



برنامج المسار الوظيفي للعاملين بقطاع مياه الشرب والصرف الصحي

دليل المتدرب

برنامج أخصائي نظم المعلومات الجغرافية (GIS)



مهندس تخطيط وتطوير - الدرجة الثانية

برنامج المسار الوظيفي للعاملين بقطاع مياه الشرب والصرف الصحي

دليل المتدرب

البرنامج التدريبي وظيفة مهندس تخطيط وتطوير (الدرجة الثانية)

مادة نظم المعلومات الجغرافية (GIS)

جدول المحتوياتContents

4	مقدمة
12	Subtype & Domain
17	Subtypes
21	ربط Domain علي Subtype
24	Load data
27	Add x,y Data
29	Selection
32	جدول شرح إستخدام مكونات نافذة خاصية Select By Attributes
38	تطبيق عملي لشرح خطوات عملية Selection
41	Projection and Coordinate system
42	الاحداثيات Coordinates
51	شرائح نظام ETM
59	الضبط الجغرافي Georeferencing
76	Spatial adjustment
96	Topology
101	Topology Rules for polygon
115	Topology Rules for line
119	Topology Editing
129	Geometric Network
142	Arc Toolbox
157	Analysis Tools

مقدمة

تعد تقنية نظم المعلومات الجغرافية (geographic information systems او اختصارا gis) من اهمالتقنيات الحديثه التي تمكنا من تجميع و تخزين و معالجه و تحليل كم هائل من البيانات باستخدام برامج حاسب الى متخصصه و كما سبق الاشاره الى ان استخدام هذه البرامج الحاسوبيه فى رسم الخرائط فقط انما يمثل تقنيه الخرائط الحاسوبيه mapping computer و لا نستطيع ان نطلق عليه لفظ تطبيقات نظم المعلومات الجغرافية gis الا اذا اشتمل هذا الاستخدام على معالجه و تحليل هذه البيانات و تفسيرها للوصول لحلول مبتكره للمشكلات التتمويه يشبه وسام الدين محمد عبده مستخدمى نظم المعلومات الجغرافية الذين يقصرون استخدام هذه التقنيه على انتاج الخرائط فحسب كمن يستخدم مكوك فضاء لمجرد التنقل بين بيته و مقر عمله

لا يوجد تعريف محدد انظم المعلومات الجغرافية و يرجع السبب فى ذلك الى انتشار تطبيق هذه التقنيه فى العديد من المجالات سواء الحاسوبيه او الهندسيه او الجغرافيه او الزراعيه او البيئيه..... و بالتالى فكل فريق يقدم تعريفا لنظم المعلومات الجغرافية طبقا لمفهومه و طريقه تطبيقه و استفادته من هذه التقنه و من هذه التعريفات.

تعريف smith1987 نظم المعلومات الجغرافى هو نظام قاعده المعلومات الذى يحتوى على معلومات مكانيه مرتبه بالاضافه لاحتوائه على مجموعه من العمليات التى تقوم بالاجابه على استفسارات عن ظاهره مكانيه من قواعد المعلومات

تعريف parker 1988 نظم معلومات جغرافيه هى نظم تكنولوجيه للمعلومات تقوم على تخزين و تحليل و عرض المعلومات المكانيه و غير المكانيه

تعريف devine and field 1986 نظم المعلومات الجغرافيه هى نمط من نظم المعلومات يتيح عرض خرائط المعلومات العامه

تعريف Zoeltz 1989 يتشعب مفهوم نظم المعلومات الجغرافيه فى شقين احدهما البرامج و كيفيه حصر المعلومات و تخزينها و معالجتها للاستفاده منها لتحقيق هدف معين و الاخر قاعده معلومات تعتمد على الاحداثيات الجيوديسيه التى تسهل التعامل معه

تعريف cowen 1988 نظم المعلومات الجغرافيه هى نظم دعم القرار بواسطه دمج المعلومات المكانيه لخدمه حل القضايا البيئيه

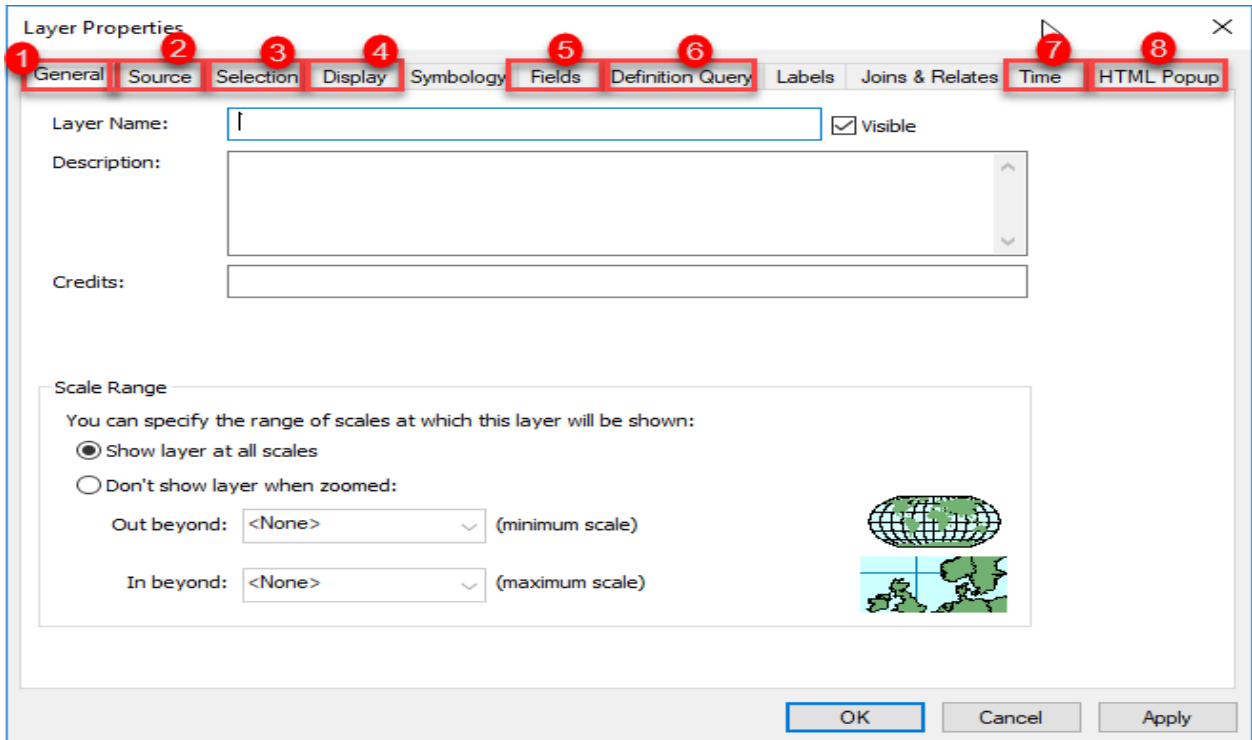
تعريف مؤسسه esri1990 نظم المعلومات الجغرافية هي مجمع متناسق يضم مكونات الحاسب الالى و البرامج و قواعد البيانات و الافراد المدربين و يقوم هذا المجمع بحصر دقيق للمعلومات المكانية و غير المكانية و تخزينها و تحديثها و معالجتها و تحليلها و عرضها ربما يكون تعريف مؤسسه esri هو الاعم و الاشمل الذى يقدم صوره عامه و اضحه من مكونات و اهداف نظم المعلومات الجغرافية

ويعد هذا الكتاب المستوي **الثاني** عن تقنية GIS حيث ضم المستوى الأول المفاهيم العلمية ونظم الاحداثيات وإسقاط الخرائط ومراحل إدخال وتعديل البيانات وجداول البيانات الوصفية ومرحلة الترميز والتصنيف واخراج اللوحات والخرائط.

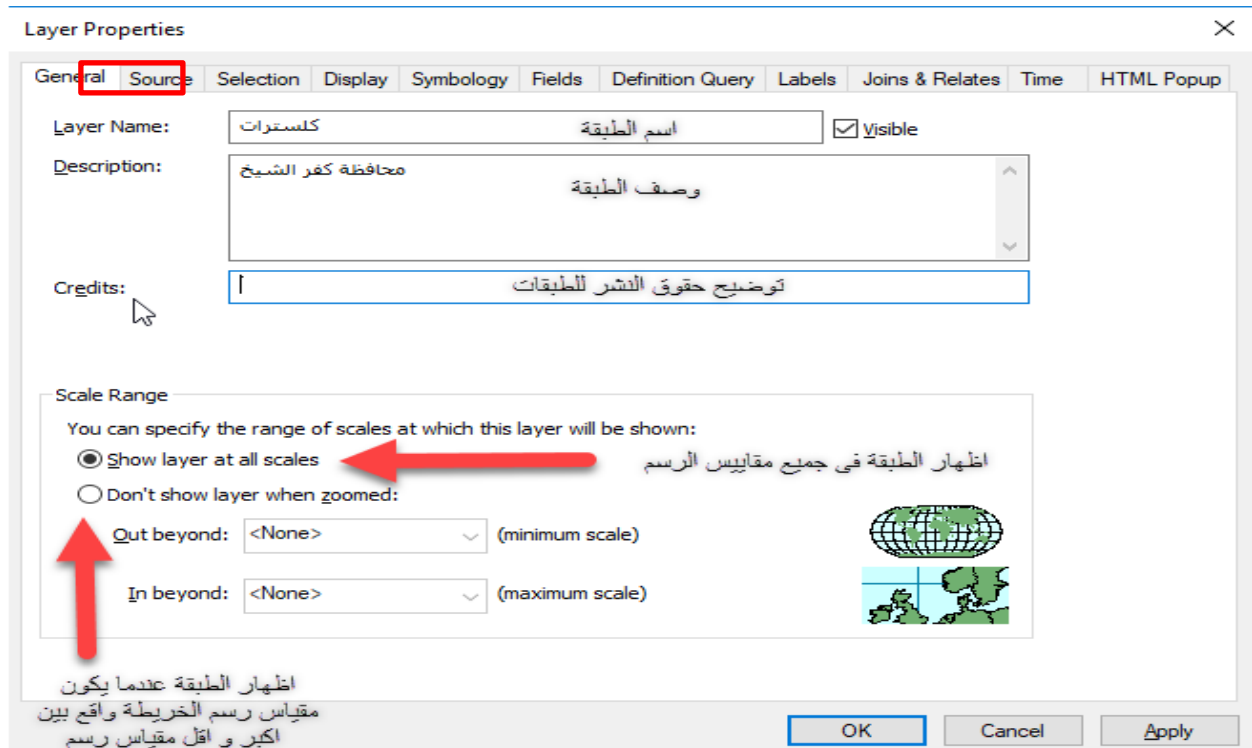
وسوف يضم المستوى الثاني خصائص الطبقات وكيفية نقل وتخزين وتحليل البيانات وكيفية التعامل مع نظم الاحداثيات بشتى صورها وكيفية التحويل بين المساقط الجغرافية المختلفة ومراجعة اخطاء الرسم مع عمل ضبط مكاني للطبقات المختلفة وكيفية استخدام بعض التحليلات الخاصة بالبرنامج والنهائية بكيفية اخراج الخرائط والبيانات بصور مختلفة.



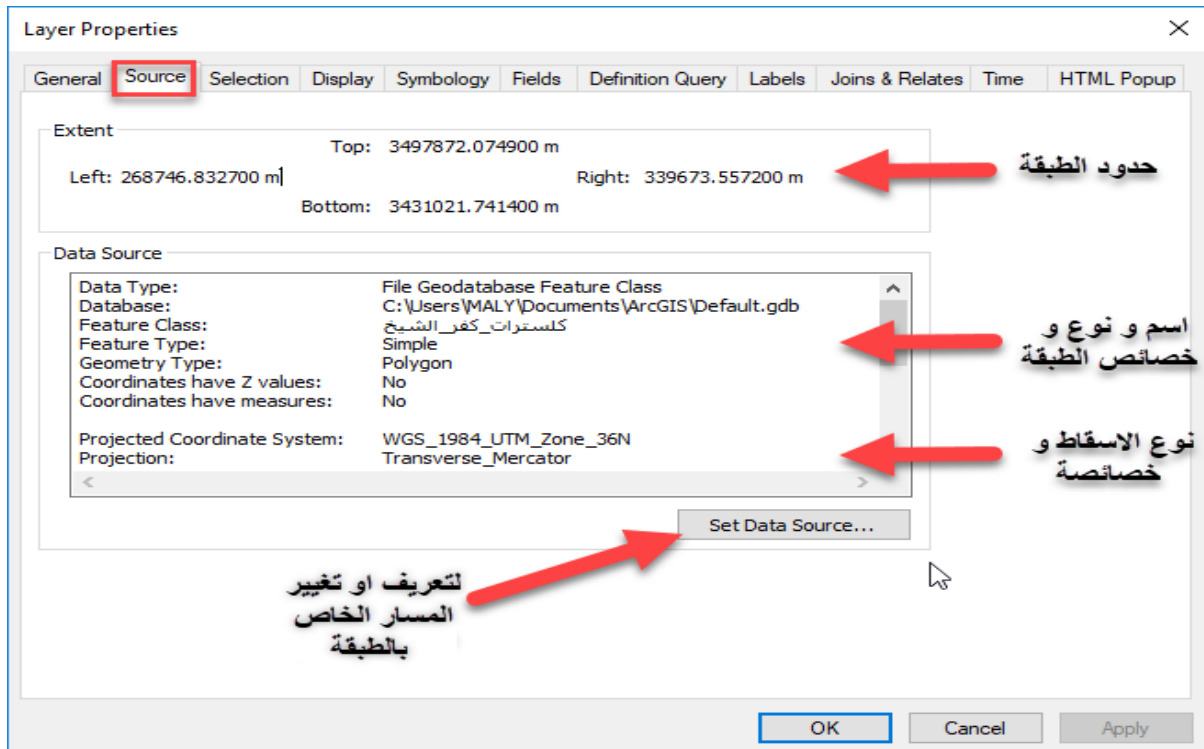
Layer properties



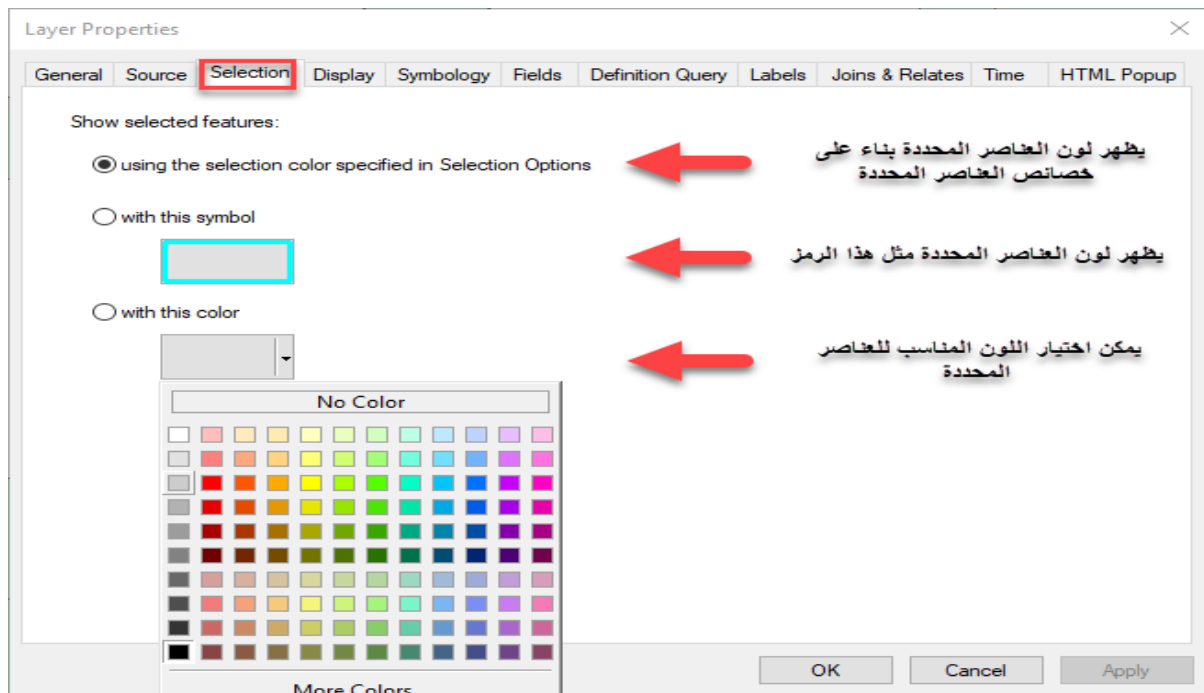
General: يسجل بها اسم الطبقة و وصفها و مقياس الرسم التي تظهر به



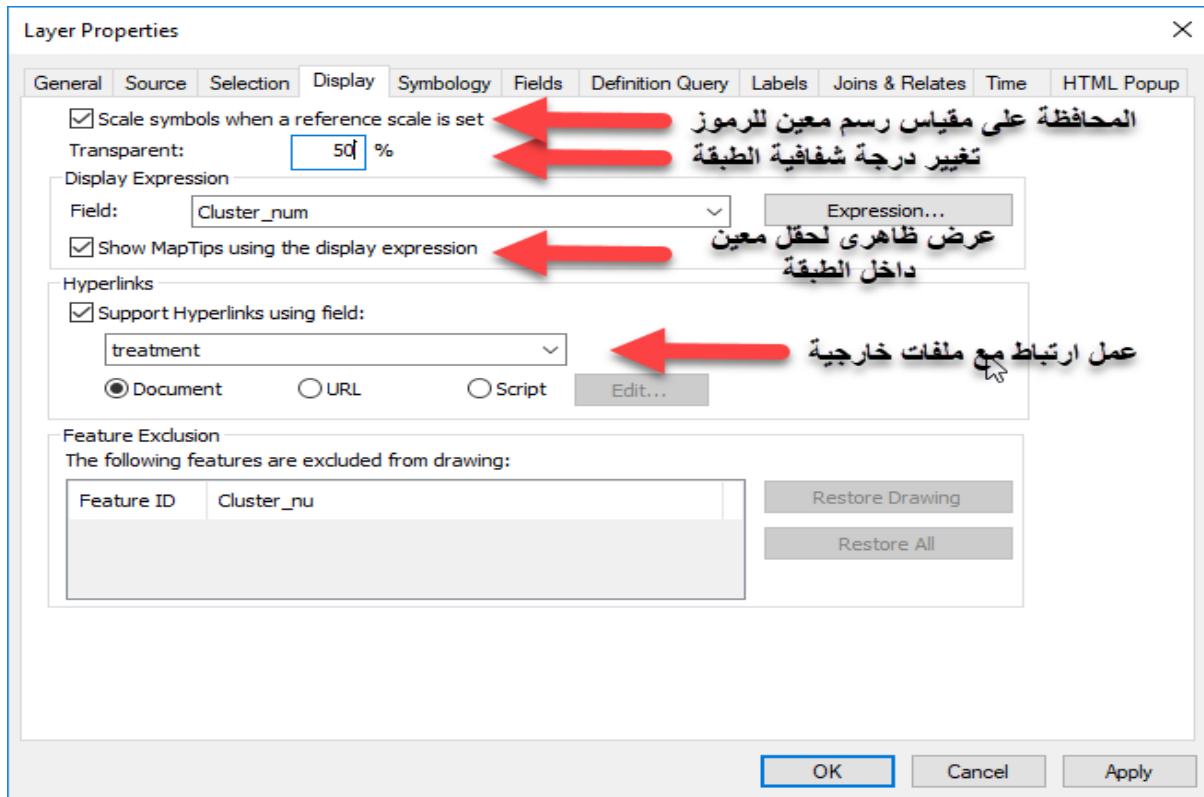
Source: يسمح لك بعرض حدود بياناتك و يمكنك عرض نوع الطبقة و نوع الاسقاط و خصائصه و تغيير مصدر البيانات



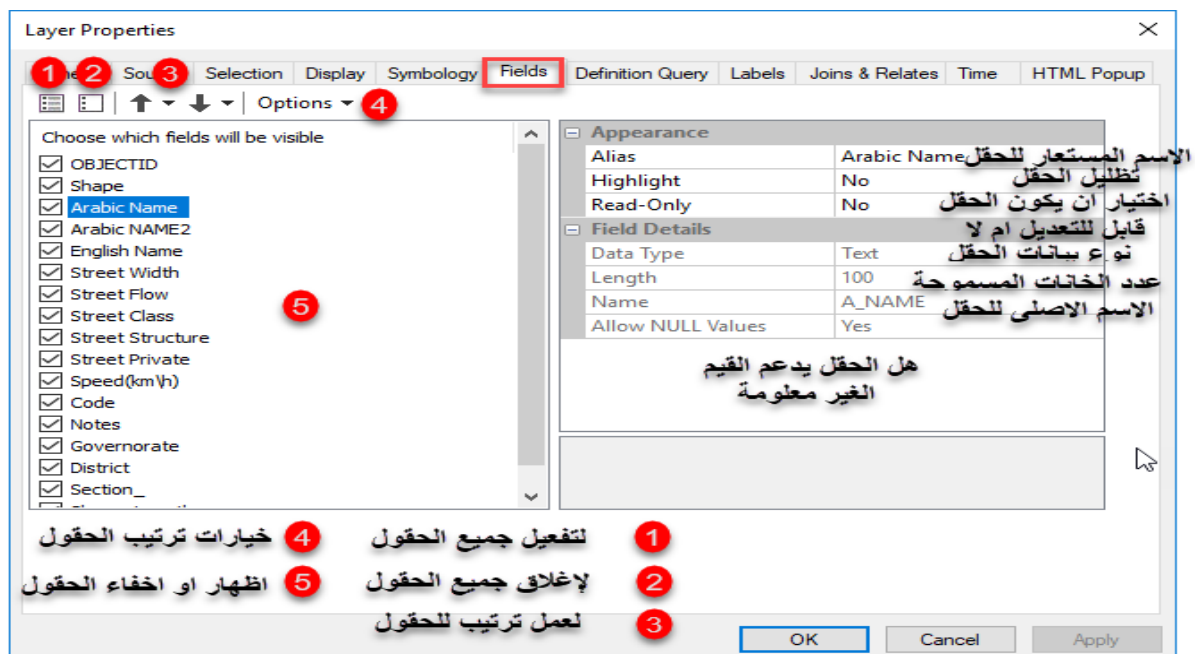
Selection: للسماح بتغيير لون العناصر المحددة من الطبقات



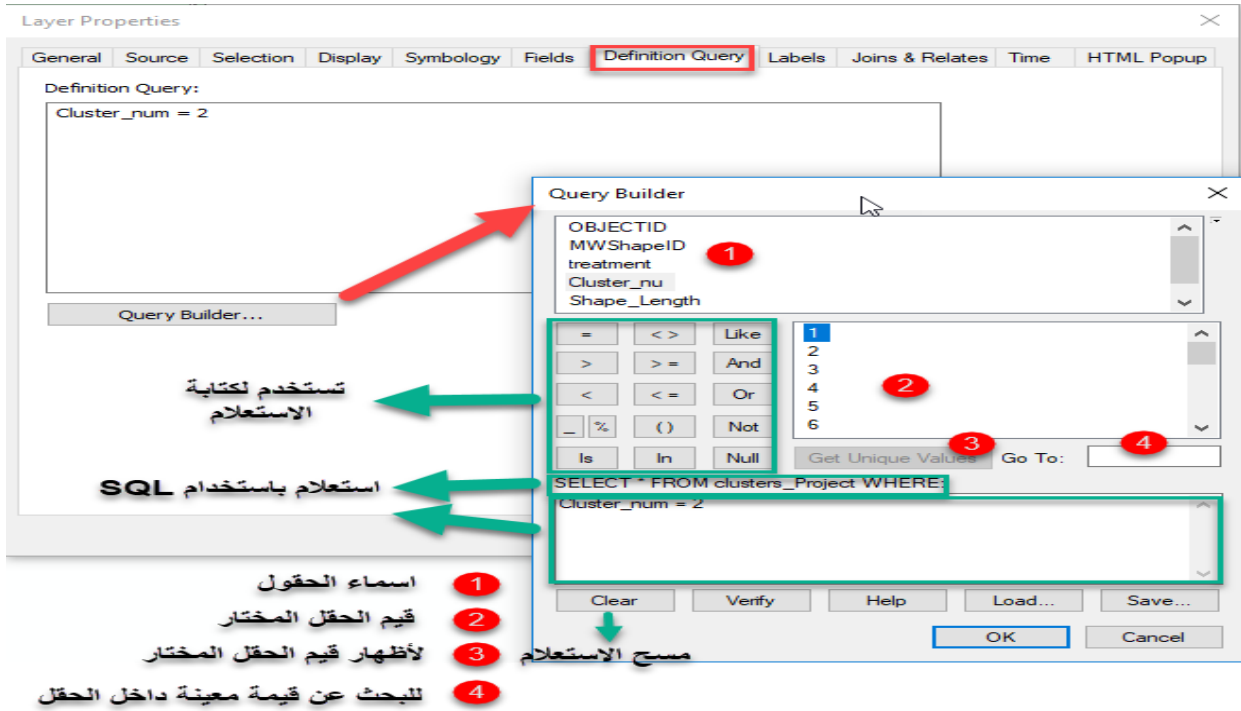
Display : يمكنك تعيين شفافية الطبقة ، وتمكين الارتباطات التشعبية مع مختلف انواع الملفات (Hyperlinks)



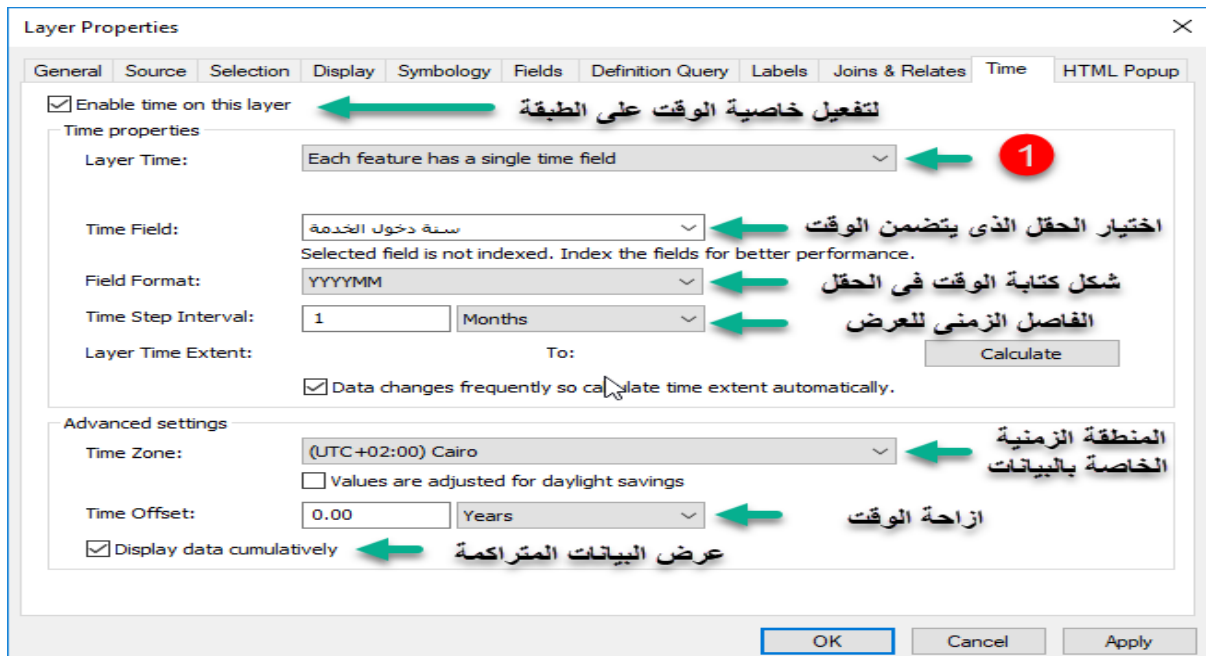
Fields: عرض بيانات الحقول الخاصة بالطبقة



Definition Query: عبارة عن استعلام لتحديد مجموعة فرعية من بيانات الطبقة و تستخدم في حالة احتياجنا لعرض مجموعة محددة من البيانات الخاصة بالطبقة دون غيرها .



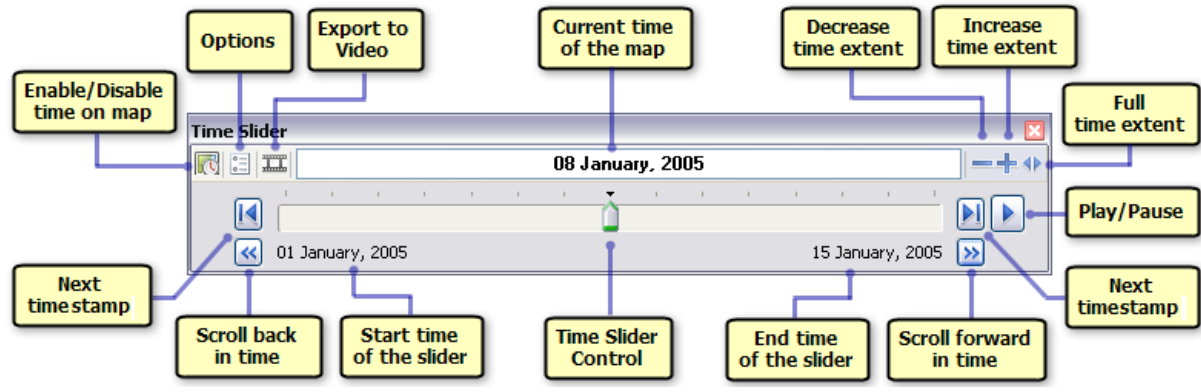
Time : (للاطلاع فقط) عملية تمكين خصائص الوقت على بياناتك



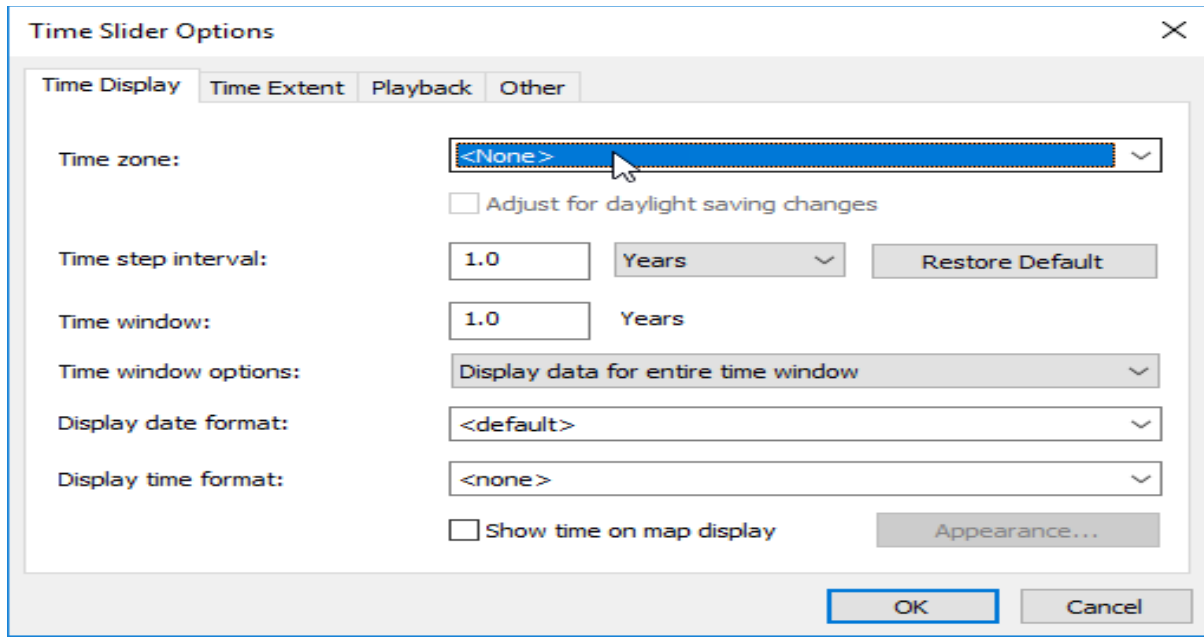
فتظهر لنا تلك النافذة



ثم نضغط على Time Slider



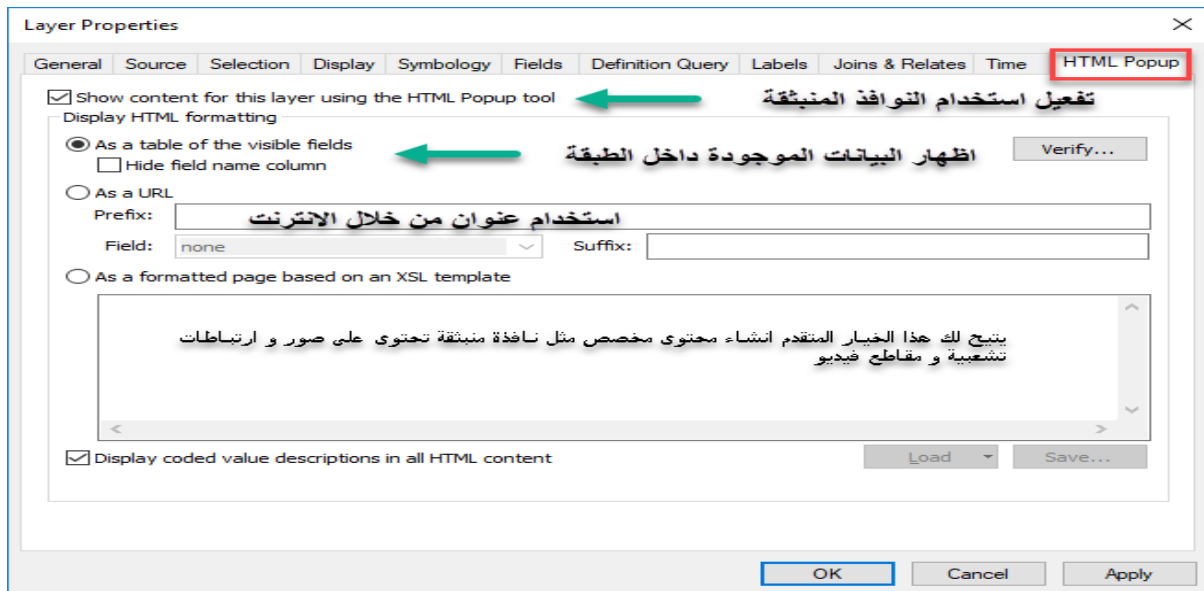
من خلال options يمكننا تعديل الفترات الزمنية للعرض و التحكم فى بداية و نهاية العرض و سرعته و البيانات التى تظهر اثناء العرض



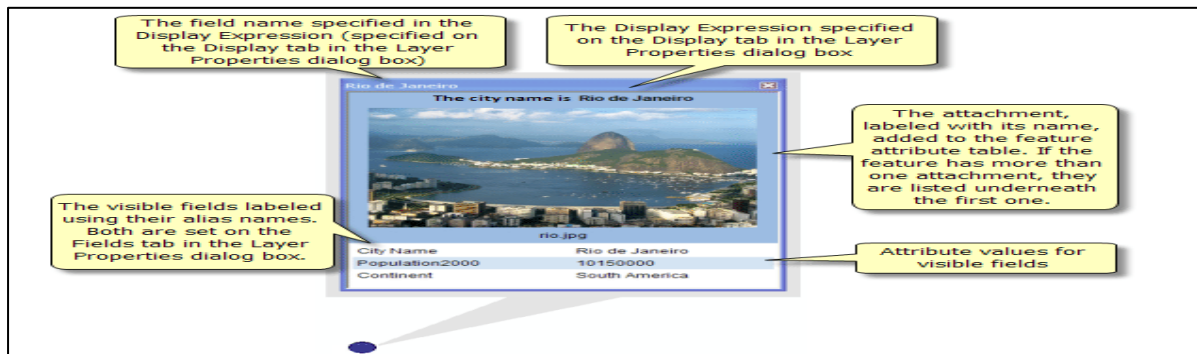
بعد ذلك يمكن عمل اخراج للعرض من خلال EXPORT على هيئة ملفات (AVI file)

HTML Popup : (للاطلاع فقط)

تمكن **HTML Popup** المستخدمين من الوصول إلى المحتوى المنسق ، بما في ذلك المحتوى المستند إلى الويب ، مثل الرسوميات المشار إليها بواسطة عناوين URL ، من خلال النقر على العناصر على الخريطة .وهي مفيدة بشكل خاص للطبقات التي ستقوم بمشاركتها مع مستخدمين آخرين كحزم حتى يتمكنوا من الوصول إلى معلومات منسقة عند فتح الحزمة الخاصة بك في ArcGIS for Desktop .كما يتم استخدامها أيضاً إذا كنت تشارك بياناتك مع الآخرين مثل KML وأخيراً ، يتم أيضاً عرض تعريف HTML المنبثق مع خريطةك إذا كنت تستخدمها باستخدام ArcGIS for Server ، ويمكن الوصول إليها بواسطة الأشخاص الذين يستخدمون خدمة الخريطة في بعض تطبيقات الويب وبرامج سطح المكتب مثل ArcGIS Explorer و ArcGIS for Desktop .



نموذج لإخراج نافذة منبثقة HTML Popup



Subtype & Domain

-أولا الـ Domain

هي طريق للإدخال قيم وبيانات العناصر التي تم رسمها بطريقة سهلة عن طريق تقييد قيم الحقول الموجودة في القوائم المنسدلة

الفائدة الأولى: في موضوع الـ Domain هي إمكانية تقييد المستخدم بإدخال قيم معينة فقط ولا يمكن إدخال غيرها وذلك من خلال قوائم منسدلة تظهر قائمة بالقيم التي يمكن إدخالها مما يسهل عملية ادخال البيانات ومنع أخطاء الكتابة مما يساعد علي إمكانية عمل حصر وتصنيف وكل العمليات الإحصائية علي تلك البيانات.

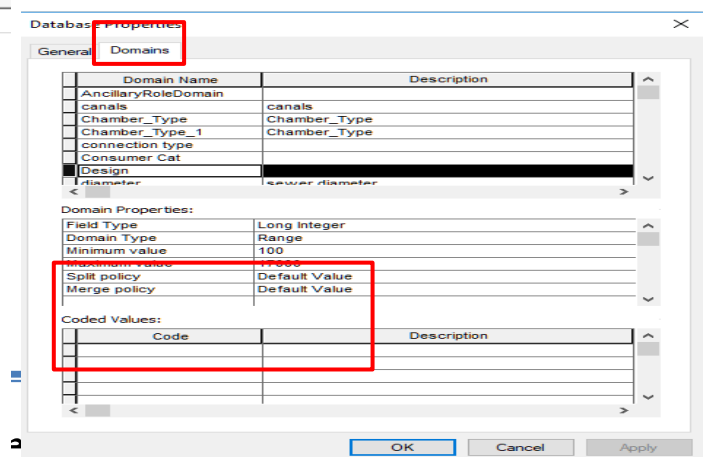
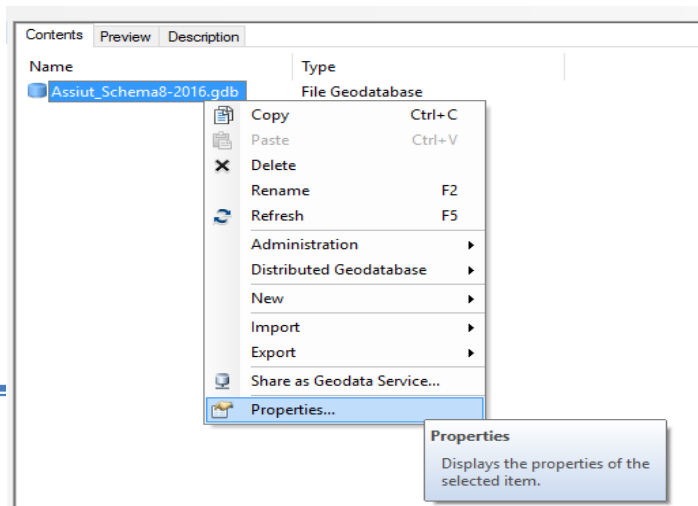
Attributes of Street						
	OBJECTID *	Shape *	Shape_Length	StreetType	Width_m	Paving
	1	Polyline	653.762566	Highway	<Null>	<Null>
	2	Polyline	420.474086	Serves	<Null>	<Null>
	3	Polyline	299.34434	<Null>	80	<Null>
	4	Polyline	202.482693	Secondary	60	<Null>
	5	Polyline	199.771468	Main	40	<Null>
	6	Polyline	262.817876	<Null>	<Null>	<Null>

الفائدة الثانية: هي في تقليل حجم قاعدة البيانات التي تم بنائها حيث أن البيانات من نوع Short Integer تشغل حجم أقل من البيانات من نوع Text

هناك نوعين من الـ Domain هما:-

Range Domain

يتم تحديد اقل قيمة واكبر قيمة للبيانات المراد إدخالها ويتم ذلك علي الحقول من نوع (Short Integer - Integer - long Integer - Date - Double) مثال :- تحديد ادخال قيم الطاقة التصميمية للمحطات المدمجة ما بين 100م³/يوم و 17000م³/يوم فاذا تم ادخال اقل من 100 او قيم اكبر من



17000 يعتبر خطأ يتم انشاء Range Domain من خلال الاتي

1-Domain name
&Description

2-Field type

3-Domain type

4-Minimum value

5-Maximum value

في هذه الحالة code value غير فعال

Database Properties

General Domains

Domain Name	Description
AncillaryRoleDomain	
canals	canals
Chamber_Type	Chamber_Type
Chamber_Type_1	Chamber_Type
connection type	
Consumer Cat	
Design	
diameter	sewer diameter

Domain Properties:

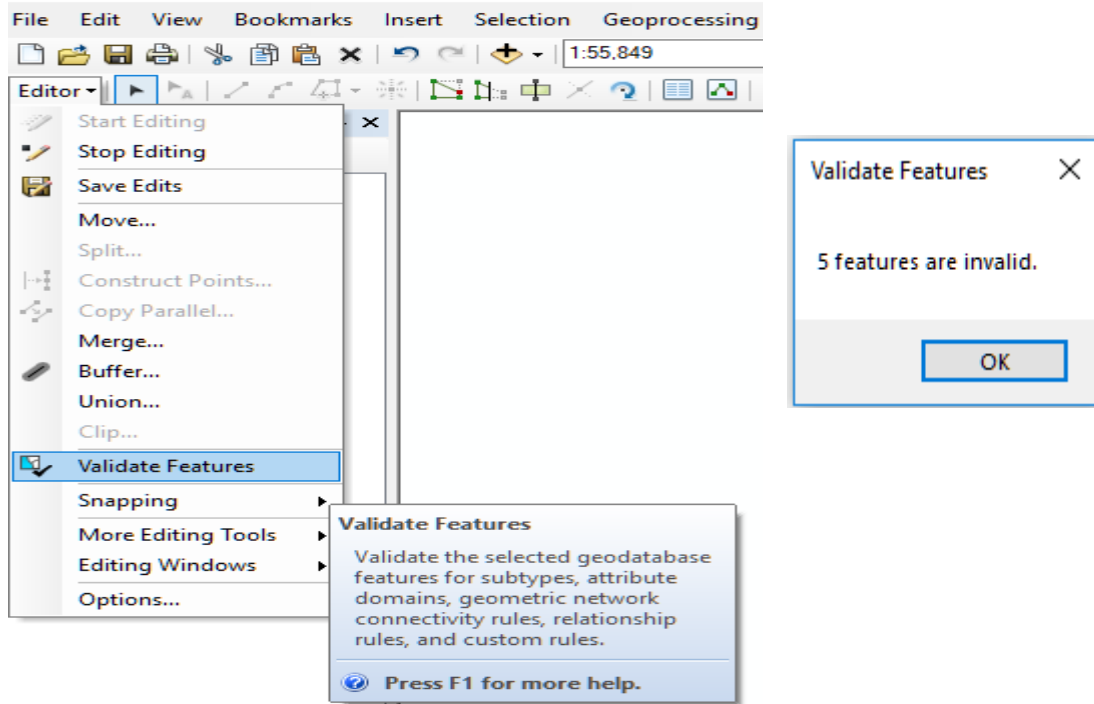
Field Type	Long Integer
Domain Type	Range
Minimum value	100
Maximum value	17000
Split policy	Default Value
Merge policy	Default Value

Code Values:

Code	Description

OK Cancel Apply

يتم حصر العناصر التي تم ادخال بيانات أكبر او اقل من القيم التي تم تحديدها في Range Domain من خلال عمل validate features من Editor وذلك بعد عمل selection لهذه العناصر



Code Values Domain

وفي حقل Domain Type نختار Coded Values و ننتقل إلى جدول Code نكتب الأرقام التي تمثل الكود وفي حقل Description نكتب القيمة التي تمثل الكود مثلا الرقم ١ يمثّل موقف اتوبيسات ورقم ٢ يمثّل محطة مترو ارضي وهكذا

1-From Database
properties - Domain

2- نختار اسم الـ
Domain

3-Domain type

4-Range-Code Values

5-code

6-Description

Database Properties

General Domains

Domain Name	Description
سياحي	سياحي
صناعي	صناعي
طبي	طبي
عسكري	عسكري
مطارات و هوائي	مطارات و هوائي
موصلات	موصلات

Domain Properties:

Field Type	Long Integer
Domain Type	Range
Split policy	Range
Merge policy	Coded Values

Coded Values:

Code	Description
1	موقف اتوبيسات
2	محطة مترو ارضي
3	محطة مترو انفاق
4	محطة سكة حديد
5	محطة اتوبس

ملاحظات

- 1- يتم إنشاء Domain من خلال برنامج ArcCatalog
- 2- لا يمكن إنشاء Domain إلا من خلال ملفات من نوع Feature Class
- 3- عند إنشاء Domain يجب أن يكون علي مستوي ال Data base
- 4- يمكن ربط Domain الواحد لأكثر من Feature Class
- 5- يجب أن يكون نوع البيانات في Domain نفس نوع الحقول المراد ربطها بـ Domain (Short Integer-Long Integer-Text -....)

Subtypes

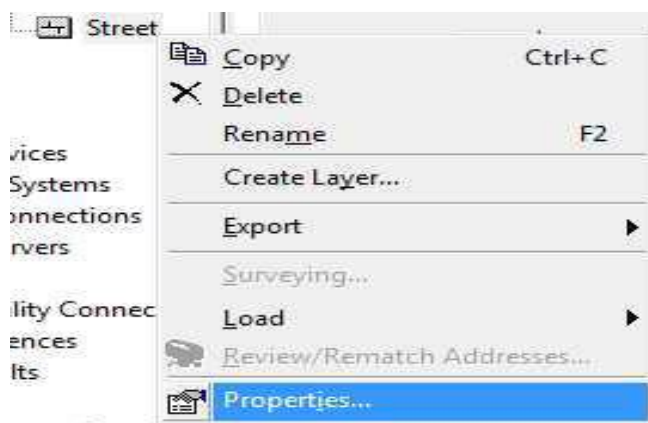
يتم انشاء subtype لسببين:

في حالة تقسيم الطبقة المراد عمل subtype الي أكثر من نوع بشرط ان يكون لها نفس الحقول ولكن تختلف في البيانات وبالتالي تختلف انواع الـ Domain على سبيل المثال طبقة الكسور لها نفس مسمي الحقول مثل (القطر - مادة الصنع - سبب الكسر - نوع الاصلاح) لكل تختلف كسور المياه عن كسور الصرف في البيانات.

في حالة تقسيم الطبقة حسب المتغيرات التي سوف تطرأ عليها اثناء الرسم مثل طبقة الـ Pipe يمكن تحديد طريق تقسيم المواسير حسب النوع ففي حالة تقاطع المواسير الناقلة (Main pipe) مع مواسير حنفيات الحريق لا يتم تقسيم المواسير داخل الـ Geometric network ولكن في حالة تقاطع مواسير (Main pipe) مع (Main pipe) يتم تقسيم المواسير لأكثر من جزء عند نقطة التقاطع.

لأنشاء Subtypes

نقوم بفتح properties للطبقة المراد عمل Subtypes لها نضغط Subtypes بعد ذلك نختار الحقول من نوع Short Integer بعد ذلك ننقل إلى الجدول Subtype والذي يحتوي على الحقول Code وDescription



على ملف الرسم R.C نضغط
ومن القائمة التي تظهر
للدخول إلى خواص ملف
Properties نختار

Feature Class Properties

General | XY Coordinate System | Tolerance | Resolution | Domain
Fields | Indexes | **Subtypes** | Relationships | Representations

Subtype Field: **<None>**

Default Subtype:

Subtypes:

Code	Description

Default Values and Domains:

Field Name	Default Value	Domain
Shape_Length		
StreetType		
Width_m		
Paving		
Con_Date		

Use Defaults Domains...

OK Cancel Apply

مثلا ال رقم 1 في حقل Code نكتب الأرقام التي تمثل الكود وفي الحقل نكتب Description وصف

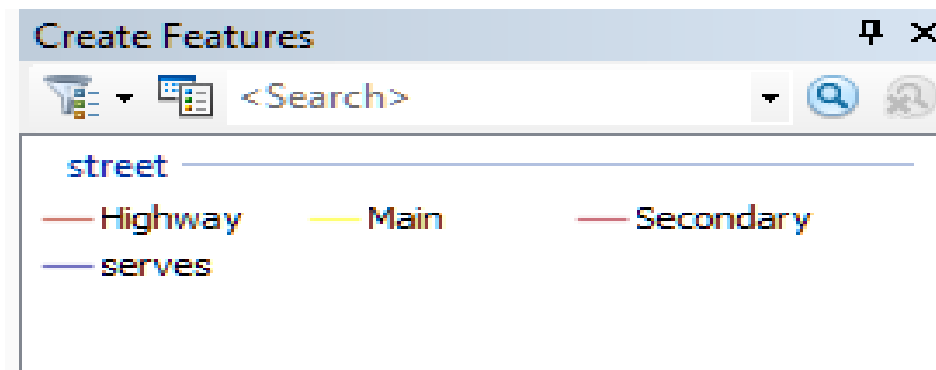
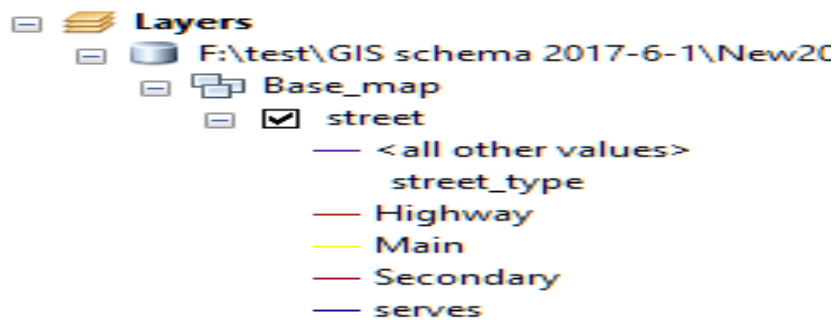
Subtypes:

Code	Description
1	Highway
2	Main
3	Secondary
4	Serves

الكود

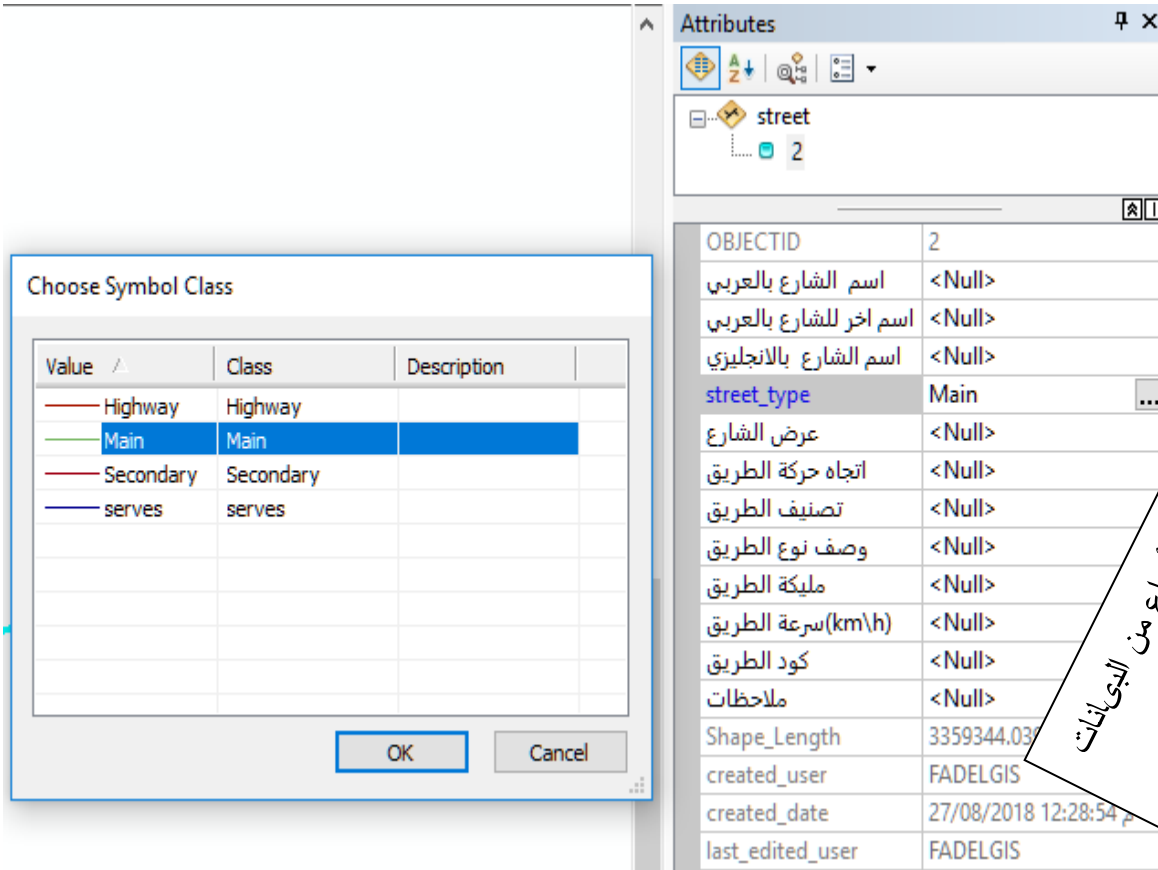
ملاحظة

في الحقل Description يمكن إضافة أي نوع من الكتابة مثل كتابة تحتوي فراغات أو أرقام أو غيرها . بعد تشغيل البرنامج وإضافة الطبقة التي تم عمل Subtype لها نلاحظ الشكل التالي حيث نلاحظ ظهور النافذة التالية



الآن نقوم بعمل Start Editing و ننقل إلى Templates- Create features

ونبدأ بعملية الرسم ويمكن من خلال هذه النافذة تحديد عملية الرسم للبيانات المطلوبة، أي نختار مثلاً Main فنلاحظ أن الخطوط المرسومة تأخذ اللون الذي يمثل النوع Main ويمكن بعد عملية الرسم إدخال أنواع البيانات وذلك من خلال جدول البيانات Attribute وكما موضح في الشكل التالي:



ملاحظات

- يمكن إنشاء حقل واحد فقط Subtype من خلال برنامج ArcCatalog
- لا يمكن إنشاء Subtype إلا من خلال ملفات من نوع Feature Class
- يجب أن يكون Subtype علي حقل من النوع Short Integer

ربط Domain علي Subtype (للاطلاع فقط)

عملية الربط بين الـ Subtype&Domain

يتم انشاء كل ال Domain ليتم ربطها داخل كل نوع من Subtype ثم من خلال جدول Subtypes نختار الحقل الأول Highway ثم ننقل إلى جدول Default Values and Domains حيث تظهر قائمة الحقول الخاصة بالطبقة نختار Width_m والسطر المجاور له Domain وفيها نضغط على المربع في الحقل Domains نختار الـ Domain الذي قمنا بإنشائها وهو ال Highway Width

Domain Name	Description
Highway Width	Width Of Highway Street
Main Width	Width Of Main Street
Secondary Width	Width Of Secondary Street
Serves Width	Width Of Serves Street

Domain Properties:

Field Type	Short Integer
Domain Type	Coded Values
Split policy	Default Value
Merge policy	Default Value

Coded Values:

Code	Description
1	10
2	8
3	6

OK Cancel Apply

يتم عمل كل ال Domain ليتم ربطها داخل كل نوع من Subtype

Subtypes:

Code	Description
1	Highway
2	Main
3	Secondary
4	Serves

Default Values and Domains:

Field Name	Default Value	Domain
Shape_Length		
Width_m		
Paving		
Con_Date		Highway Width

وفي Domain نضغط هنا حيث
تظهر قائمة نختار منها
Highway Width

Subtypes:

Code	Description
1	Highway
2	Main
3	Secondary
4	Serves

Default Values and Domains:

Field Name	Default Value	Domain
Shape_Length		
Width_m		
Paving		
Con_Date		Highway Width Main Width Secondary Width Serves Width

من Subtype نختار هذا

نضغط هنا حيث تظهر قائمة
Main Width نختار من

وهكذا لباقي أنواع Subtype (Main-Secondary-Serves)

بذلك يكون لكل نوع من Subtype — Domain الخاص به.

وعند اختيار أي نوع آخر من الشوارع مثل Serves أو Main فتظهر القائمة بعرض الشوارع الخاص به

Attributes of Street							
	OBJECTID *	Shape *	Shape_Length	StreetType	Width_m	Paving	Con.Date
	1	Polyline	653.762566	Highway	<Null>	<Null>	<Null>
	2	Polyline	420.474086	Serves	<Null>	<Null>	<Null>
	3	Polyline	299.34434	<Null>	80	<Null>	<Null>
	4	Polyline	202.482693	Secondary	60	<Null>	<Null>
	5	Polyline	199.771468	Main	40	<Null>	<Null>
	6	Polyline	262.817876	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>

Load data**خاصية نقل وتحميل البيانات****مفهوم خاصية Load data**

هي عملية نقل البيانات من قاعدة بيانات الى قاعدة بيانات اخرى لها نفس خصائص fields من حيث data type for fields

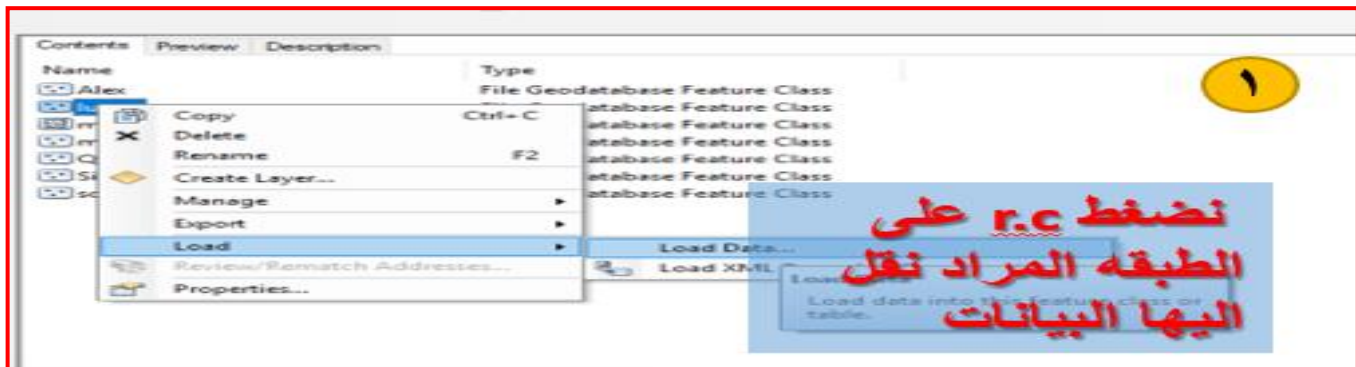
أنواع عملية Load data

يوجد نوعين أساسيين لإجراء عملية نقل البيانات كما يوضح الجدول التالي:

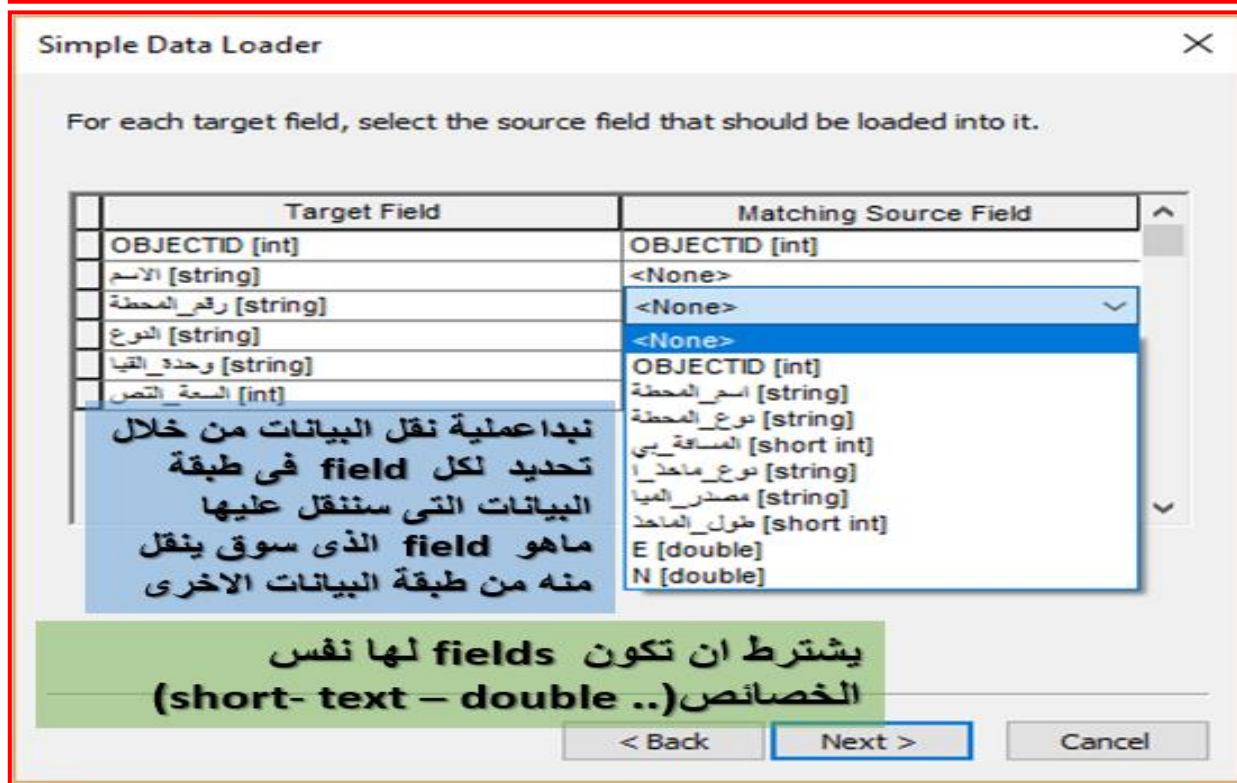
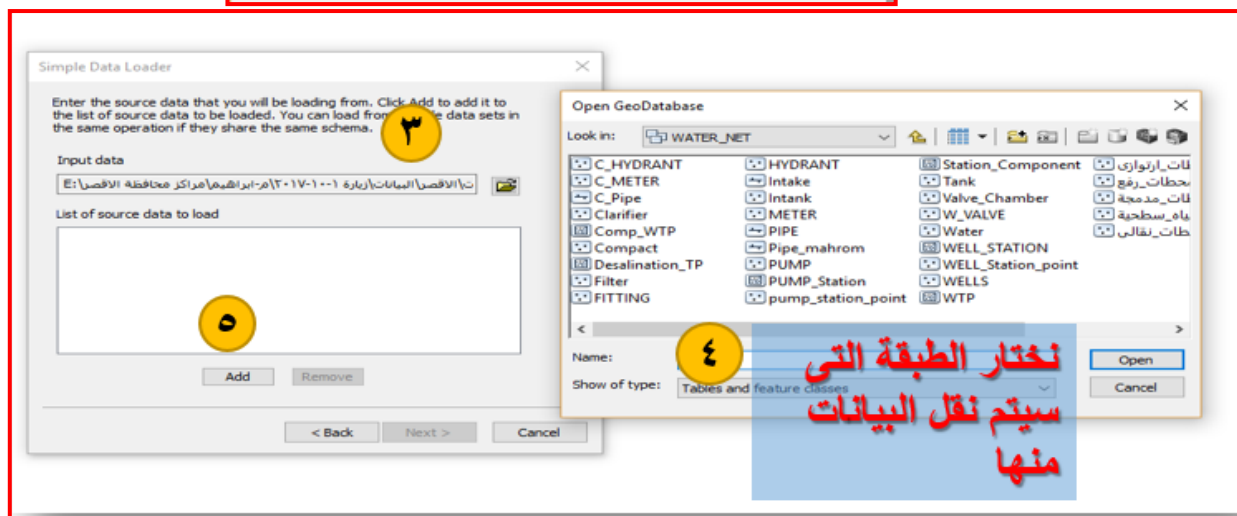
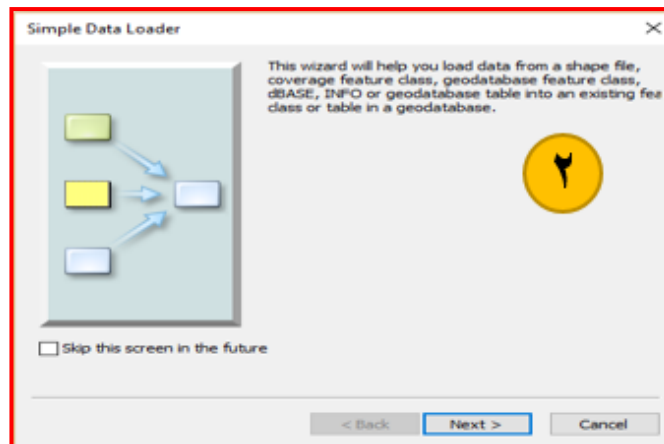
Load object	Load data
Geometric network يتم استخدامها في حالة وجود يتم استخدامها في برنامج Arc Map	Geometric network يتم استخدامها في حالة عدم وجود يتم استخدامها في برنامج Arc Catalog

Load data خطوات تطبيق

من داخل برنامج Arc catalog

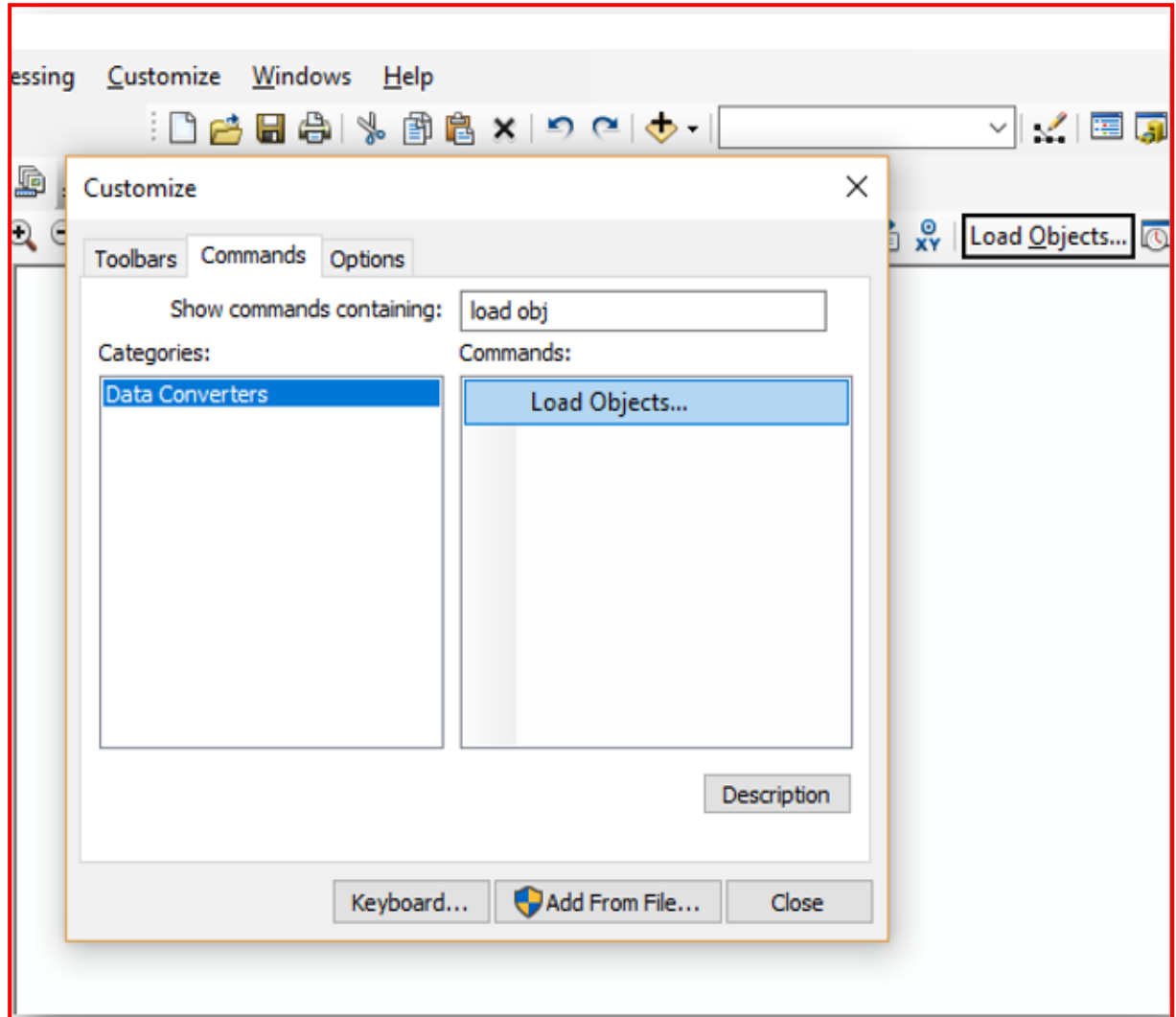


R



خطوات تطبيق Load object

من داخل برنامج Arc Map



- يتم اظهار load object من خلال customize

يتم إجراء نفس خطوات load data ، ولكن تتم من خلال Arc Map

Add x,y Data

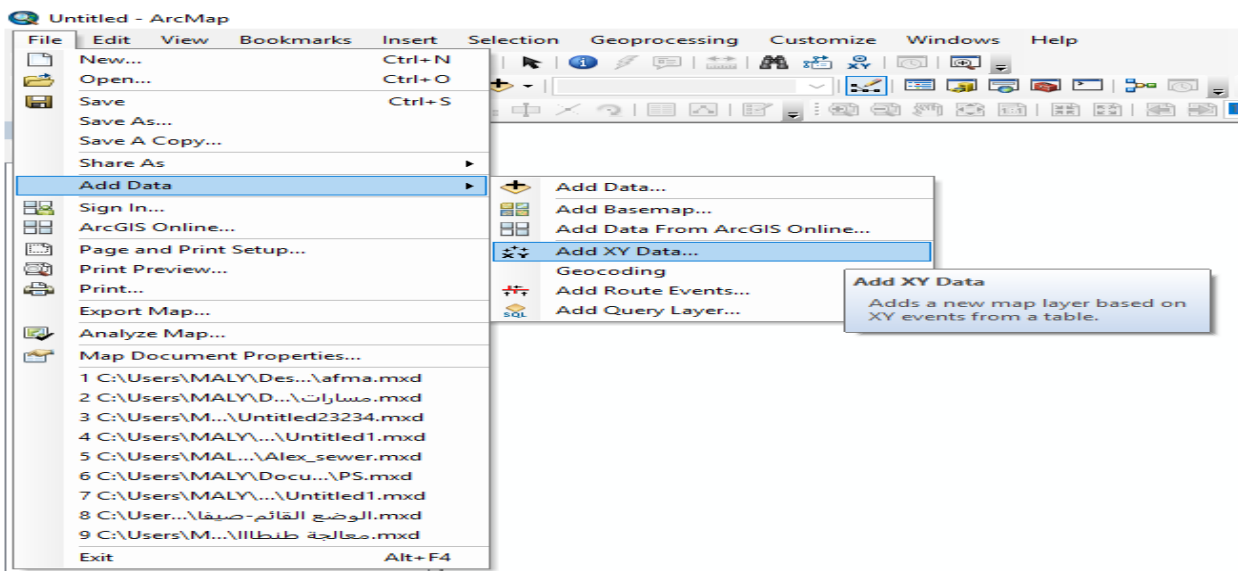
ادخال البيانات بصيغه الاحداثيات x,y

في حاله كانت البيانات في صوره احداثيات فيتم ترتيب تلك البيانات في برنامج Excel

1	E	N
2	651271.897	1314454.376
3	651276.826	1314473.759
4	651281.754	1314493.142
5	651286.662	1314512.531
6	651291.417	1314531.957
7	651295.853	1314551.459
8	651299.807	1314571.063
9	651303.203	1314590.772
10	651306.033	1314610.570
11	651308.297	1314630.441
12	651309.993	1314650.368
13	651311.118	1314670.336
14	651311.673	1314690.327
15	651311.656	1314710.327
16	651311.068	1314730.317
17	651309.909	1314750.283

ثم نضيف بيانات جدول اكسل عن طريق

File → Add Data → Add x,y Data



ستظهر نافذة نقوم بتحديد الملف (Excel) الذي يحتوي علي الاحداثيات و تحديد العمود الذي يمثل

الاحداثي X و كذلك عمود الاحداثي Y ثم يتم تحديد الاسقاط المستخدم من خلال Edit .

هذه البيانات من النوع XY Event source و لتحويلها الي shape file يتم عمل Export data

Selection

خاصية الاختيار

مفهوم خاصية Selection في Arc GIS

هي من الخواص الهامة في برنامج Arc GIS حيث تُعتبر من أهم أدوات وأشكال الاستعلام Query حيث يمكن من خلالها إجراء عمليات البحث والاختيار على البيانات المتوفرة ، وتظهر أهميتها عند التعامل مع بيانات ضخمة فيمكن من خلال مدة قليلة جداً إيجاد ما هو مطلوب.

وتهدف هذه العملية الى :

- إنشاء طبقات جديد لعناصر/بيانات محددة.
- إستخلاص بيانات معينه لأجراء التحليلات عليها.
- التعامل مع بيانات محددة ذات صفات مميزه.

مثال توضيحي

توجد طبقة لمواسير المياه تحتوى على بيانات لنوع مادة الصنع (حديد- بلاستيك- اسبستوس - ..) وبيانات لأقطار المواسير (100-200-300-..) ، ويوجد إحتياج لدراسة المواسير الاسبستوس فقط ذات قطر 200 لمعرفة :

- إجمالي اطوال المواسير الاسبستوس ذات قطر 200
- معرفة مواقعها او المناطق التي تخدمها

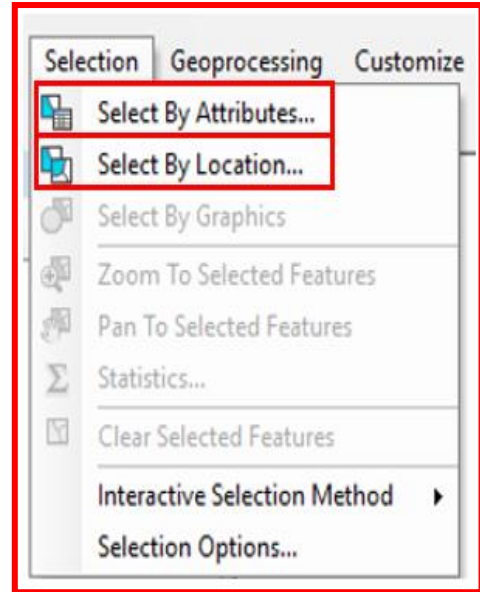
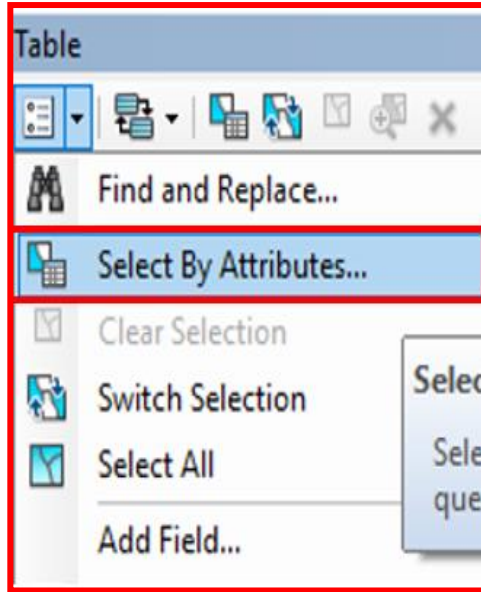
وبالتالي من خلال عملية Selection يُمكن إختيار المواسير الاسبستوس ذات القطر 200 وفصلها على طبقة اخرى منفصله عن الطبقة التي تحتوى على جميع انواع المواسير ومن ثم إجراء ودراسة التحليلات المطلوب عليها.

أنواع عملية Selection في Arc GIS

يوجد نوعين أساسيين لإجراء عملية إنتقاء العناصر Selection عن طريق :

- الإختيار بالإعتماد على جدول البيانات الوصفية/ الصفات المميزة Select By Attributes

- الاختيار بالإعتماد على الموقع Select By Location



وتتم عملية Selection بأنواعها بشكل أساسي من خلال برنامج ArcMap من القائمة Selection ، بينما عملية Select By Attributes يمكن تشغيلها أيضا من داخل جدول البيانات Attribute Table كما يوضح الشكل التالي :



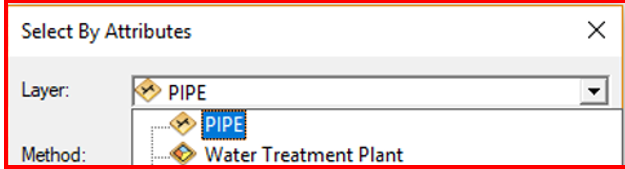
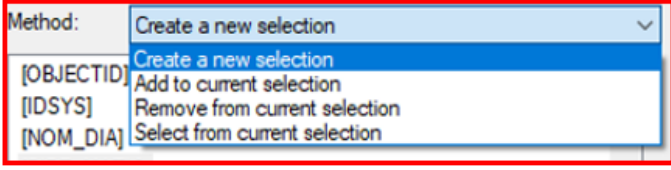
أولاً : الإختيار بالإعتماد على جدول البيانات الوصفية Select By Attributes

لإستخدام عملية Select By Attributes بفاعلية وكفاءة وتحقيق الاستفادة المطلوبة يجب ان يكون المستخدم على معرفة وإطلاع جيد بالحقول والبيانات الموجوده داخل الطبقات .

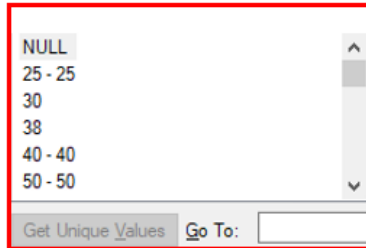
وأهم ما يميز هذه العملية إعتمادها على خاصية إجراء المعادلات Expression من خلال لغة إستعلام قواعد البيانات واختصارها SQL (Structured Query Language)

ويوضح الشكل والجدول التاليين مكونات نافذة خاصية Select By Attributes

جدول شرح استخدام مكونات نافذة خاصية Select By Attributes

رقم المكون	الاسم- المصطلح	التوصيف- الاستخدام
1	Layer الطبقة	إختيار نوع الطبقة المراد إجراء عملية الاختيار والانتقاء عليها 
2	Method الآليات/الوسائل	تحديد آلية إنتقاء العناصر بمعنى هل المراد : - إنشاء اختيار جديد Create a new selection - إضافة لإختيار حالي Add to current selection - حذف من إختيار حالي Remove from current selection - إختيار من عناصر تم إختيارها سابقاً Select from current selection 
3	Fields حقول البيانات	نافذه إختيار الحقول الموجودة في جدول بيانات الطبقة والمراد إجراء عملية الانتقاء عليها 

جدول شرح استخدام مكونات نافذة خاصية Select By Attributes

رقم المكون	الاسم - المصطلح	التوصيف - الاستخدام
4	Data البيانات/القيم/ الصفات / الميزات	نافذه إختيار القيم / البيانات / الميزات المراد إنتقائها او الاستعلام عنها الموجودة داخل الحقول الموجودة في جدول بيانات الطبقة عملية الانتقاء عليها ، ويتم تفعيلها من خلال والمُرَاد إجراء الضغط على Get Unique Values 

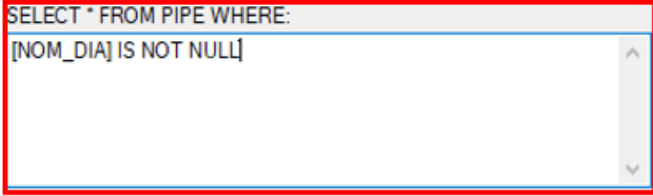
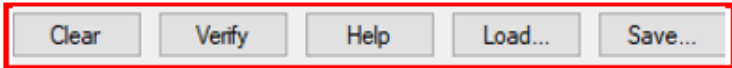
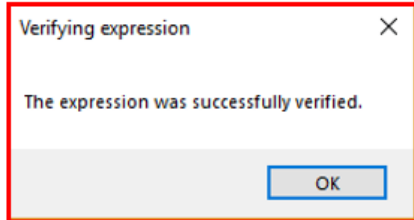
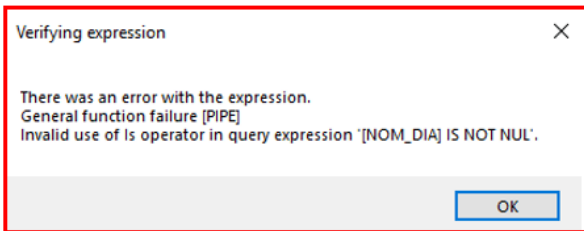
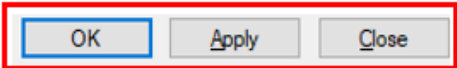
جدول شرح استخدام مكونات نافذة خاصية Select By Attributes

رقم المكون	الاسم - المصطلح	التوصيف - الاستخدام
5	SQL Expression Tools لغة الاستعلام لقواعد البيانات	نافذة الادوات المستخدمة في إجراء المعادلات المطلوبة Expressions
		تستخدم في إختيار قيمة واحدة كاملة بشكل مباشر مثال : إختيار المواسير الاسيستوس [PIPE_MATL] = 'AC-'
		تستخدم في إختيار القيم الرقمية التي تكون أكبر من أو يساوى أو أصغر من أو يساوى مثال: إختيار المواسير التي اقطارها اقل من أو يساوى 300 [NOM_DIA] <= 300
		تستخدم في إختيار أكثر من قيمة مختلفة ومن أكثر من حقل مختلف (دالة الشرطية) مثال إختيار المواسير التي اقطارها 300 ونوعها حديد [NOM_DIA] = 300 AND [PIPE_MATL] = 'ST - Steel'

جدول شرح استخدام مكونات نافذة خاصية Select By Attributes

رقم المكون	الاسم - المصطلح	التوصيف - الاستخدام
		تستخدم في اختيار اكثر من قيمه مختلفه ومن نفس الحقل (دالة الشرطية) مثال اختيار المواسير التي اقطارها تساوى 500 و 600 [NOM_DIA] = 500 OR [NOM_DIA] = 600
		أداة is وأداة Not يتم استخدامهم مع Null. Null تعنى انه توجد records لم يتم إدخال بيانات او قيم فيهم مثال اختيار المواسير التي لم يتم ادخال بيانات القطر لها [NOM_DIA] IS NULL مثال اختيار المواسير التي تم ادخال بيانات القطر لها [NOM_DIA] IS NOT NULL
		وفيما يلي شرح لبعض الادوات المهمه وشائعة الاستخدام :

جدول شرح استخدام مكونات نافذة خاصية Select By Attributes

رقم المكون	الاسم - المصطلح	التوصيف - الاستخدام
6	Expression صيغة المعادلة	
7	7	 SAVE: لحفظ المعادلات LOAD: لتحميل واستدعاء المعادلات التي تم صياغتها من قبل بدلاً من صياغتها من جديد Help: لطلب المساعدة والتوضيح من المكتبة التعليمية الخاصة بالبرنامج والاطلاع على المزيد من ادوات البرنامج. Clear: لحذف المعادلة وصياغة معادلة جديدة Verify: للتأكد من صحة المعادلة ، فإذا كانت صحيحه ستظهر الرسالة التالية:  وإذا كانت خاطئة ستظهر الرسالة التالية: 
8	نافذه تنفيذ المعادلات	

تطبيق عملي لشرح خطوات عملية Selection

المطلوب اختيار المواسير التي نوعها Steel

إختيار طبقة المواسير Pipe

إختيار انشاء اختيار جديد Create New Selection

إختيار الحقل Field وهو pipe_Matl الذي يحتوي على بيانات انواع المواسير

إختيار نوع المواسير الحديد Steel

الضغط على Get Unique لإظهار بيانات حقل انواع المواسير

ملحوظة : يتم اختيار الحقل بالضغط Double Click

ملحوظة : يتم اختيار القيمة او البيان بالضغط Double Click

ملحوظة : يتم التأكد من ان توضع القيمة بين علامتي تنصيص " "

إختيار أداة المعادلة =

التأكد من صحة المعادلة

الاختيار بالاعتماد على الموقع Select By Location

يعتمد الاختيار بالاعتماد على الموقع على البيانات المكانية (عناصر الرسم) من خلال العلاقات المكانية للعناصر على سبيل المثال:

- 1-محطات المعالجة التي تقع على بعد 1000 متر من المصارف
- 2-مواسير المياه الى تتقاطع او تتداخل مع خطوط السكة الحديد

ويوضح الشكل

التالي مكونات

نافذة Selection

location

By

Select By Location X

Select features from one or more target layers based on their location in relation to the features in the source layer.

Selection method:
select features from ١ تحديد نوع الاختيار

Target layer(s):
☐ PIPE
☐ Water Treatment Plant
☐ building ٢ تحديد الطبقة المراد الاختيار منها

☐ Only show selectable layers in

Source layer:
☒ PIPE ٣
☐ Use selected features

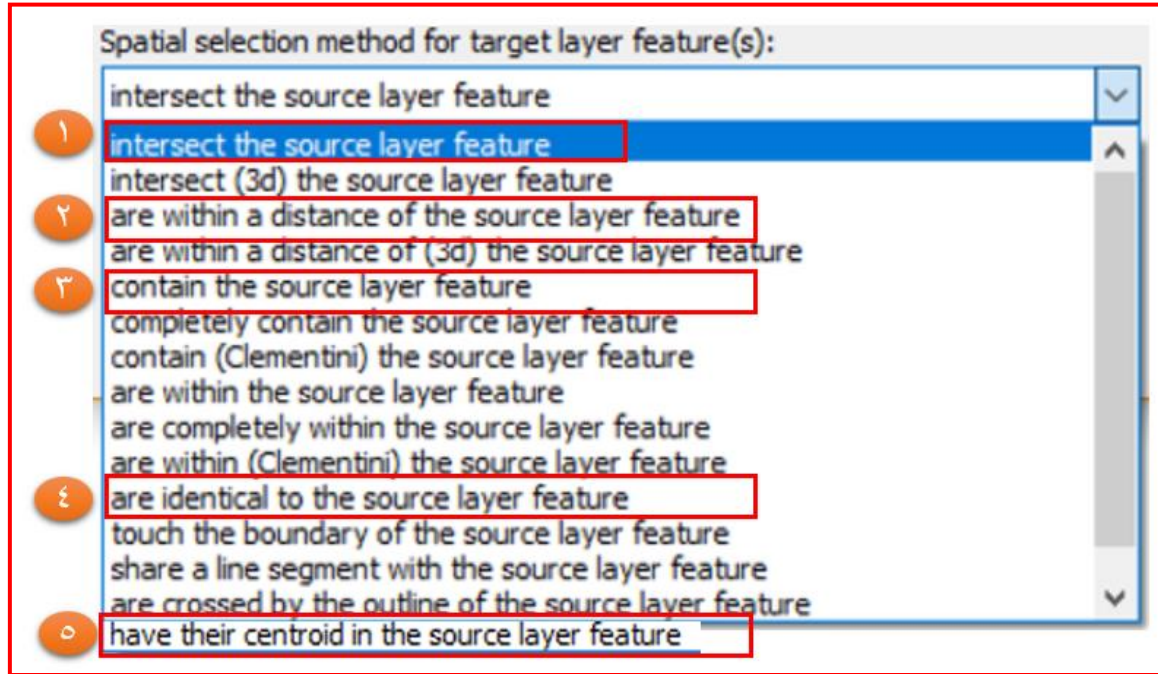
Spatial selection method for target layer feature(s):
☒ intersect the source layer fe ٤ تحديد نوع العلاقة المكانية

☐ Apply a search distance
 6000.000000 Meters ٥ تحديد المسافة في حالة استخدامها

[About select by location](#) OK Apply Close

أنواع العلاقات المكانية Spatial selection method

فيما يلي شرح لبعض أهم العلاقات المكانية الشائع إستخدامها :



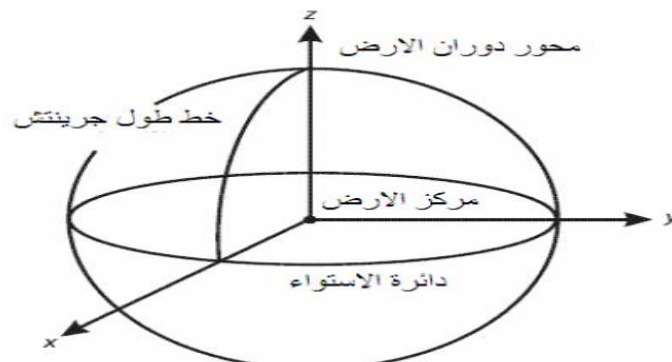
الرقم	التوصيف	مثال توضيحي
1-	تقاطع او تداخل عناصر طبقه مع طبقه اخرى	انتقاء شبكات المياه التي تتقاطع او تتداخل مع خطوط السكة الحديد او مع المباني.
2-	عناصر طبقه تبعد مسافة محدده عن طبقه اخرى محدده	انتقاء محطات المعالجة التي تبعد مسافة 2 كم عن نهر النيل
3-	طبقه تحتوي على عناصر طبقه اخرى	انتقاء القرى التي تحتوي على محابس او روافع صرف او روافع مياه لمعرفة القرى المخدومة بملحقات الشبكة
4-	طبقه مطابقة لطبقه اخرى	انتقاء حدود المراكز المطابقة لحدود كلسرات الصرف الصحي
5-	تمركز عناصر طبقه داخل طبقه اخرى	انتقاء شبكات المياه التي تقع داخل حدود قرية معينه

Projection and Coordinate system

منذ قرون مضت أبتكر العلماء طريقة لتمثيل موقع أي نقطة علي سطح الأرض (باعتبار أن الأرض كرة) وذلك عن طريق:

- تم اتخاذ الخط الأساسي الأفقي هو تلك الدائرة العظمي (أي التي تمر بمركز الأرض) والتي تقع في منتصف المسافة بين القطبين وسميت **بدائرة الاستواء**.
- أتخذ الخط الأساسي الرأسي ليكون هو نصف الدائرة التي تصل بين القطبين الشمالي و الجنوبي وتمر ببلدة جرينتش بانجلترا.
- قسمت دائرة الاستواء إلي ٣٦٠ قسما متساويا و رسم علي سطح الأرض ٣٦٠ نصف دائرة (وهمية أو اصطلاحية) تصل بين القطبين وتمر بأحدي نقاط التقسيم علي دائرة الاستواء ، وكل نصف دائرة تسمى خط طول **Longitude**. ويتضح من ذلك أن الزاوية عند مركز الأرض بين نقطتي تقسيم متجاورتين تساوي ١ درجة (يرمز للدرجة بالرمز °) لان ٣٦٠ درجة تقابل ٣٦٠ قسما. وتم ترقيم خط طول جرينتش بالرقم صفر وخط الطول المجاور له من جهة الشرق °١ شرق ، ثم °٢ شرق ، إلي °١٨٠ شرق وبنفس الطريقة للخطوط الواقعة غرب جرينتش من °١ غرب ، إلي °١٨٠ غرب. وتكون زاوية خط الطول هي الزاوية الواقعة في مستوي دائرة الاستواء والمحصورة بين ضلعين يمر أحدهما بخط طول جرينتش بينما يمر الآخر بخط طول النقطة ذاتها.
- تم تقسيم خط الطول الأساسي (جرينتش) إلي ١٨٠ قسما متساويا ورسم علي الأرض دوائر صغيرة وهمية (الدائرة الصغرى هي التي لا تمر بمركز الأرض) توازي دائرة الاستواء وتمر كل دائرة منها بأحدي نقاط تقسيم خط طول جرينتش. وبذلك تكون الزاوية عند مركز الأرض بين نقطتين متجاورتين من نقاط التقسيم تساوي °١ لان ١٨٠ درجة تقابل ١٨٠ قسما ، وأطلق علي هذه الدوائر اسم دوائر العرض ومنهم ٩٠ دائرة شمال دائرة الاستواء و ٩٠ دائرة جنوبه. وبنفس الأسلوب تم ترقيم دائرة الاستواء بالرقم صفر ودائرة العرض المجاور لها من جهة الشمال °١ شمال ، ثم °٢ شمال ، إلي °٩٠ شمال وبنفس الطريقة للدوائر الواقعة جنوب دائرة الاستواء من °١ جنوب ، إلي °٩٠ جنوب. زاوية العرض **Latitude** هي الزاوية الواقعة في مستوي دائرة من دوائر الطول و رأسها عند مركز الدائرة و ضلعها الأساسي يمر في مستوي الاستواء و الضلع الآخر يمر في دائرة من دوائر العرض.

نظم الاحداثيات واسقاط الخرائط (للإطلاع فقط حتى ص 46)



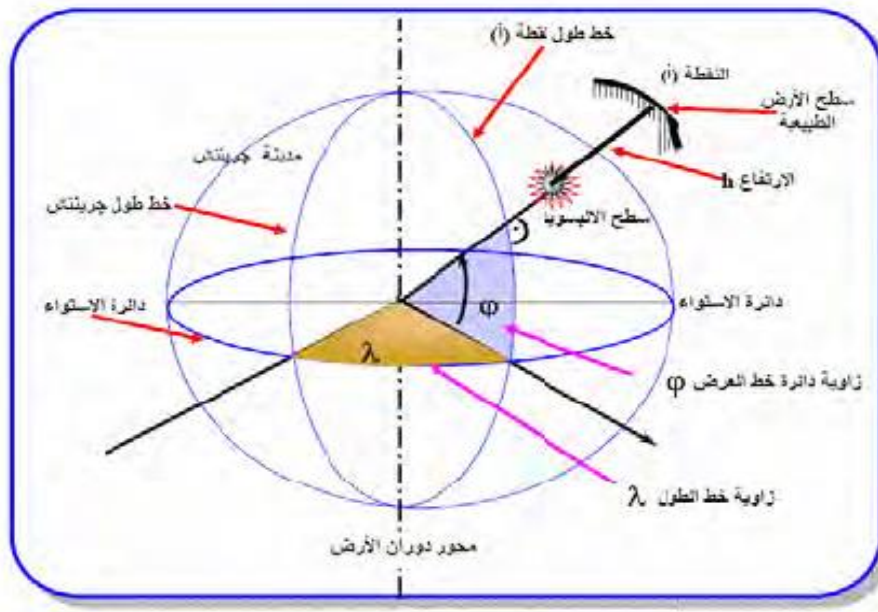
الاحداثيات Coordinates

الإحداثيات Coordinates هي القيم التي بواسطتها نعبر عن موقع معين علي سطح الأرض أو علي الخريطة. وتتعدد أنظمة الإحداثيات تبعاً لاختلاف السطح المرجعي الذي يتم تمثيل المواقع عليه. فعند اختيار المستوي كسطح مرجعي (مثل الخريطة) فإن الإحداثيات تكون إحداثيات مستوية أو مسقطية أو ثنائية الأبعاد Two-Dimensional (or 2D) Coordinates. ويرجع اسم ثنائية الأبعاد إلي أن كل نقطة - علي الخريطة مثلاً - يلزمها قيمتين لتحديد موقعها وليكن مثلاً (س ، ص). بينما عند اعتماد الكرة أو الاليسويد كسطح مرجعي فأئنا نتعامل مع نوع الإحداثيات الفراغية أو الإحداثيات ثلاثية الأبعاد Three-Dimensional (or 3D) Coordinates حيث يجب إضافة ارتفاع النقطة عن سطح المرجع كبعد ثالث لتحديد موقعها الدقيق ، أي نحتاج لمعرفة القيم الثلاثة (س ، ص ، ع) لكل موقع. وفي حالة الكرة تسمى الإحداثيات باسم الإحداثيات الكروية Spherical Coordinates بينما في حالة الاليسويد تسمى بالإحداثيات الجيوديسية Geodetic Coordinates أو الإحداثيات الجغرافية Geographic Coordinates أو الإحداثيات الاليسويدية Ellipsoidal Coordinates. كما توجد إحداثيات أحادية البعد One-Dimensional (or 1D) Coordinates وهي غالباً التي تعبر فقط عن ارتفاع النقطة من سطح الشكل المرجعي المستخدم. وفي التطبيقات الجيوديسية و الجيوفيزيائية عالية الدقة توجد إحداثيات رباعية الأبعاد Four-Dimensional (or 4D) Coordinates حيث يتم تحديد موقع النقطة في زمن محدد بحيث تكون إحداثياتها هي (س ، ص ، ع ، ن) حيث البعد الرابع "ن" يعبر عن زمن قياس هذه الإحداثيات لهذا الموقع. وسنستعرض بعض أنظمة الإحداثيات بالتفصيل في الأجزاء التالية.

نظام الإحداثيات الجيوديسية هو أحد نظم الإحداثيات الذي مركزه هو مركز الأرض ومحاوره مثبتة مع الأرض أثناء دورانها ولذلك يطلق عليه نظام مركزي أرضي ثابت Earth-Centered Earth-Fixed أو اختصاراً ECEF. مركز النظام يقع في مركز جاذبية الأرض، وينطبق محوره الرأسي Z مع محور دوران الأرض ، يتجه محوره الأفقي الأول X ناحية خط طول جرينتش بينما محوره الأفقي الثاني y يكون عمودياً علي محور X الإحداثيات الجغرافية أو الجيوديسية

يتم تمثيل موقع أي نقطة في هذا النظام بثلاثة قيم أو ثلاثة إحداثيات ، أي أن هذا النظام ثلاثي الأبعاد 3D

- خط الطول Longitude ويرمز له بالرمز اللاتيني λ (ينطق لامدا) ، وهو الزاوية المقاسة في مستوي دائرة الاستواء بين خط طول جرينتش (وهو خط الطول الذي أصطلح دوليا أن يكون رقم صفر) و خط طول النقطة المطلوبة.
- دائرة العرض Latitude ويرمز له بالرمز اللاتيني ϕ (ينطق فاي) ، وهي الزاوية في المستوي الرأسي والتي يصنعها الاتجاه العمودي المار بالنقطة المطلوبة مع مستوي دائرة الاستواء (يلاحظ في الشكل أن الاتجاه العمودي علي سطح الاليسويد لا يمر بمركز الاليسويد عكس حالة الكرة حيث يمر العمودي علي سطح الكرة بمركزها).
- الارتفاع عن سطح الاليسويد ويرمز له بالرمز h ويسمى الارتفاع الجيوديسي أو الارتفاع الاليسويدي Geodetic or Ellipsoidal Height



شكل يوضح الاحداثيات الجيوديسية

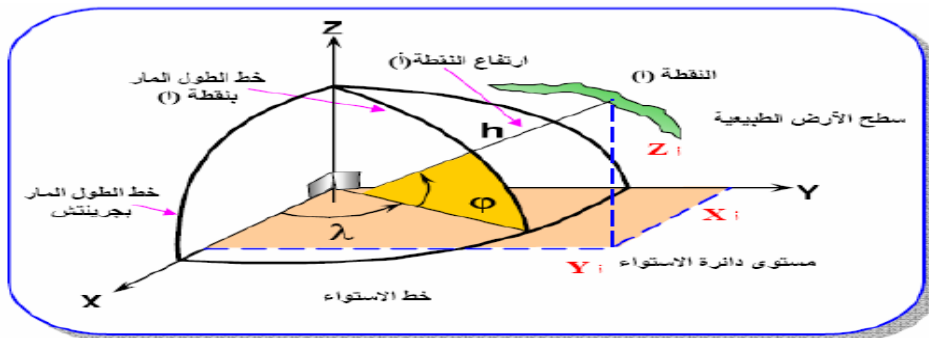
وتوجد عدة نظم للوحدات المستخدمة في التعبير عن خطوط الطول و دوائر العرض أشهرها نظام الوحدات الستيني ، وفيه يتم تقسم الدائرة الكاملة إلى ٣٦٠ درجة (رمز الدرجة هو °) ثم تقسم الدرجة إلى ٦٠ جزء كلاً منهم يسمى الدقيقة (رمز الدقيقة هو ') ثم لاحقاً تقسم الدقيقة الواحدة إلى ٦٠ جزء يسمى الواحد منهم بالثانية (رمز الثانية هو "). كمثال: خط الطول $30^{\circ} 52.3' 45''$ يعني أن موقع هذه النقطة عند 30° درجة و ٥٢.٣ دقيقة و ٤٥ ثانية. تكون خطوط الطول أما شرق خط طول جرينتش (يرمز لها بإضافة حرف ق أو E) أو غرب جرينتش (يرمز لها بإضافة حرف غ أو W). أما بالنسبة لدوائر العرض فتكون أما شمال دائرة الاستواء (يرمز لها بإضافة حرف ش أو N) أو جنوب خط الاستواء (يرمز لها بإضافة حرف ج أو S).

• الإحداثيات الكروية

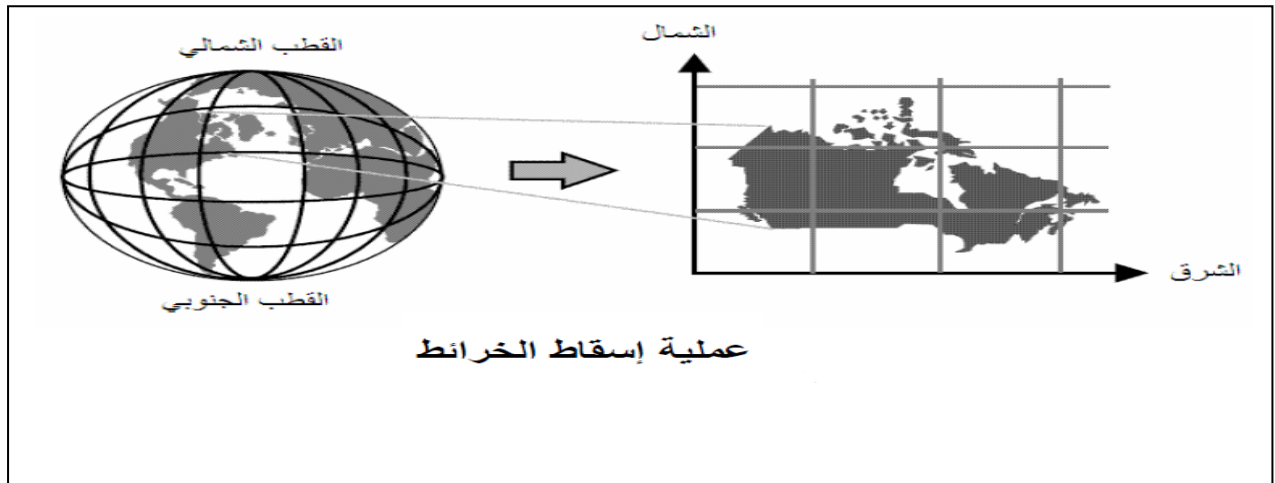
يشبه نظام الإحداثيات الكروية Spherical Coordinates نظام الإحداثيات الجيوديسية أو الجغرافية ألا في اختلاف واحد فقط ألا وهو أن السطح المرجعي هنا هو الكرة وليس الاليسويد .

• الإحداثيات الجيوديسية الكارتيزية

هو نظام إحداثيات مشابه تماماً في تعريفه لنظام الإحداثيات الجيوديسية ألا أنه يتميز أن إحداثياته تكون طولية (أي بالمتر أو الكيلومتر) و ليس منحنية (بالدرجات) مما يجعله أسهل في التعامل وخاصة في الحسابات ، وقد ابتكره العالم الفرنسي ديكرت في القرن السابع عشر. نقطة الأصل لنظام الإحداثيات الجيوديسية الكارتيزية Cartesian Geodetic Coordinates هي مركز الأرض ومحوره الأول X ينشأ من تقاطع مستوي خط الطول المار بجرينتش مع مستوي دائرة الاستواء ومحوره الثاني Y هو العمودي علي محور X بينما المحور الثالث (الرأسي) Z هو محور دوران الأرض والذي يمر بمركز الأرض وكلا القطبين. ويعبر عن موقع كل نقطة بثلاثة إحداثيات: X, Y, Z



الإحداثيات الجيوديسية الكارتيزية

مساقط الخرائط :Projection

إسقاط الخرائط Map Projection هو العملية الرياضية التي يمكننا من تحويل الإحداثيات علي مجسم الأرض - سواء كان الشكل المرجعي الذي يمثل الأرض هو الكرة أو الأليسويد- (أي إحداثيات ثلاثية الأبعاد) إلي إحداثيات ممثلة علي سطح مستوي وهو الخريطة (أي إحداثيات ثنائية الأبعاد أو إحداثيات شبكية Grid Coordinates). أو بمعنى آخر: هو العملية التي يمكننا من تحويل قيم خط الطول و دائرة العرض لموقع إلي الإحداثي الشرقي و الإحداثي الشمالي المطلوبين لتوقيع هذا الموقع علي الخريطة .

ولا يمكن بأي حال من الأحوال أن تتم عملية تحويل الشكل المجسم للأرض إلى شكل مستوي (خريطة) بصورة تامة ولكن سيكون هناك ما نسميه " التشوه Distortion " في أي طريقة من طرق إسقاط الخرائط. تحاول الطرق المختلفة لإسقاط الخرائط أن تحافظ علي واحدة أو أكثر من الخصائص التالية بين الهدف الحقيقي علي الأرض و صورته علي الخريطة (مرة أخرى لا يمكن تحقيق كل الخصائص مجتمعة):

- تطابق في المساحات
- تطابق في المسافات
- تطابق في الاتجاهات
- تطابق في الزوايا
- تطابق في الأشكال

هناك بعض أنواع الإسقاط التي تحافظ علي المسافات وتسمى مساقط المسافات المتساوية Equidistance Projection وأنواع تحافظ علي الأشكال و الزوايا معا لكن في مساحات محدودة وتسمى مساقط التماثل Conformal Projection (وهي الأقرب للاستخدام في التطبيقات المساحية) وأنواع ثالثة تحافظ علي المساحات وتسمى مساقط المساحات المتساوية Equal-Area Projection.

تنقسم مساقط الخرائط إلي ٤ مجموعات رئيسية:

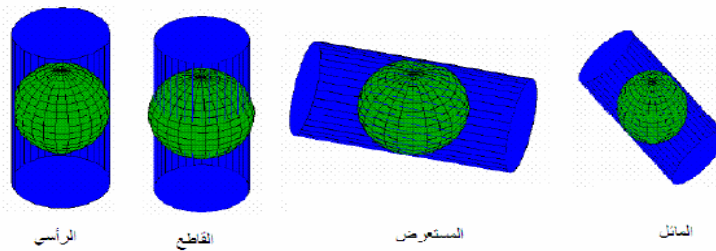
أ- المساقط الاسطوانية Cylindrical Projections: تنشأ من إسقاط سطح الأرض علي اسطوانة والتي أما تمس الأرض رأسيا أو تقطعها أو تمس الأرض عرضيا أو بصورة مائلة (شكل ٤-١١).

ب- المساقط المخروطية Conical; Projection: تنشأ من إسقاط سطح الأرض علي مخروط والذي أما يمس الأرض رأسيا أو يقطعها (شكل ٤-١٢).

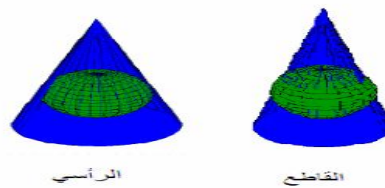
ت- المساقط السمتية أو المستوية أو الاتجاهية Azimuthal Projection: تنشأ من إسقاط سطح الأرض علي مستوي والذي أما يمس الأرض رأسيا عند نقطة محددة أو يقطعها في دائرة (شكل ٤-١٣).

ث- مساقط أخرى خاصة.

غالبا يلعب شكل المنطقة الجغرافية المطلوب إسقاطها دورا مهما في تحديد طريقة الإسقاط المناسبة ، فكمثال نختار طريقة إسقاط سمتية إذا كانت شكل المنطقة شبه دائري و طريقة إسقاط اسطوانية للمناطق شبه المستطيلة و طريقة إسقاط مخروطية للمناطق شبه المثلثية.



طرق الإسقاط الاسطواني

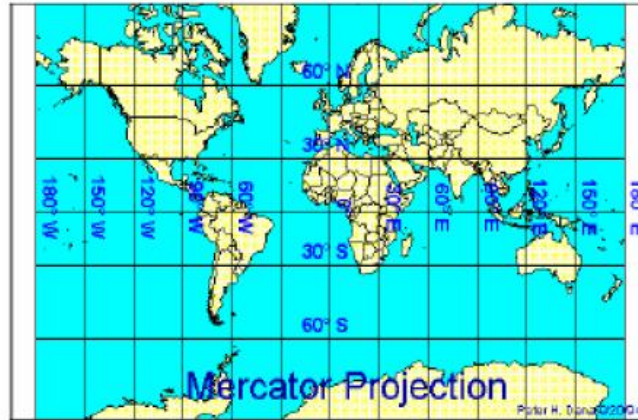


طرق الإسقاط المخروطي

فى الجزء التالى سنستعرض بعض نماذج مساقط الخرائط الشهيرة

مسقط ميريكاتور Mercator Projection:

مسقط أسطوانى يحقق شرط أن خطوط الطول و دوائر العرض تتقاطع في زوايا قائمة تماماً. يكون المقياس scale صحيحاً عند دائرة الاستواء أو عند دائرتي عرض قياسيتين Standard Parallels علي مسافات متساوية من الاستواء. غالباً يستخدم هذا المسقط في الخرائط البحرية



مسقط ميريكاتور

مسقط ميريكاتور المستعرض Transverse Mercator Projection:

ينتج هذا المسقط من إسقاط الأرض علي أسطوانة تمسها عند خط طول مركزي Central Meridian. وغالباً يستخدم هذا المسقط للمناطق التي تمتد في اتجاه شمال-جنوب أكبر من امتدادها في اتجاه شرق-غرب. يزداد التشوه (في المقياس و المسافة و المساحة) كلما ابتعدنا عن خط الطول المركزي ، ولذلك نلجأ إلي فكرة الشرائح عند استخدام هذا المسقط حيث يكون عرض الشريحة الواحدة - في اتجاه الشرق - ثلاثة أو أربعة درجات من خطوط الطول بحيث

لا يكون مقدار التشوه كبيراً عند أطراف الشريحة التي يقع خط طولها المركزي في منتصفها. مسقط ميريكاتور المستعرض مستخدم في خرائط الكثير من دول العالم مثل مصر و بريطانيا.

مسقط ميريكاتور المستعرض العالمي Universal Transverse Mercator

:Projection

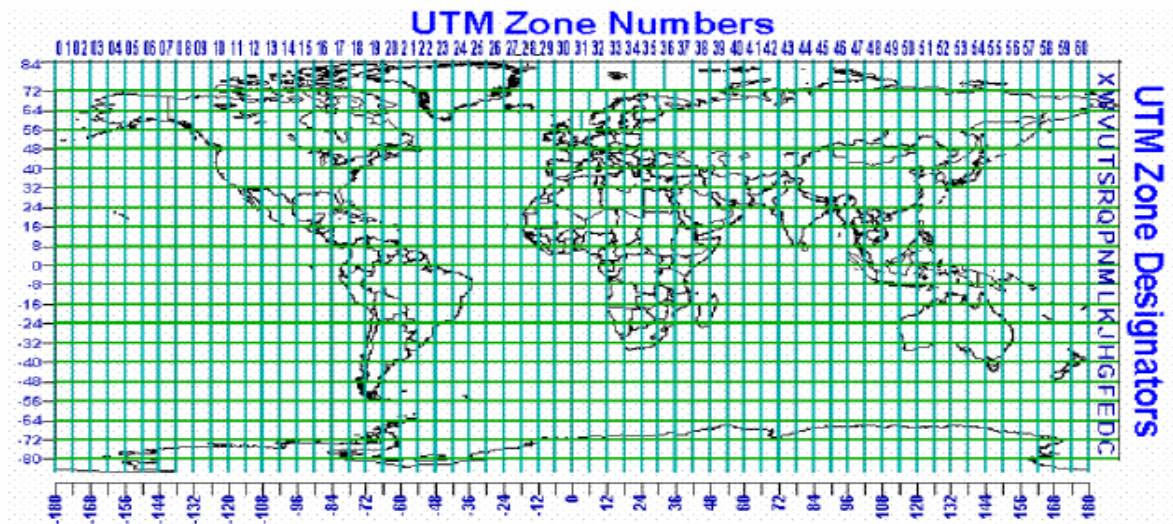
يعد أشهر أنواع مساقط الخرائط علي المستوي العالمي و يرمز له اختصاراً بأحرف UTM. كما زادت أهميته في السنوات الأخيرة بسبب أنه أحد المساقط المستخدمة في أجهزة تقنية النظام العالمي لتحديد المواقع GPS.

– يعتمد مسقط UTM علي إيجاد طريقة لرسم خرائط العالم كله وذلك عن طريق تقسيم الأرض إلي ٦٠ شريحة zones كلا منها يغطي ٦ درجات من خطوط الطول بحيث يكون لكل شريحة مسقط UTM له خط طول مركزي Central Meridian يقع في مركز هذه الشريحة.

– تمتد شرائح مسقط UTM من دائرة العرض ٨٠ جنوباً إلي دائرة العرض ٨٤ شمالاً.

– ترقيم الشرائح من رقم ١ إلي رقم ٦٠ بدءاً من خط الطول ١٨٠° غرب ، بحيث تمتد الشريحة الأولى من ١٨٠° غرب إلي ١٧٤° غرب ويكون خط طولها المركزي meridian central عند ١٧٧° غرب.

– تقسم كل شريحة طولية إلي مربعات كل ٨ درجات من دوائر العرض.



مسقط ميريكاتور المستعرض

الإحداثيات المسقطة Projected Coordinates هي الإحداثيات المستوية ثنائية الأبعاد 2D الناشئة عن تطبيق احدي طرق إسقاط الخرائط ، أي هي إحداثيات أي نقطة علي الخريطة وليس علي سطح الأرض. وغالبا يرمز لها بالاحداثي الشرقي Easting أو اختصارا E و الاحداثي الشمالي Northing أو اختصارا N (البعض يقع في غلطة و يستخدم الرمز X, Y, Z الكارتيزية). وحيث أن طرق إسقاط الخرائط متعددة بصورة كبيرة جدا فسنستعرض هنا مثالين فقط لنظم إحداثيات مسقطة للتعرف علي كيفية التعامل مع هذه النظم و العناصر المطلوب معرفتها في كل نظام منهما. والمثالين هما نظام الإحداثيات المصرية كأحد نظم الإحداثيات الوطنية لدولة عربية ، ونظام UTM العالمي المستخدم أيضا في بعض البلاد بعض نظم الاحداثيات المستوية او المسقطة

نظم الاحداثيات المصرية:

(أ) نظام الإحداثيات المصرية ETM

نظام إحداثيات الخرائط المصرية Egyptian Transverse Mercator أو اختصارا ETM هو نظام إسقاط ميريكاتور مستعرض. وحتى يمكن تقليل التشوه في الخرائط فقد تم تقسيم جمهورية مصر العربية إلي أربعة مناطق أو شرائح Zones وتسمى عادة باسم أحزمة Belts (٣ أحزمة). في هذا النظام تم اعتماد المرجع الجيوديسي Geodetic Datum المستخدم في خرائط الهيئة المصرية العامة للمساحة هو اليبسويد هلمرت ١٩٠٦ Helmert 1906

توجد عدة عناصر يجب تعريفها لكل شريحة من شرائح مسقط ميريكاتور المستعرض ، وهذه العناصر تختلف قيمها من دولة لأخرى حتى لو استخدمت الدولتان نفس المسقط. هذه العناصر الخمسة [تسمى معاملات الإسقاط (Projection Parameters) تشمل:

- موقع نقطة الأصل للإسقاط Origin والذي يحدد من خلال قيمتين: خط الطول المركزي Central Meridian ودائرة العرض القياسية Standard Parallel.
- لتفادي وجود إحداثيات سالبة (غير مستحبة في الخرائط) فيتم إعطاء قيم إحداثيات مفترضة أو زائفة لنقطة الأصل بدلا من إعطائها الإحداثيات صفر شرقا و صفر شمالا، وذلك عن طريق تحديد عنصرين آخرين هما: الاحداثي الشرقي الزائف False Easting والاحداثي الشمالي الزائف False Northing.
- العنصر الخامس - من معاملات الإسقاط - المطلوب تحديده هو قيمة معامل مقياس الرسم عند خط الطول المركزي.

شرائح نظام ETM١- الحزام الأحمر Red Belt:

يغطي هذا الحزام المنطقة الوسطى من مصر (وادي النيل) وذلك من خط طول ٢٩ شرقاً إلى خط طول ٣٣ شرقاً. وتكون قيم عناصر نظام ETM في هذا الحزام هي:

False Easting = 615 000 m

الاحداثي الشرقي المفترض

False Northing = 810 000 m

الاحداثي الشمالي المفترض

Latitude = 30° 0' 0"

دائرة العرض

Longitude = 31° 0' 0"

خط الطول

Scale on central Meridian = 1.00

معامل مقياس الرسم

Zone width = 4° 0' 0"

عرض المنطقة

٢- الحزام الأزرق Blue Belt:

يغطي هذا الحزام المنطقة الشرقية من مصر وذلك من خط طول ٣٣ شرقاً إلى خط طول ٣٧ شرقاً. وتكون قيم عناصر نظام ETM في هذا الحزام هي:

False Easting = 300 000 m

الاحداثي الشرقي المفترض

False Northing = 110 000 m

الاحداثي الشمالي المفترض

Latitude = 30° 0' 0"

دائرة العرض

Longitude = 35° 0' 0"

خط الطول

Scale on central Meridian = 1.00

معامل مقياس الرسم

Zone width = 4° 0' 0"

عرض المنطقة

٣- الحزام البنفسجي Purple Belt:

يغطي هذا الحزام المنطقة الغربية في مصر وذلك من خط طول ٢٥ شرقاً إلى خط طول ٢٩ شرقاً. وتكون قيم عناصر نظام ETM في هذا الحزام هي:

False Easting = 700 000 m

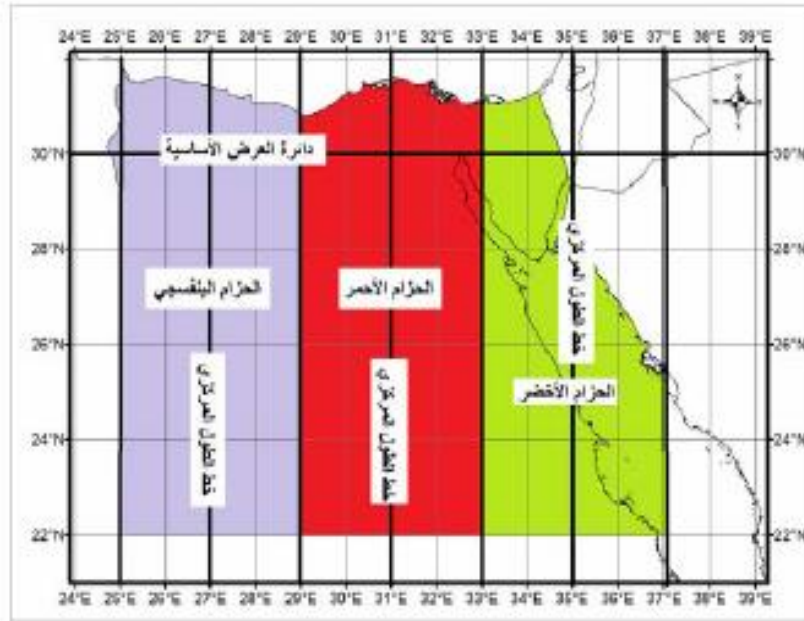
الاحداثي الشرقي المفترض

False Northing = 200 000 m

الاحداثي الشمالي المفترض

Latitude = 30° 0' 0"
 Longitude = 27° 0' 0"
 Scale on central Meridian = 1.00
 Zone width = 4° 0' 0"

دائرة العرض
 خط الطول
 معامل مقياس الرسم
 عرض المنطقة



شرائح نظام الإسقاط المصري ETM

تجدر الإشارة إلى وجود شريحة رابعة ثانوية تسمى امتداد الحزام الأحمر Extended Red Belt تغطي المنطقة جنوب مدينة أسوان. أتضح أن قيمة الاحداثي الشمالي المفترض (٨١٠ كيلومتر) لشريحة الحزام الأحمر سيتسبب في وجود إحداثيات شمالية سالبة في هذه المنطقة الجنوبية من الأراضي المصرية (أعتقد أنه لم يكن متخيلاً منذ مائة عام أن تتم أي مشروعات مساحية أو إنتاج خرائط لهذه المنطقة أقصى جنوب مصر ولذلك تم اختيار قيمة ٨١٠ كيلومتر وهي تقريبا المسافة من القاهرة إلى أسوان!). وفي هذه الشريحة الرابعة يتم تغيير قيمة الاحداثي الشمالي المفترض من ٨١٠,٠٠٠ متر إلى ١,٠٠٠,٠٠٠ متر.

MTM نظام الإحداثيات المصرية المطورة

نظرا لانتشار استخدام تقنية GPS في الأعمال المساحية في مصر فقد أعلنت الهيئة المصرية العامة للمساحة منذ عدة أعوام عن تطوير نظام جديد للإحداثيات المستخدمة في الخرائط المصرية وعرف هذا النظام باسم: نظام ميريكاتور المستعرض المعدل Modified Transverse Macerator أو اختصارا باسم MTM (نفس النظام مطبق في بعض أجزاء من كندا أيضا). لم يتم التحول لهذا النظام بصورة رسمية بعد ، إلا أن خرائط بعض المشروعات الجديدة قد تم تطويرها اعتمادا عليه. وسيعتمد نظام MTM علي المرجع الجيوديسي أو اليبسويد WGS84 وليس اليبسويد هلمرت ١٩٠٦ كالنظام السابق.

مثل النظام السابق سيكون نظام MTM مستخدما لنوع إسقاط الخرائط من نوع ميريكاتور المستعرض ، لكن سيتم تقسيم مصر إلي ٥ شرائح (وليس ٣ فقط في النظام السابق) لتقليل قيمة التشوه إلي أقل ما يمكن للوصول لدقة عالية للخرائط.

توجد عدة عناصر مشتركة بين الشرائح الخمسة كالآتي:

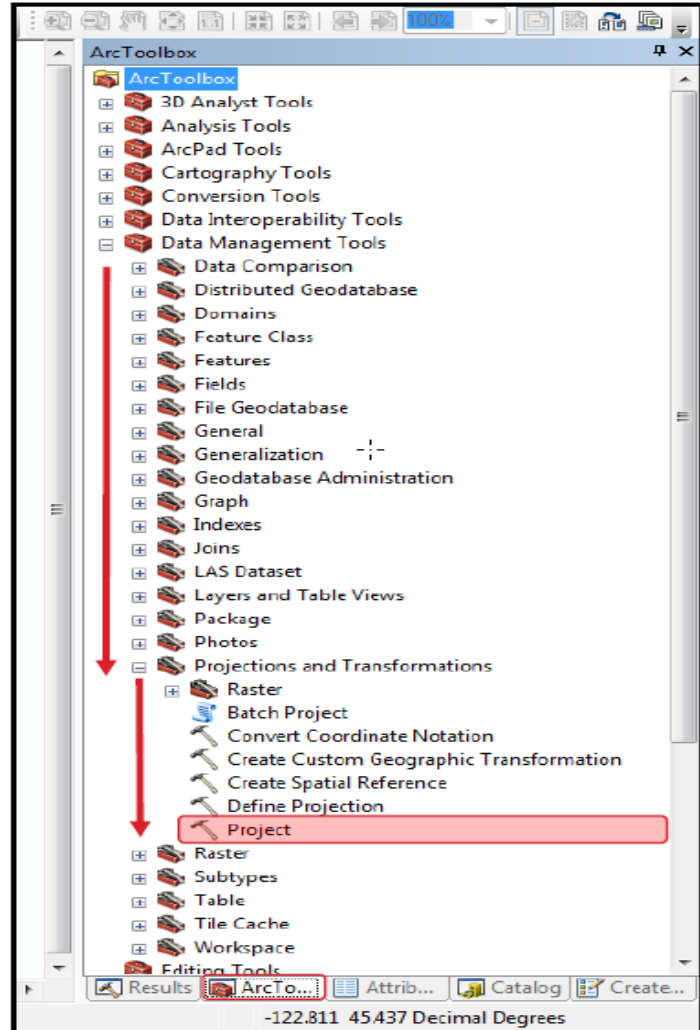
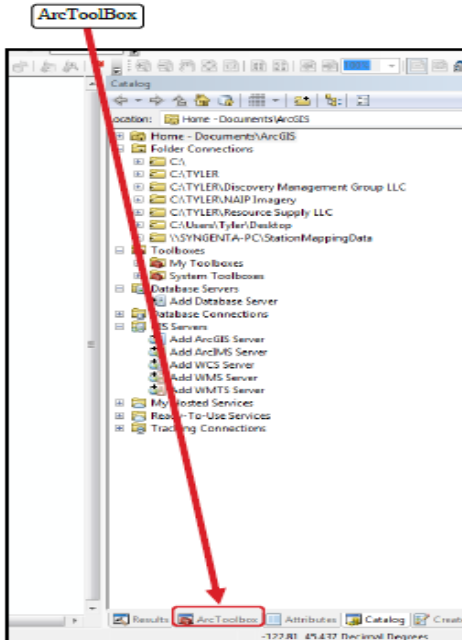
False Easting = 300 000 m	الإحداثي الشرقي المفترض
False Northing = 0 m	الإحداثي الشمالي المفترض
Latitude = 0° 0' 0"	دائرة العرض
Scale on central Meridian = 0.9999	معامل مقياس الرسم
Zone width = 3° 0' 0"	عرض المنطقة

والقيمة الوحيدة التي تتغير من شريحة لآخري هي خط الطول كالآتي:

Longitude = 25° 30' 0"	الشريحة رقم ١
Longitude = 28° 30' 0"	الشريحة رقم ٢
Longitude = 31° 30' 0"	الشريحة رقم ٣
Longitude = 34° 30' 0"	الشريحة رقم ٤
Longitude = 37° 30' 0"	الشريحة رقم ٥

The ArcGIS Project Tool

Arc Toolbox → Data Management Tools → Projections and Transformations → Project

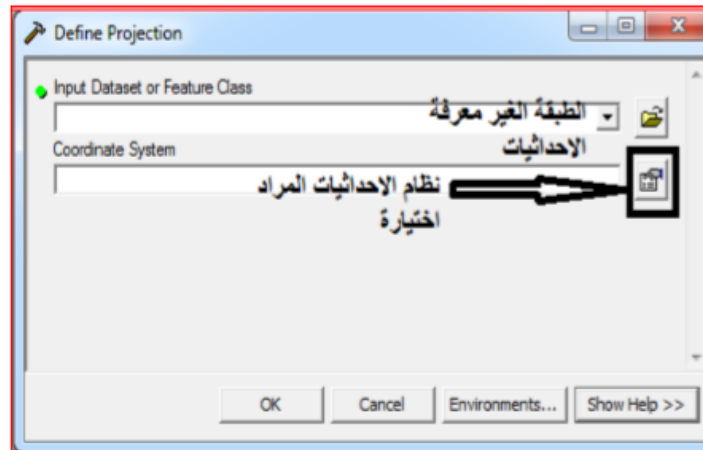
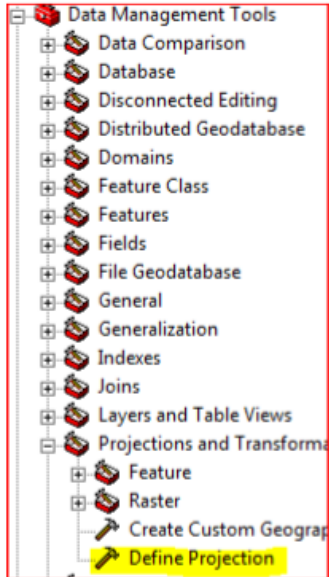


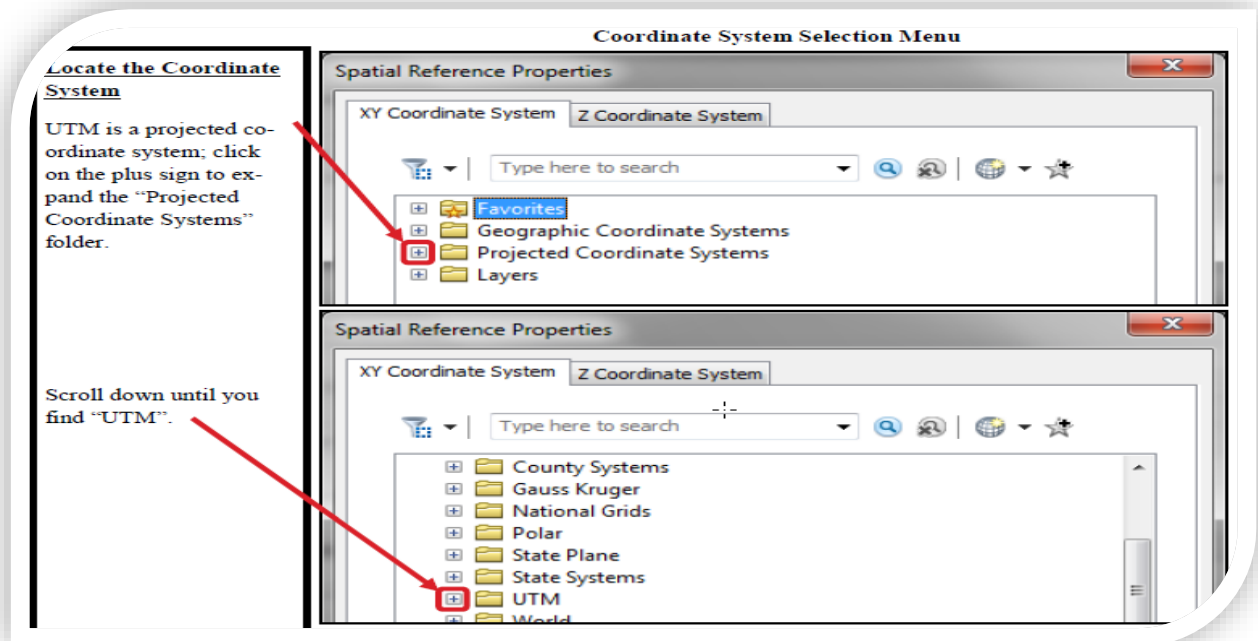
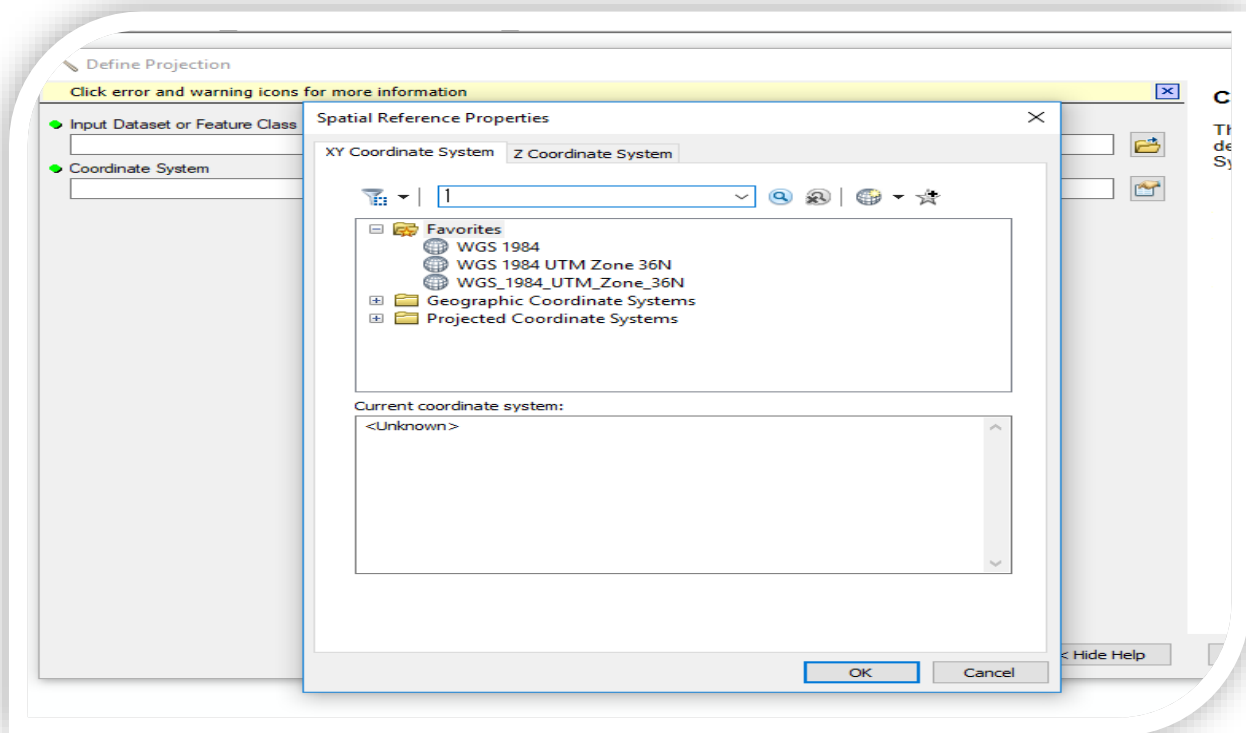


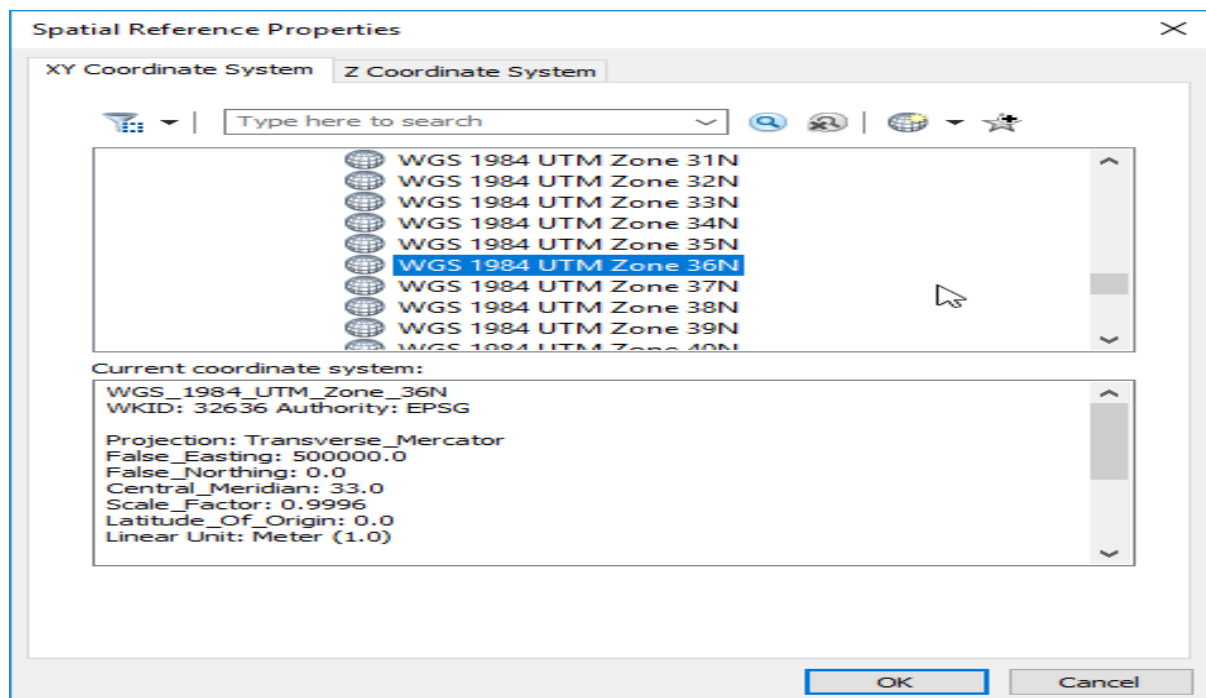
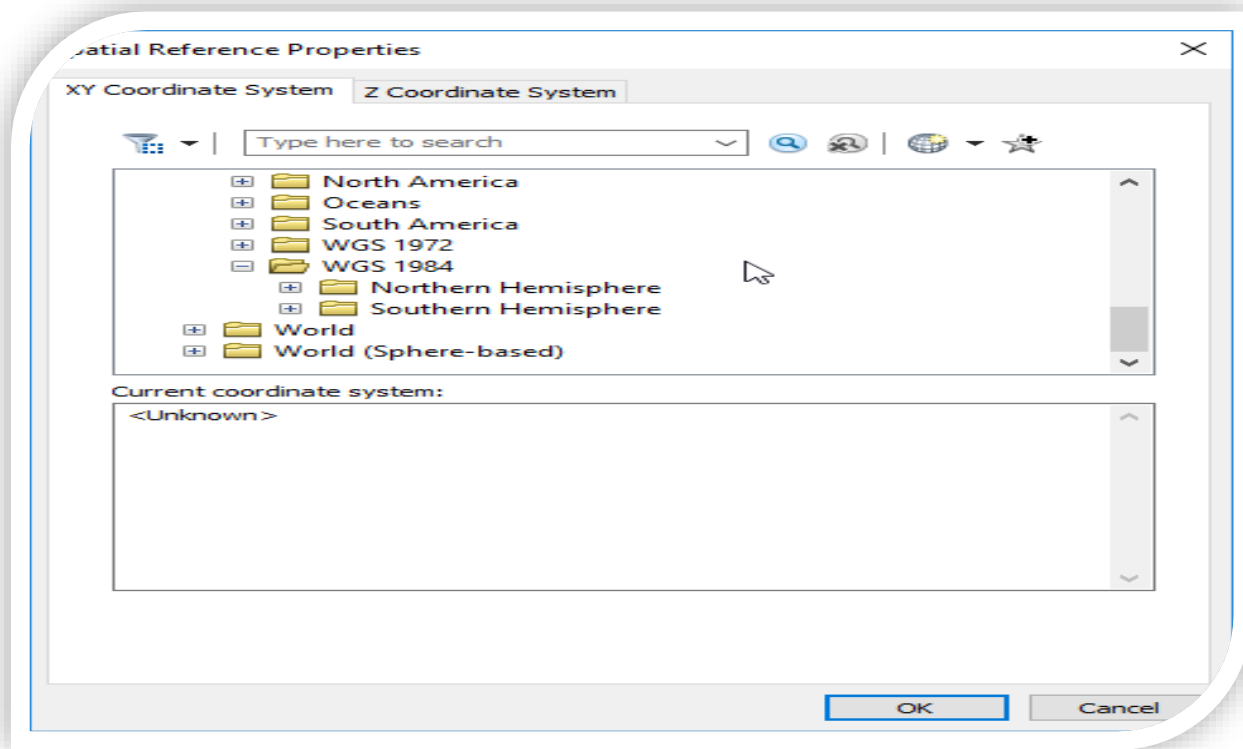
Arc Toolbox → Data Management Tools → Projections and Transformations → Define Projection

✓ تحديد المسقط Define Projection

تستخدم عند ما نعمل طبقة جديدة من نوع vector و raster ولا نعرف لها نظام الإحداثيات ويتم تعريفه لها من خلال هذه الأداة







الضبط الجغرافي Georeferencing

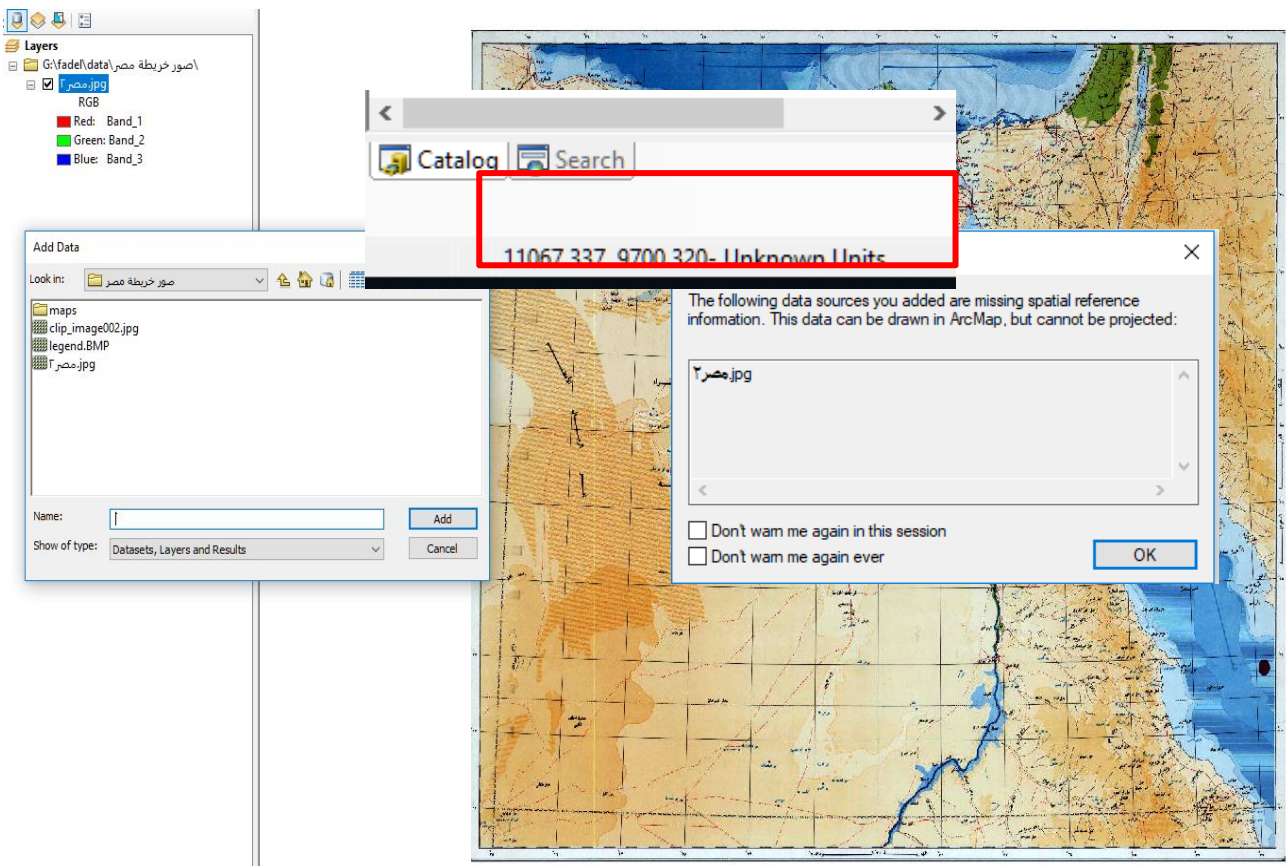
يعتبر الضبط الجغرافي (Georeferencing) لأي خريطة من أهم الخطوات الأساسية في نظم

المعلومات الجغرافية، حيث يجب ضبط الاحداثي للخريطة المراد استخدامها إلى مكانها الصحيح جغرافيا بناء على المعلومات المرفقة بالخريطة. ويمكن تعريف الضبط الجغرافي بأنه إيجاد نقاط ربط محددة بدقة على الخريطة ومعلومة الإحداثيات على الطبيعة بناء على المسقط والمرجع الخاص بالخريطة، حيث تستخدم هذه النقاط المعلومة كنقاط ربط بين الطبيعة والخريطة ولكي تصبح الخريطة مطابقة في مكانها الصحيح مع الطبيعة.

إضافة خريطة إلى Arc Map

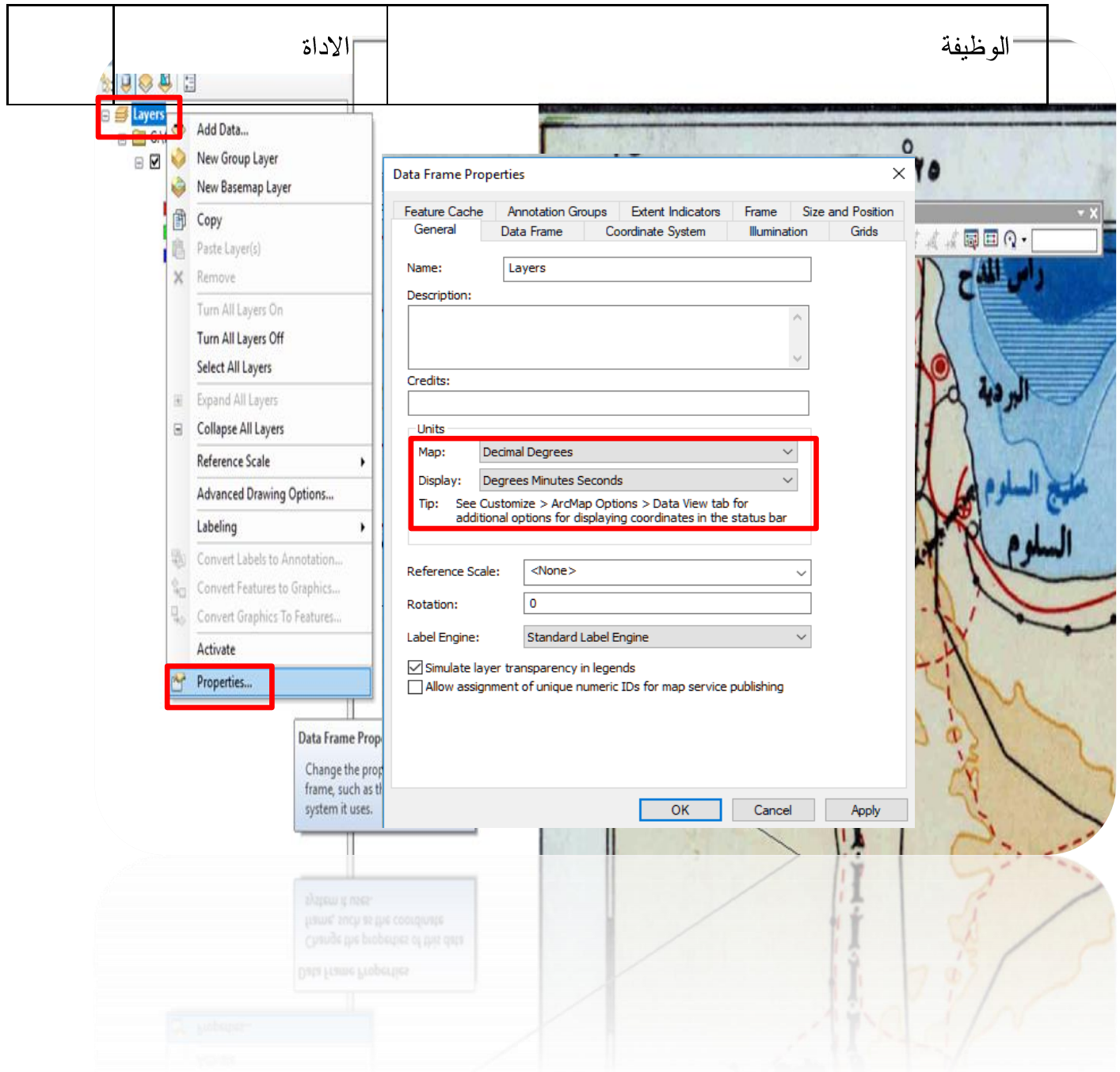
في أول خطوة سنضيف خريطة الخريطة (الممسوحة ضوئيا) إلى المشروع الحالي من خلال ايقونة  Add Data والتي تستخدم لإضافة البيانات ونختار الخريطة ثم نضغط Add :

نلاحظ ان الاحداثيات الظاهرة في شريط الادوات أسفل الشاشة ما زالت احداثيات وهمية ومكتوب



بجوارها Unknown Units اي وحدات مجهولة فهي مجرد صورة وليست خريطة في حد ذاتها

لكن قبل بدء عملية الضبط الجغرافي يجب أولاً ضبط Data frame properties ليناسب نوع



الاحداثيات في الخريطة، مثلاً الإحداثيات في الخريطة الموجودة (درجات - دقائق - ثواني)



	Add Control Points	إضافة نقاط التحكم لتحديد نقاط الاحداثيات على الخريطة او الصورة الفضائية
	Auto Registration	الضبط الجغرافي الالي للصورة الفضائية
	Select Link	لتحديد نقطة التحكم لمعرفة نسبة الخطأ بها
	Zoom To Selected Link	لعمل تقريبا على مكان نقطة التحكم لمعرفة مدي دقة توقيعهما علي الخريطة او الصورة
	Delete Link	لمسح وإلغاء نقطة التحكم
	Viewer	عرض الصورة في نافذة مستقلة للتحكم بها
	View Link Table	لفتح جدول نقاط الضبط الجغرافي
	Rotate	لعمل دوران للصورة
	Shift	لتحريك الصورة وتغير مكانها
	Scale	لتغيير حجم الصورة
	Measurement	الكتابة قيم (الدوران - تحريك الصورة - حجم الصورة)

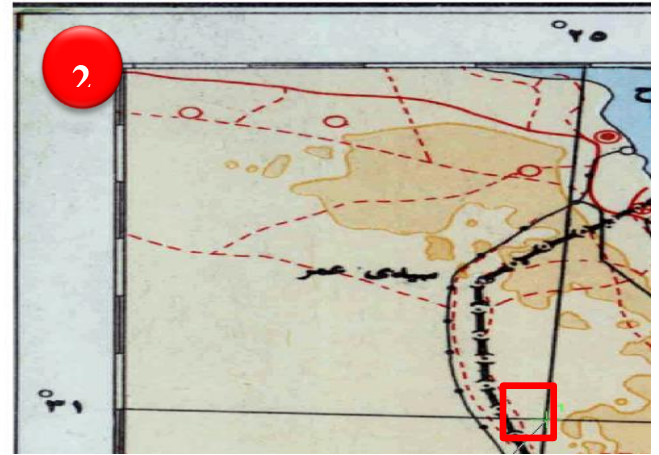
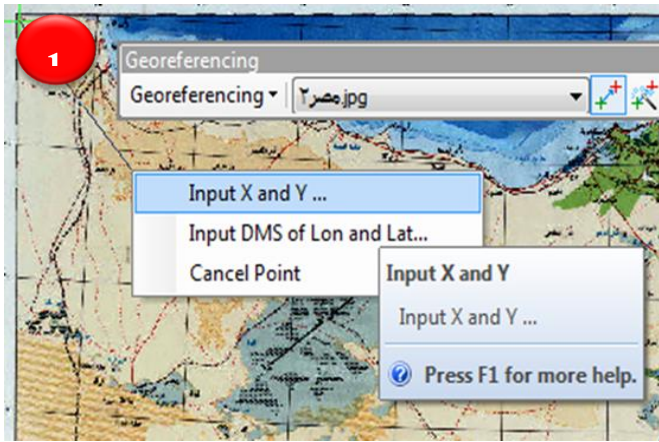
خطوات الضبط الجغرافي لخريطة

تتم عملية الضبط الجغرافي للخريطة من خلال تحديد عدد 4 نقاط على الخريطة وادخال قيم الاحداثيات الجغرافية الحقيقية لهذه.

- النقاط الحد الأدنى لعدد نقاط الضبط الجغرافي 4 نقاط.
- من الأفضل ان يزيد عدد نقاط الضبط عن 4 وكلما زاد عدد النقاط زادت الدقة.
- يجب ان تكون نقاط الضبط الجغرافي موزعة توزيعاً جيداً على انحاء الخريطة، والأفضل في حالة الاكتفاء بأربع نقاط فقط - ان تكون هذه النقاط في الاركان الاربعة للخريطة.

للبدء في عملية الضبط الجغرافي يجب ان يكون شريط الادوات الخاص بالضبط مفعل قبل ان نبدأ في تحديد نقطة.

الضبط الاولى نستخدم ايقونة التكبير  لتكبير الجزء العلوي على اليسار من خريطة الخريطة من شريط ادوات الضبط نختار ايقونة "اضافة نقطة تحكم Add control point" لتحديد موقع نقطة الضبط على الخريطة.



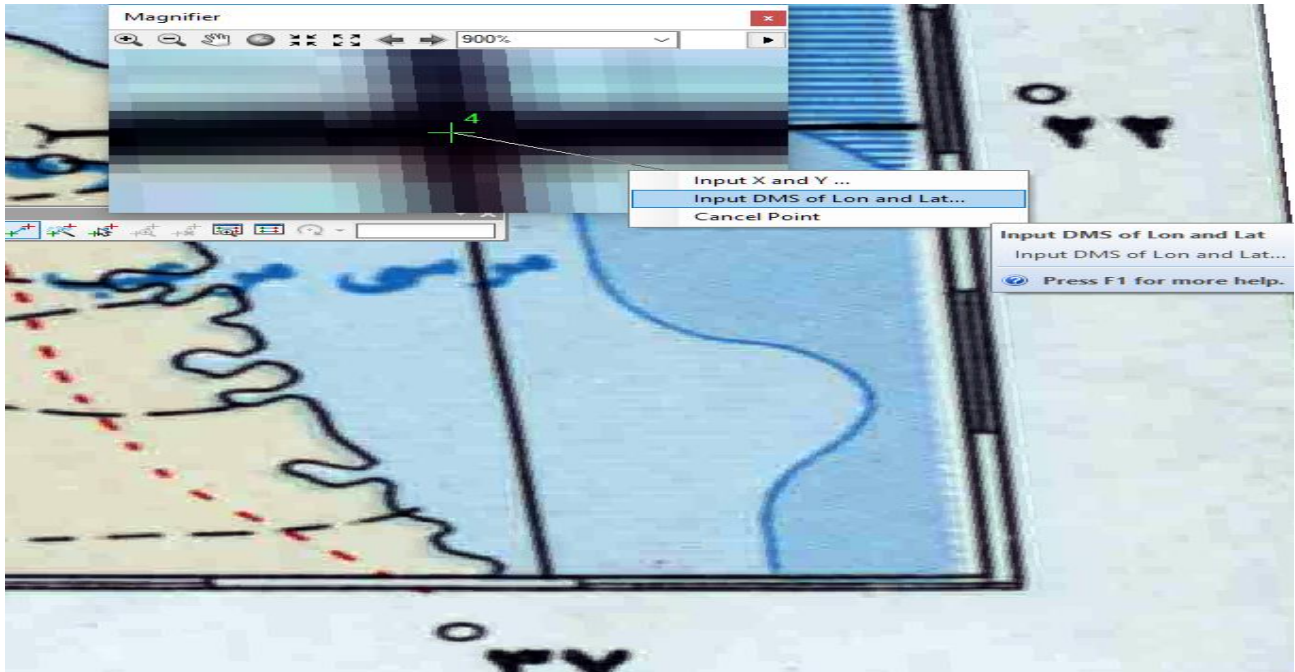
ونلاحظ ان مؤشر الماوس قد تغير شكله الان ليصبح مثل علامة + حتى يسهل على المستخدم تحديد موقع نقطة الضبط بدقة، بالنظر لخريطة الخريطة نجد ان النقطة المعلوم لها الاحداثيين خط الطول ودائرة العرض هي تقاطع خط الطول 25 شرقاً مع دائرة العرض 31 شمالاً باستخدام الماوس الايسر نحدد موقع نقطة الضبط ثم نضغط الماوس الايمن فتفتح نافذة بها امر Input X and Y لإدخال قيم الاحداثيين X , Y الحقيقيين لهذه النقطة، برنامج Arc Map يتعامل مع الاحداثيات باستخدام محور X في اتجاه الشرق ومحور Y في اتجاه الشمال، اي ان في الاحداثيات الجغرافية خط الطول Longitude سيكون هو المحدد X ودائرة العرض Latitude ستكون هي المحور Y ، بذلك فان قيمة الاحداثي X لنقطة الضبط الاولى ستساوي 25 وقيمة الاحداثي Y لها ستساوي 31 ثم نكتب قيم الاحداثيات الحقيقية لنقطة الضبط الاولى ثم نضغط OK

نلاحظ ان الجزء المعروض على الشاشة قد تغير فجأة الان، والسبب ان برنامج Arc Map قد حرك الخريطة قليلا لكي تقع نقطة الضبط الاولى في موقعها الذي قمنا بإدخاله .

الان نريد ان نكرر نفس الخطوات لنقطة الضبط الثانية والتي ستكون في اقصى يمين الجزء العلوي من الخريطة، توجد عدة وسائل للوصول لهذا الجزء باستخدام الايقونات المختلفة من شريط ادوات Tools على سبيل المثال Full Extent  لعرض الخريطة ثم استخدام ايقونة التكبير لتكبير  الجزء المطلوب من الخريطة ونحدد موقع النقطة التي سنستخدمها كنقطة ضبط الاحداثي تقاطع خط طول 45 شرقا مع دائرة عرض 35 شمالا، نكرر الان نفس الخطوات كما تم في نقطة الضبط الاولى : باستخدام الماوس الايسر نحدد موقع نقطة الضبط ثم نضغط الماوس الايمن فتفتح نافذة بها امر Input X and Y لإدخال قيم الاحداثيين X , Y الحقيقيين لهذه النقطة ثم ندخل قيم الاحداثيات الجغرافية لهذه النقطة. ثم نضغط OK.

فاذا اختفت الخريطة من الشاشة فنضغط Full Extent لعرض كامل الخريطة مرة اخرى، نلاحظ ان هناك علامتين + باللون الاحمر موضوعين في مواقع نقطتي الضبط اللتين قمنا بتحديدتهما حتى الان بنفس الطريقة نقوم بعمل نقطة الضبط الثالثة ونقطة الضبط الرابعة اقصى يسار أسفل الخريطة كما في الخطوات التالية.

3



Enter Coordinates DMS

Longitude: Degree 25 Minute 0 Second 0 ☒ E ☐ W

Latitude: Degree 31 Minute 0 Second 0 ☒ N ☐ S

OK Cancel

Enter Coordinates DMS

Longitude: Degree 37 Minute 0 Second 0 ☒ E ☐ W

Latitude: Degree 22 Minute 0 Second 0 ☒ N ☐ S

OK Cancel

Enter Coordinates DMS

Longitude: Degree 25 Minute 0 Second 0 ☒ E ☐ W

Latitude: Degree 22 Minute 0 Second 0 ☒ N ☐ S

OK Cancel

رافي:

من شروط عملية الضبط الجغرافي ان العدد الادنى للنقاط لا يقل عن 4 نقاط، لكن من الافضل ان يزيد عن 4 نقاط كلما كان ذلك ممكناً، يمكن الغاء نقطة من النقاط المختارة في حالة كون الخطأ فيها كبيراً وذلك من خلال Link Table ويمكن إضافة نقاط أخرى بنفس الطريقة من خلال  فكلما كان Total RMS Error قليل كلما كانت الدقة أكبر وهكذا الى ان نحصل على اقل خطأ ممكن ثم نقوم بتخزين الجدول بنفس الطريقة السابقة وسيتم ذلك باستخدام ايقونة View Link Table او رؤية جدول نقاط الضبط الجغرافي وهي ايقونة  في شريط ادوات الضبط الجغرافي، عند الضغط على هذه الايقونة تفتح لنا نافذة كالتالي:

في هذه النافذة او الجدول باسم جدول نقاط الضبط الجغرافي Link Table لانه يرتبط - عند كل نقطة - قيمة احداثياتها على الخريطة واحداثياتها الحقيقية الجغرافية.

Link

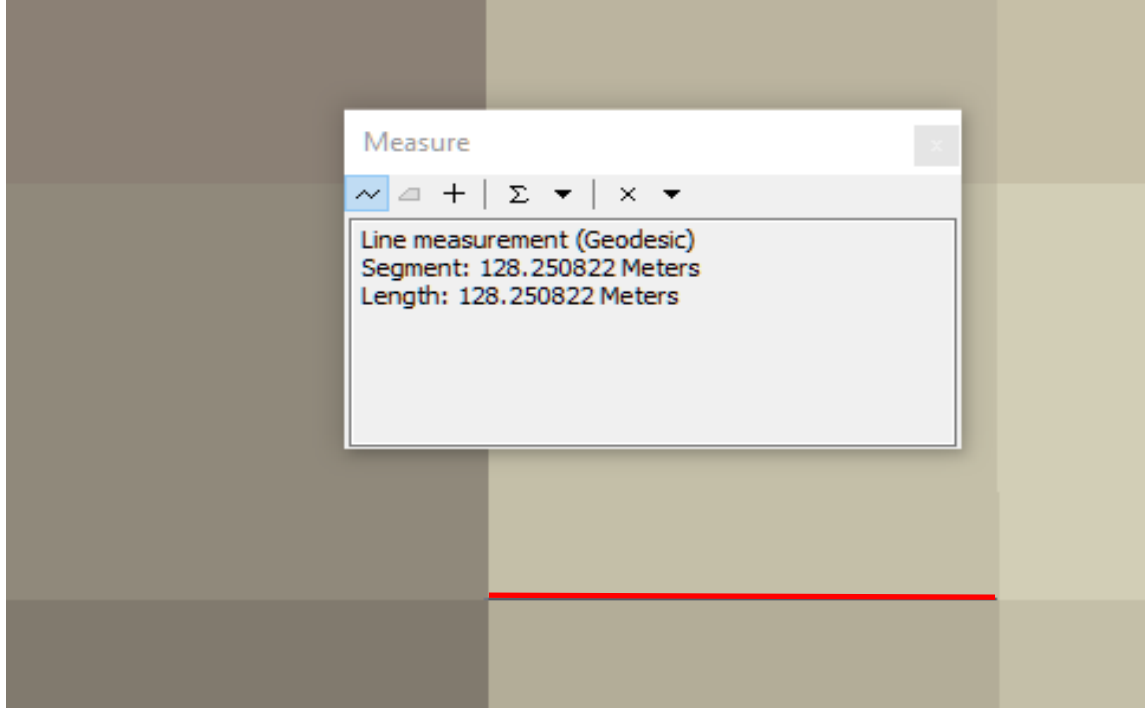
Total RMS Error: Forward :0.000246

Link	X Source	Y Source	X Map	Y Map	Residual_x	Residual_y	Residual
☒ 1	672: 0:32.242E	1035:14:7.374S	25: 0:0.000E	31: 0:0.000N	-0.243554	0.00104248	0.00022654
☒ 2	9651:37:25.7	1027:27:40.0	37: 0:0.000E	31: 0:0.000N	0.24345	-0.00104204	0.00025482
☒ 3	286: 2:14.520E	8862:41:6.620S	25: 0:0.000E	22: 0:0.000N	0.225222	-0.000964015	0.00025421
☒ 4	9996:43:40.9	8857:54:56.3	37: 0:0.000E	22: 0:0.000N	-0.225117	0.000963567	0.00024985

Auto Adjust Transformation: 1st Order Polynomial (Affine) Forward Residual Unit : Unknown

- عدد السطور = عدد نقاط الضبط الجغرافي الذي قمنا به 4 نقاط في المثال الحالي.
- اول عمودين من اليسار وهما X Source , Y Source يحددان الاحداثيات X , Y على الخريطة الاصلية لكل نقطة من نقاط الضبط ، اي الاحداثيات التي انت من جهاز الماسح الضوئي Scanner ذاته عندما قمنا بعملية المسح الضوئي للخريطة الاصلية.
- ثاني عمودين وهما X Map , Y Map يحددان الاحداثيات الحقيقية (التي قمنا نحن بإدخالها) لكل نقطة من نقاط الضبط الجغرافي.
- العمود الاخير في الجدول Residuals يحدد قيمة الخطأ المتوقع عند كل نقطة من نقاط الضبط.

اعلي الجدول يوجد قيمة Total RMS Error اي قيمة الخطأ المتبقي الكلي المتوسط وهو مؤشر متوسط لجودة عملية الضبط الجغرافي.



(للاطلاع فقط):

تقييم دقة الضبط الجغرافي لخريطة

العنصر الاخير Total RMS Error هو اهم معلومة في جدول نقاط الضبط الجغرافي في المثال الحالي فان هذه القيمة = 0.000246 فهل هي جيدة ام لا ؟ لكن اولاً ما هي وحدات هذه القيمة؟ هل هي بالمتري او بالكيلومتر او بالدرجات؟ اجابة هذا السؤال ترجع لتحديد الوحدات التي ادخلناها في عملية الضبط الجغرافي نفسها؟ فعندما اعطينا برنامج Arc Map الاحداثيات الحقيقية لنقطة الضبط الاولى = 25 ، 31 فهل هذه الاحداثيات بالمتري او بالكيلومتر او بالدرجات ، كانت احداثيات جغرافية (خط الطول ودائرة العرض) في المثال الحالي ، اي انها بالدرجات ، اذن قيمة الخطأ سيحسبها البرنامج بنفس الوحدات اي بالدرجات ، اي ان الخطأ المتبقي الكلي المتوسط Total RMS Error في المثال الحالي = 0.000246 درجة ، السؤال الثاني : هل هذه القيمة جيدة ام لا ؟ اذا عرفنا ان الدرجة = تقريباً 108 كيلومتر فان قيمة 0.000246 درجة $0.000246 \times 108 = 0.026606$ كيلومتر = 26 متر يمكننا اعتبارها قيمة جيدة .

لا توجد قاعدة تحدد مقدار نسبة الخطأ المسموح به Total RMS Error ، ولكن هناك عدد عوامل تؤدي ارتفاع نسبة الخطأ ونقبل هذه النسبة مثل سوء حالة الخريطة الورقية (الاصل) او عدم وجود مصدر بديل للبيانات او عدم دقة الخريطة اذا كان الهدف منها مجرد توضيح لظاهرة معينة دون الحاجة لحساب مسافات او مساحات.

لكن يمكن تحديد نسبة الخطأ المسموح به عن طريق قياس طول وحدة الخريطة (Pixel) وقسمته علي نسبة الخطأ البعض يري انه لا بد الا تزيد عن نصف طول الـ (Pixel) 50%

وفي هذا المثال قيمة Total RMS Error = 26 متر وطول الـ (Pixel) = 128 متر نسبة الخطأ = $100 \times (128 \div 26) = 20.3\%$

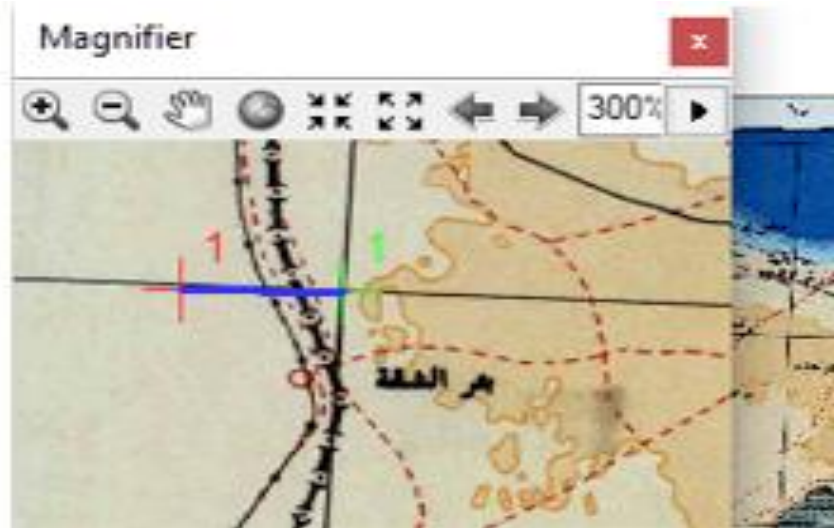
حفظ بيانات الضبط الجغرافي

في نافذة جدول نقاط الضبط الجغرافي نضغط ايقونة Save لحفظ بيانات الضبط الجغرافي، ونحدد اسم و مكان هذا الملف النصي text file من الافضل حفظ هذا الملف في نفس المجلد الموجود به الخريطة الاصلية لسهولة الوصول اليه فيما بعد، ثم نضغط Save بذلك نكون انتهينا من اتمام الضبط الجغرافي لخريطة الخريطة ، نقوم الان بغلق برنامج Arc Map

تعديل بيانات الضبط الجغرافي

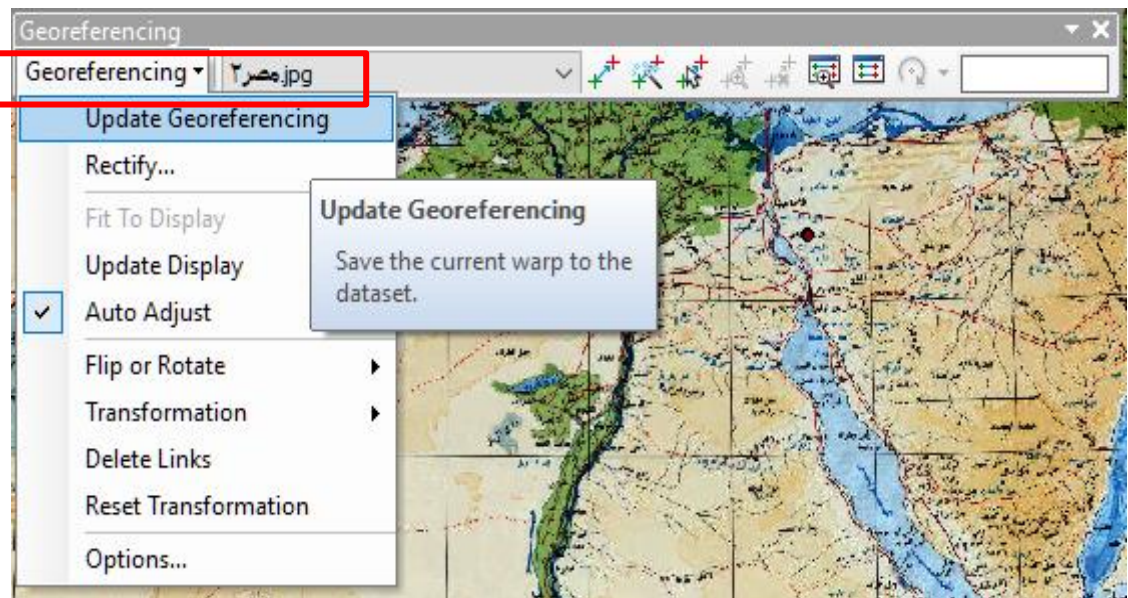
سنقوم الان بإعادة فتح برنامج Arc Map مرة اخرى من جديد ، وسنختار اول امر A new empty map لفتح مشروع جديد ثم نستخدم ايقونة اضافة البيانات add data  لإضافة خريطة الخريطة الاولى اذا دققنا النظر في شريط الادوات الاسفل من شاشة البرنامج سنجد ان الاحداثيات ما زالت احداثيات وهمية وليست هي الاحداثيات الجغرافية الحقيقية لخريطة الخريطة السبب اننا قمنا بإضافة خريطة الخريطة (الاصلية) وهي في الاساس لم تكن مرجعة جغرافية ، اما بيانات الضبط الجغرافي الذي قمنا به فقد حفظناها في ملف اخر ، لاستدعاء هذا الملف بيانات الضبط الجغرافي لهذه الخريطة نفتح جدول نقاط الضبط الجغرافي باستخدام ايقونة في شريط ادوات الضبط الجغرافي ثم نضغط ايقونة Load الموجودة بأسفل يسار النافذة ، نختار الملف النصي الذي قمنا بحفظه سابقا ونضغط open ، فنجد ان خريطة الخريطة قد اختفت من الشاشة الحالية بسبب ان برنامج Arc Map قد حركها الى موقعها الجغرافي الصحيح بناء على قيم الاحداثيات الجغرافية الحقيقية المخزنة في ملف نقاط الضبط الجغرافي ، فاذا ضغطنا ايقونة الامتداد الكلي  سنجد علامات او مواضع نقاط الضبط الجغرافي قد ظهرت كأربع علامات + حمراء على الخريطة

الاحداثيات في أسفل شاشة البرنامج قد تغيرت قيمها لتصبح الان الاحداثيات الجغرافية الحقيقية خط طول ودائرة عرض للخريطة.



حفظ الضبط الجغرافي لخريطة

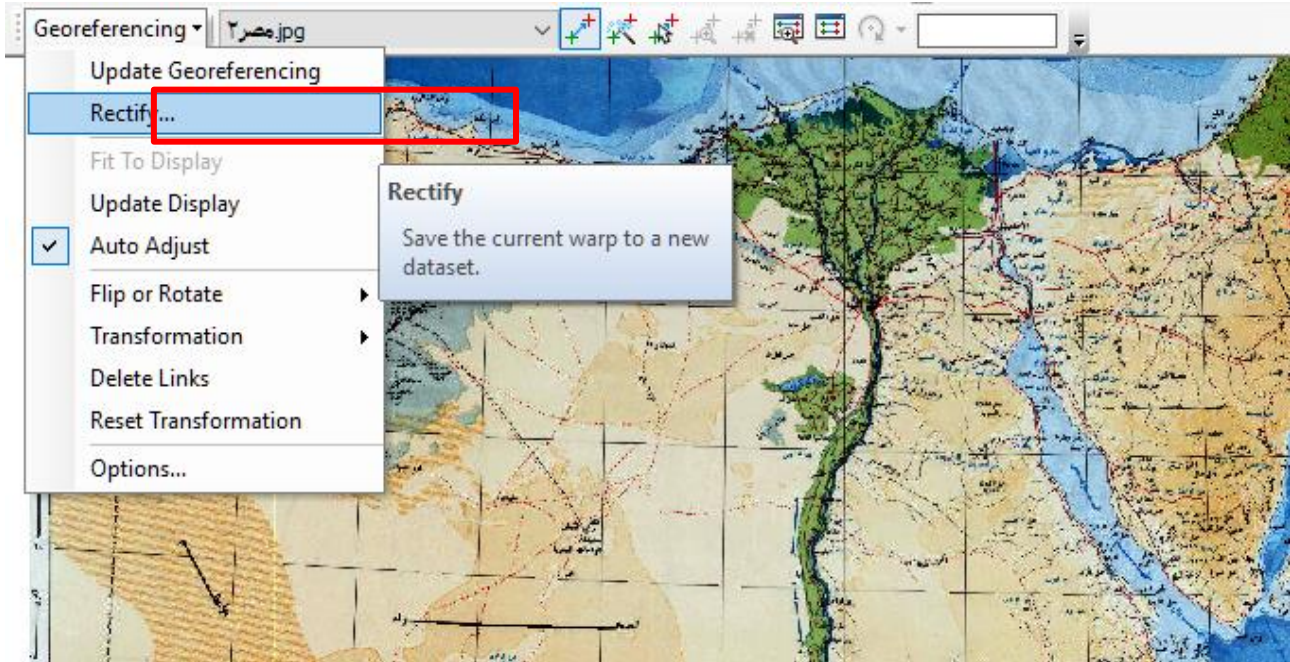
حفظ خطوات الضبط الجغرافي فأننا سنستخدم امر Update Georeferencing الموجود في شريط ادوات الضبط الجغرافي تحت كلمة Georeferencing يتم حفظ الضبط الجغرافي على نفس الخريطة وهو بمثابة امر Save ولكن لا يفضل استخدام هذا الامر حتى يمكن الرجوع الي الخريطة الاصلية في حالة وجود خطأ في عملية التصحيح ولذلك يفضل عمل Rectify حيث يقوم بإنشاء خريطة جديدة Save as نسخة جديدة طبق الاصل من الخريطة الاصلية وترك الخريطة الاصلية



بدون تغيير في بيانات الموقع الجغرافي الصحيح (الاحداثيات الصحيحة) لهذه الخريطة والمنطقة الجغرافية التي تمثلها.

نضغط Rectify ثم:

- بجوار Name نحدد اسم الخريطة الجديدة
- بجوار Format نختار الصيغة الجديدة الامتداد، نختار صيغة TIFF
- ضغط Save



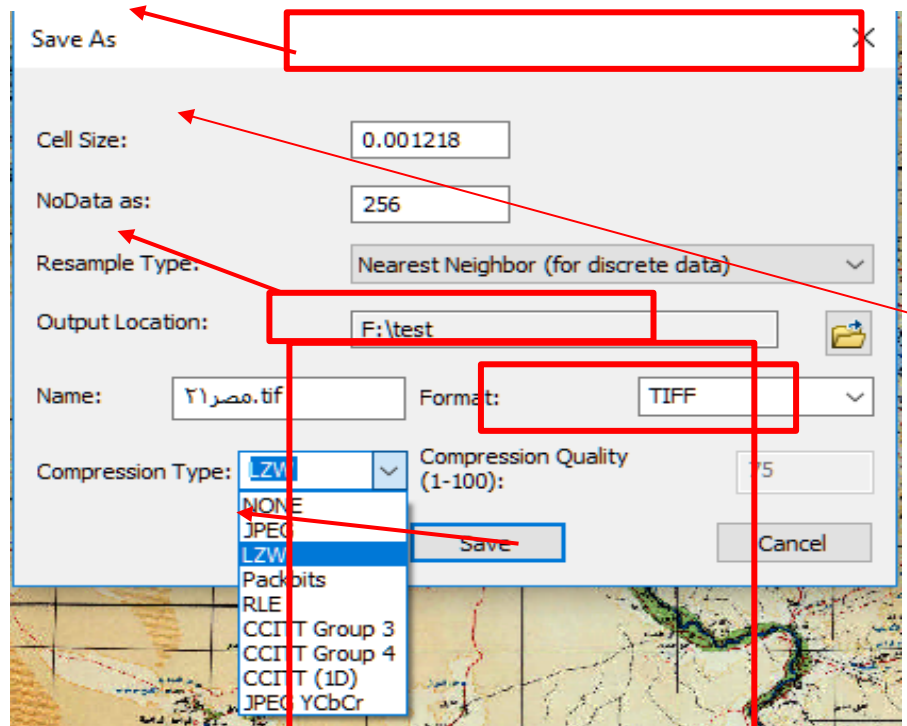
حجم الـ

(Pixel)

امتداد الخريطة

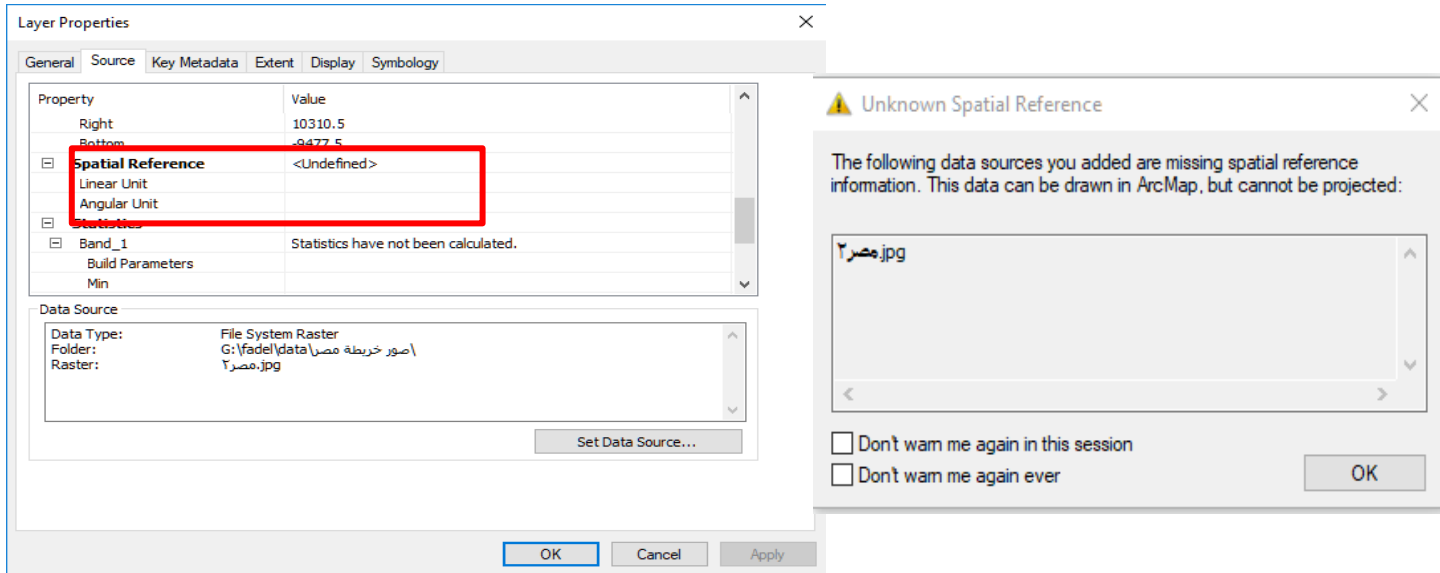
اسم الخريطة

الجديد



عمل اسقاط للخريطة

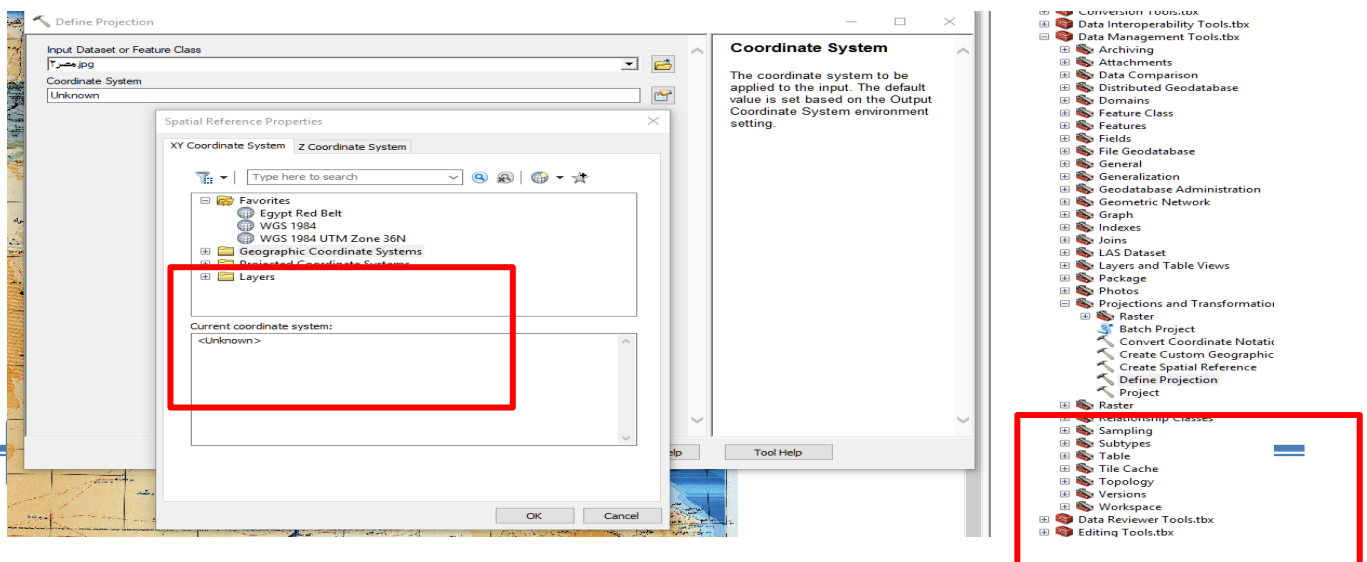
عند إضافة الخريطة التي تم عمل ضبط جغرافي لها في صفحة عمل جديدة (New MXD) في برنامج



Arc Map تظهر رسالة بان الخريطة ليس لها اسقاط لذا يجب عمل الاسقاط المناسب لهذه الخريطة.

لعمل اسقاط جغرافي لإحداثيات خطوط الطول ودوائر العرض (Lat-Long) نختار Geographic coordinate system\WGS 1984 اما الاحداثيات المسقط (projected) نختار projected coordinate system\UTMWGS 1984 وذلك من خلال

Arc Toolbox

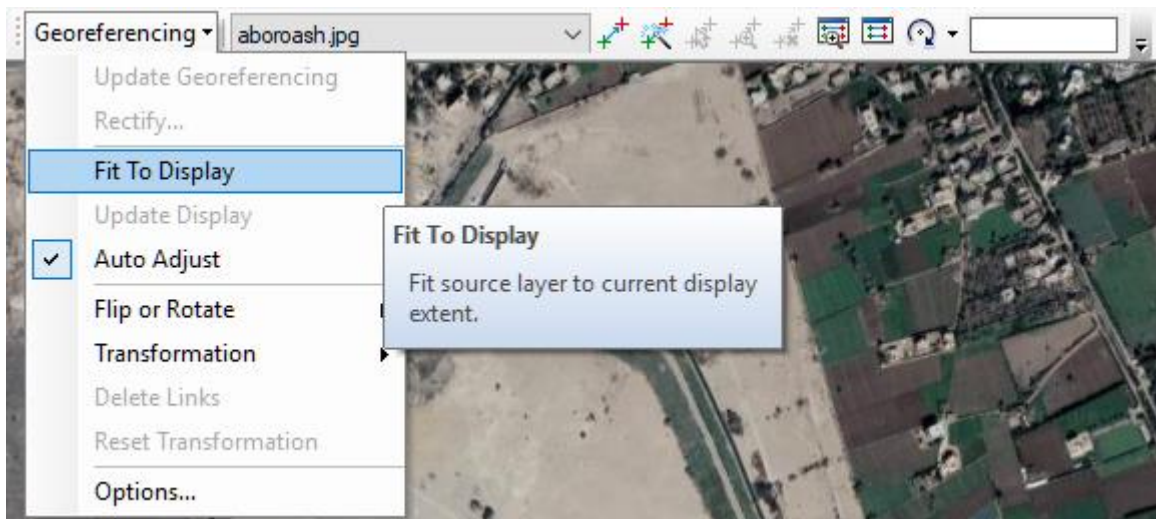


عملية الضبط الجغرافي للمرئيات الفضائية

يجب مراعاة الاختلاف اثناء عمل الضبط الجغرافي للصور الفضائية حيث ان الصور الفضائية بعكس الخرائط الممسوحة ضوئيا لا يكون عليها شبكة احداثيات، في هذه الحالة نقوم باستخدام اجهزة الجي بي اس لقياس الاحداثيات الجغرافية الحقيقية في الطبيعة لبعض المعالم في المرئية، ثم نستخدم هذه الاحداثيات في اتمام عملية الضبط الجغرافي لها.

كما يمكن ضبط عمل الضبط الجغرافي للصور الفضائية من صورة اخري سبق ان تم عمل الضبط الجغرافي لها باستخدام الأداة  لاختيار نفس المعالم على الصورتين وكلما زاد عدد النقاط زادت الدقة وفي النسخ الحديث من برنامج Arc GIS وبالتحديد من اول اصدار Arc GIS 10.2 تم ابتكار أداة جديدة تقوم بعمل ضبط الي للصورة المراد عمل ضبط الجغرافي لها وهي  Auto Registration

وذلك باتباع الخطوات التالية:



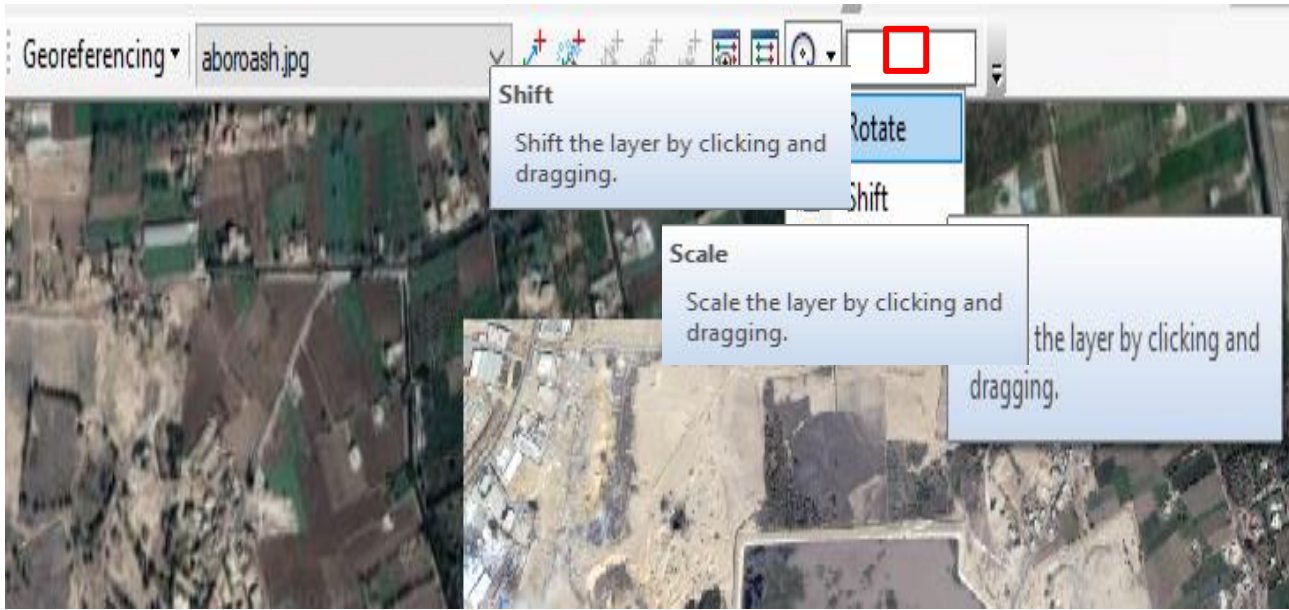
وضع الصورة في حيز العرض Fit to Display

استخدام أدوات تحريك الصورة لضبطها إذا لزم الامر مثل

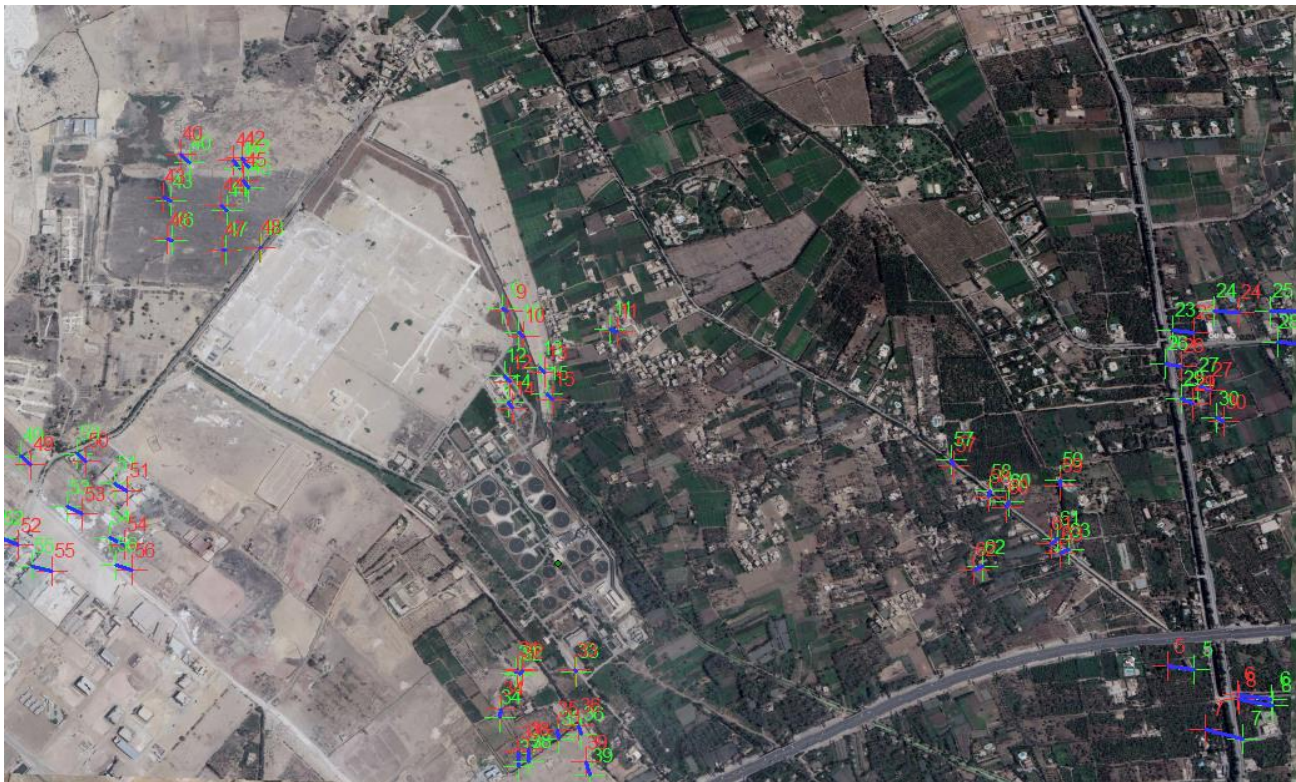
Rotate لعمل دوران للصورة

Shift لتحريك الصورة وتغيير مكانها

Scale لتغيير حجم الصورة



ثم عمل ضبط الجغرافي لها من  Auto Registration



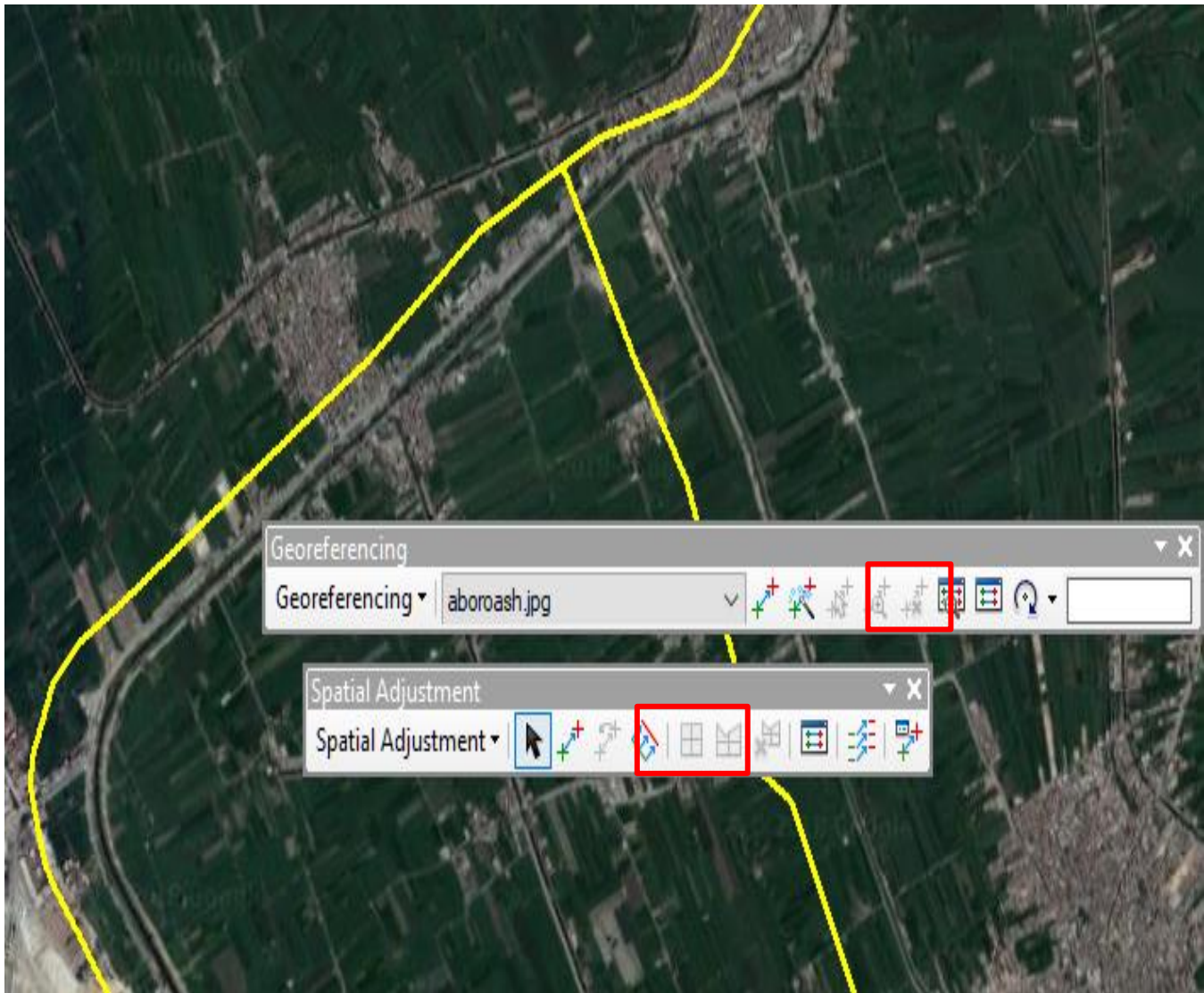
قام البرنامج بعمل الضبط الجغرافي للصورة بعدد كبير من النقاط حسب قيم الألوان لكل الـ (Pixel) وما يمثلها في الصورة الأخرى.

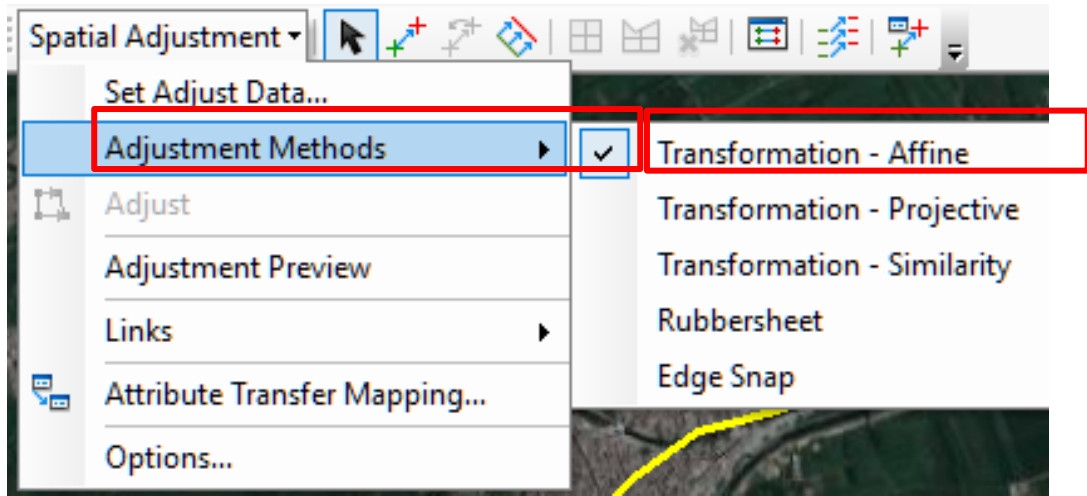
بعض الاختصارات على لوحة المفاتيح Keyboard لتسهيل العمل اثناء الضبط الجغرافي

Keyboard shortcut	Function
A	Toggle the visibility of georeferencing layer on and off
B	Continuous zoom/pan
C	Pan
Q	Roam (moving in showing area)
X	Zoom out
Z	Zoom in
Esc	Cancel link (while creating a link)
Delete	Delete selected link
Space	Disable vector snapping (while pressed down)

Spatial_adjustment (للاطلاع فقط حتى ص 81)

تأتي بيانات GIS من مصادر عديدة وأحياناً توجد اختلافات بين مصادر البيانات مما يطرنا الي إجراء عمل بعض التعديلات لدمج مجموعة بيانات جديدة مع بقية البيانات القديمة، لذا يتم تشويه بعض البيانات أو تدويرها هندسياً أو التعديل المكاني لتك البيانات غالباً ما يتم استخدامه عند استيراد البيانات من مصدر آخر، مثل رسم CAD. التي تحتاج الي تحويل البيانات من نظام إحداثي إلى آخر، تصحيح التشوهات الهندسية أو ضبط محاذاة (تطابق) طبقة إلى طبقة متجاورة، ولذلك يعمل الضبط والتعديل المكاني للبيانات علي تحسين جودتها وضبط معالم غير صحيحة الإحداثيات علي معالم صحيحة الإحداثيات لذلك فإن هذا الأمر مشابه تمام الضبط الجغرافي Georeferencing الفرق أن الضبط الجغرافي خاص الصور والخرائط Raster وهذا الأمر خاص بالبيانات الخطية Vector.

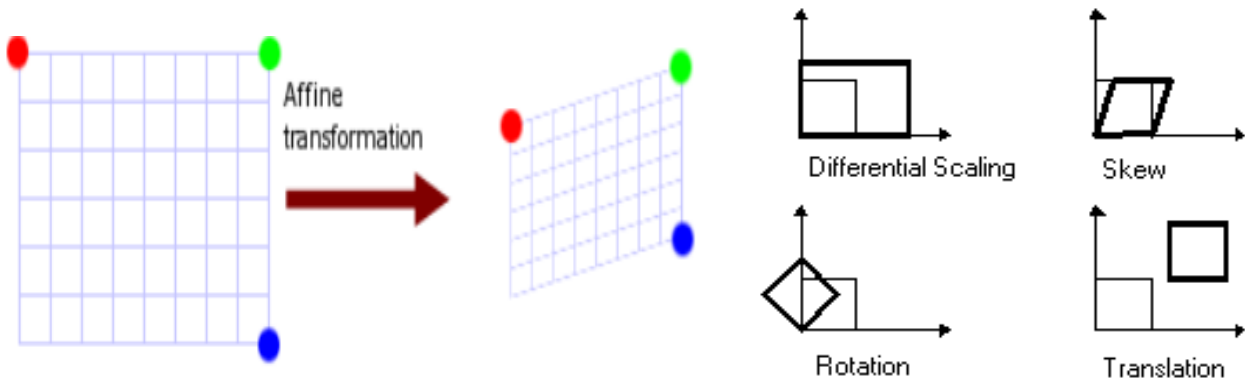




هناك طرق متعددة لتحويل الإحداثيات بين منظومتين إحداثيات

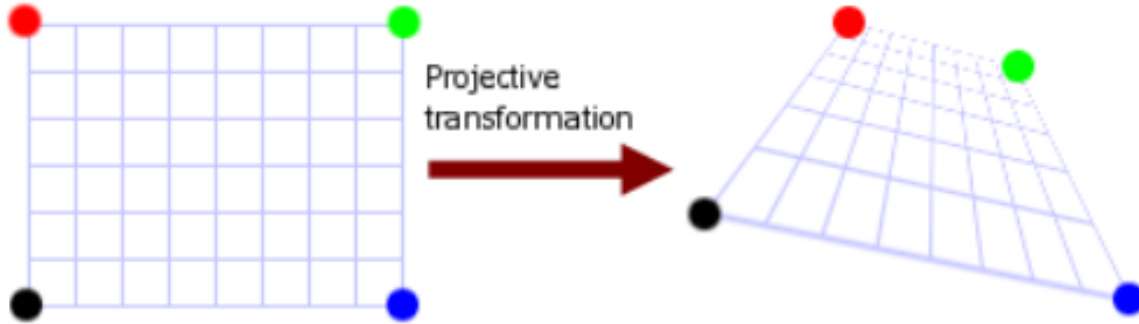
Transformation – Affine

يقوم بالتحويل بين منظومتين إحداثيات مع حدوث تغيير في الشكل الهندسي أو نقل البيانات داخل نظام الإحداثيات. وهي غالباً ما تستخدم لتحويل البيانات من وحدات التحويل الرقمي غير المعروفة أو وحدات الماسح الضوئي إلى إحداثيات المعالم الحقيقية. يمكن أيضاً استخدام التحويلات لتحويل الوحدات داخل نظام إحداثي ، مثل تحويل الأقدام إلى أمتار. لتحويل البيانات بين أنظمة الإحداثيات مثل الجغرافية إلى UTM ، وتعتمد وظائف التحويل على مقارنة إحداثيات نقاط المصدر والوجهة في حالة استخدام طريقة Affine Transformation يحدث اختلافات في مقياس الرسم أو الاتجاه أو الانحراف (زاوية ودرجة الميل) أو المكان ويجب توفر ثلاثة نقاط على الأقل معلومة الإحداثيات الأفقية في المنظومتين

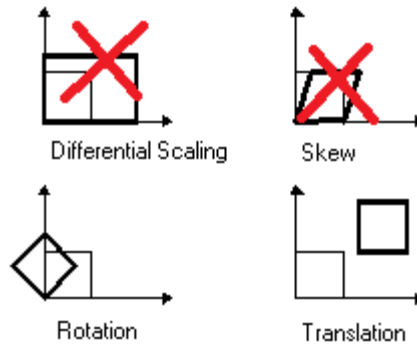


: Projective Transformation

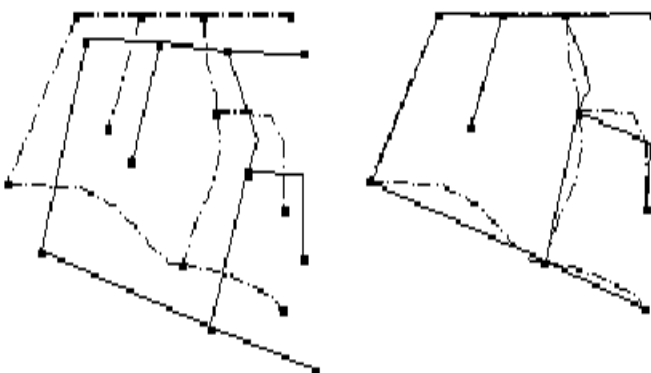
في هذا النوع يمكننا التحويل من نوع إسقاط الي اسقاط اخر وايجاد الإحداثيات في المستوى الأفقي ولتحويل إحداثيات المنظومة نحتاج إلى أربعة نقاط معلومة الإحداثيات الأفقية.

**: Similarity Transformation**

هذا التحويل يحافظ على الزوايا وبالتالي يحافظ على الشكل. ويجب توفر نقطتين معلومتين الإحداثيات في المنظومتين ليقوم البرنامج بإجراء التحويل

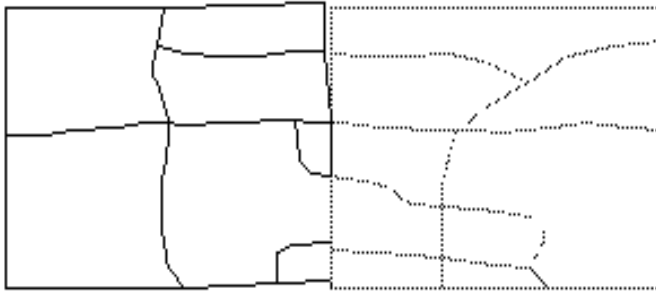
**: Rubber sheet**

يستخدم هذا التحويل في حالة عدم معرفة إسقاط ونظام الإحداثيات المستخدم في الخريطة المراد تحويلها، ويحتاج لعدد كبير من نقاط الضبط كما أنه لا يمكن تحديد دقة الخريطة الناتجة ولا يفضل استخدامه في البيانات التي تعتمد علي حساب المساحات والمسافات لأنه يمكن استخدام هذا النوع من التحويلات يكمن تحريك وتغيير جزء من البيانات وبنسبة معينة وترك جزء



بدون أي تغيير مما يترتب عليه تغييرات كبيرة في المساحات والابعاد بين عناصر الطبقة الواحدة

Edge matching



Source Layer

Target Layer

يستخدم هذا التحويل في لطبقات الخطية فقط
Line وذلك عند ضبط جزء من بيانات طبقة
معينة علي باقي

البيانات او تجميع طبقة واحدة من اكثر من
مصدر مثل تجميع طبقة الشوارع لكل
المراكز من اكثر من مصر للبيانات او ضبط طبقة مواسير المياه علي طبقة الشوارع



الاداة	الوظيفة
	لتحديد موقع نقطة الضبط على الطبقة المراد تعديلها او ضبطها علي ما يطابقها في طبقة اخري مضبوطة مكانيا
	لتعديل نقط الضبط المكاني اذا تبين عدم صحتها
	لعمل أكثر من نقطة الضبط على الطبقة المراد تعديلها وما يطابقها في طبقة اخري مضبوطة مكانيا
هذه الأدوات لا تعمل الا مع استخدام Rubber sheet فقط	
	لتنشيط جزء من الطبقة لا يتأثر بأي تغيير يحدث علي باقي أجزاء هذه الطبقة
	لتحديد جزء من الطبقة يتم تعديله بحيث لا يحدث أي تغيير علي باقي أجزاء هذه الطبقة ويمكن تحديد أكثر من منطقة تم التعديل بها فقط
	لإلغاء التحديد في الامر السابق
	لفتح جدول نقاط الضبط الجغرافي
	لأنشاء نقاط الضبط علي الطبقات الخطية في حدود
	لنقل نقاط التحكم الي طبقة اخري لتغير مكانها بنفس التعديل الذي تم علي الطبقة السابقة

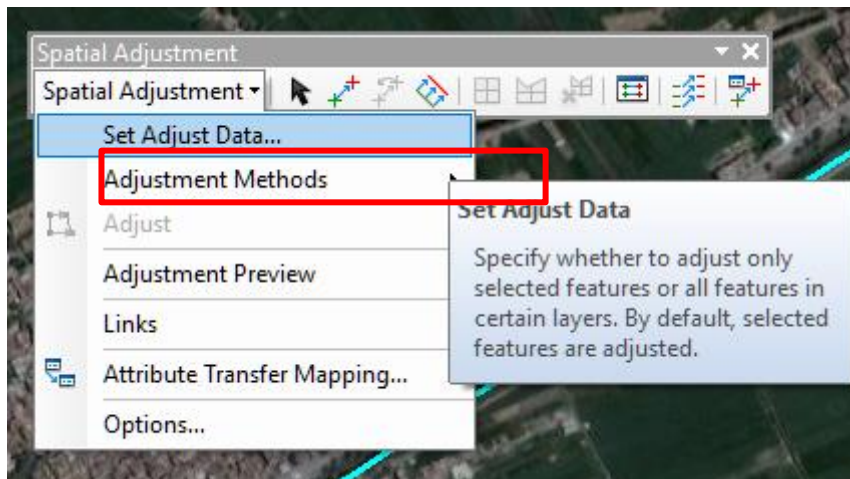
شريط ادوات spatial adjustment

طريقة التحويل Affine Transformation

لعمل ضبط مكاني نأخذ مثال لضبط الشكل التالي وتحويل طبقة المصارف إلى موقعه الصحيح

بعد إظهار الشريط نقوم باختيار الأمر New displacement link tool

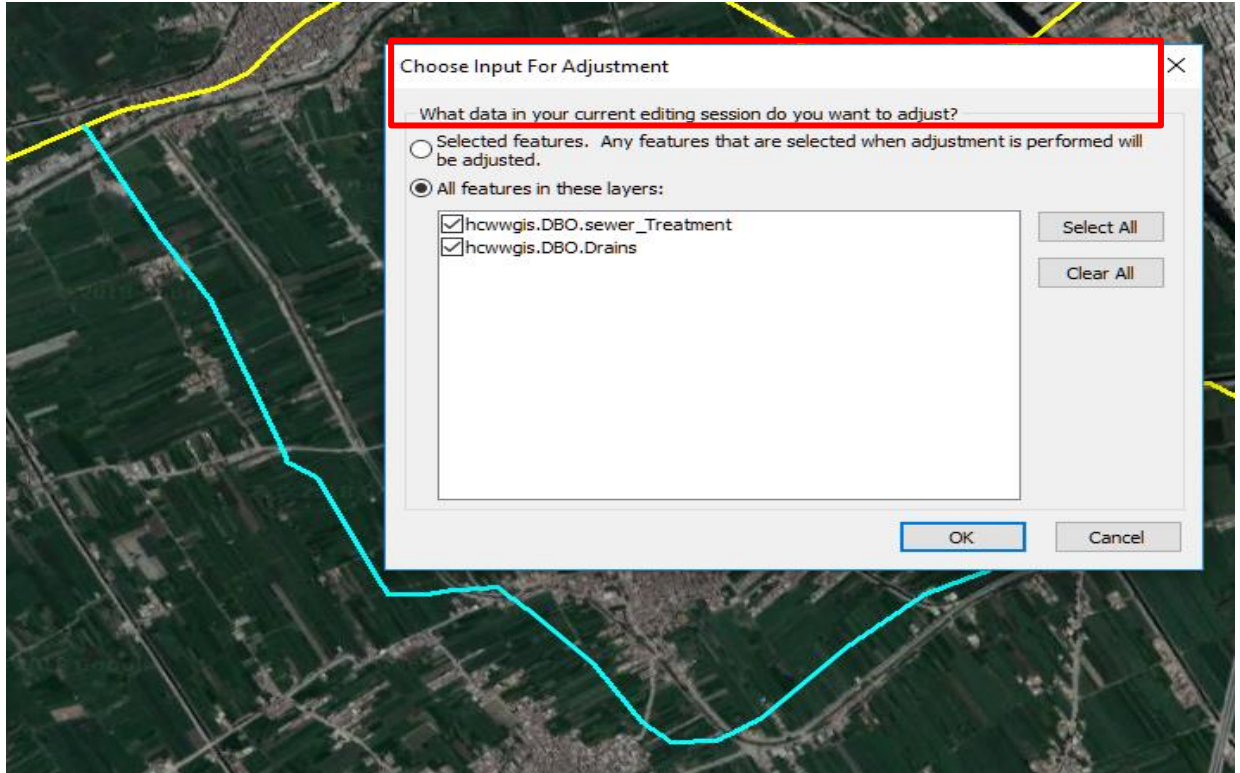
ثم نقوم بتحديد أركان الطبقة المراد نقلها إلى موقعها الصحيح ويجب تفعيل الالتقاط snap عند تحديد كل النقاط والتأكد من صحة اختيار الموقع الجديد لها



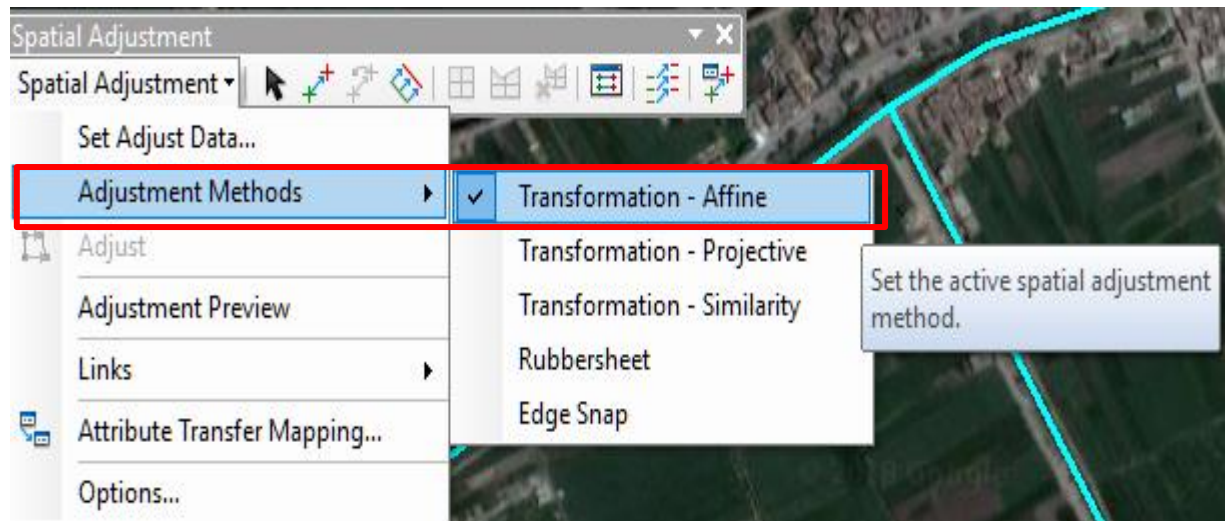
وستظهر النافذة التالية من شريط Spatial Adjustment بعد ذلك نختار الأمر Set adjust data

بعد الانتهاء من تحديد نقاط الضبط نقوم بتحديد الطبقات المراد عمل ضبط مكاني لها ويكون الاختيار بين

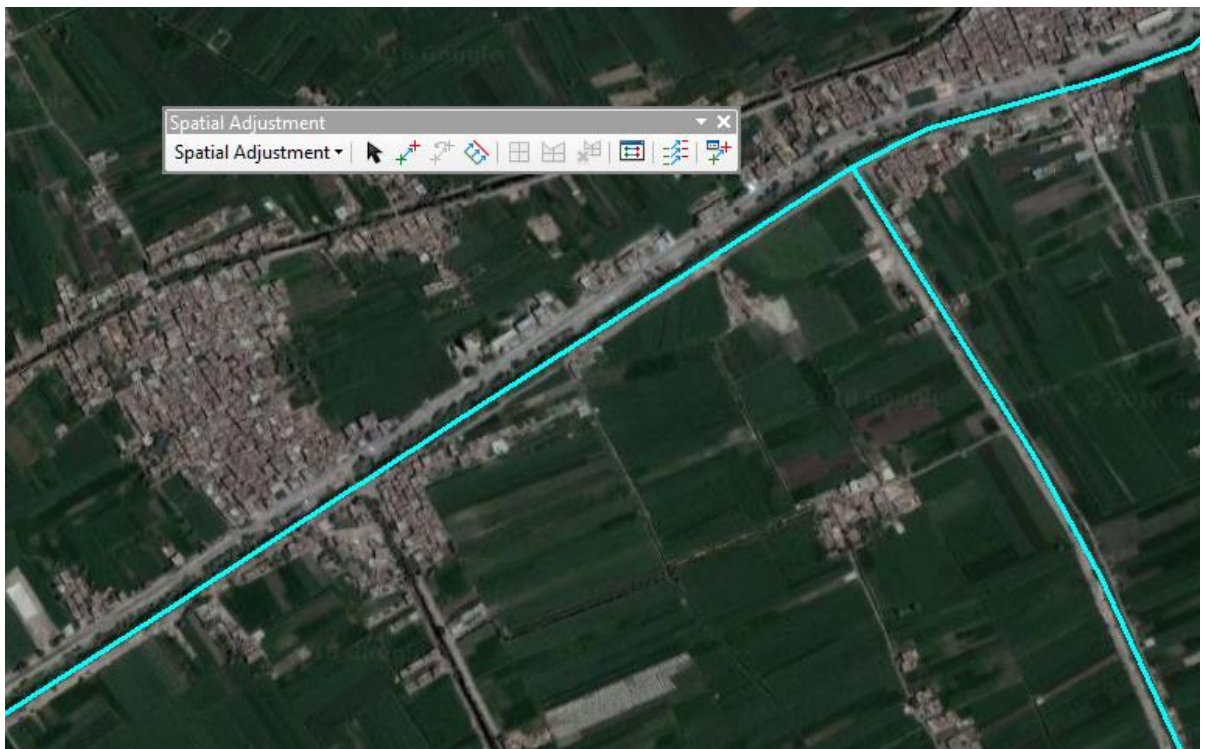
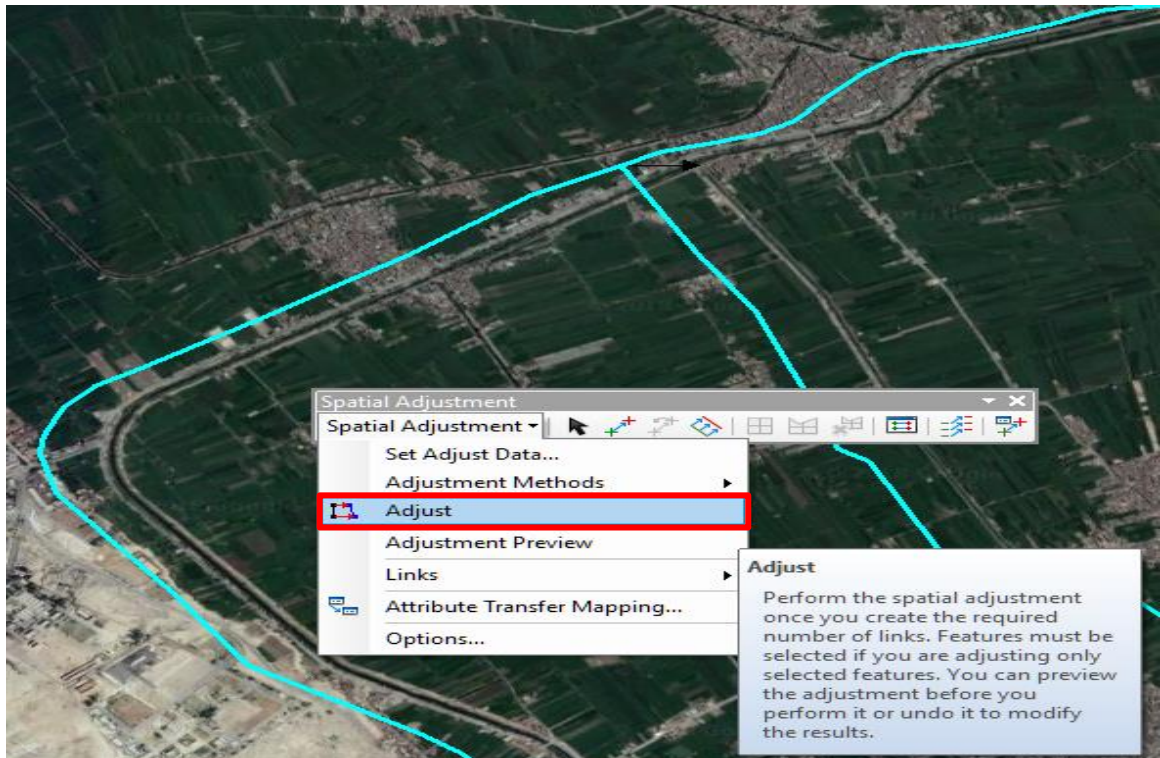
Selected feature: وهو تعديل جزء من الطبقة يتم تحديده اما باقي الطبقة تظل في مكانها دون تعديل



All feature: وفيه يتم التعديل علي كل عناصر الطبقة ويمكن اختيار اكثر من طبقة يتم التعديل عليها في نفس الامر

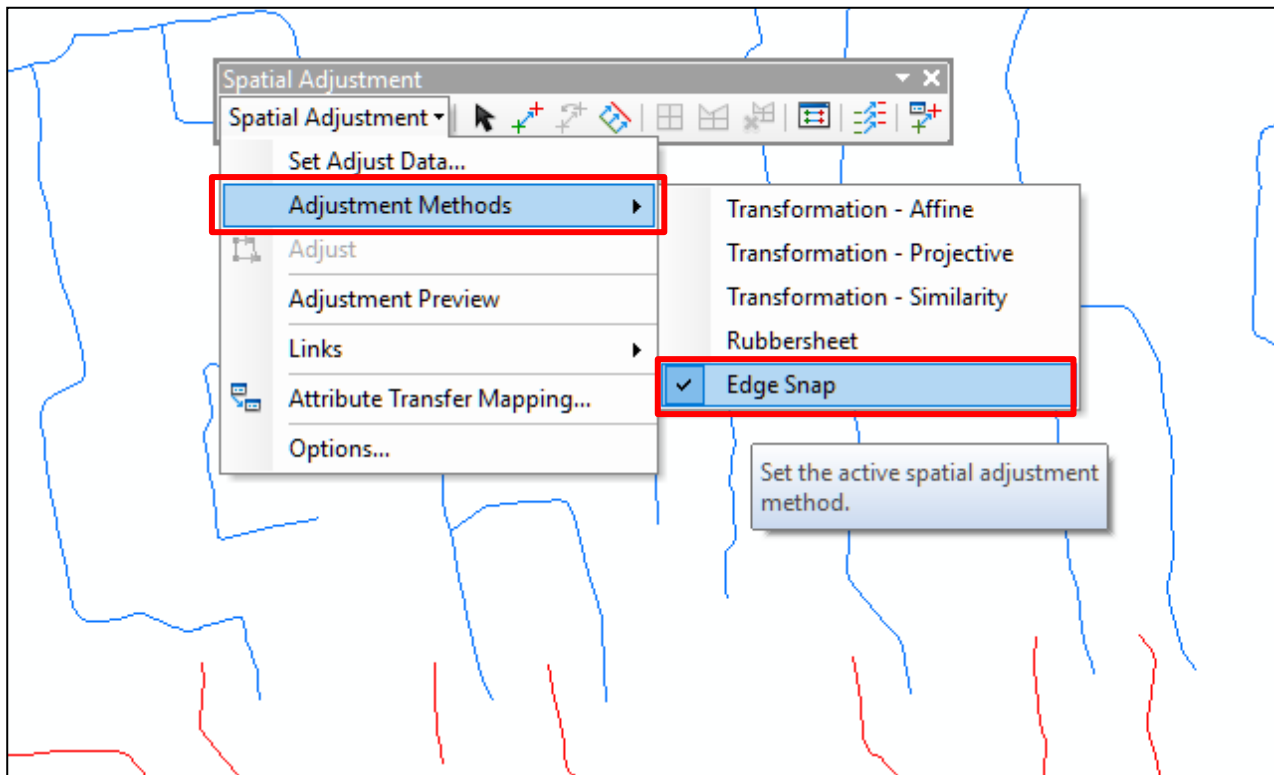


بعد ذلك نختار طريقة التحويل Transformation - Affine



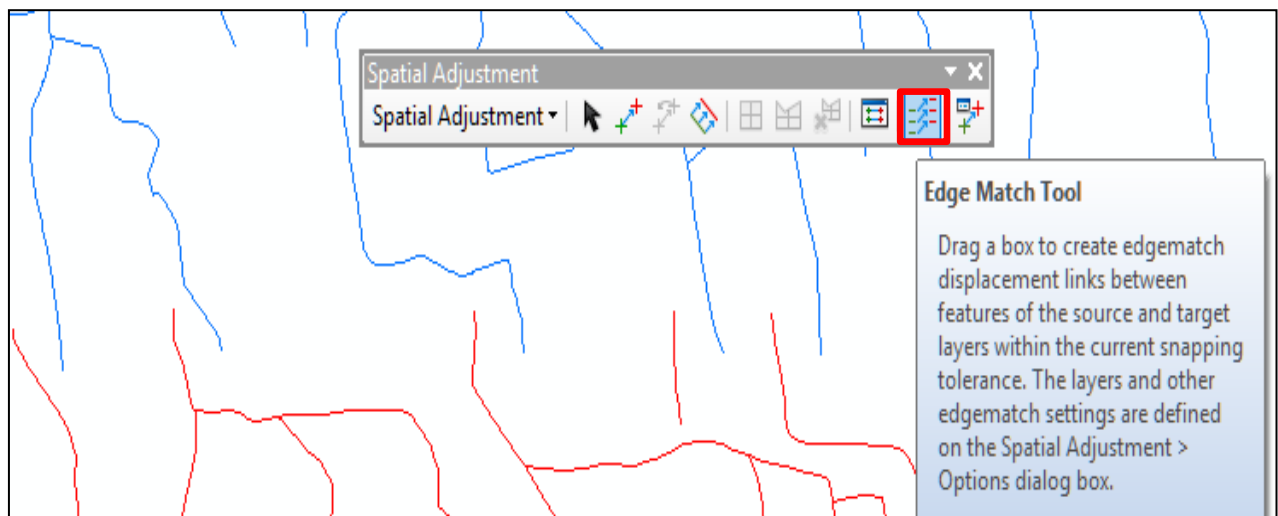
ثم نقوم باختيار adjust

طريقة التحويل Edge - Snap



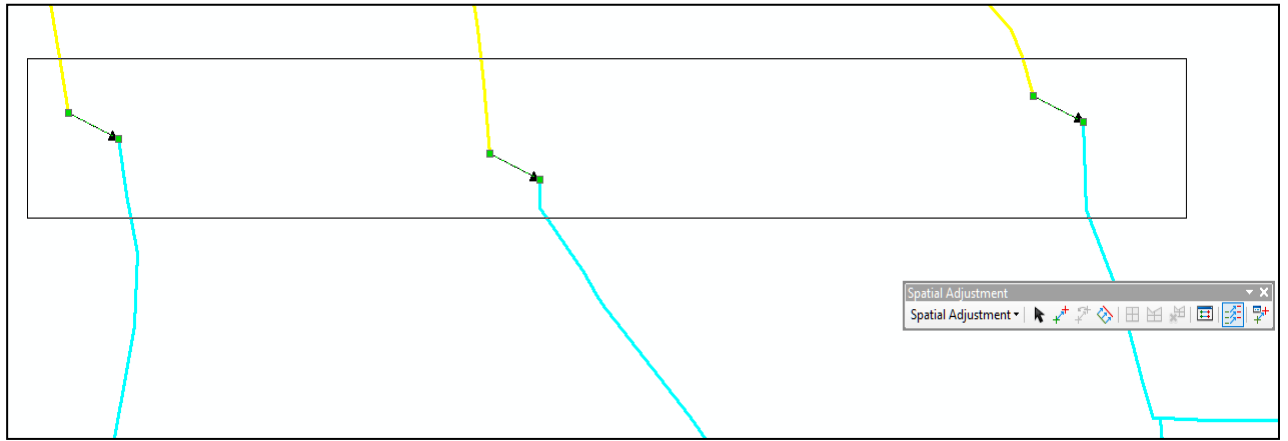
نختار Edge snap من Adjustment methods

نختار Edge match tool لعمل نقاط الضبط الجغرافي بين أقرب عناصر الطبقة المراد



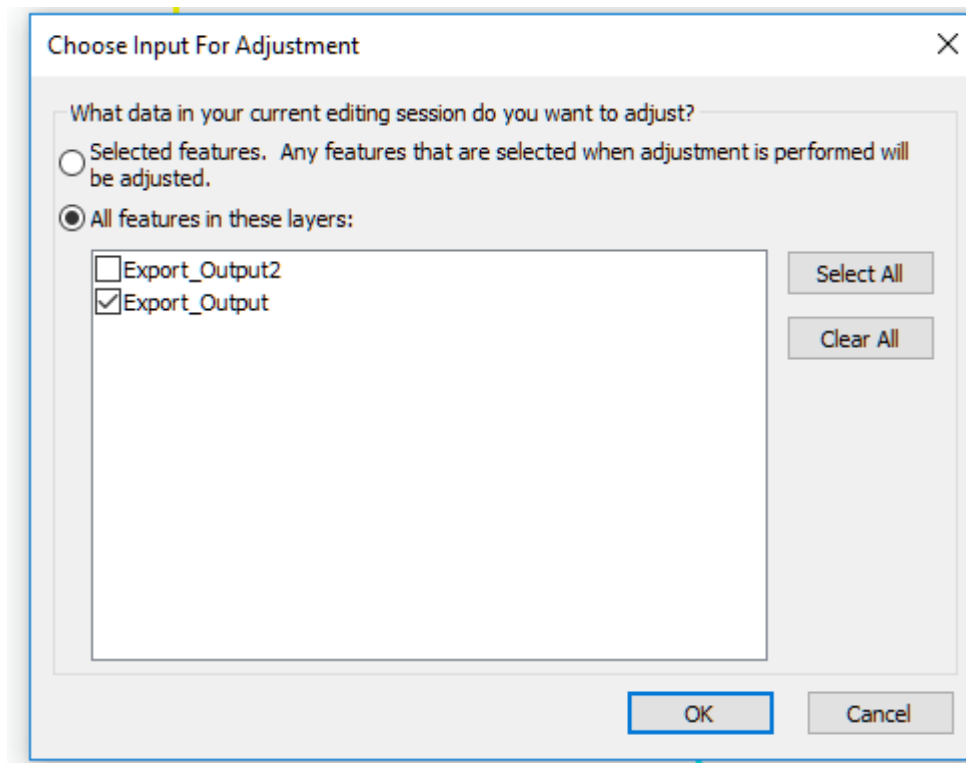
عمل مربع حول المنطقة المراد انشاء نقاط ربط بها وهي أطراف طبقات المراد ضبطها

ملاحظة: لأنشاء نقاط ربط الا في المناطق القريبة من بعضها في حدود المدي المسموح به

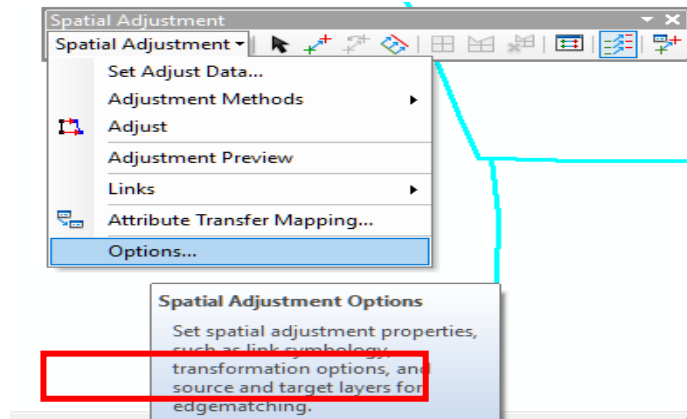


tolerance snap

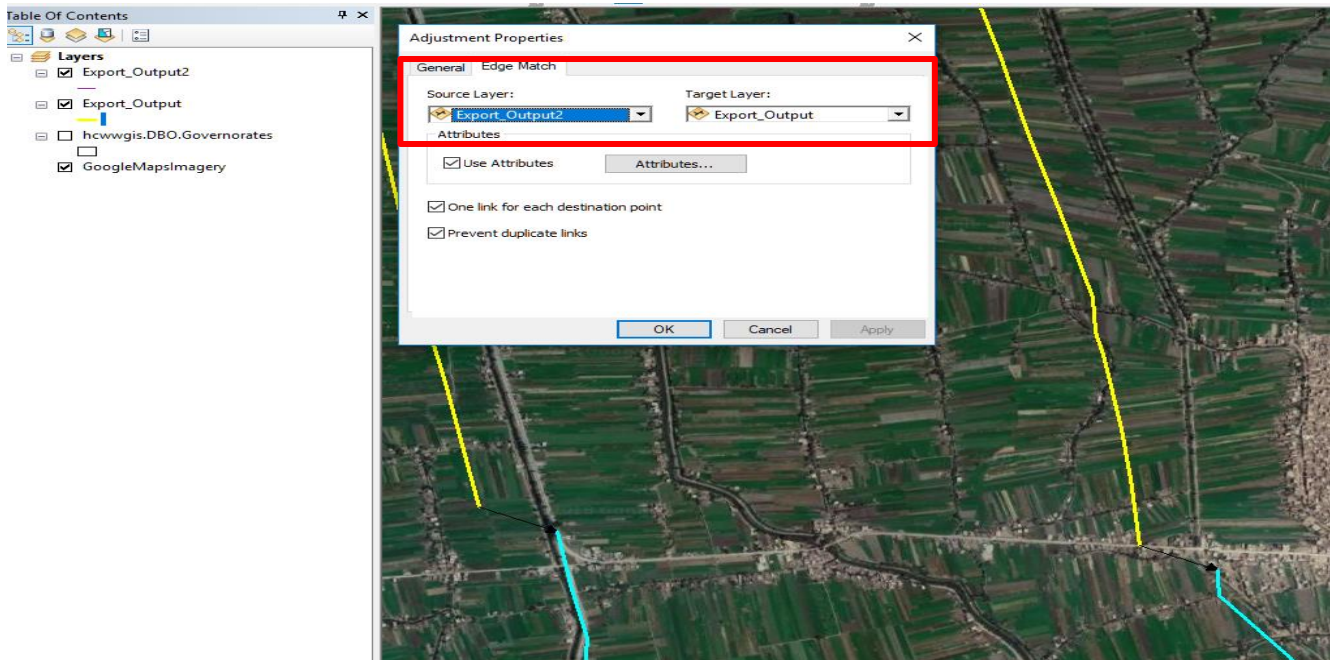
من شريط Spatial Adjustment بعد ذلك نختار الأمر Set adjust data وتحديد الطبقات المراد عمل ضبط مكاني لها



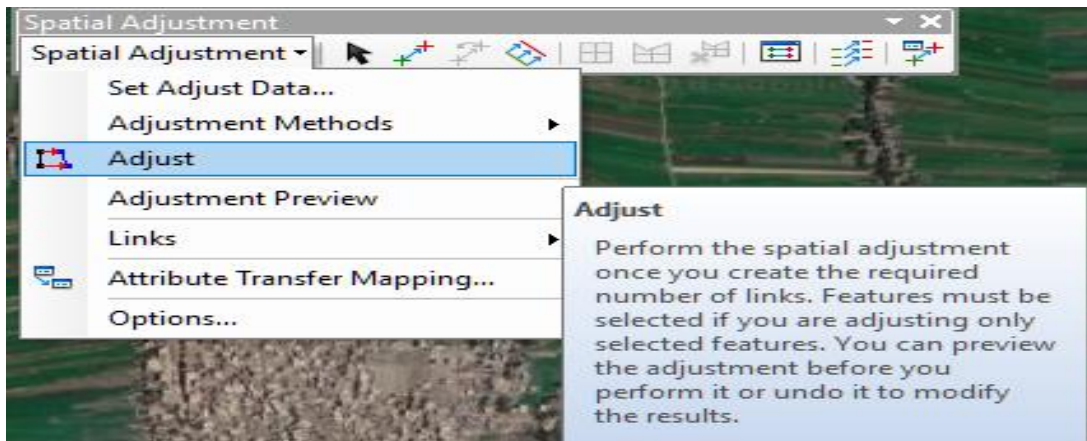
من شريط Spatial Adjustment بعد ذلك نختار الأمر Options



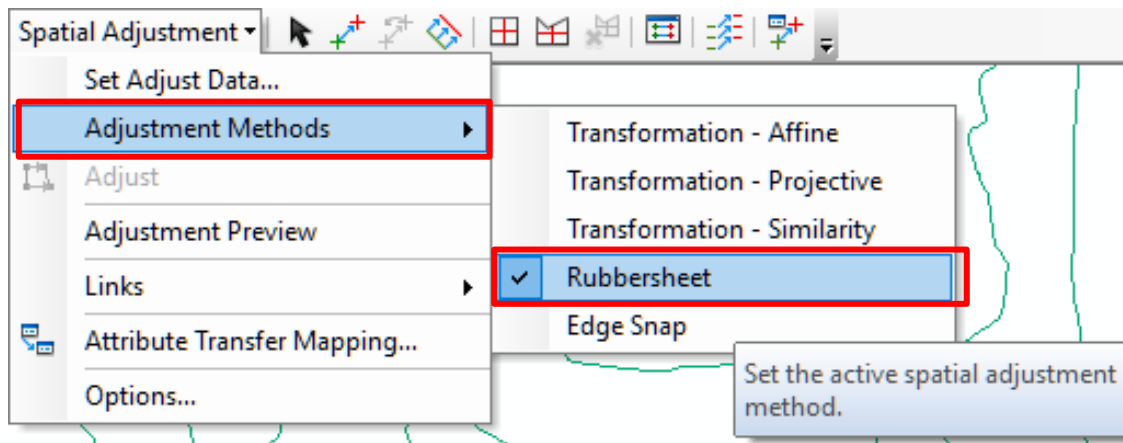
من Edge match نختار الطبقة المراد تعديلها وهي Target Layer والطبقة التي يتم التعديل وفقا لها Source Layer ونختار One link for each destination point لعمل نقط ربط واحدة لكل عنصر من الطبقة المراد تعديلها ونختار prevent duplicate link لمنع تكرار نقاط الربط على نفس العنصر



ثم نقوم باختيار adjust

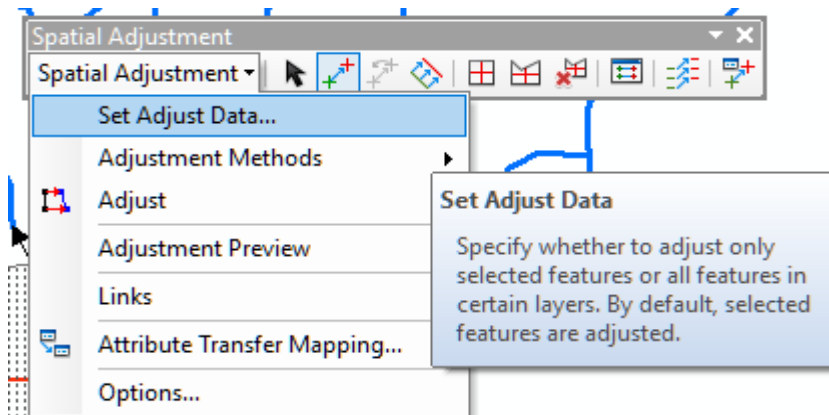
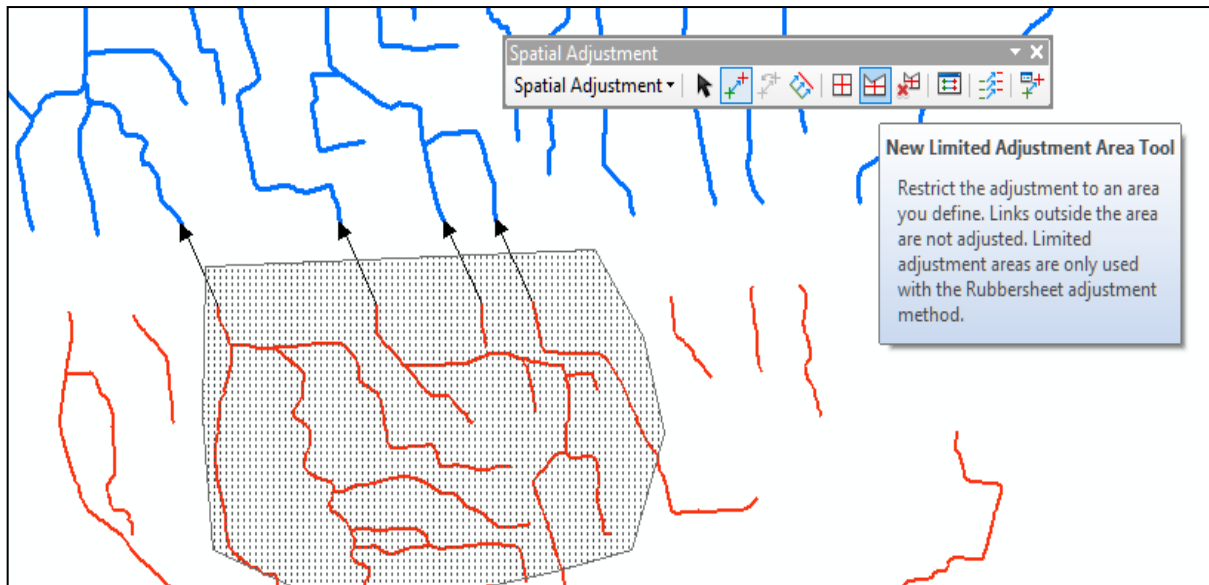


طريقة التحويل Edge - Snape

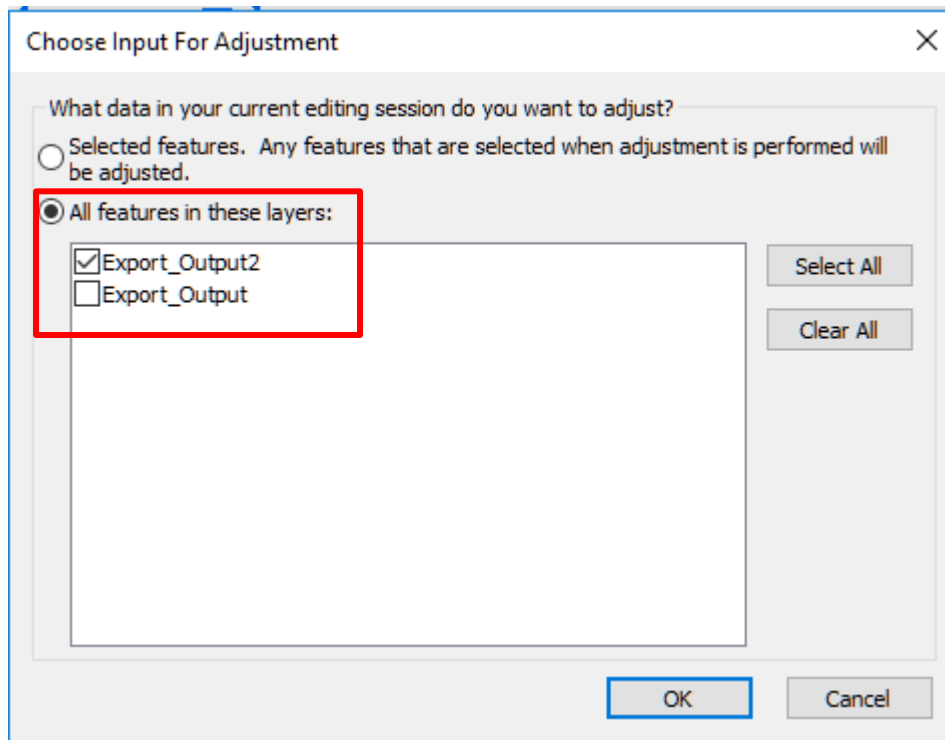


نختار Rubbersheet من Adjustment methods

نقوم بتحديد نقاط الربط من الطبقة المراد تعديلها الي الطبقة الصحيحة من خلال New displacement link ثم اختيار امر New Limited Adjustment Area لتحديد جزء من الطبقة يتم تعديله بحيث لا يحدث أي تغيير علي باقي أجزاء هذه الطبقة ويمكن تحديد اكثر من منطقة تم التعديل بها فقط دون تعديل لأي عنصر يقع خارج المنطقة التي تم تحديدها

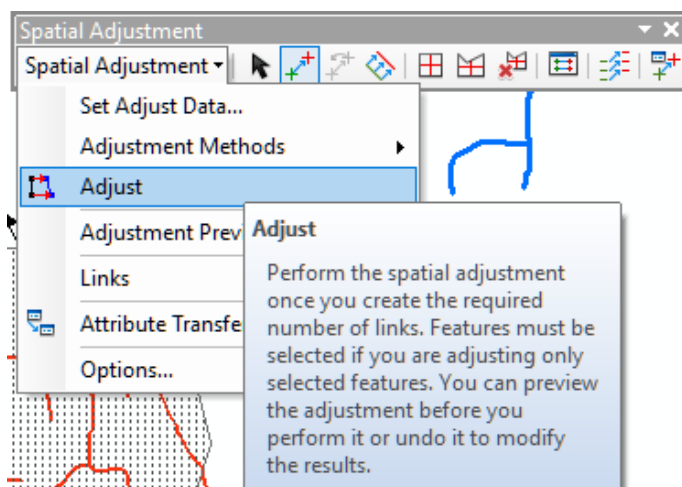


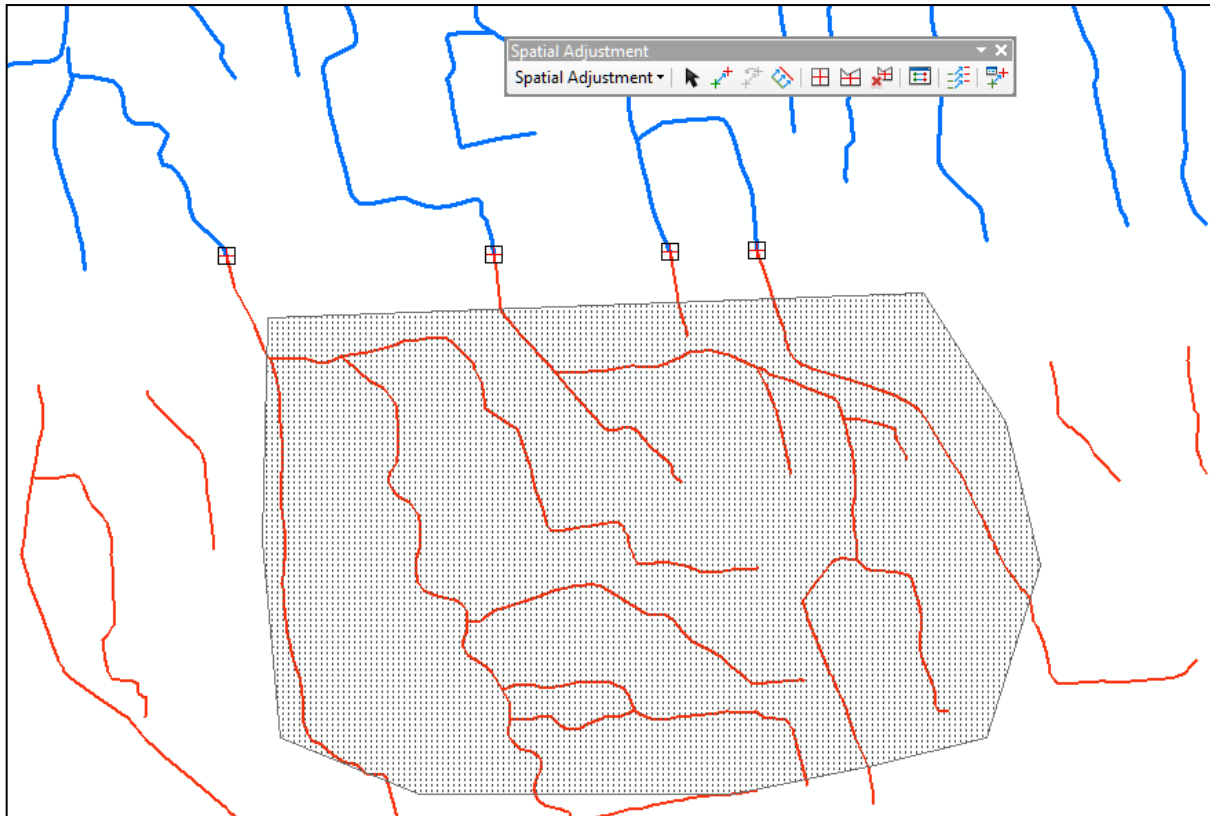
من شريط Spatial Adjustment بعد ذلك نختار الأمر Set adjust data وتحديد الطبقات المراد



عمل ضبط مكاني لها

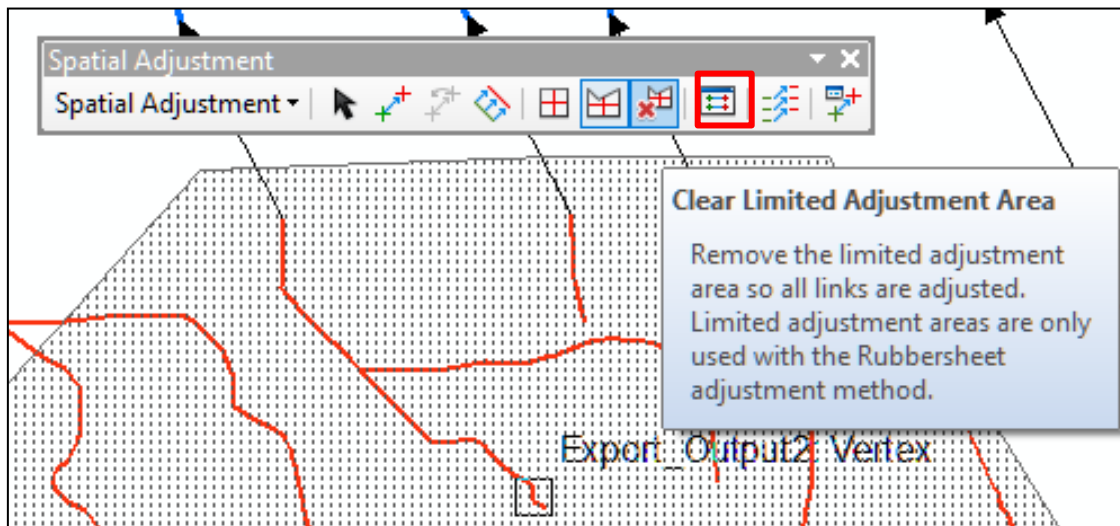
ثم نقوم باختيار adjust



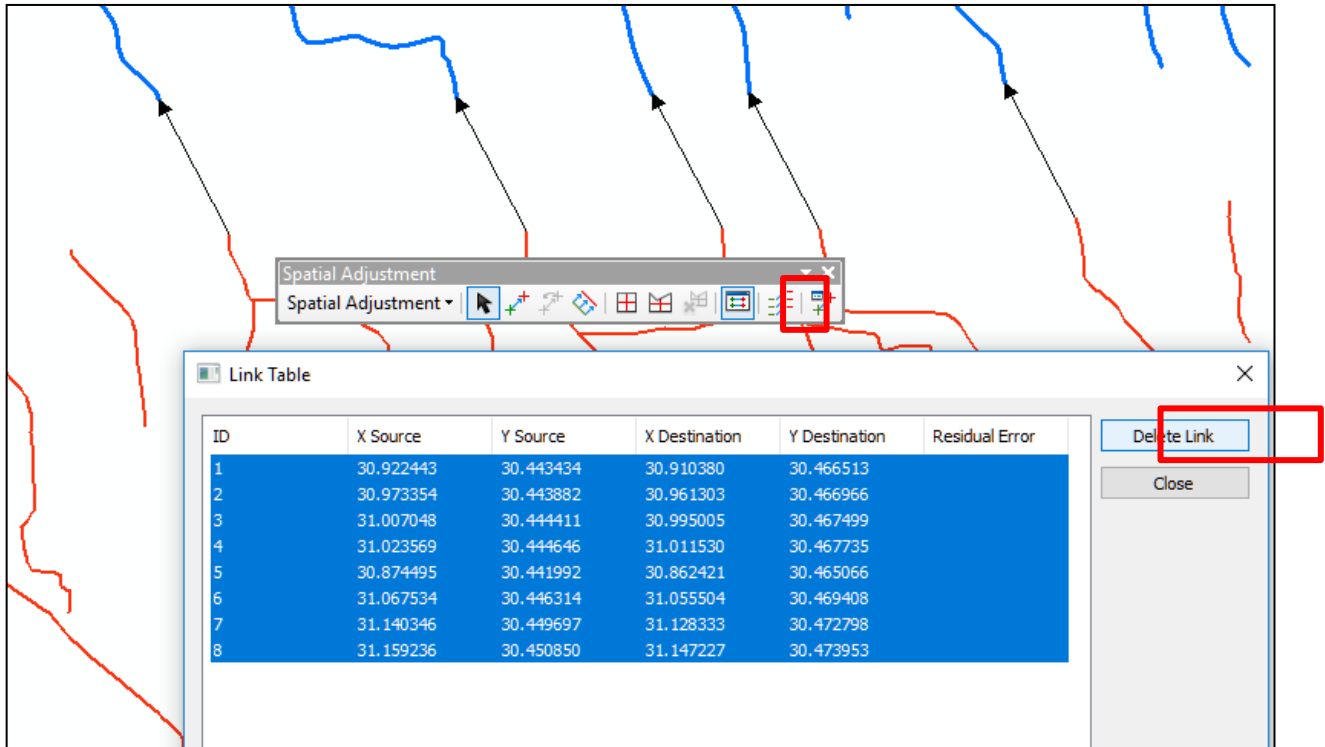


نلاحظ تحرك عناصر الطبقة المراد تعديلها في المنطقة المظللة فقط

لإلغاء المنطقة التي تم تحديدها نستخدم امر Clear Limited Adjustment Area



لإلغاء أي نقطة من نقاط الضبط الجغرافي نستخدم View Link Table واستخدام امر Delete link



Topology

وهي عملية إيجاد الأخطاء في عملية الرسم مع إمكانية معالجتها. ويمكن إنشاء عملية الـ Topology من خلال Arc Catalog، ولا توجد خاصية الـ Topology في ملفات الرسم من نوع Shape file. لذلك يجب تحويل ملفات الرسم إلى Feature Class وتكون هذه الملفات داخل Feature Dataset حيث لا يمكن إنشاء الـ Topology إلا من خلال Feature Dataset

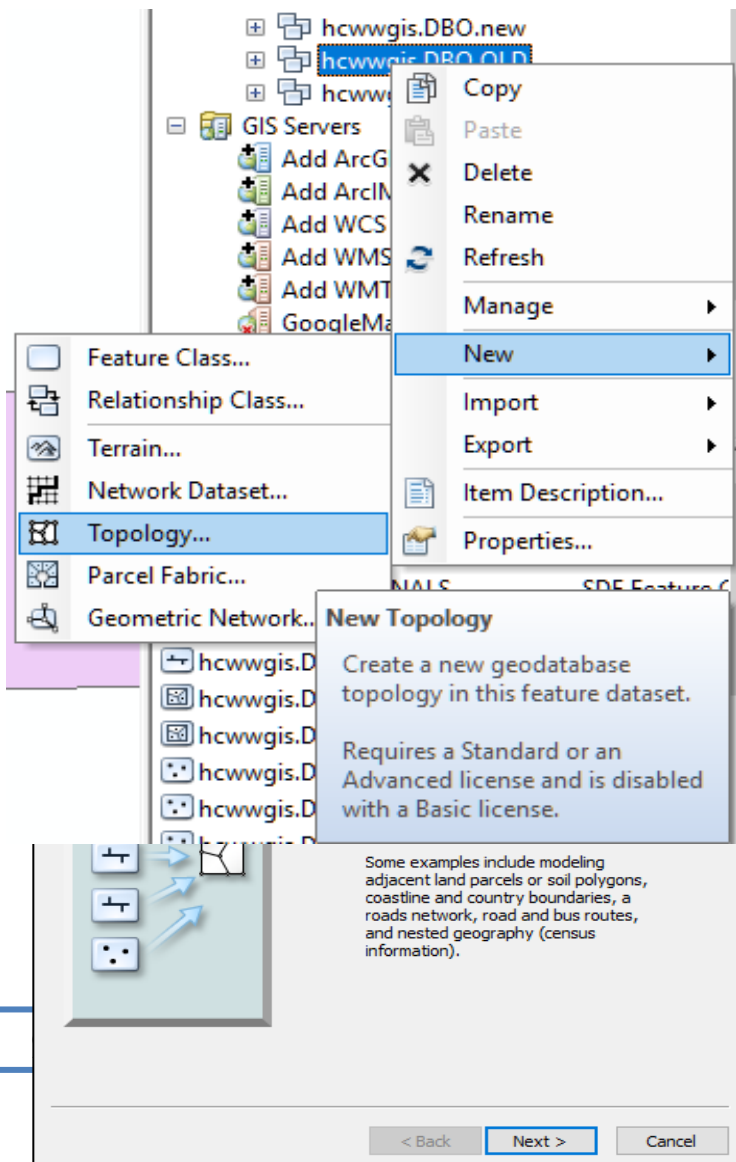
وليس على مستوى الطبقات المفردة Dataset تتم عملية الطوبولوجي على مستوى الـ

كيفية انشاء الطوبولوجي.....

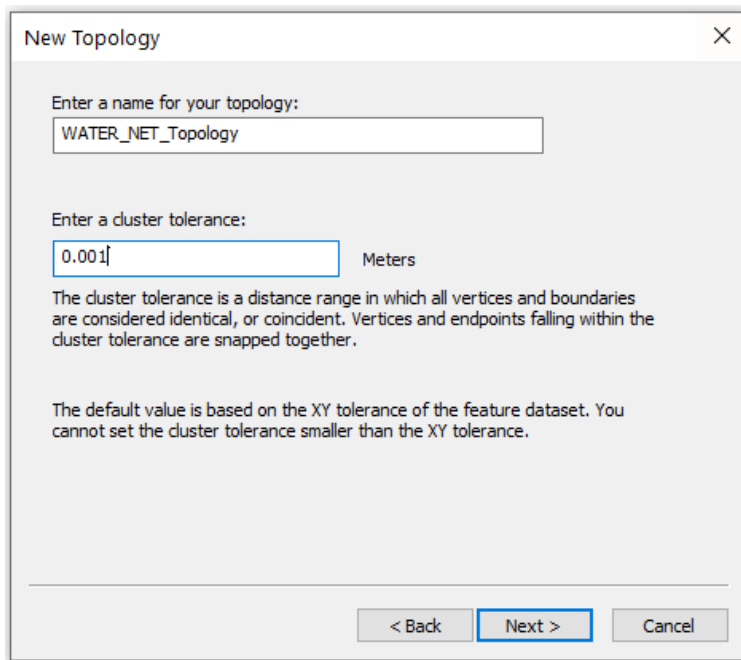
1- نقوم بفتح الواجهة Arc catalog

2- ثم نذهب الي ال المراد عمل الطوبولوجي لها Dataset

3- ثم نضغط كليك يمين ثم New ومنها نختار Topology



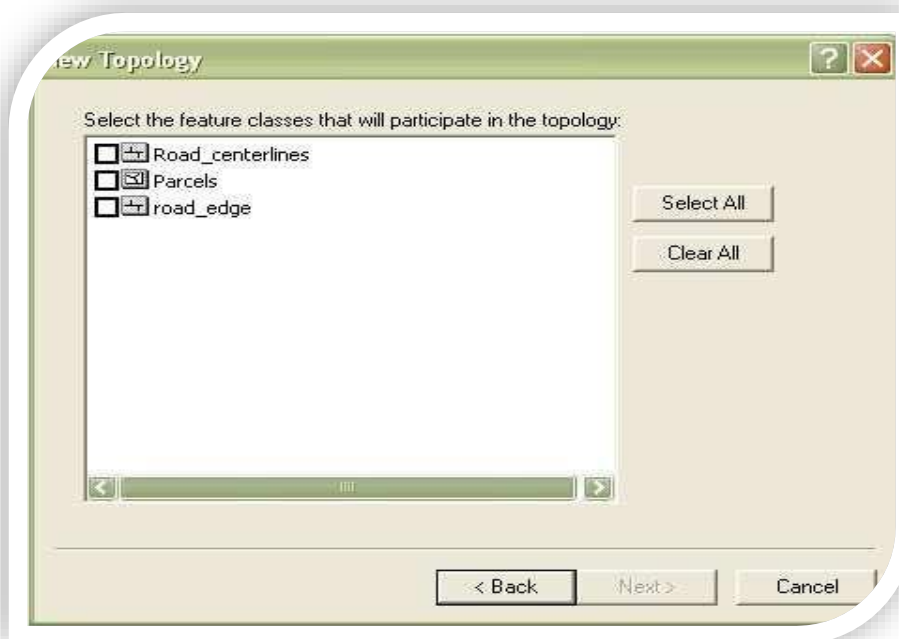
ستظهر لنا نافذة الطولوجي



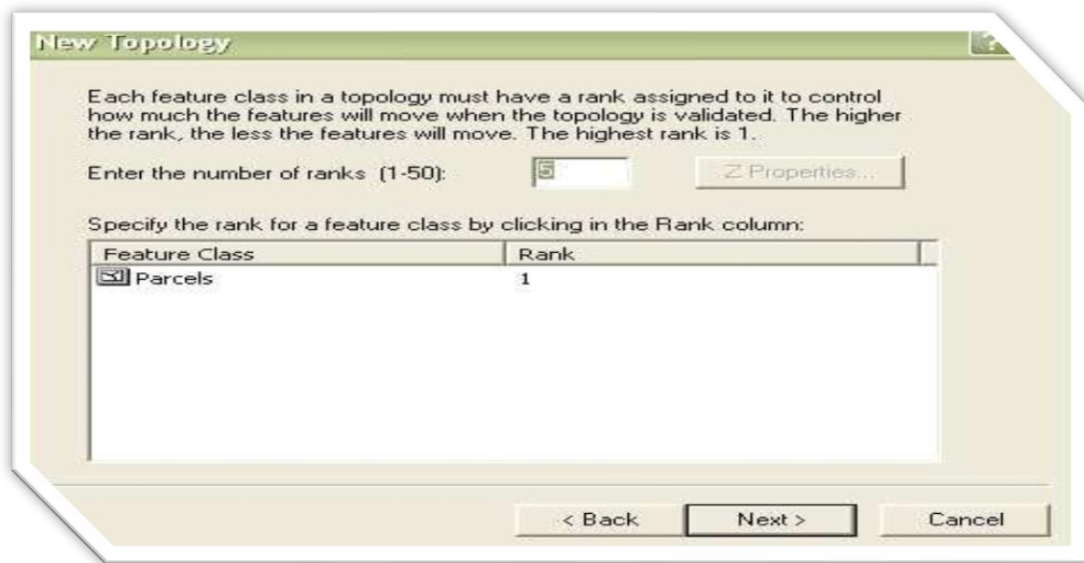
في النافذة التي ستظهر نحدد

*اسم الطبولوجي

Cluster tolerance*



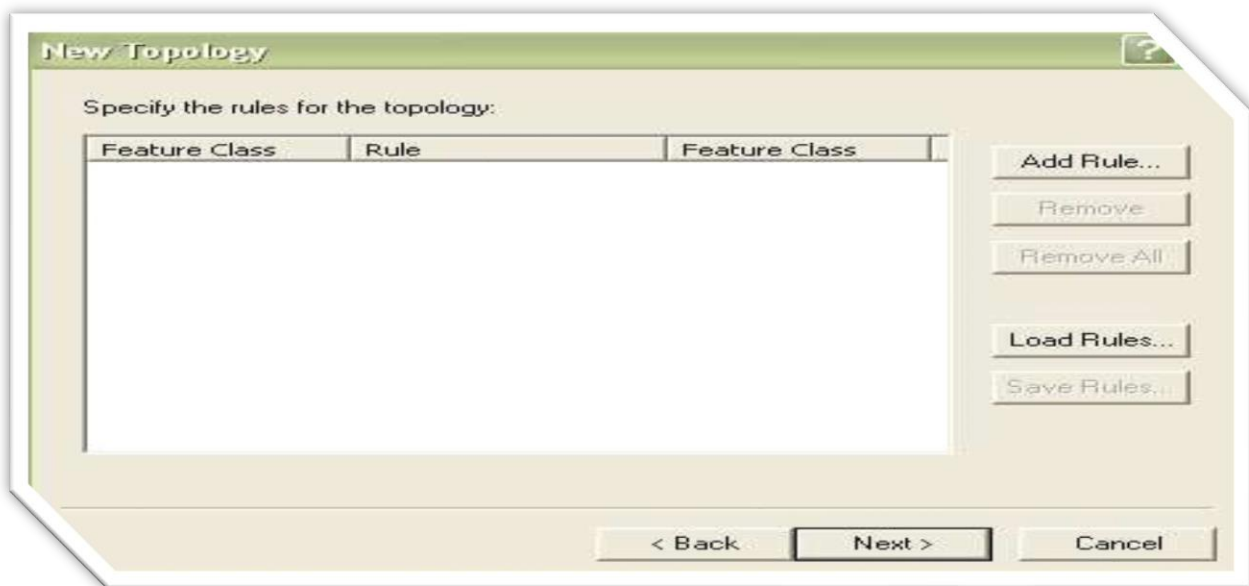
ستظهر نافذه من
خلالها نحدد علي اي
الطبقات نريد اجراء
عملية الطبولوجي لها



ومن ثم تظهر لنا نافذة نحدد من خلالها مقدار ال Next ثم نضغط

مفهوم التحكم **Rank** وهو يتحكم في مسألة اي الشرائح سوف تتحرك نحو الأخرى ومقدار التحريك مع تجميعها خلال التصحيح ثم نضغط NEXT بعدها تظهر لنا نافذة والتي من خلالها سنقوم بأدراج العملية المراد تنفيذها وذلك بالضغط علي Add Rule

في الصورة السابقة يتضح لنا أن هناك العديد من الاجراءات التي يمكن تنفيذها في عملية الطبولوجي



وسنقوم بالتطرق لكل واحدة من هم على حدا لمعرفة كيفية التنفيذ والحالات التي يمكن ان تستخدم فيها

كل واحدة على حده ونوع الطبقة التي يمكن إجراء هذه العملية علي ها سواء كانت من نوع line او polygon

Topology Rules for polygon

Polygon

Must not overlap

Polygons must not overlap within a feature class or subtype. Polygons can be disconnected or touch at a point or touch along an edge.

Polygon errors are created from areas where polygons overlap.

Use this rule to make sure that no polygon overlaps another polygon in the same feature class or subtype.

A voting district map cannot have any overlaps in its coverage.

-1polygon- line)(Must not overlap

(polygon + Line) وهي تتم على

إيجاد المباني المتداخلة مع بعضها في نفس طبقة المباني



وهي تفيد في معرفة اذا كان يوجد تداخل بين مضلع وآخر او خط وآخر.

Polygon في حالة الطبقة من نوع Arc Map ولحل هذه المشكلة وذلك داخل



- إزالة الجزء المتداخل

- دمج Merge الجزء المتداخل مع أحد المضلعين

- خلق مضلع جديد من الجزء المتداخل بدلا من مضلعين يصبح لدينا ٣ مضلعات

line -

في حالة الطبقة من نوع Arc Map ولحل هذه المشكلة داخل



-2 Must be covered by feature class of

Polygon

Must be covered by feature class of

The polygons in the first feature class or subtype must be covered by the polygons of the second feature class or subtype.

Polygon errors are created from the uncovered areas of the polygons in the first feature class or subtype.

Use this rule when each polygon in one feature class or subtype should be covered by all the polygons of another feature class or subtype.

States are covered by counties.

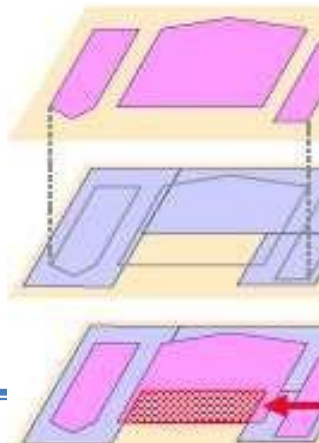
وهي تتم علي (line + Line) او (polygon + polygon)

وهي تفيد في التأكد من ان جميع المضلعات في طبقة ما ملائمة لجميع المضلعات في الطبقة الأخرى

ايجاد المباني والأراضي التي لا تقع داخل حد الحيز او حد الكتلة العمرانية

ولحل هذه المشكلة داخل Arc Map بعد اسقاط الطبقة علي الطبقة الأخرى اتضح وجود مساحة زائدة وغير ملائمة للمضلع هناك امرين

- 1- ازالة هذا الجزء الغير مماثل للطبقة الثانية من الطبقة الاولى
 - 2- خلق مضلع جديد بالطبقة الثانية مماثل للجزء الزائد بالطبقة الاولى
- بحيث عند التطابق لا يوجد اي خطأ في التطابق



-3 Must not overlap with

Polygon

Must not overlap with

Polygons of the first feature class or subtype must not overlap polygons of the second feature class or subtype.

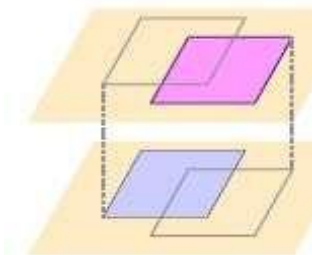
Polygon errors are created where polygons from the two feature classes or subtypes overlap.

Use this rule when polygons from one feature class or subtype should not overlap polygons of another feature class or subtype.

Lakes and land parcels from two different feature classes must not overlap.

(polygon + polygon) وهي تتم على

وهي تفيد في التأكد أن أحد المضلعات في الطبقة لا تتداخل مع مضلعات في الطبقة الأخرى



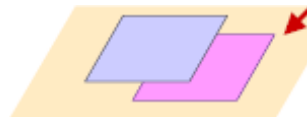
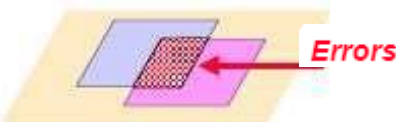
ايجاد مباني من طبقة building متداخله مع مباني في طبقة land mark

تداخل المضلعات من طبقتين مختلفتين

ولحل هذه المشكلة داخل Arc Map



١ - إزالة الجزء المتداخل



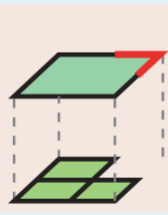
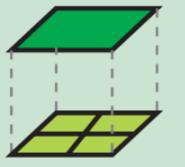
٢ - دمج الجزء مع أحد المضلعات

Polygon

Area boundary must be covered by boundary of



The boundaries of polygons in one feature class or subtype must be covered by the boundaries of polygons in another feature class or subtype.

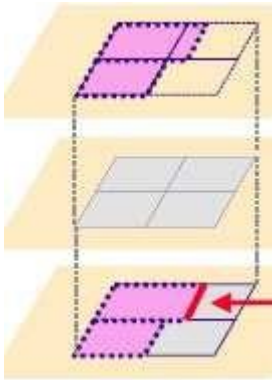


Line errors are created where polygon boundaries in the first feature class or subtype are not covered by the boundaries of polygons in another feature class or subtype.



Subdivision boundaries are coincident with parcel boundaries, but do not cover all parcels.

Use this rule when the boundaries of polygons in one feature class or subtype should align with the boundaries of polygons in another feature class or subtype.



Area boundary Must be covered by boundary of-4

وهي تتم على (polygon + polygon) وهذا الاجراء يفيد في التأكد أن حدود

المضلعات في طبقة ما ملائمة ومتماشي مع حدود المضلعات في طبقة أخرى

ايجاد حدود المباني الغير متطابقة مع حد الكتلة العمرانية ولحل هذه المشكلة داخل Arc Map

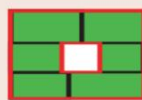
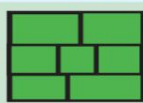
يتم تعديل هذه الحدود يدويا داخل Arc Map

Errors

Must not Have Gap-5

Must not have gaps

Polygons must not have a void between them within a feature class or subtype.



Line errors are created from the outlines of void areas in a single polygon or between polygons. Polygon boundaries that are not coincident with other polygon boundaries are errors.



Soil polygons cannot include gaps or form voids—they must form a continuous fabric.

Use this rule when all of your polygons should form a continuous surface with no voids or gaps.

Polygon

إيجاد الفجوات والفراغات الغير مرسومه والموجودة بين المضلعات ولحل هذه المشكلة داخل Arc



Map

يتم خلق مضلع جديد بدلا من هذه الفجوة الموجودة ثم من بعدها نحدد اما دمجها مع احد المضلعات او تركها كمضلع جديد

-6Boundary Must Be Covered By

Polygon

Boundary must be covered by

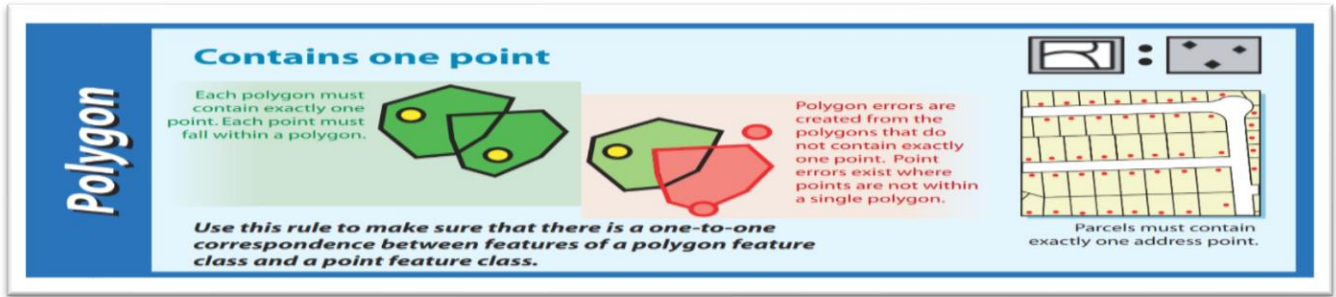
Polygon boundaries in one feature class or subtype must be covered by the lines of another feature class or subtype.

Line errors are created where polygon boundaries are not covered by a line of another feature class or subtype.

Use this rule when polygon boundaries should be coincident with another line feature class or subtype.

Major road lines form part of outlines for census blocks.

- كل مضلع يجب ان يتطابق مع طبقة الخطوط وهي تتم علي (polygon + Line)
- وفي هذا الاجراء لابد من أن تتطابق حواف المضلعات (Polygon)
- كما يوضحها الشكل (Line) على الخطوط
- ١ - يوضح الشكل رقم ١ المضلع المراد اسقاطه على الخطوط
- ٢ - يوضح الشكل رقم 2 الخطوط التي سيتم مطابقتها على حواف المضلعات وفيها يتضح ان هناك جزء مفقود من الخطوط والذي سيصنع الخطأ
- ٣ - يوضح الشكل رقم 3 الحالة بعد اسقاط المضلع على الخطوط ووضح الخطأ
- لحل المشكلة نقوم بإعادة رسم الجزء المفقود من الخطوط كما يوضحها الشكل رقم ٤



-7Contains one point

إيجاد المباني التي لا تحتوى على عدادات (كل مضلع يجب ان يحتوى على الاقل نقطة واحدة)

-8 Must be covered by

Polygon

Must be covered by

Polygons in one feature class or subtype must be covered by a single polygon from another feature class or subtype.

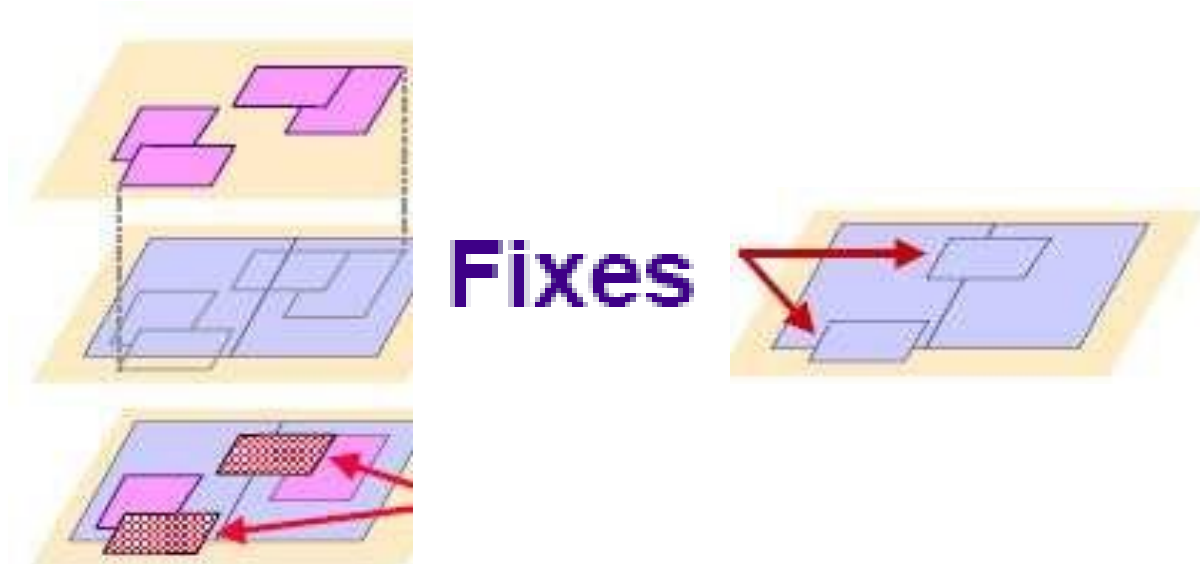
Polygon errors are created from polygons from the first feature class or subtype that are not covered by a single polygon from the second feature class or subtype.

Use this rule when you want one set of polygons to be covered by some part of another single polygon in another feature class or subtype.

Counties must be covered by states.

ايجاد المنشآت التي لا تقع بالكامل داخل محطات المياه او الصرف وهذا الاجراء مفيد في معرفة التأكد من أن مجموعة من المضلعات في الطبقة تغطيها مجموعة من المضلعات بالطبقة الاخرى أي ان يكون المضلع في الطبقة لا يقع اجزاء منه خارج المضلع بالطبقة الاخرى يقع بأكمله داخل المضلع الاخر

ولحل هذه المشكلة داخل Arc Map يتم خلق الاجزاء الزائدة بالمضلعات بالطبقة الثانية



Error

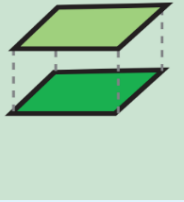
-9 Must cover each other

Polygon

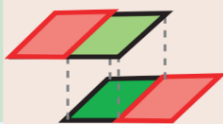
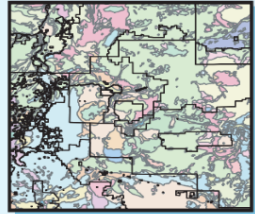
Must cover each other

All polygons in the first feature class and all polygons in the second feature class must cover each other.

- FC1 Must be covered by feature class of FC2.
- FC2 Must be covered by feature class of FC1.



Polygon errors are created where any part of a polygon is not covered by one or more polygons in the other feature class or subtype.

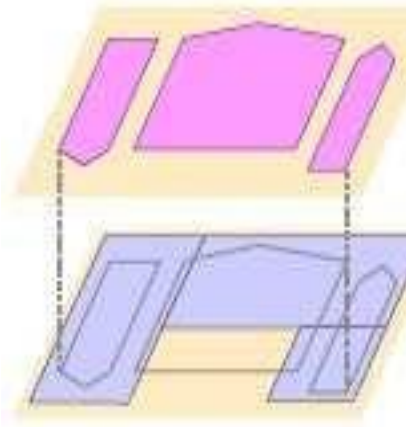



Vegetation and soils must cover each other.

Use this rule when you want the polygons from two feature classes or subtypes to cover the same area.

ايجاد المباني الغير متطابقة مع طبقة الاراضى وهي تتم على (polygon + polygon)

وهي تفيد في التأكد من أن المضلعات في طبقة تغطي المضلعات بالطبقة كلا الاخرى



ولحل هذه المشكلة داخل Arc Map

- أن يتم إزالة الاجزاء الغير مطابقة لكلا الطبقتين
- أن يتم رسم الاجزاء المفقودة في التطابق في كلا الطبقتين

Topology Rules for Point

Point must be covered by line

Points in one feature class or subtype must be covered by lines in another feature class or subtype.

Use this rule when you want to model points that are coincident with lines.

Point errors are created on the points that are not covered by lines.

Monitoring stations must fall along streams.

-1 Point must be covered by line

Must be covered by boundary of

Points in one feature class or subtype must touch boundaries of polygons from another feature class or subtype.

Use this rule when you want points to align with the boundaries of polygons.

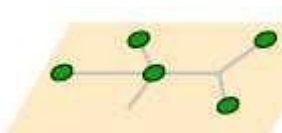
Point errors are created where points do not touch the boundaries of polygons.

Utility service points might be required to be on the boundary of a parcel.

ايجاد المحابس التي لا تقع على الخطوط

-2 Must be covered by boundary of

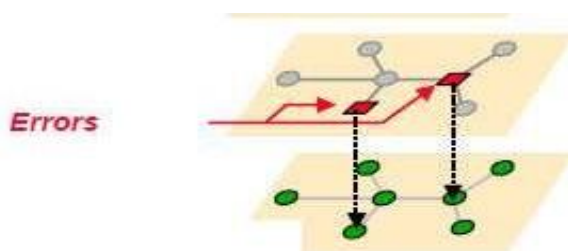
ايجاد غرف التفتيش التي لا تقع على حدود المباني



-3 must be covered by End point

(Line + Point) وهي تتم على

وهي تفيد في التأكد من أن جميع نهاية الخطوط
تغطيها نقط

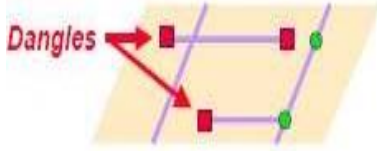


ولحل هذه المشكلة داخل Arc Map يتم إضافة نقط في نهاية الخطوط التي فقدت النقط التي تمثل
نهايتها

Topology Rules for line

Must not have dangles - 1

وهي تتم على (Line) وهذا الاجراء يفيد في التأكد من أن كل الخطوط ملامسة لبعضها في نهايتها



كل نهاية خط يجب أن تطابق نهاية الخط الآخر

ولحل هذه المشكلة داخل Arc Map

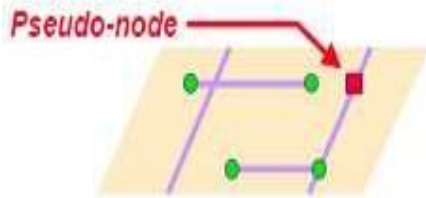
يتم استخدام الاوامر



- في حالة اذا كان الخط تعدي الخط المقابل Trim

- في حالة الخط لم يصل لحافة الخط المقابل Extend

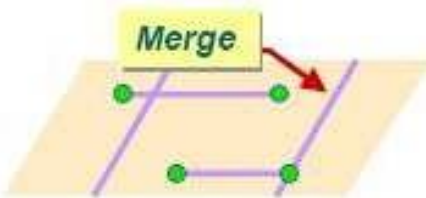
لحافة الطريق المقابل وذلك في الحالتين vertices وهو حل يدوي بتحريك ال Snap- :



Must not have pseudo-nodes - 2

وهي تفيد في التأكد من أن الخط الواحد مكون من وحدة واحدة وليس

متقطع الي وحدتين



ولحل هذه المشكلة داخل Arc Map

يتم دمج Merge الاجزاء الخط الواحد مع بعضها البعض

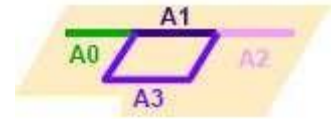
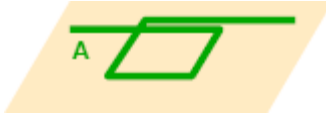
Must not self overlap - 3

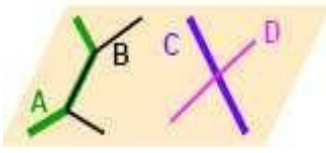
(Line) وهي تتم على

وهو يفيد في التأكد من عدم وجود اجزاء من الخط الواحد متداخلة مع اجزاء من نفس الخط

ولحل هذه المشكلة داخل Arc Map

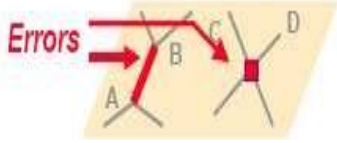
قد يكون هو تقسيم هذا الخط الي خطوط منفصلة عن بعضها الي أكثر من وحدة



Must not intersect -4

وهي تتم على (Line) وهو يفيد في التأكد من عدم تقاطع الخطوط مع بعضه

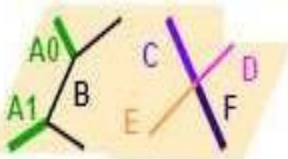
في نفس الطبقة اي لا يوجد خطين متقاطعين



ولحل هذه المشكلة داخل Arc Map

1- في حالة أن الخطين متقاطعين في نقطة فيتم عمل Split

للخطين وفصلهم عن بعضهما كما في التقاطع بين خط C & D



2- في حالة أن الخطين متقاطعين بجزء طويل متداخل

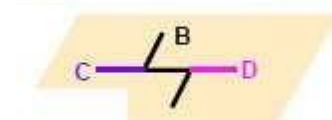
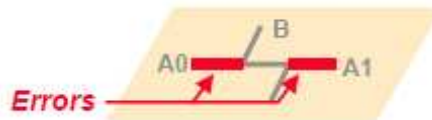
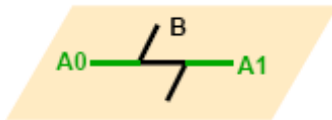
3- يتم إزالة الجزء المتداخل من أحد الخطين مع بعضه الآخر كما في المسين

Must not single part -5

وهي تتم على (Line) وهي تفيد في التأكد من عدم وجود خط مكون من أجزاء متعددة وتم عمل دمج

لهم على الرغم من عدم اتصالهم ببعض ولحل هذه المشكلة داخل Arc Map

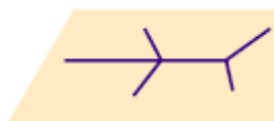
لهذه الخطوط وفصلها عن بعضها وإعطاء كل جزء منها بيانات خاصة مميزة عن الآخر Explode



يتم في هذه الحالة عمل

must be covered by End point -6

وهي تتم على (Line + Point) وهي تفيد في التأكد من أن جميع نهاية الخطوط تغطيها نقط



ولحل هذه المشكلة داخل Arc Map يتم إضافة نقط في نهاية الخطوط التي فقدت

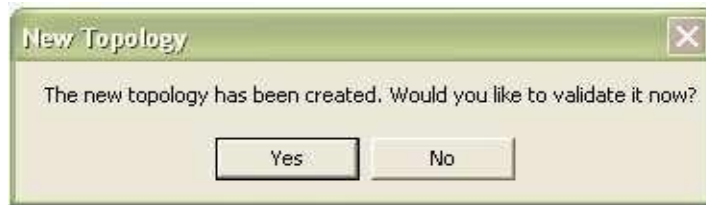
النقط التي تمثل نهايتها



Topology Editing

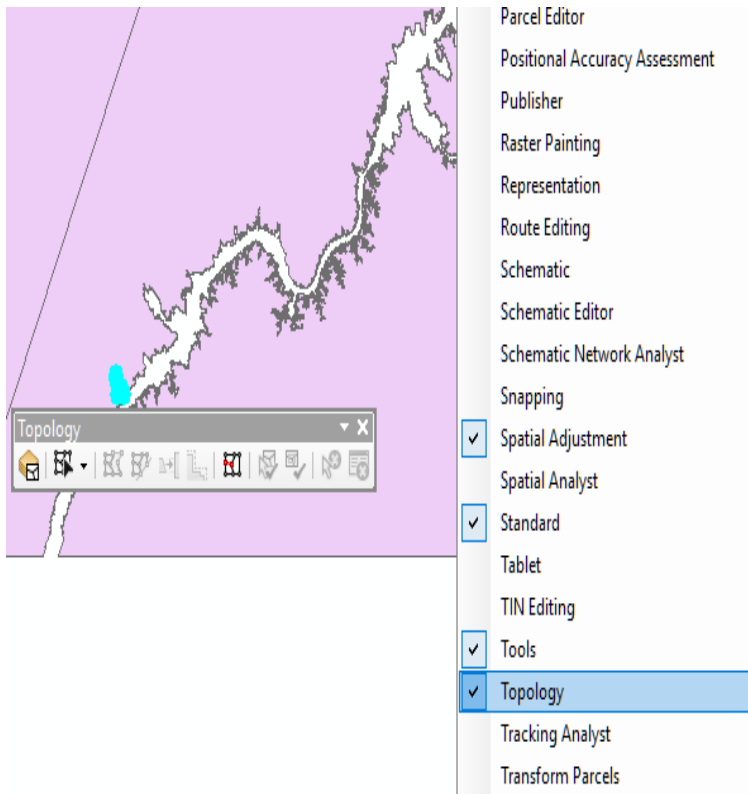


بعد اختيار الإجراءات المطلوب تنفيذها واستكمال آخر خطوة تظهر لنا هذه الصورة والتي تفيد بإجراء عملية الطبولوجي



ثم تظهر هذه النافذة هل تريد التصحيح أم لا؟

والان بعد أتمام جميع العمليات داخل ال Arc Catalog تبدأ آخر مرحلة من عملية الطبولوجي وهي التصحيح لان هذه الاجراءات السابقة حددت لنا أين الاخطاء وسنقوم بتحريرها داخل ال Arc



map وذلك بنفس الاسلوب الذي تم ايضاحه عند سرد الإجراءات وكيفية الحلول

والان يجب ان نتعرف على أدوات الطبولوجي

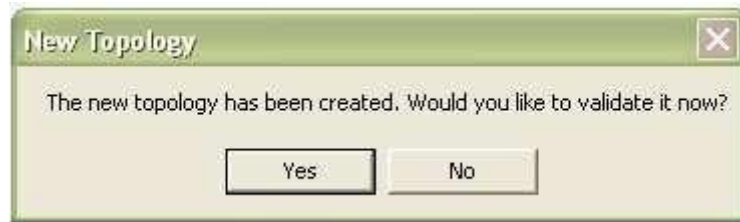
يتم فتح واجهة Arc Map

ثم أستدعاء شريط أدوات ال Topology

ثم نقوم باستدعاء الطبقات التي تم عمل الطبولوجي

عليها وسنجد معها طبقة خاصة والتي

بها ناتج الطبولوجي



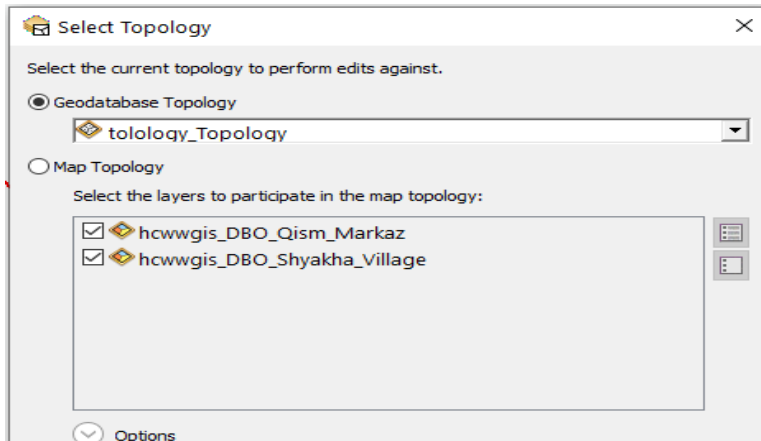
بعد استدعاء الطبقات سيتم السؤال الذي سبق وظهر لنا داخل ال Arc catalog

	Select topology	للاختيار بين ال Database topology و Map topology
	Topology edit tool	أداة تحديد وتعديل العناصر داخل ال topology
	Modify edge	تعديل جزء مشترك بين أكثر من عنصر
	Reshape edge tool	تعديل جزء مشترك بين أكثر من عنصر
	align edge tool	تعديل جزء من عنصر لي مطابق مع عنصر اخر
	Generalize Edge	تقليل الانحناءات على الخطوط وحدود المساحات

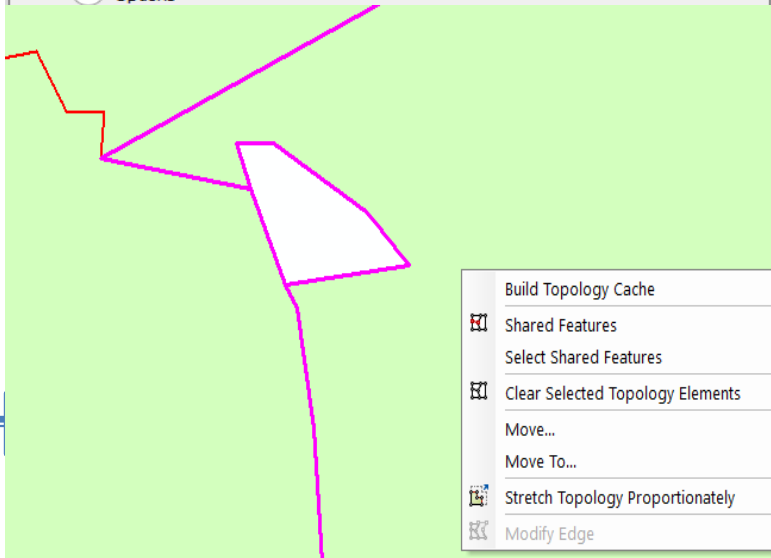
	Shared features	تحديد العناصر المشتركة
	validate topology in specified area	التحقق من تصحيح الأخطاء في نطاق مساحة محددة
	validate topology in current extent	التحقق من تصحيح الأخطاء في نطاق الرؤية الحالي
	Fix topology error tool	اصلاح أخطاء topology
	Error inspector	جدول أخطاء ال topology

ونقوم بالموافقة Yes ومن هنا نبدأ في عمل Start Editing

للتعرف على مكونات شريط الادوات TOPOLOGY

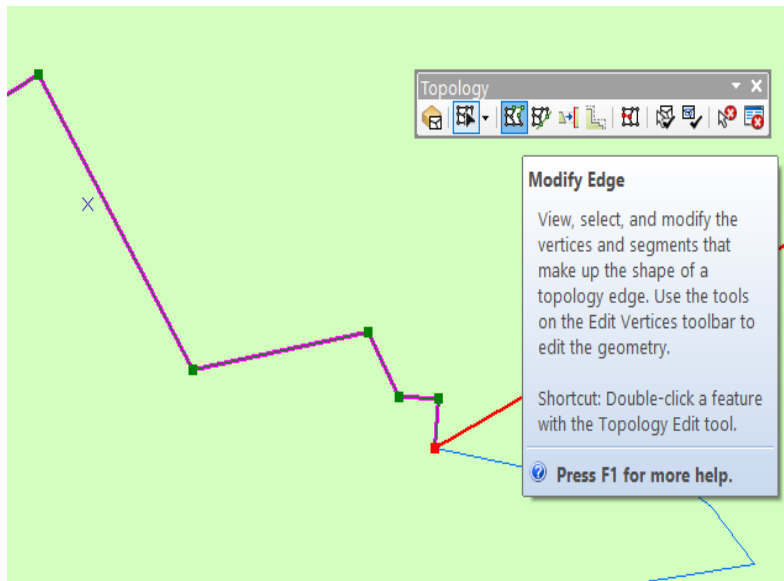


للاختيار بين ال Map Database topology و topology

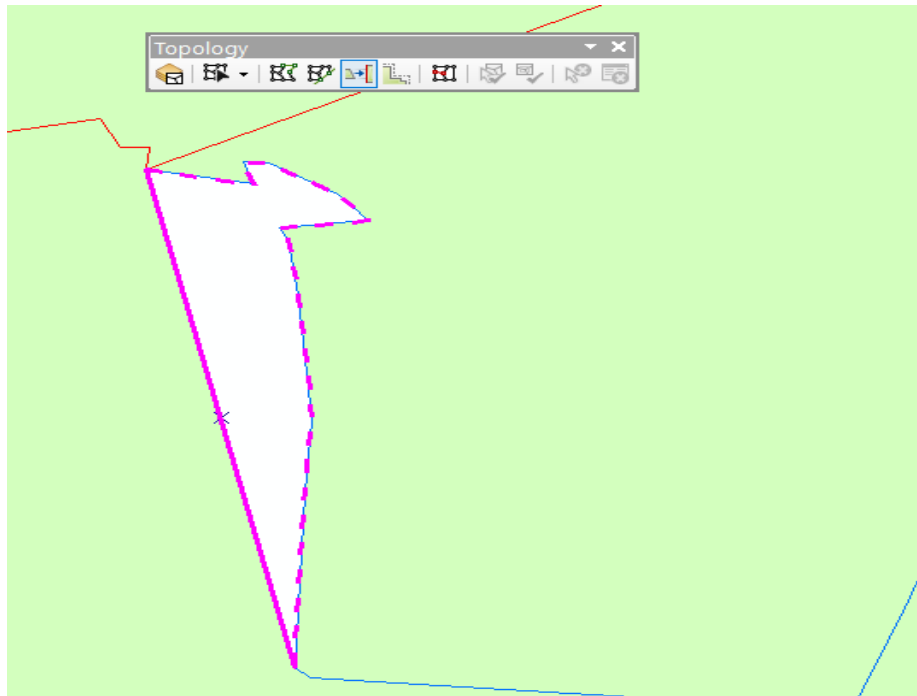


الاداره العامه للمسار الوظيفه بالشهر

استخدام أداة لتحديد وتعديل العناصر داخل الـ topology 



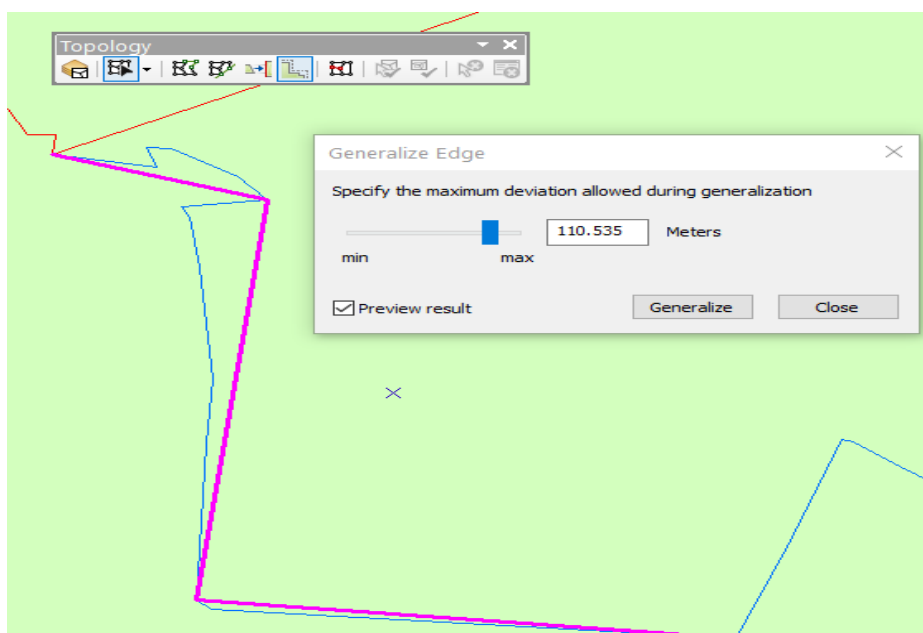
تعديل جزء مشترك بين أكثر من
عنصر



align edge tool



تعديل جزء من عنصر
ليطابق مع عنصر اخر

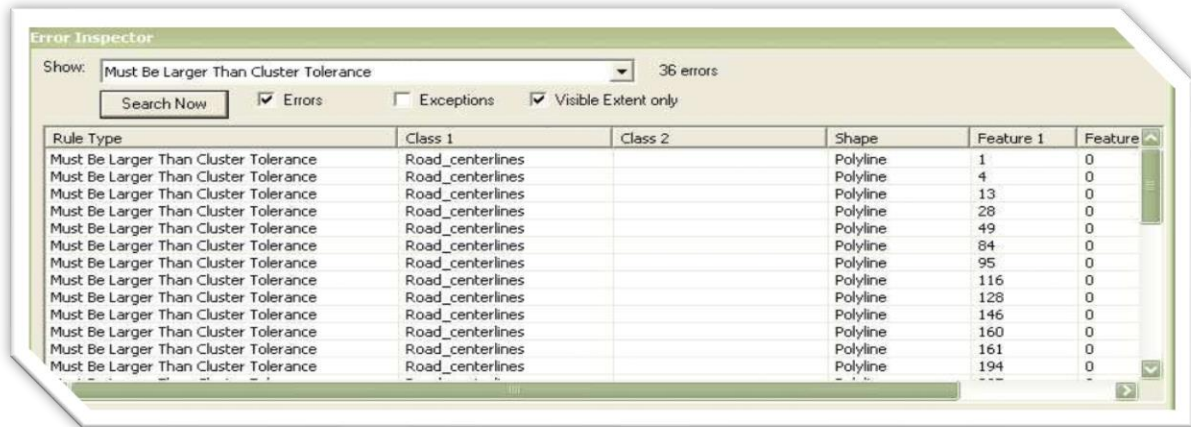


Generalize Edge



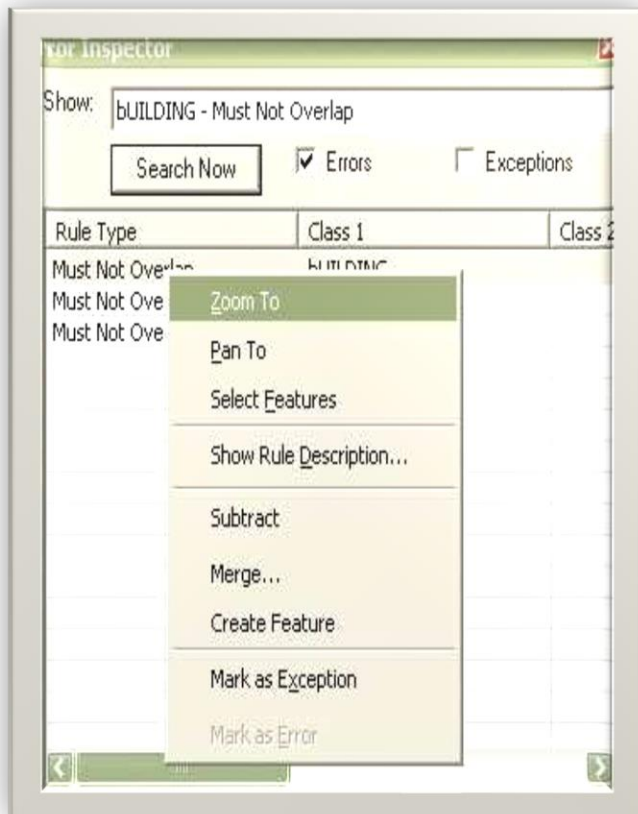
تقليل الانحناءات علي
الخطوط وحدود
المساحات

لتصحيح أخطاء الرسم حسب نوع الخطأ وذلك من جدول أخطاء الـ topology Error inspector



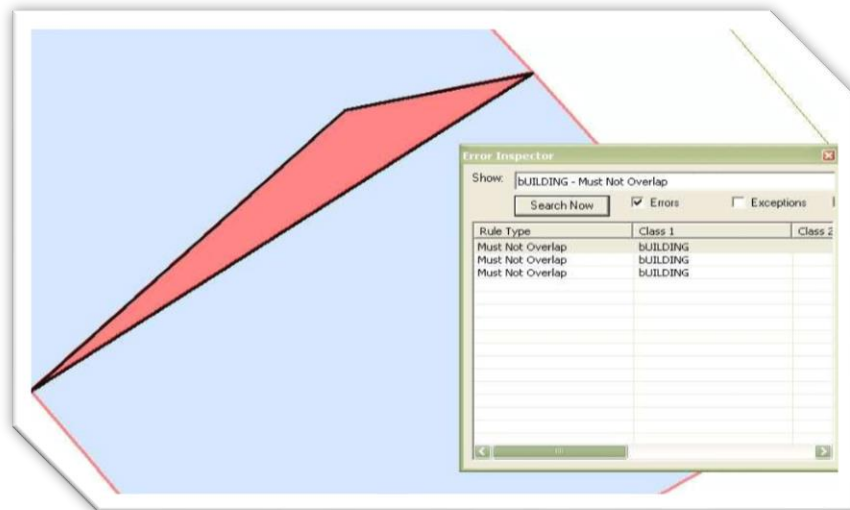
لبدء التصحيح نقوم بتحديد الطبقة المراد إجراء التحرير لها ثم نضغط Validate والتي نقوم باكتشاف الأخطاء في الطبقة المحددة ثم نذهب إلى جدول الأخطاء نقوم باختيار أي الإجراءات نريد تحرير أخطاءها من خلال Show ثم Search Now

ستظهر لنا الأخطاء كما هو واضح من الصورة نقوم بضغط كليك يمين على أول خطأ ستظهر لنا نافذة وبها مجموعة اختيارات



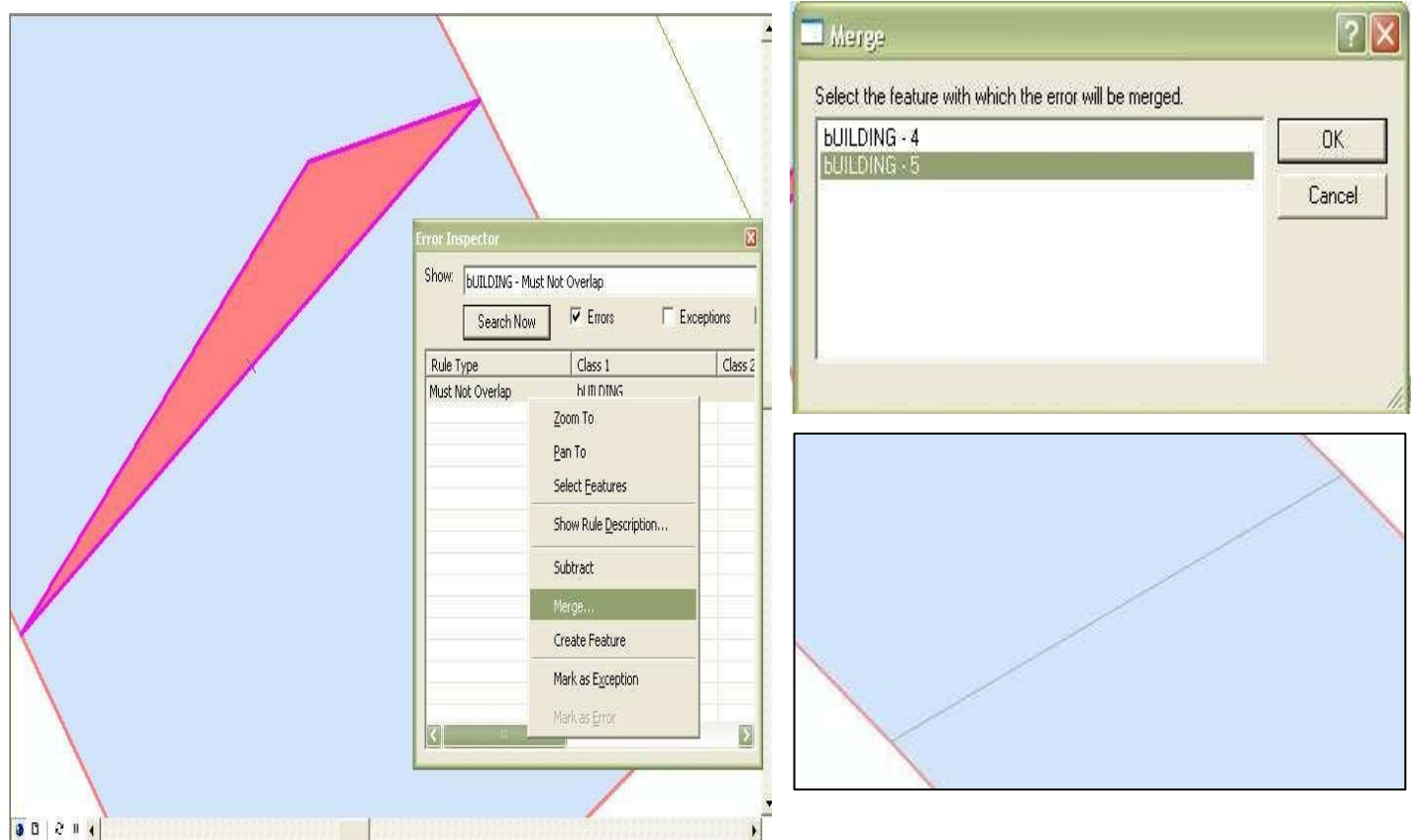
Zoom to – Pan to – Trim Extend – select Feature – Show rule descriptions – Mark as

فهما نقوم باختيار Zoom To للذهاب الي الخطأ وهو هنا Must Not Overlap



Overlap فالجزء المظلل يشير ألي وجود خطأ

وسنقوم الان في ايجاد حل اما إزالة الجزء الزائد اما دمجها مع احد المضلعين وسنقوم بعمل دمج للجزء الزائد مع احد المضلعين وذلك كما يلي من خلال جدول الاخطاء سنقوم بالضغط علي الخطأ المراد تعديله ستظهر لنا القائمة ومنها نختار Merge سيقوم بإظهار رسالة تفيد

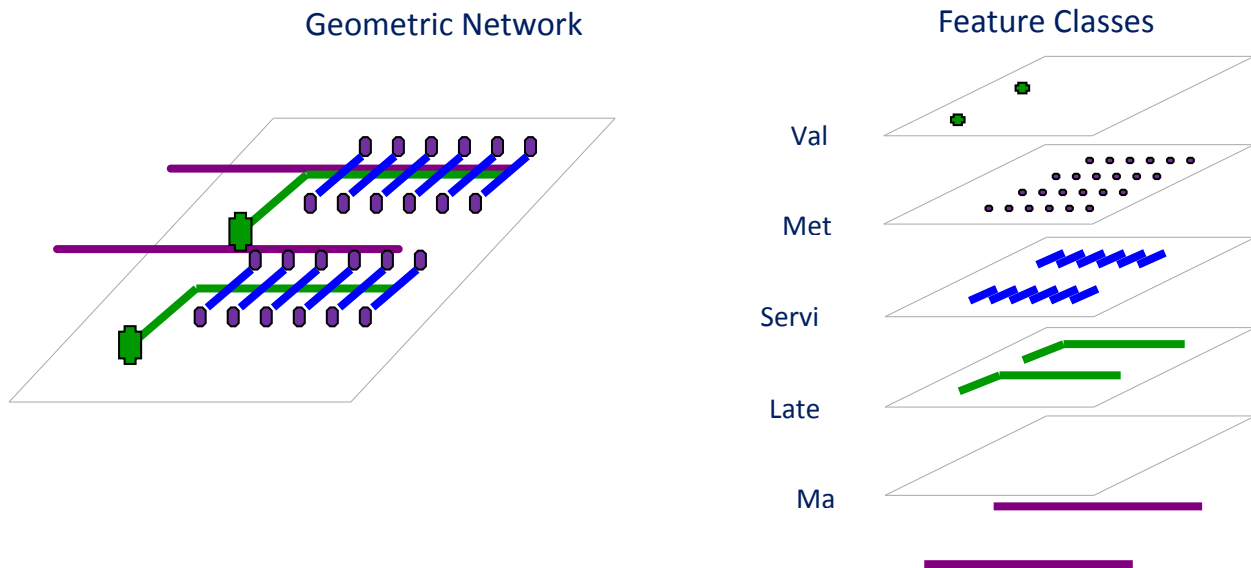


باختيارنا مع اي مضيع سيتم الدمج

Geometric Network

هي إحدى خواص ملفات من نوع Geodatabase تمثل علاقة ربط بين عدة ملفات من نوع ال
Feature Class

من خلال Feature Dataset ، وهذه الملفات تكون من نوع Line أو Point على الشبكات مثل شبكة أن تكون هذه الشبكة من النوع المفتوح ولا يوجد Loop داخل هذه الشبكة. ويمكن أن نستفيد من خلال هذه الشبكة بخاصية ال Geometric Network من معرفة اتجاه الجريان داخل هذه الشبكات من خلال تحديد المصدر والمصب في الشبكة مع إمكانية التحليل في حالة وجود كسر أو عطل في الشبكة فيمكن إيجاد الأماكن التي تتأثر بالكسر.



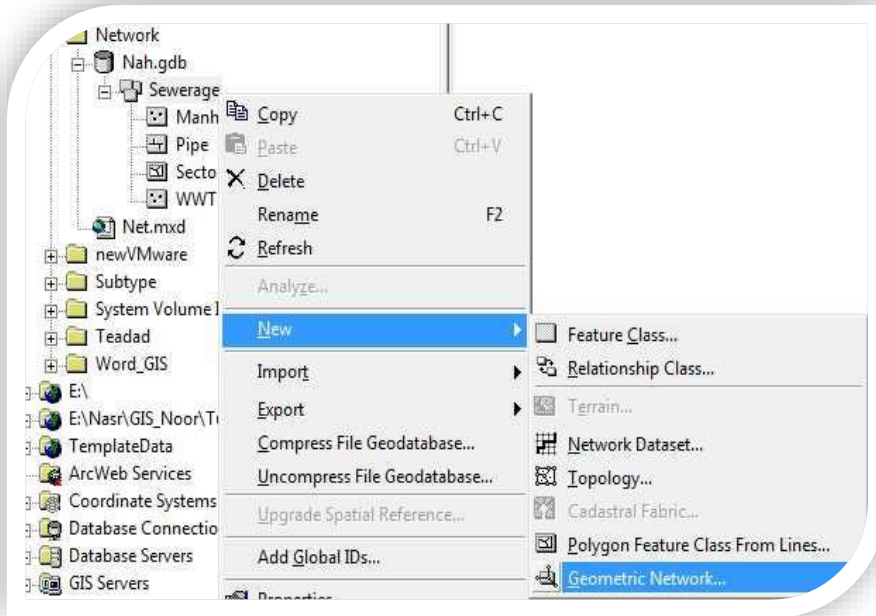
قبل البدء بإنشاء الشبكة الهندسية ال Geometric Network يجب أن تكون الطبقات المكونة للشبكة جاهزة من حيث خاصية ال Snapping وكذلك يجب أن يبدأ كل خط في الشبكة وينتهي



بنقطة. وهنا سنقوم بإنشاء

الشبكة الهندسية لشبكة المجاري لمنطقة معينة وهي كما في الشكل:

عملية إنشاء الـ Geometric Network تتم من خلال برنامج Arc Catalog من خلال الـ Feature Dataset التي تحتوي على ملفات الرسم لإنشاء الـ Geometric Network نعمل R.c على الـ Feature Dataset التي تحتوي على ملفات الرسم ومن القائمة التي تظهر نختار New ومن القائمة الفرعية نختار Geometric Network وكما في الشكل:



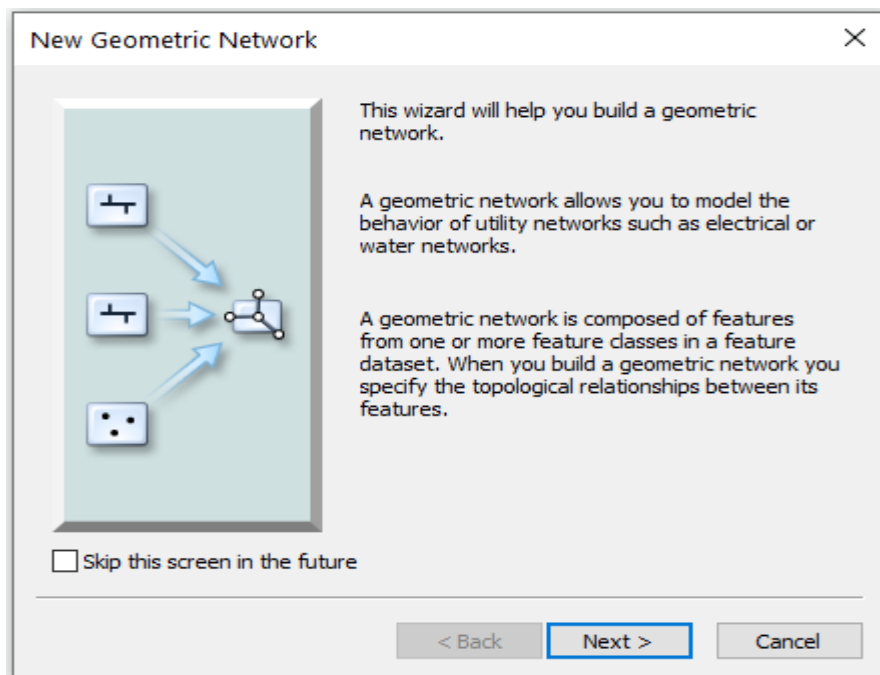
بعد اختيار الأمر

New > Geometric Network

تظهر لنا النافذة التالية:

وهي نافذة ترحيب نختار الأمر Next

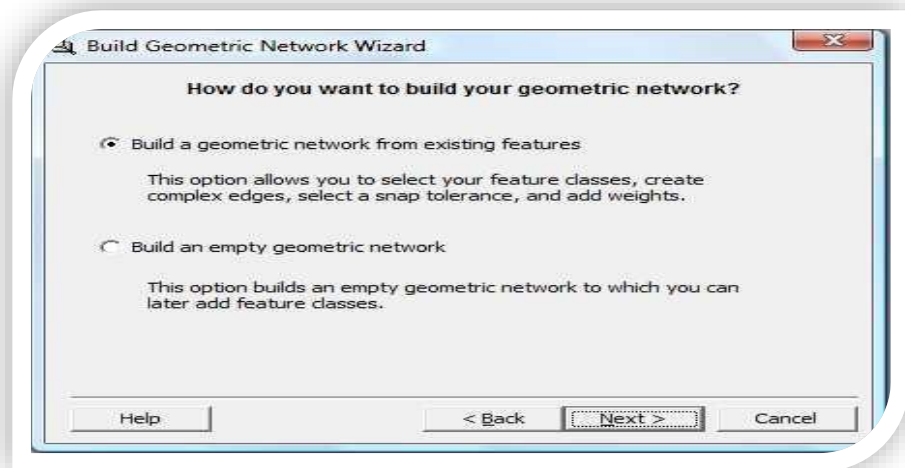
للانتقال الى النافذة التالية:



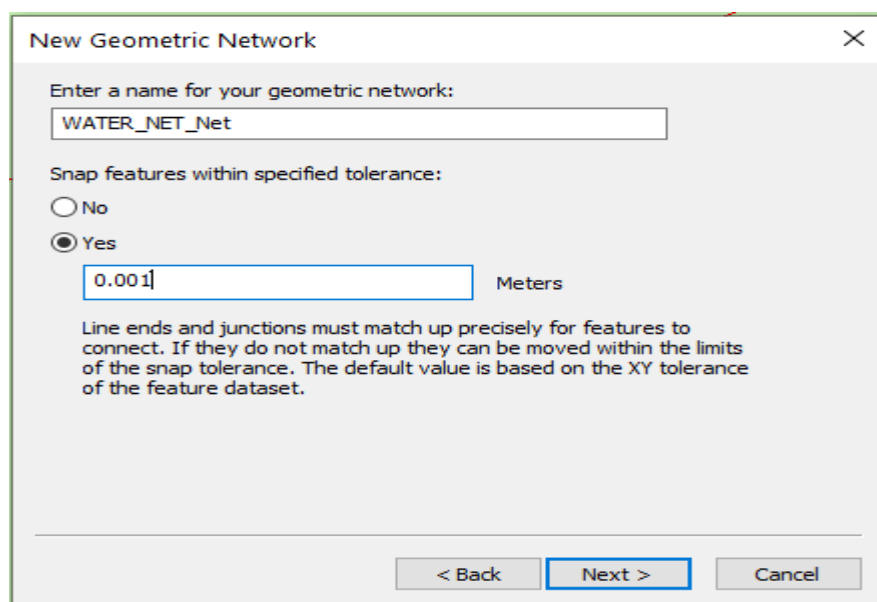
وفي هذه النافذة خيارين، الأول لإنشاء Geometric Network لطبقات رسم موجودة . والخيار الثاني

لإنشاء Geometric Network فارغة حيث يتم إنشاء طبقات الرسم فيما بعد . وفي هذه النافذة نختار

الخيار الأول ثم نختار الأمر Next للانتقال إلى النافذة الأخرى:

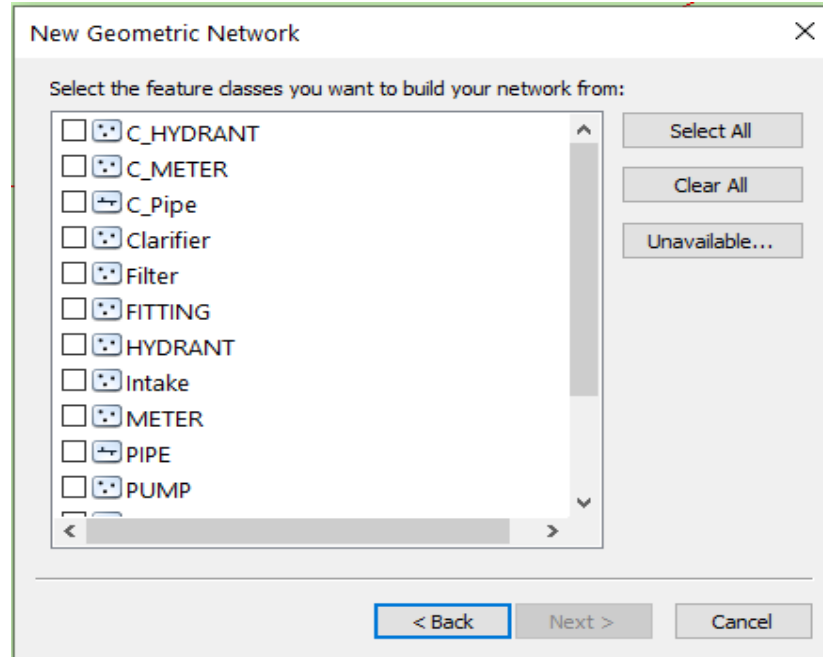


يوضح الشكل التالي إمكانية التقاط الأخطاء في حالة حدوثها وكذلك إمكانية الالتقاط اثناء الرسم ونحدد



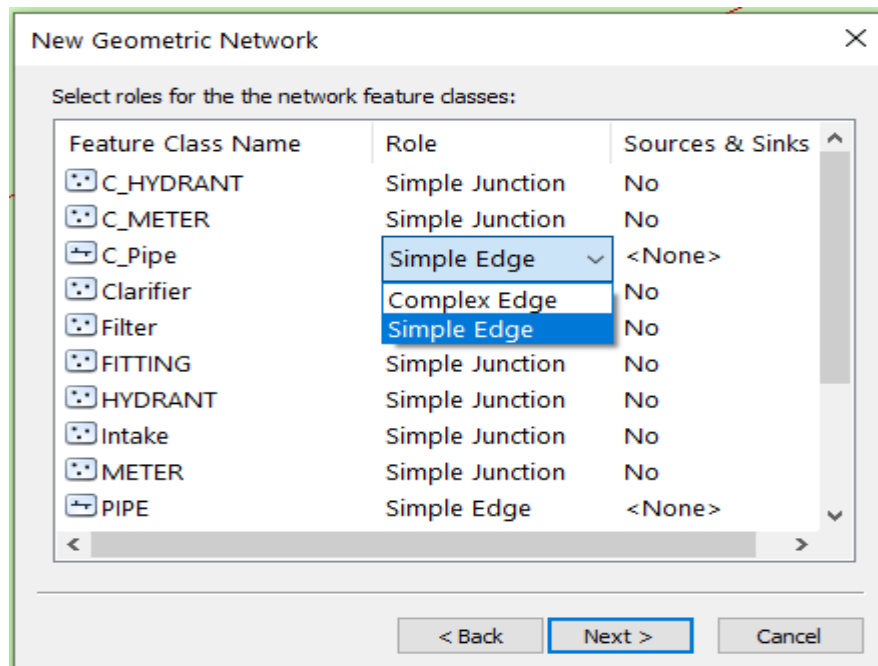
قيمة الالتقاط Tolerance

تستخدم هذه النافذة لإختيار الطبقات التي تمثل الـ Geometric Network وكذلك لإعطاء اسم للشبكة الهندسية. وفي هذه النافذة نختار الأمر Select All ثم نختار الأمر Next للانتقال إلى النافذة



التالية:

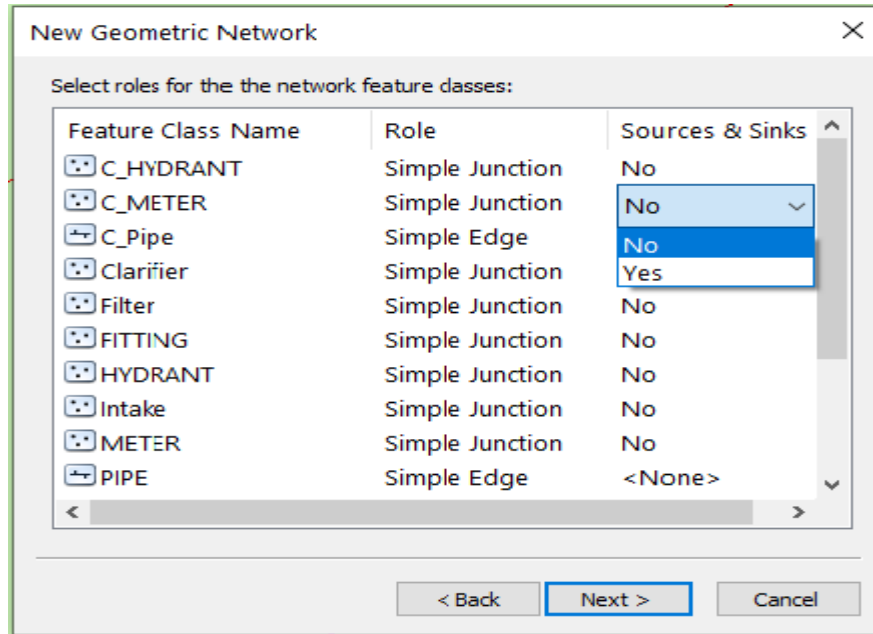
يوضح الشكل التالي إمكانية تنشيط Edges (الحواف) على طول الشبكة وتعمل على دمج المواسير



المجزأة بحيث تتحرك كل عناصر الشبكة عند التعديل فيها وليس الجزء المراد تعديله فقط .

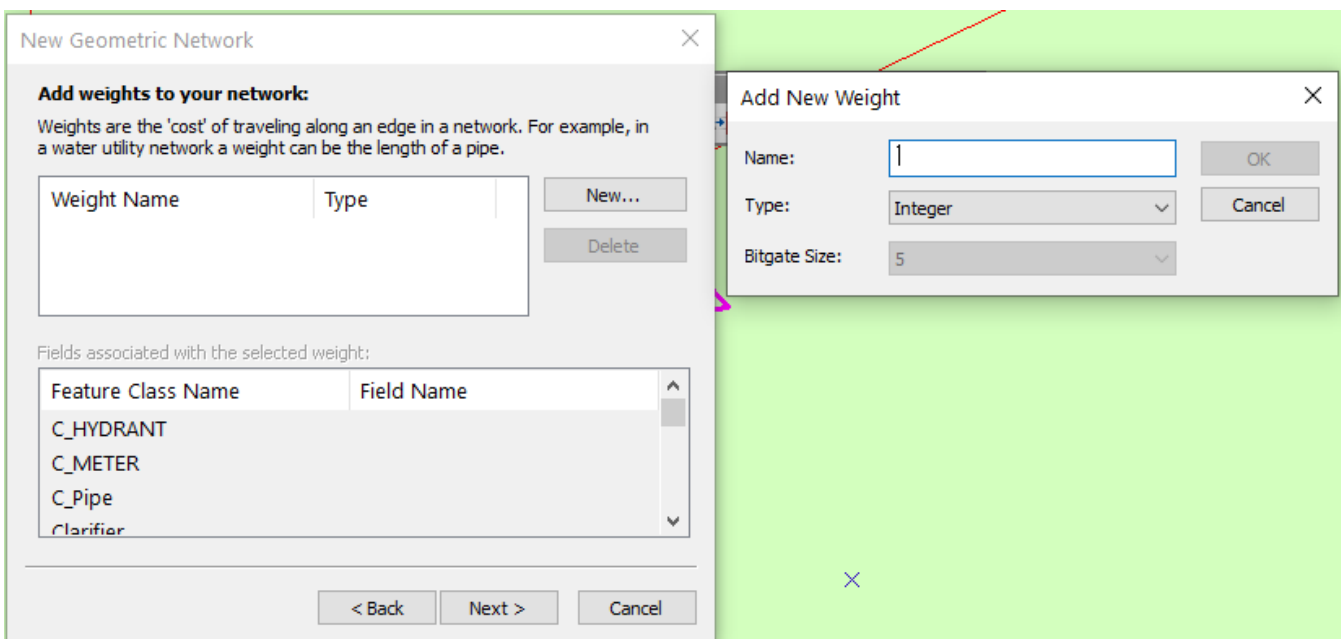
يوضح الشكل التالي إمكانية تحديد نوع junction من حيث كونها مصدر أو مصب Source or sinks.

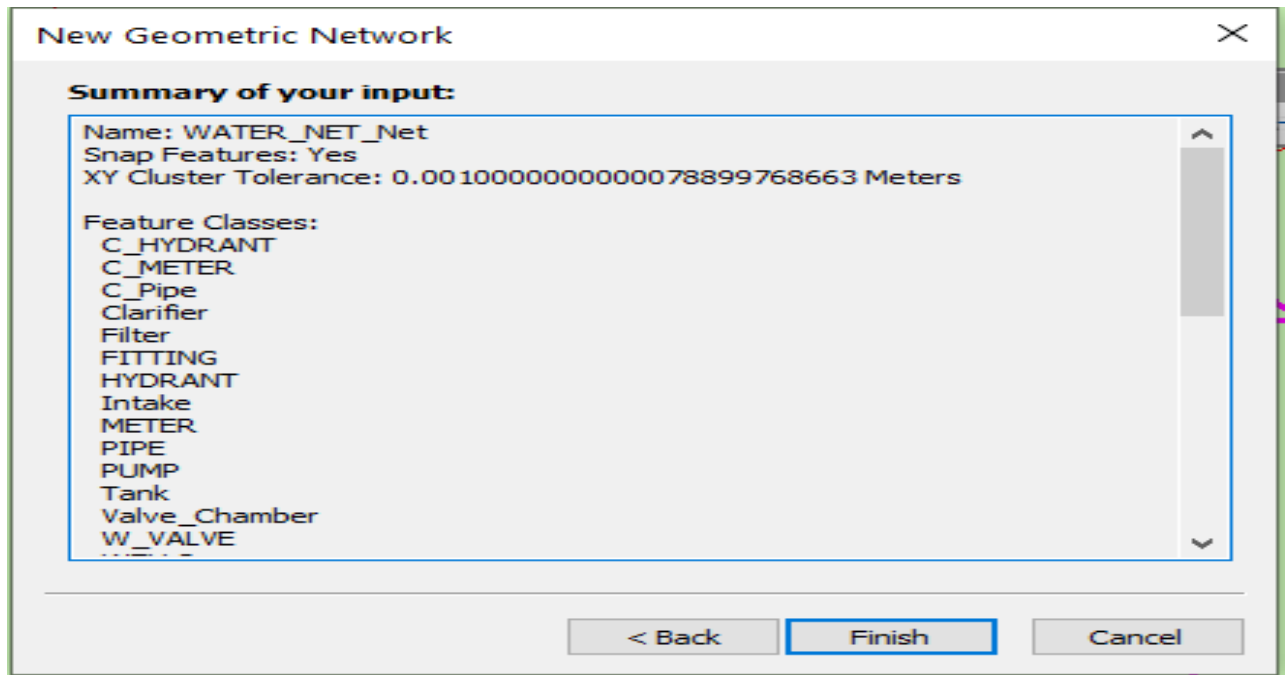
وهنا نحدد الخيار Yes أولاً ثم نختار الطبقة C_METER والتي تمثل المستلم في الشبكة. ثم



نختار الأمر Next للانتقال للنافذة التالية:

تحديد الأوزان Weights تعتبر الأوزان تلك المعايير التي تخطط سير مسارات الشبكة لاختار أقصر مسار وغيره من حيث (الزمن- المسافة- قوة التدفق وسرعته- ميل الماسورة - قطر الماسورة) Weight name اسم الحقل الذي يتم إدراجه للوزن , Type نوع الحقل وقد لا يكون هناك حاجة للأوزان فيترك الخيار NO.

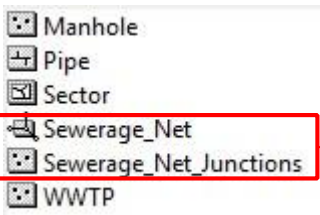




ذلك الشكل يوضح ملخص للاختيارات خلال بناء الشبكة

في النافذة الأخيرة نختار الأمر Finish لإنشاء ال Geometric

Network حدث نلاحظ ظهور



ملفات جديدة داخل حاوية الملفات Feature Dataset كما في الشكل:

الملفات الجديدة

داخل حاوية ملفات الرسم تم إنشاء ملفين

أحدهما يمثل الشبكة الهندسية ويكون بالشكل



التالي

والملف الثاني يكون ملف شكل نقطي يمثل

مواقع النقاط التي تمثل Junctions

بعد الانتهاء من إنشاء الشبكة الهندسية نغلق

برنامج Arc Catalog ونقوم بتشغيل برنامج

ArcMap ونقوم بإضافة ملف الشبكة الهندسية

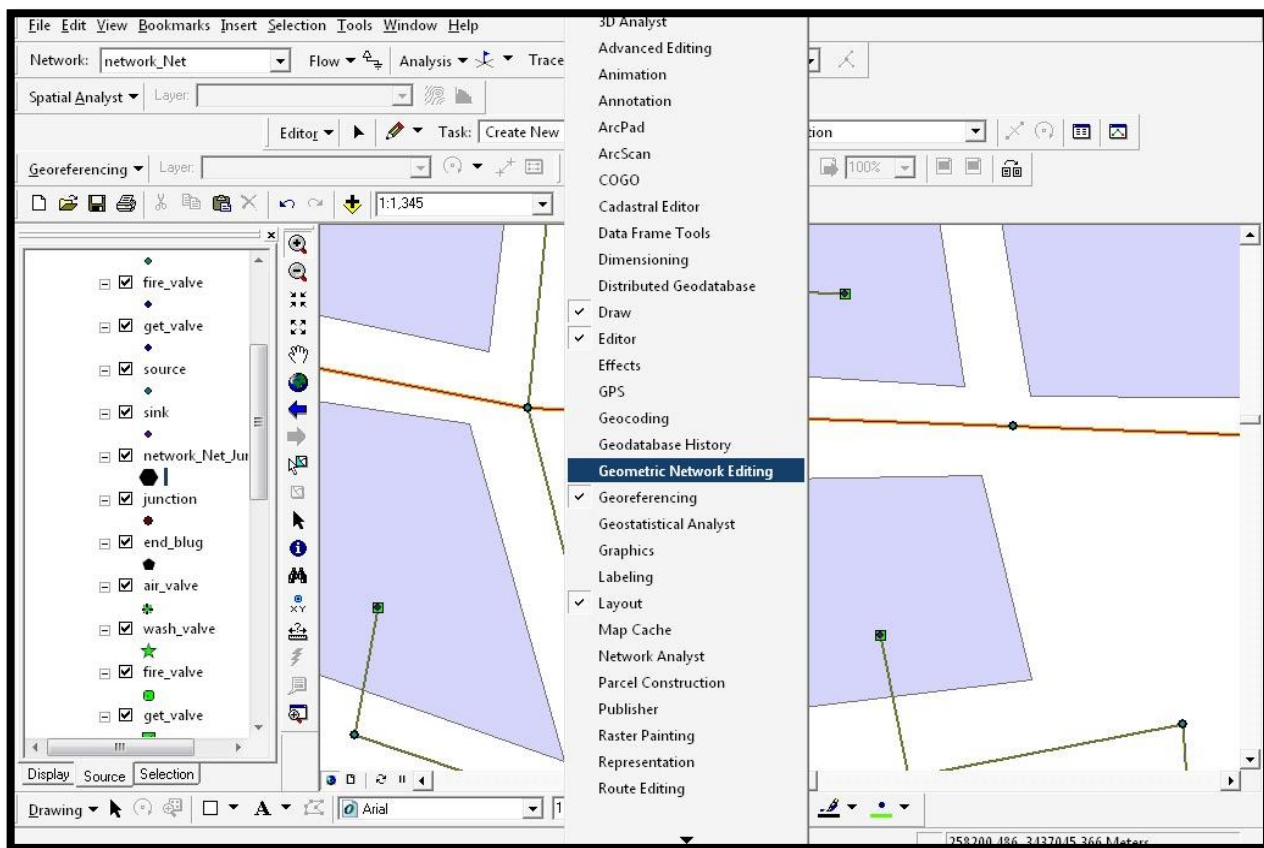
حيث نلاحظ إضافة كافة الطبقات المكونة للشبكة الهندسية. وتظهر بالشكل التالي بعد عمل Symbology لها

في النهاية يجب ألا تحتوي الطبقة Sewerage_Net_junctions على أي معالم (نقاط).

تصحيح الاخطاء الخطيه بالشبكة

عند بناء الشبكة قد تظهر رساله عند نهايه الاعدادات هذه الرساله خاصه بالاطاء الخطيه الموجوده بالشبكة و يتواجد ملف table بجوار ايقونه الشبكة بها تلك الاخطاء قد تكون الاخطاء الخطيه بان عنصرين من عناصر الشبكة مدمجين فى عنصر واحد merge و لحل هذه المشكله يتم فصل الدمج و وضع نقطه محبس بينهما او رسم من جديد كعنصر متصل

ومن خلال شريط Geometric network Editing يتم اكتشاف الاخطاء السطحية وتصحيحها



عند تفعيل الامر يتم عمل Start Editing

شريط Geometric network Editing



1. : 8 7 6 5 4 3 2 1

1. Connect يستخدم في اتصال العناصر الخاصة بالشبكة ولتنشيط الأداة يجب تحديد العنصر.
2. Disconnect : يستخدم في إلغاء اتصال العناصر الخاصة بالشبكة ولتنشيط الأداة يجب تحديد العنصر
3. Rebuild connectivity : يستخدم في إعادة بناء العناصر الخاصة بالشبكة
4. Repair connectivity : يستخدم في إعادة تصحيح الأخطاء الموجودة بالشبكة
5. Verify connectivity command : يستخدم في معرفة مدى اتصال كل العناصر الخطية والنقطية الخاصة بالشبكة وستظهر رسالة خاصة بمدى اتصال الشبكة فإذا كان الاتصال صحيح ستكون الرسالة All network connectivity is correct
6. Verify network feature geometry tool : يستخدم في معرفة مدى اتصال العناصر بالشبكة مثل المحابس المختلفة الخاصة بالشبكة وفي حالة ان كل العناصر صحيحة ستظهر نفس الرسالة السابقة All Network feature geometry is valid اما في حالة وجود أخطاء ستظهر رسالة بها عدد الأخطاء بالشبكة .
7. Verify network feature geometry command : يستخدم في معرفة اتصال العناصر بالشبكة عند الضغط عليه للتأكد من سلامة الشبكة ستظهر الرسالة كما في الشكل All Network feature geometry is valid وتعني صحة عناصر الشبكة
8. Network build errors : يستخدم في معرفة الأخطاء الخاصة بالشبكة

ملحوظة:-

لا يتم عمل Geometric network على feature dataset تشترك في Topology

Arc Toolbox

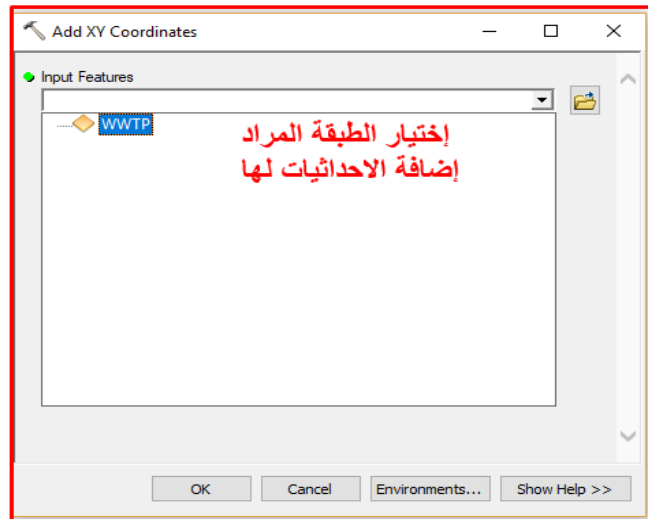
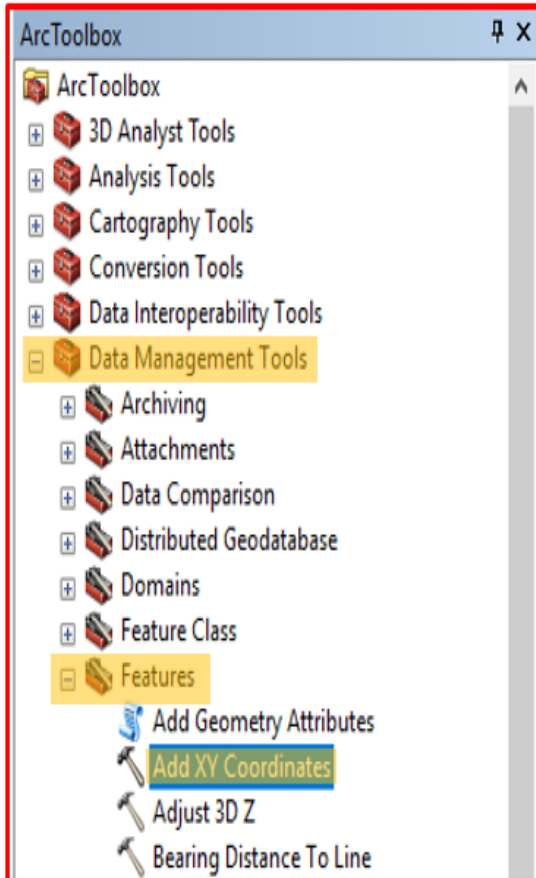
أهمية صندوق الادوات Arc Toolbox

- يقوم بعمليات التحليل للبيانات
- إستنتاج بيانات جديدة
- تسهيل عملية معالجة البيانات على مستوى الطبقات

سيتم شرح أدوات Data Management Tools

1-Add XY Coordinate

تستخدم لإضافة إحداثيات المواقع point (مواقع المحطات- الخزانات-..).



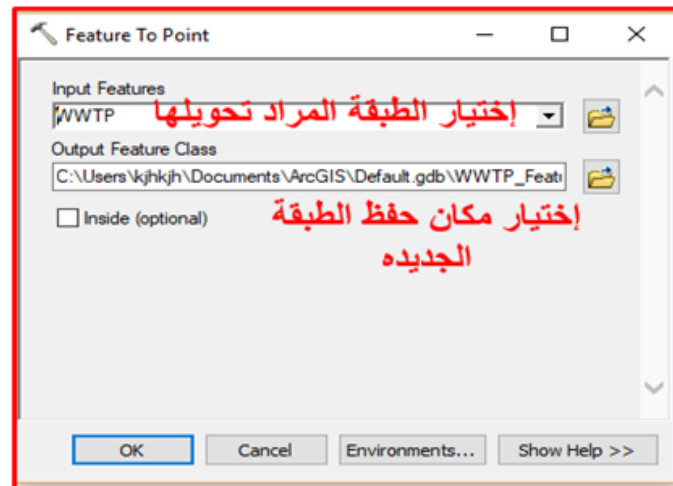
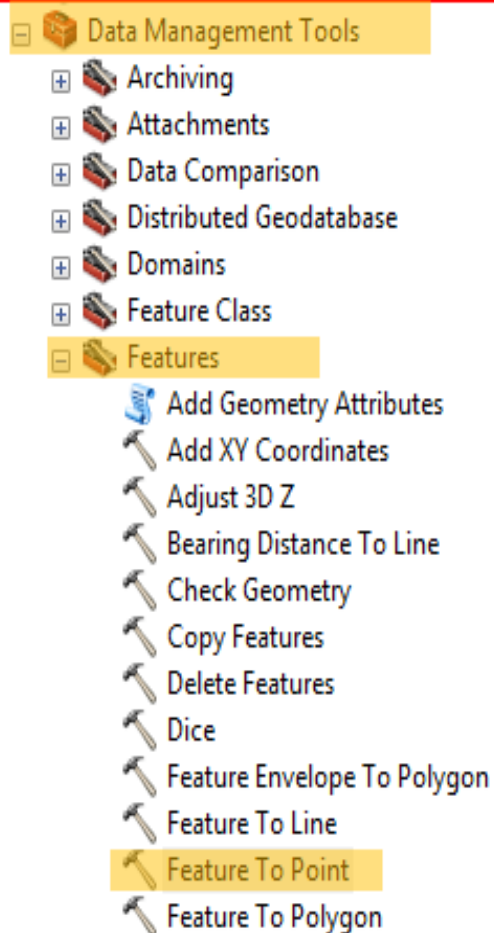
- يجب التأكد من عمل Stop Editing لتنفيذ الامر بنجاح

--	--

2-Feature to point

تستخدم لتحويل المضلعات الى نقاط

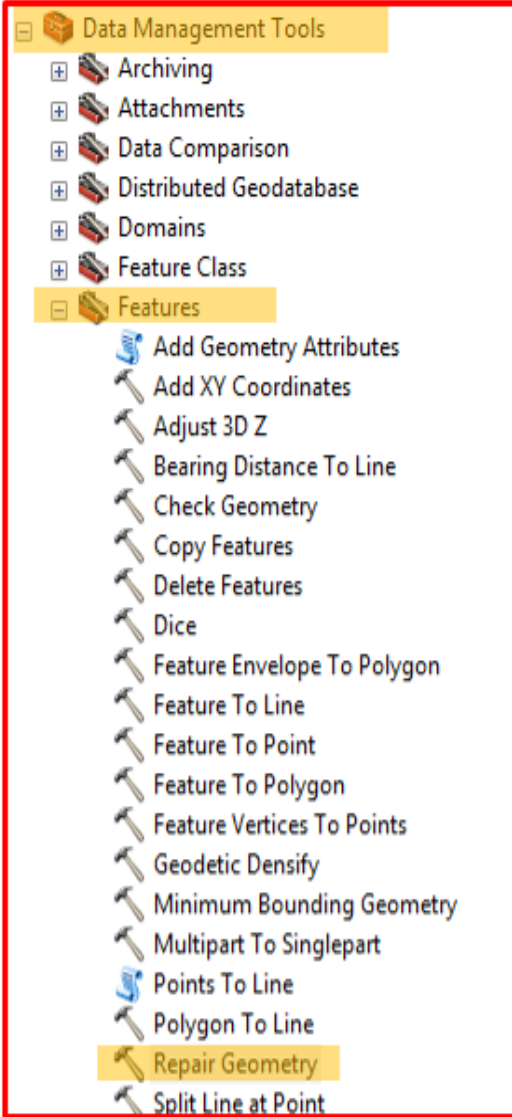
مثال : تحول طبقة اراضى محطات المياه الى نقاط



--	--

3-Repair Geometry

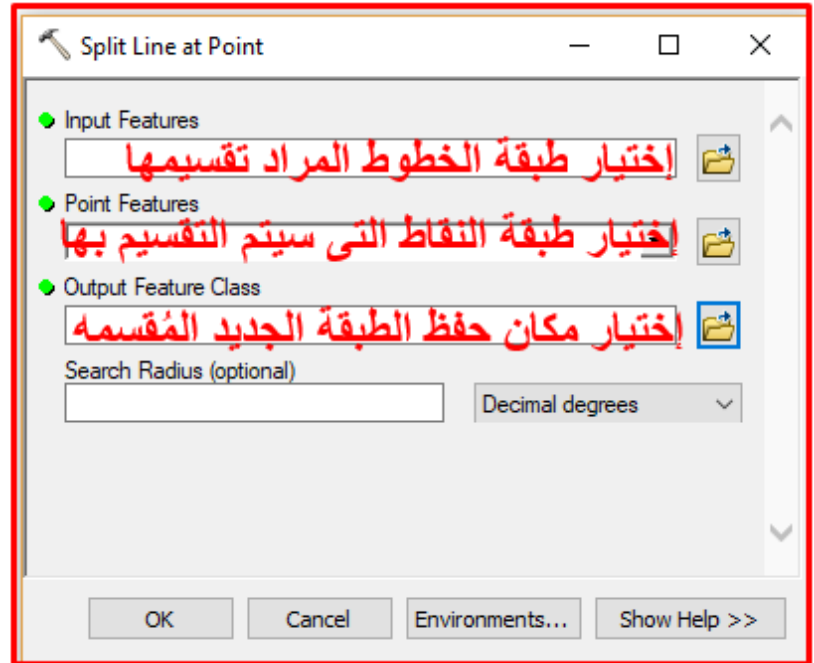
تستخدم لتصحيح الشكل الهندسي لعناصر الرسم بمعنى انه قد توجد عناصر مرسومه غير معروف الشكل الهندسي لها (نقطه - خط - مضلع) وهذا يسبب مشكلات فنية عند اجراء التحليلات وعمليات المعالجه وبالتالي يجب التأكد من عمل repair Geometry



4-Split line at point

تستخدم لتقسيم او قطع الخطوط بناءً على موضع النقاط على الخطوط

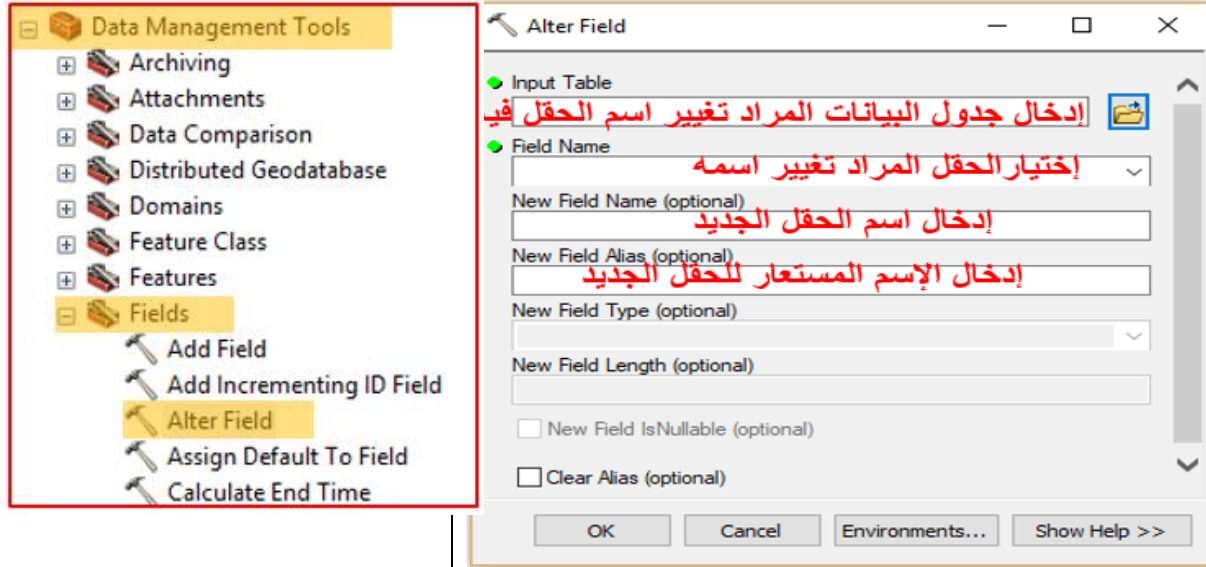
مثال : يوجد خط واحد مياه يحتوى على عدد 2 محبس باستخدام الادارة سيتم تقسيم هذا الخط الى عدد 2 خط بناءً على عدد 2



محبس موجودين على خط المياه

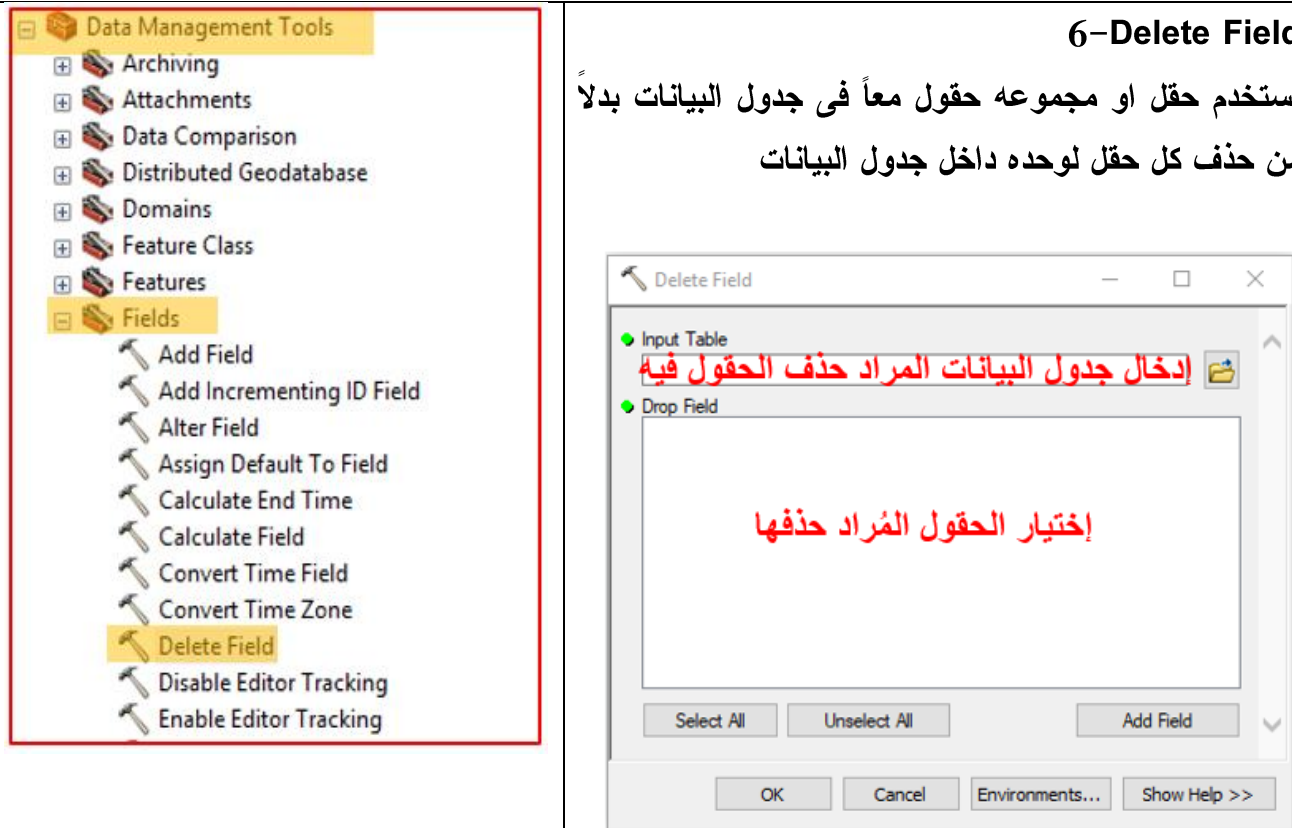
5-Alter Field

تستخدم لتغيير أسماء الحقول في جدول البيانات



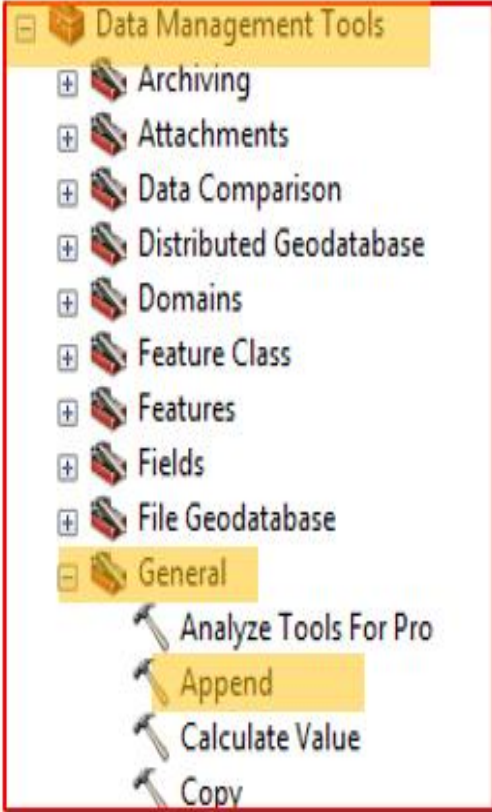
6-Delete Field

تستخدم حقل او مجموعه حقول معاً في جدول البيانات بدلاً من حذف كل حقل لوحده داخل جدول البيانات



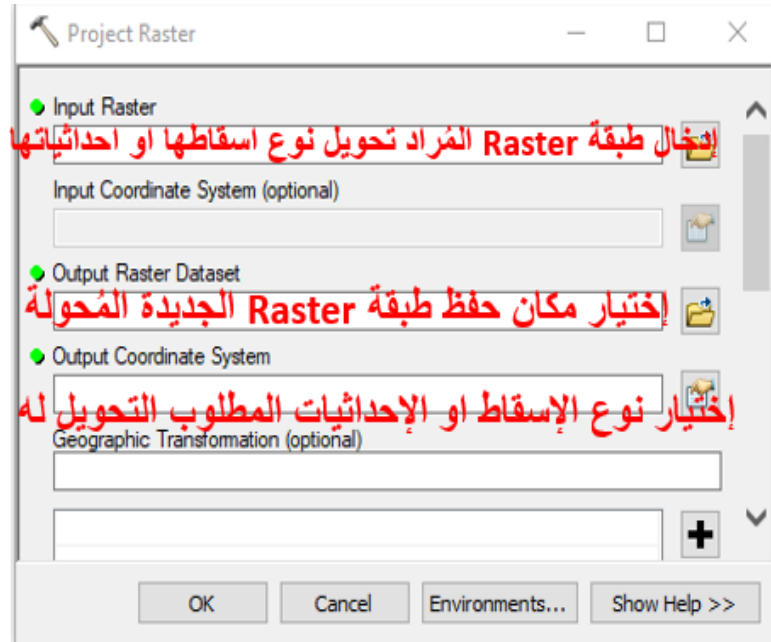
7-Append

- تستخدم لإضافة بيانات طبقة إلى بيانات طبقة أخرى دون حذف أو تغيير بيانات الطبقة المستقبلية (المُضاف إليها)
- يتم استخدامها بشرط وجود نفس اسم field ونفس خصائص Data type
- تتم عملية الدمج أو إضافة البيانات على نفس الطبقة المستقبلية ولا يتم عمل طبقة جديدة



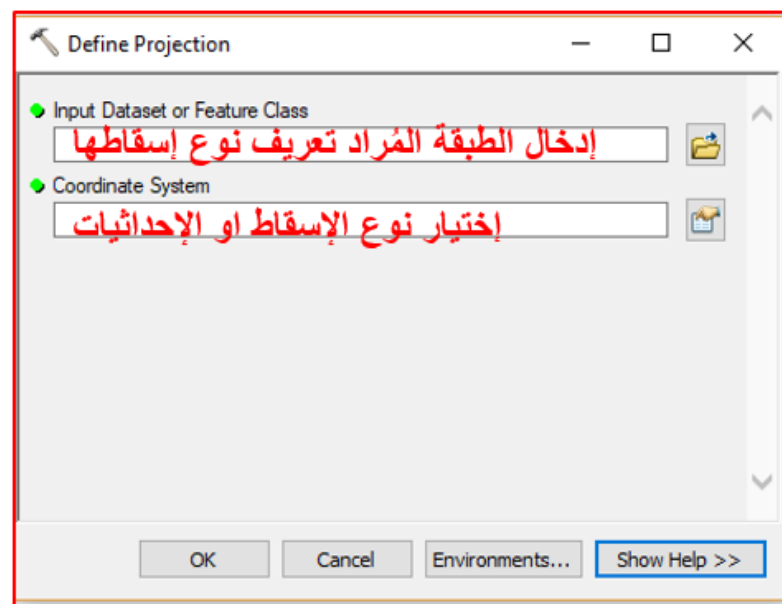
8-Project raster

- تستخدم لتحويل إحداثيات أو إسقاط طبقة raster على سبيل المثال من تحويل الاحداثيات من GCS إلى UTM



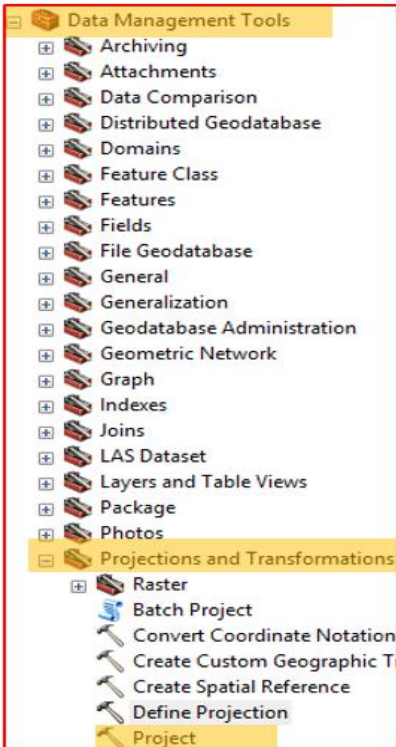
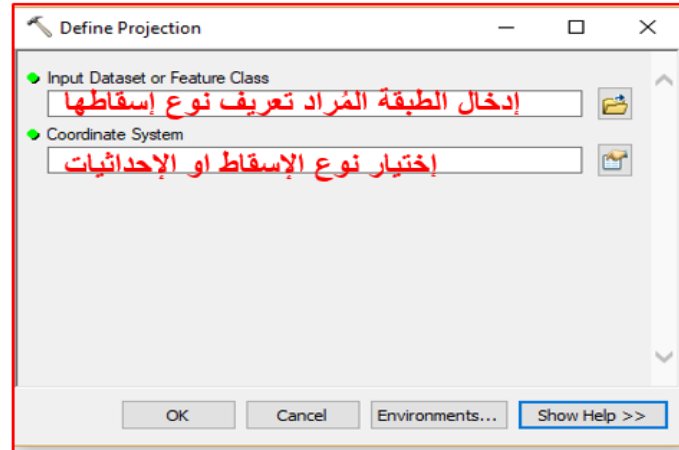
9-Define Projection

- تستخدم لتعريف نوع إحداثيات (الإسقاط) للطبقات



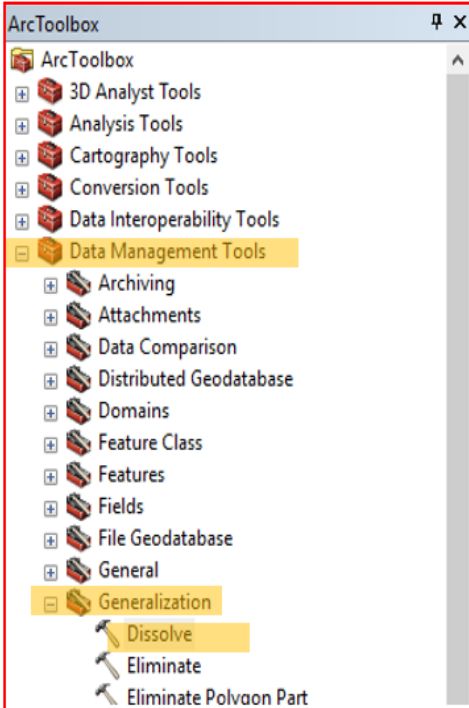
10-Project

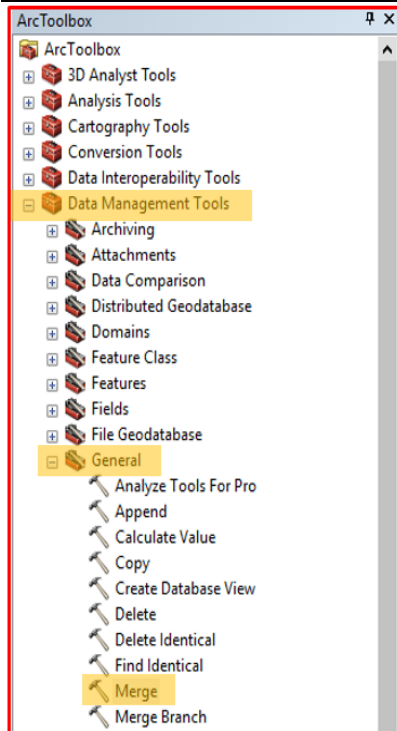
- تستخدم لتحويل إحداثيات أو إسقاط طبقة على سبيل المثال من تحويل الإحداثيات من GCS إلى UTM



11-Dissolve

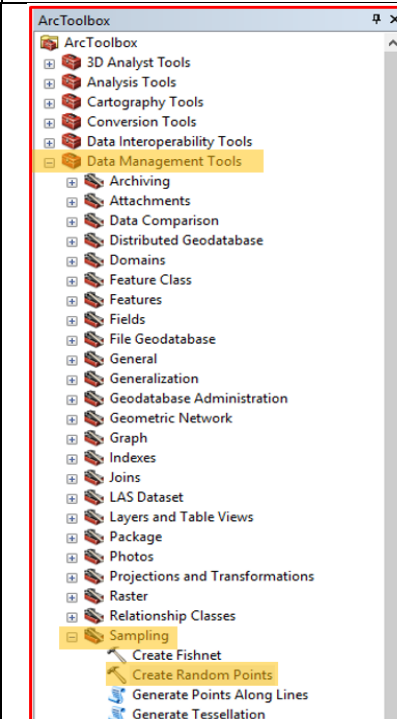
- هي عملية تجميع ودمج البيانات بناءً على بيانات وصفية محددة مشتركة بينهم .





12-Merge

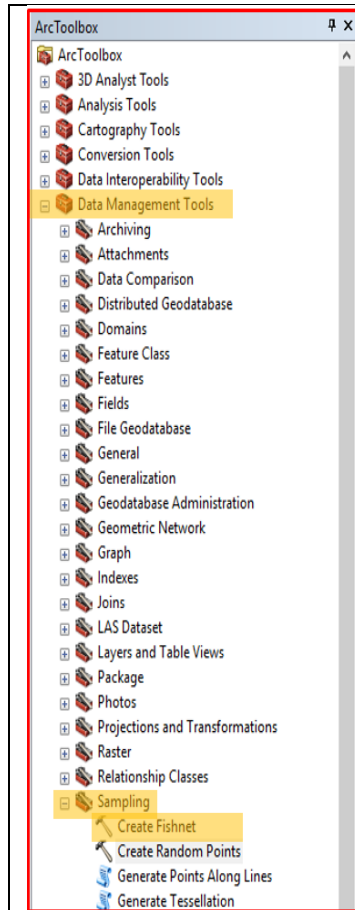
- تستخدم لإضافة بيانات طبقة إلى بيانات طبقة أخرى دون حذف أو تغيير بيانات الطبقة المستقبلية (المُضاف إليها)
- يتم استخدامها بشرط وجود نفس اسم field ونفس خصائص Data type
- المميزات أنه إذا لم يجد نفس اسم field يقوم الأمر بعمل Field جديد لوضع البيانات فيه التي لم تجد نفس اسم Field الخاص بها.
- تتم عملية الدمج أو إضافة البيانات على طبقة جديدة



13-Create random point

- تقوم هذه الاداه بإنشاء مجموعة من النقاط العشوائية داخل منطقة محددة (إما نحدد احداثيات اركانها الاربعه او نحدد المضلع الذى يمثلها).

--	--

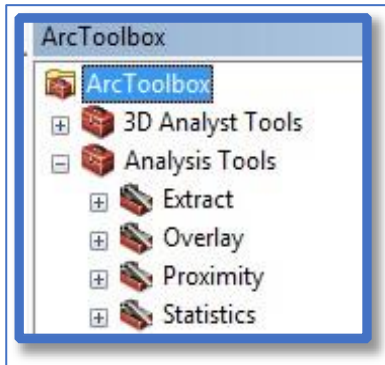


14-Create Fishnet

تقوم هذه الاداه بإنشاء شبكة من الخلايا من خلال تحديد عرض وطول الخلية وعدد الصفوف والاعمده من خلال تحديد حدود المنطقة المراد عمل لها الشبكية.

مثال :

Analysis Tools

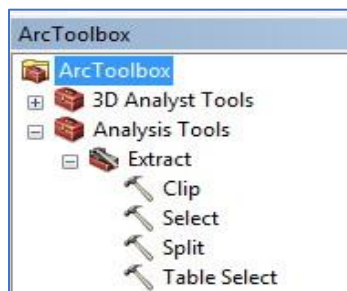


أدوات التحليل Analysis Tools

تتعامل هذه الادوات مع نماذج البيانات من نوع vector

نقطة خط أو مضلع كما هو الحال في جميع الطبقات على البرنامج.

وهي تحتوى علي 4 ادوات



1 - Extract

2 - Overlay

3 - Proximity

4 - Statistics

وسيتم شرح كل اداة على حدة:-

1. أدوات الاقتطاع Extract

تهدف أدوات الاقتطاع إلى قطع جزء أو أجزاء محددة من الطبقة

المدخلة بناءً على حدود طبقة أخرى من نوع المضلع أو بناءً على

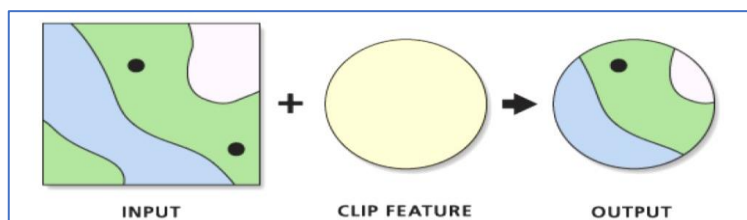
جدولها الوصفي وهي أربعة أدوات:

1-1 - أداة القطع Clip

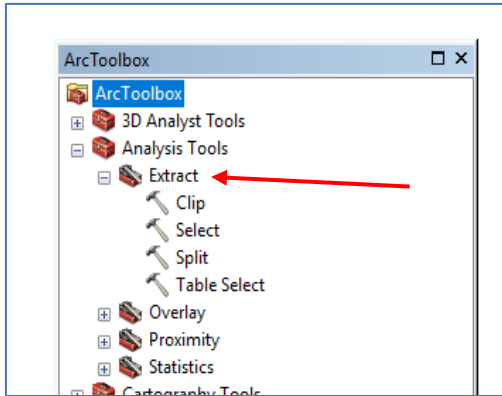
تقوم باقتطاع جزء من الطبقة المدخلة Input Feature باستخدام طبقة Polygon تسمى

Clip Feature, حيث يتم تقسيم الطبقة عند حدود القطع وإنشاء طبقة جديدة داخل حدود طبقة القطع

وتستخدم لفصل منطقة .



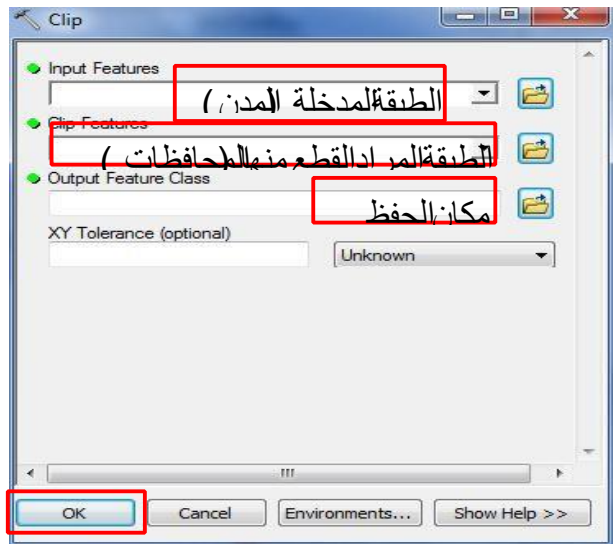
Arc Toolbox → Analysis Tool → Extract → خطوات الوصول إلى الأمر
Clip



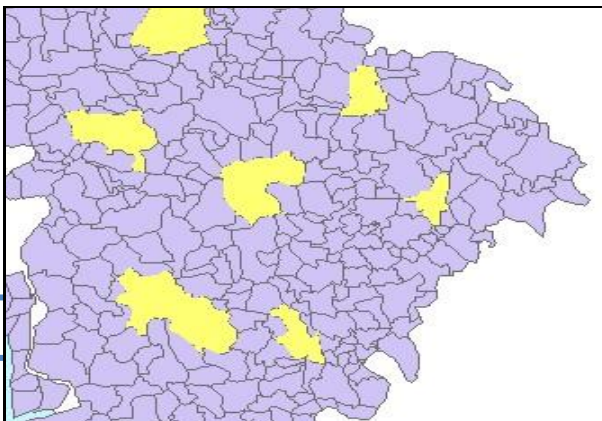
مثال: (قطع المدن التي تقع ضمن حدود محافظة المنوفية)،

من أداة Analysis Tools ثم Extract وأختار Clip

أضغط D.C فيظهر المربع التالي:



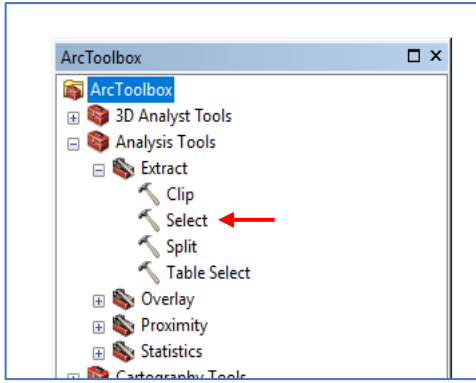
فتظهر لنا المدن التي تقع ضمن حدود المحافظة.



- 2-1 - أداة القطع Select

تستخدم لفصل معالم الطبقة المدخلة بناء على جدول البيانات الوصفي.

خطوات الوصول إلى الأمر

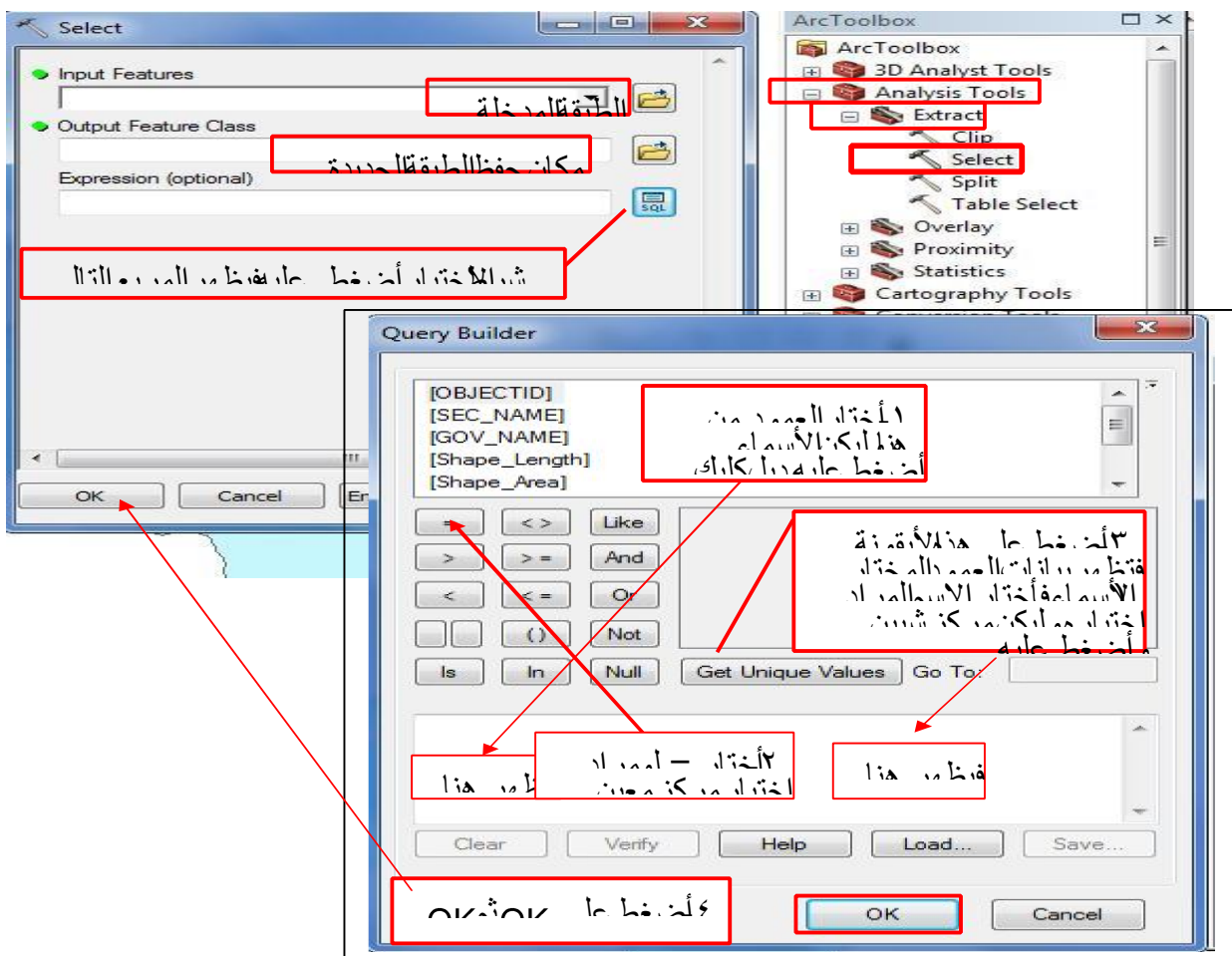


Arc Toolbox → Analysis Tool → Extract

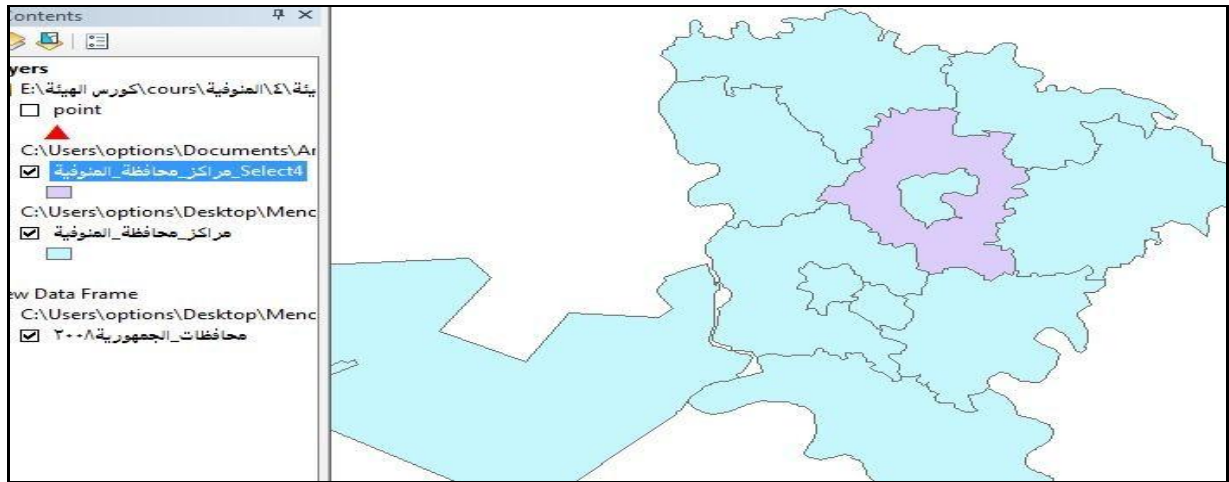
→ select

مثال : لو أردنا استخراج طبقة معينة (مثال استخراج مركز شبين الكوم في طبقة منفردة عن باقي

مراكز المحافظة)، أداة Analysis Tools ثم Extract وأختار Select أضغط D.C فيظهر المربع التالي:

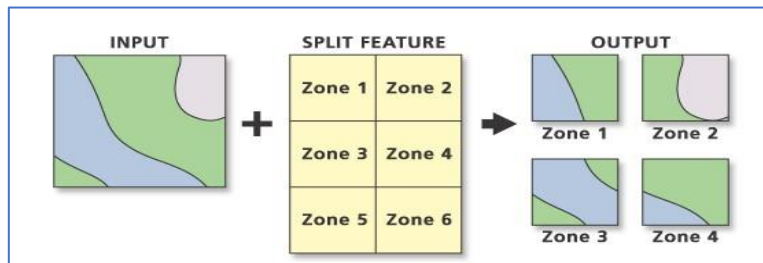


فتظهر طبقة جديدة عبارة عن مركز شبين الكوم على النحو التالي :



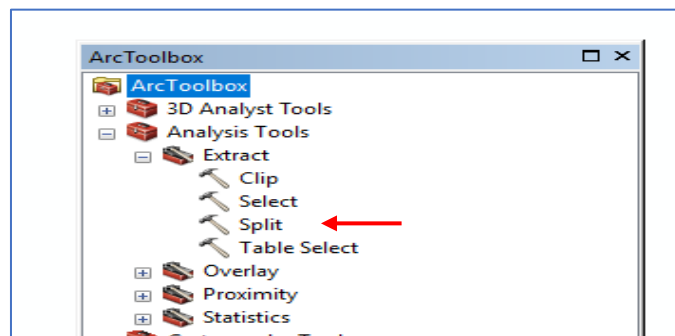
3-1- أداة القطع Split

تقوم هذه الأداة بتقسيم الطبقة المدخلة إلى عدد من الطبقات باستخدام حدود طبقة مضلعة الشكل .



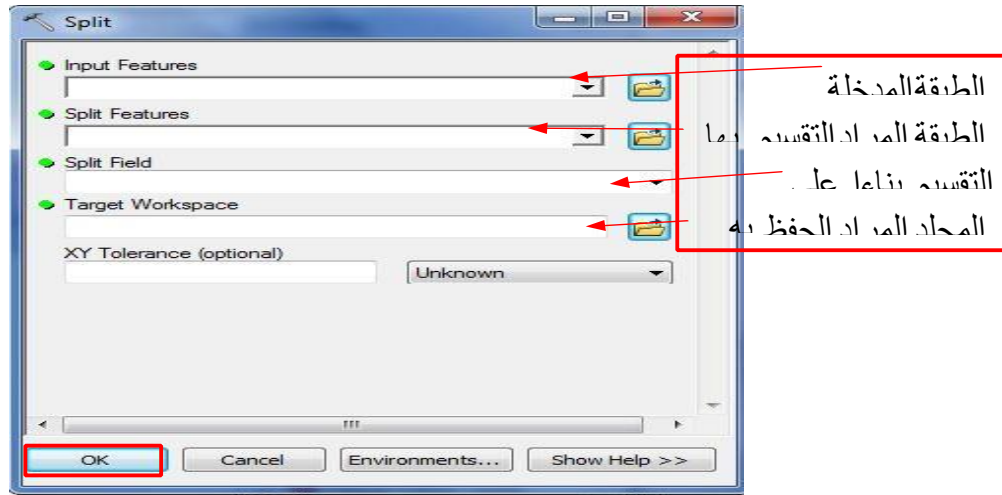
خطوات الوصول إلى الأمر

Arc Toolbox → Analysis Tool → Extract → split

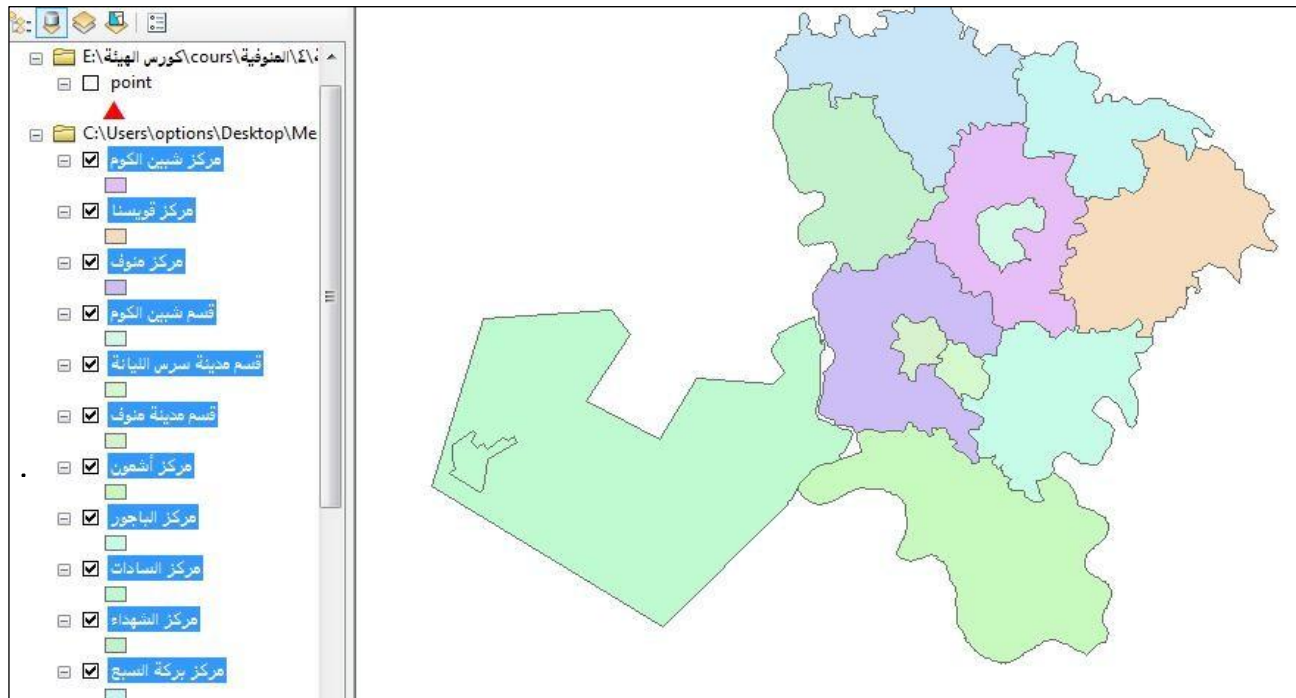


مثال: لو أردنا تقسيم محافظة المنوفية الى مراكز نتبع الأتي :

من أداة Analysis Tools ثم Extract وأختار Split (تقسيم) ، أضغط D.C فيظهر المربع التالي:



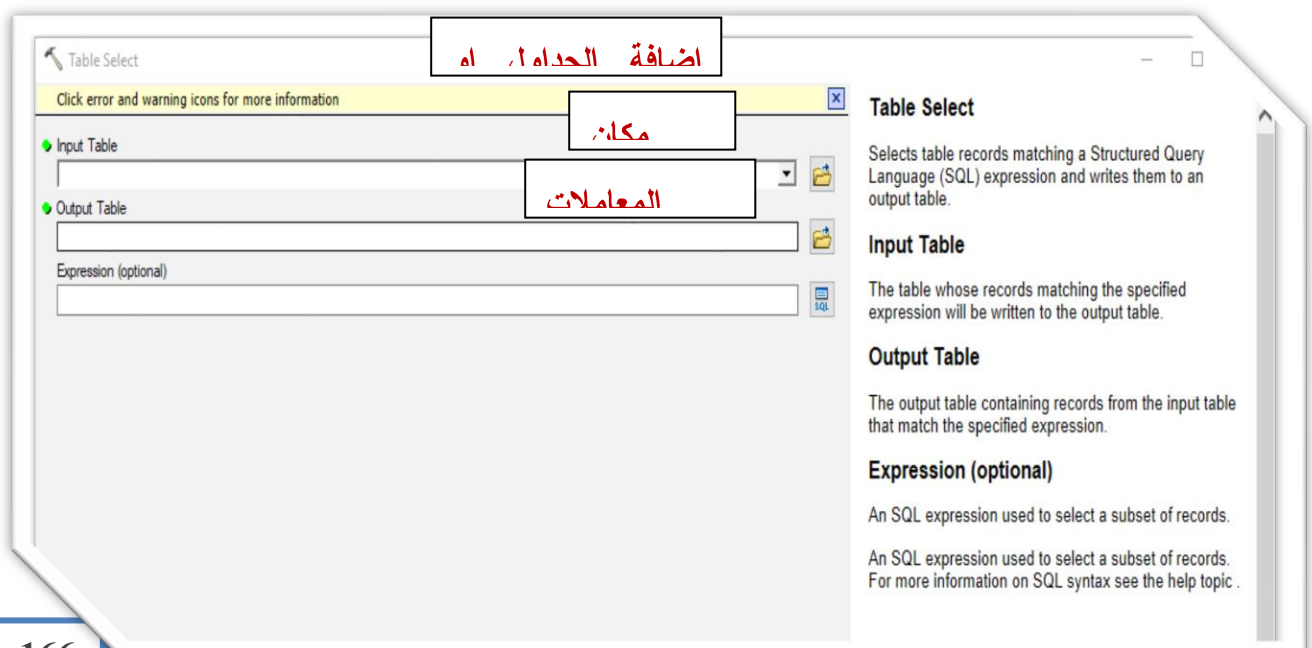
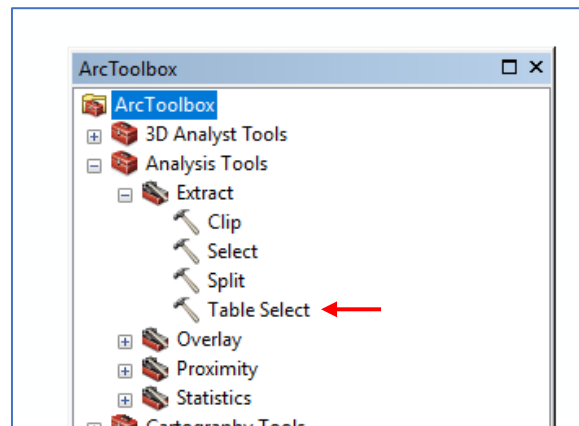
يكون قد قسم المحافظة ولكن لم يظهر التقسيم على الشاشة فنضيقهم من Add Data ، فهنا نكون قد استخدمنا القطع والاختيار معاً، فتظهر المراكز على النحو الموضح بالشكل التالي:

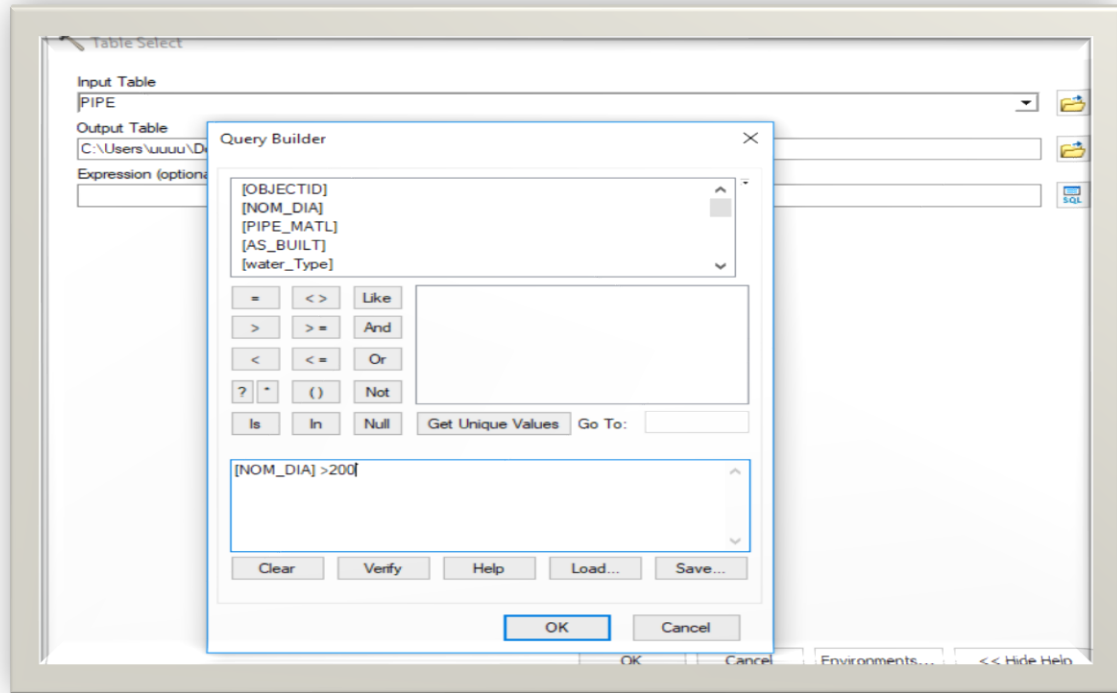


1-4- أداة القطع Table Select -

تستخدم لفصل الطبقات بناء على الجدول الوصفي مثل أداة التحديد . Select by attribute إلا أن ناتج الإخراج يكون على شكل جدول للطبقات التي تم فصلها
خطوات الوصول إلى الأمر

Arc Toolbox → Analysis Tool → Extract →
Table select





Layers

- database 2018\menofia 2018.mdb
 - WATER_NET
 - PIPE
 - <all other values>
 - Pipe_Type
 - Bypass
 - Crossing
 - Distribution
 - hydrant_Line
 - Main
 - Wash

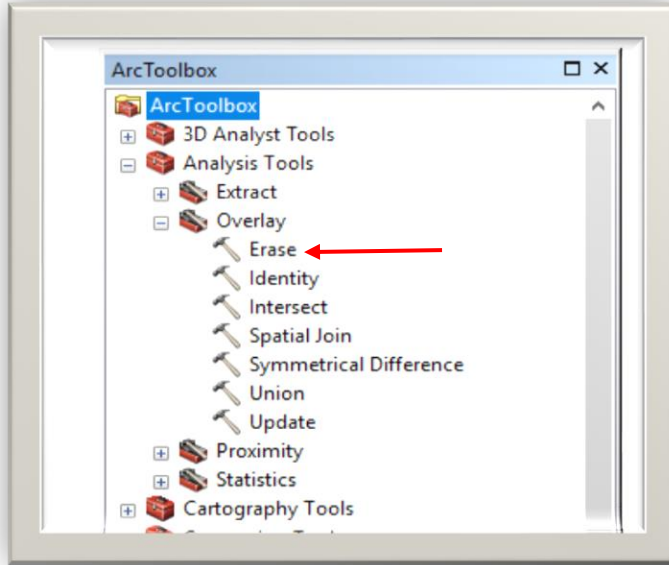
C:\Users\uuuu\Documents\ArcGIS\Default.gdb

PIPE_TableSelect

Table

PIPE_TableSelect

OBJECTID *	نظم الماسورة	مادة الصنع	رقم ملف الماسورة	نوع المياة	نوع الماسورة	حالة الماسورة	عنى الماسورة
1	300	upvc	<Null>	<Null>	2	<Null>	80
2	300	Poly Ethylene	<Null>	<Null>	1	<Null>	130
3	300	Poly Ethylene	<Null>	<Null>	1	<Null>	130
4	350	upvc	<Null>	<Null>	1	<Null>	<Null>
5	400	upvc	<Null>	<Null>	1	<Null>	<Null>
6	250	upvc	<Null>	<Null>	1	<Null>	130
7	300	Poly Ethylene	<Null>	<Null>	1	<Null>	130
8	300	Steel	<Null>	<Null>	1	<Null>	130
9	300	upvc	<Null>	<Null>	1	<Null>	<Null>
10	300	upvc	<Null>	<Null>	1	<Null>	110
11	250	upvc	<Null>	<Null>	1	<Null>	110
12	300	upvc	<Null>	<Null>	1	<Null>	<Null>
13	300	upvc	<Null>	<Null>	1	<Null>	110
14	250	<Null>	<Null>	<Null>	1	<Null>	<Null>
15	400	upvc	<Null>	<Null>	1	<Null>	<Null>
16	500	upvc	<Null>	<Null>	1	<Null>	<Null>
17	300	upvc	<Null>	<Null>	2	<Null>	<Null>
18	250	upvc	<Null>	<Null>	1	<Null>	100
19	300	upvc	<Null>	<Null>	1	<Null>	120
20	1000	upvc	<Null>	<Null>	2	<Null>	<Null>
21	300	upvc	<Null>	<Null>	1	<Null>	90
22	1200	GRP	<Null>	<Null>	1	<Null>	<Null>
23	300	upvc	<Null>	<Null>	1	<Null>	100
24	400	upvc	<Null>	<Null>	1	<Null>	100
25	400	upvc	<Null>	<Null>	1	<Null>	100
26	400	upvc	<Null>	<Null>	1	<Null>	100
27	400	upvc	<Null>	<Null>	1	<Null>	100
28	400	upvc	<Null>	<Null>	1	<Null>	100
29	400	upvc	<Null>	<Null>	1	<Null>	100
30	400	upvc	<Null>	<Null>	2	<Null>	80



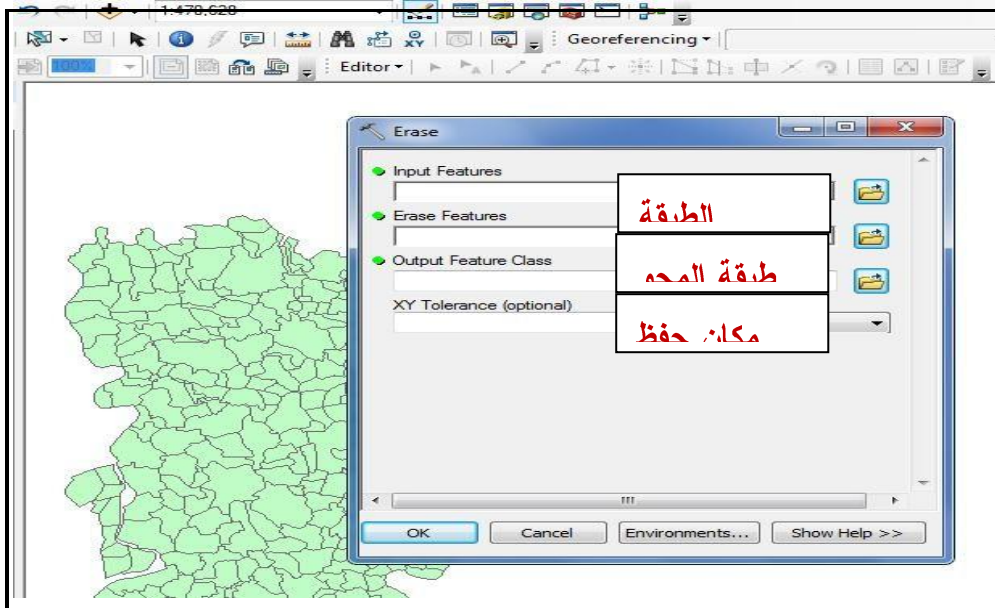
2. أدوات التراكب **Over Lay** (للاطلاع)

- 1-2 - أداة المحو Erase

خطوات الوصول إلى الأمر

Arc Toolbox → Analysis Tool → Over Lay → Erase

المحو Erase : لمحو طبقة (الأحياء التي تقع خارج حدود منطقة معينة) ؛ من أداة Analysis Tools ثم Over Lay وأختار Erase ، أضغط D.C فيظهر المربع

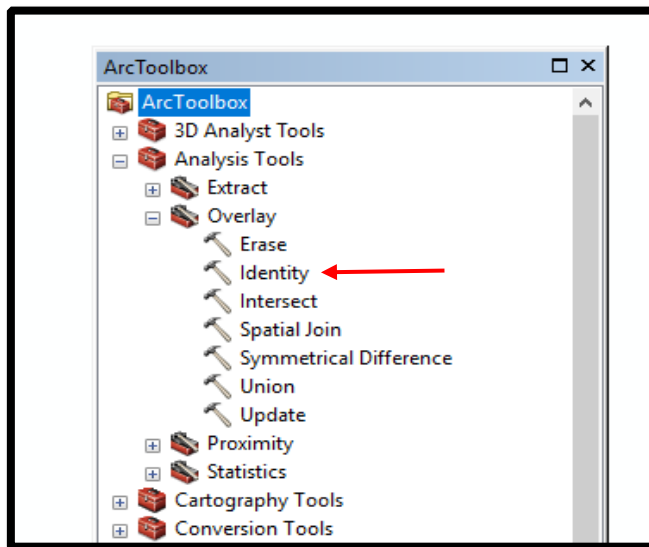


أدخل الطبقة المدخلة (وهي تضم طبقة الشىايات مثلاً)، أدخل الطبقة المراد المحو بها (حدود مركز شبين مثلاً)، ثم أكتب اسم الطبقة المنتجة ومكان حفظها ثم أضغط على O.K فالنتائج تكون عبارة عن الشىايات الواقعة خارج حدود مركز شبين .



- 2-2 - أداة تحليل التماثل (التعيين) Identity

يقوم بدمج طبقتين مشتركين مكانياً وحذف الجزء الغير مشترك بين الطبقتين

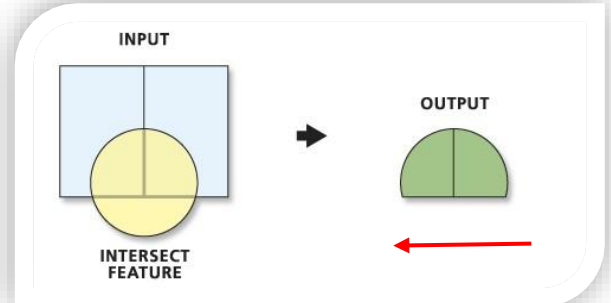
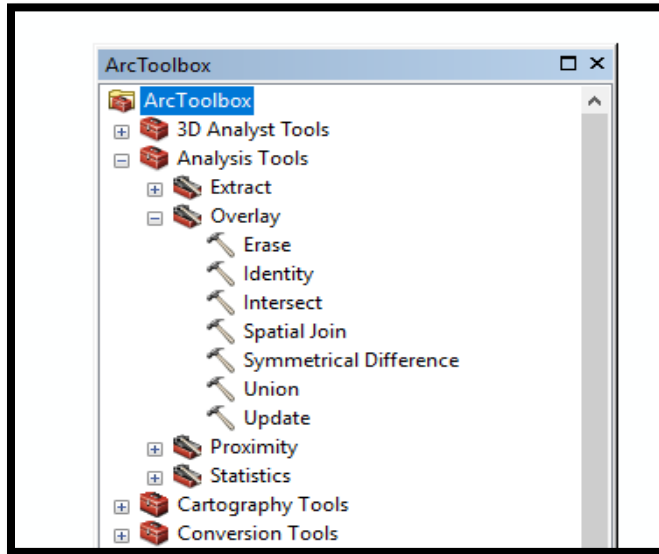


خطوات الوصول إلى الأمر

Arc Toolbox → Analysis Tool → Over Lay → identity

3-2 أداة تحليل التقاطع Intersect -

يقوم بأخذ المنطقة المشتركة فقط بين



الطبقات المدخلة واطهارها في طبقة جديدة وحساب مساحتها في جدول البيانات الوصفي .

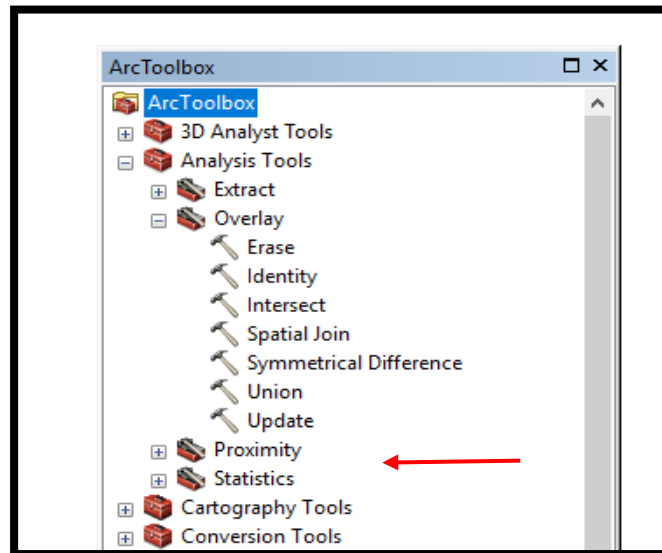
خطوات الوصول إلى الأمر

Arc Toolbox → Analysis Tool → Over Lay → Intersect



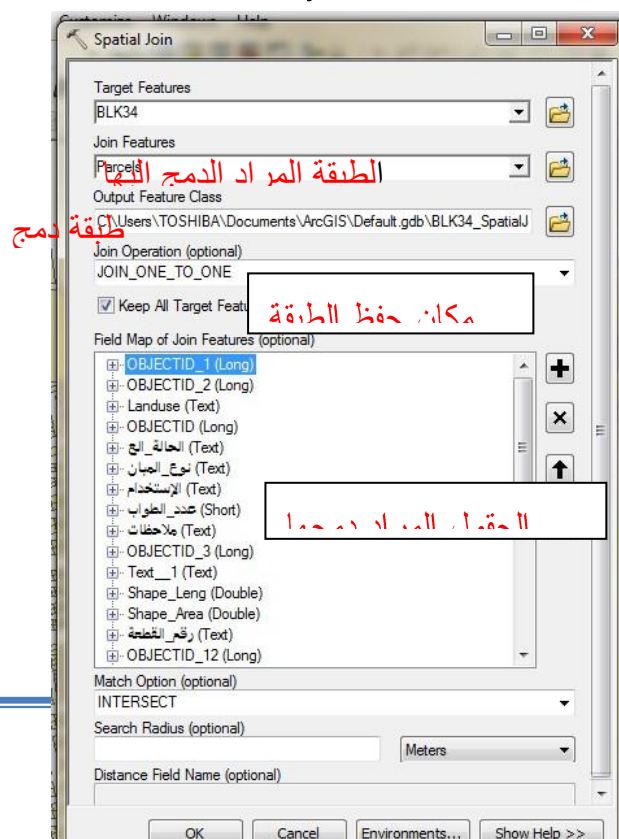
- 4-2 تحليل الربط المكاني Spatial Join :

هو ربط جدولي بيانات وصفية بناء على الموقع المكاني.



خطوات الوصول إلى الأمر

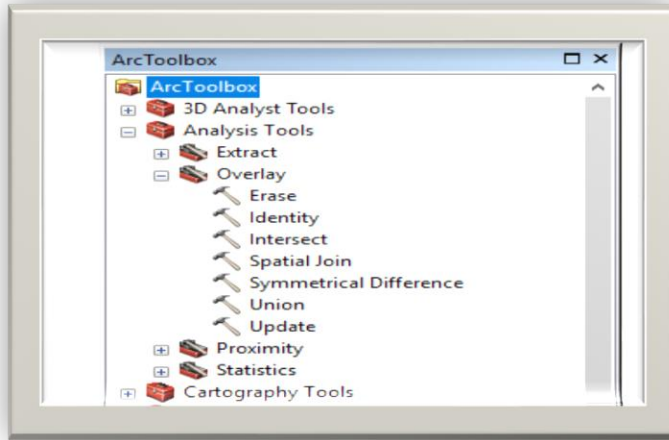
Arc Toolbox → Analysis Tool → Over Lay → Spatial Join



لتحديد اسلوب المطابقة



- 5-2 - تحليل الفرق التماثلي Symmetrical Difference:

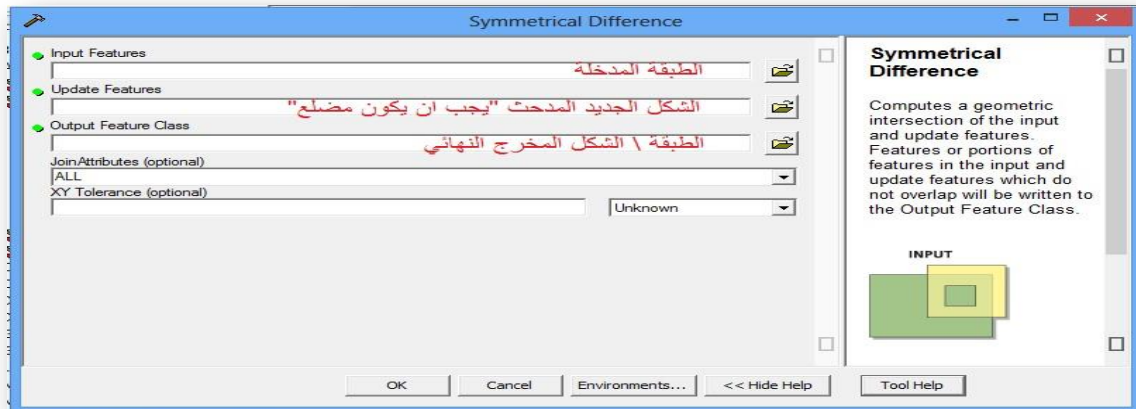


يقوم بعملية محو للمناطق المشتركة بين الطبقتين ودمج المناطق غير المشتركة في طبقة واحدة جديدة كما يوضح الشكل.

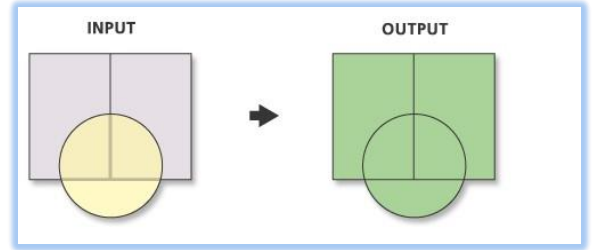
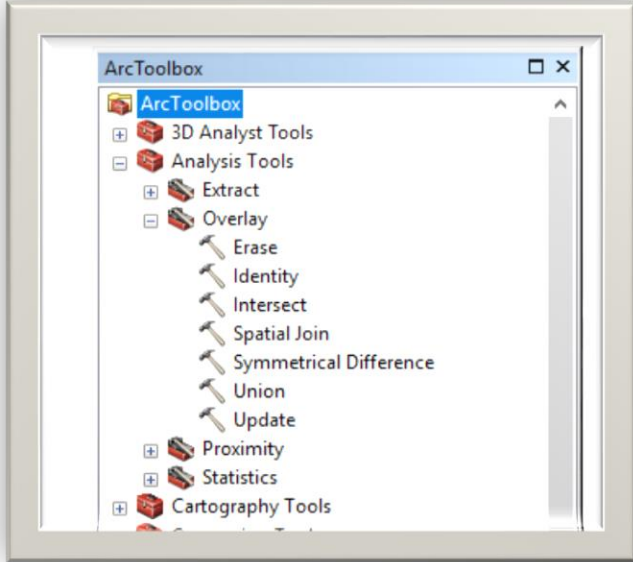
خطوات الوصول إلى الأمر

Arc Toolbox → Analysis Tool → over Lay → Symmetrical Difference

- 6-2 - تحليل الاتحاد Union :



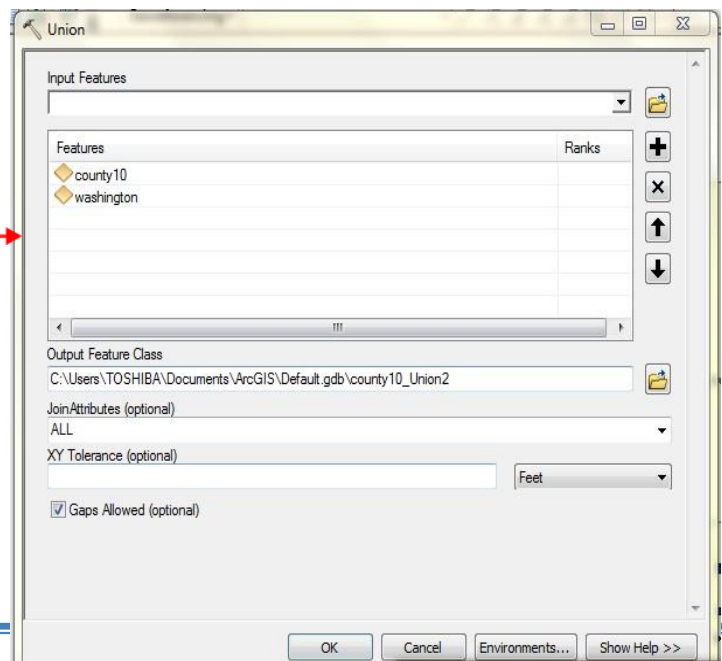
يقوم بدمج الطبقات المدخلة في طبقة واحدة جديدة مع الأخذ في الاعتبار تأثير العناصر على بعضها في الطبقة الناتجة.



خطوات الوصول إلى الأمر

Arc Toolbox → Analysis Tool → over Lay → Union

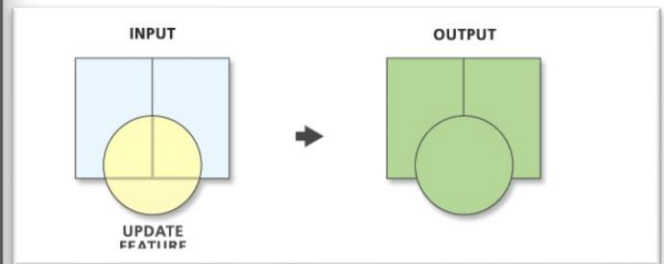
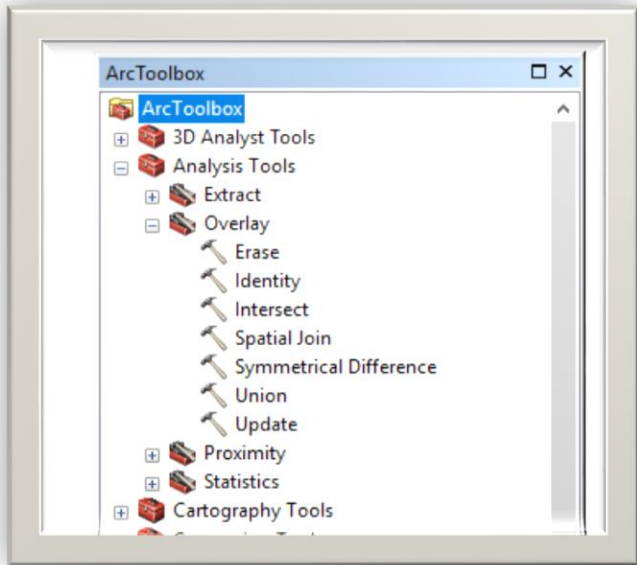
الملاحظات



مكان حفظ الطاقة →

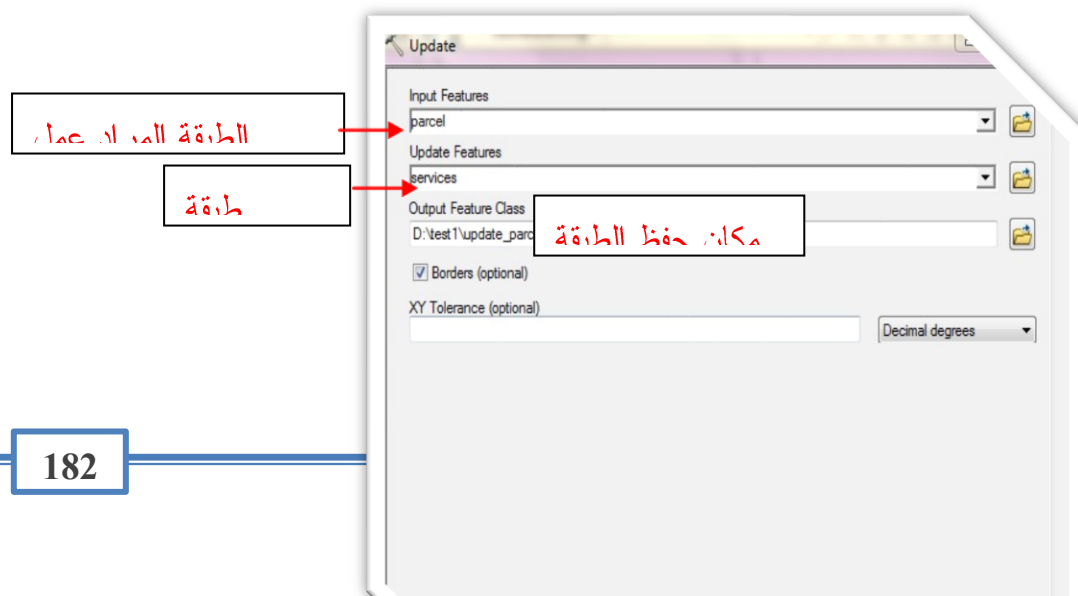
- 7-2 - تحليل التحديث Update :

يقوم بعمل تحديث في الطبقة المدخلة باضافة مساحات جديدة من طبقة التحديث لم تكن موجودة في الطبقة المدخلة كما يوضح الشكل.



خطوات الوصول إلى الأمر

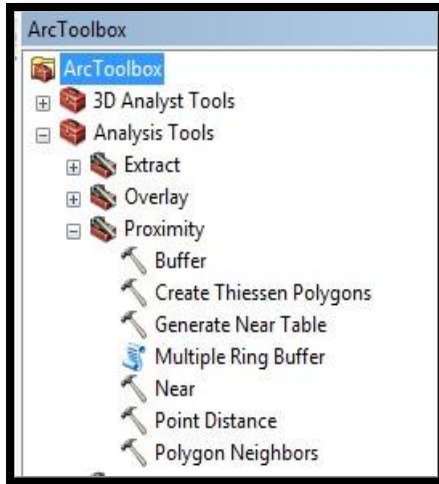
Arc Toolbox → Analysis Tool → over Lay → Update



3. - تحليل التقارب Proximity :

يقوم أدوات تحليل التقارب هي أدوات للتحليل المكاني تهتم بالمسافات حول المعلم أو المعالم المطلوبة. وهي عدة أنواع سنقوم بشرحها بالتفصيل .

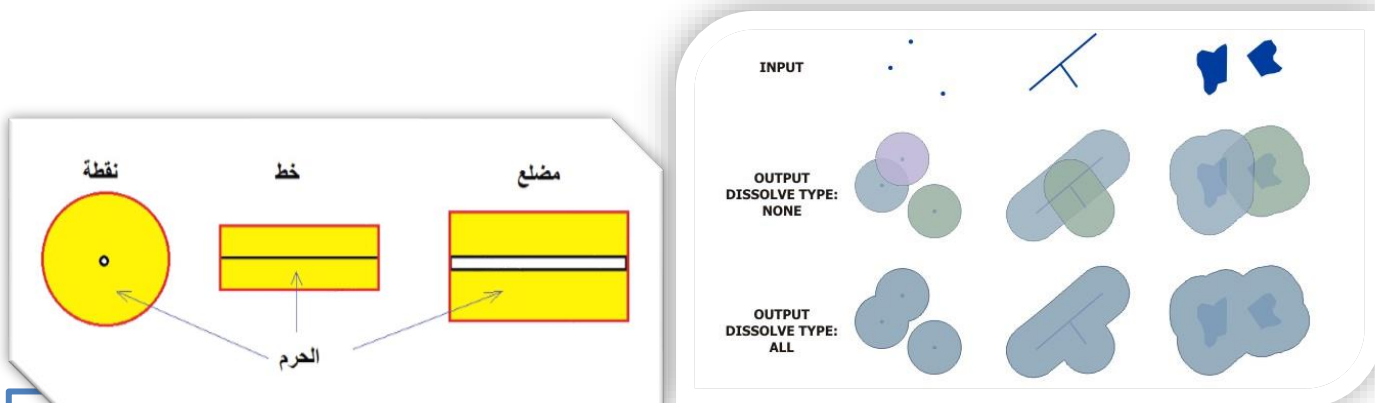
- 1-3 - الحرم المكاني Buffer :



الحرم المكاني أو الحزام المكاني هو تحديد مسافة معينة كحرم أو منطقة اقتراب من معالم مكانية محددة . كمثال فأن مواصفات الهندسة المدنية تنص علي ضرورة أن يكون لكل طريق أو خط سكة حديد حرم مكاني يمنع البناء أو إقامة أية منشآت عليه، و غالبا يسمى باسم " حرم الطريق" ويكون علي بعد أو مسافة 50 مترا علي كلا جانبي الطريق ذاته

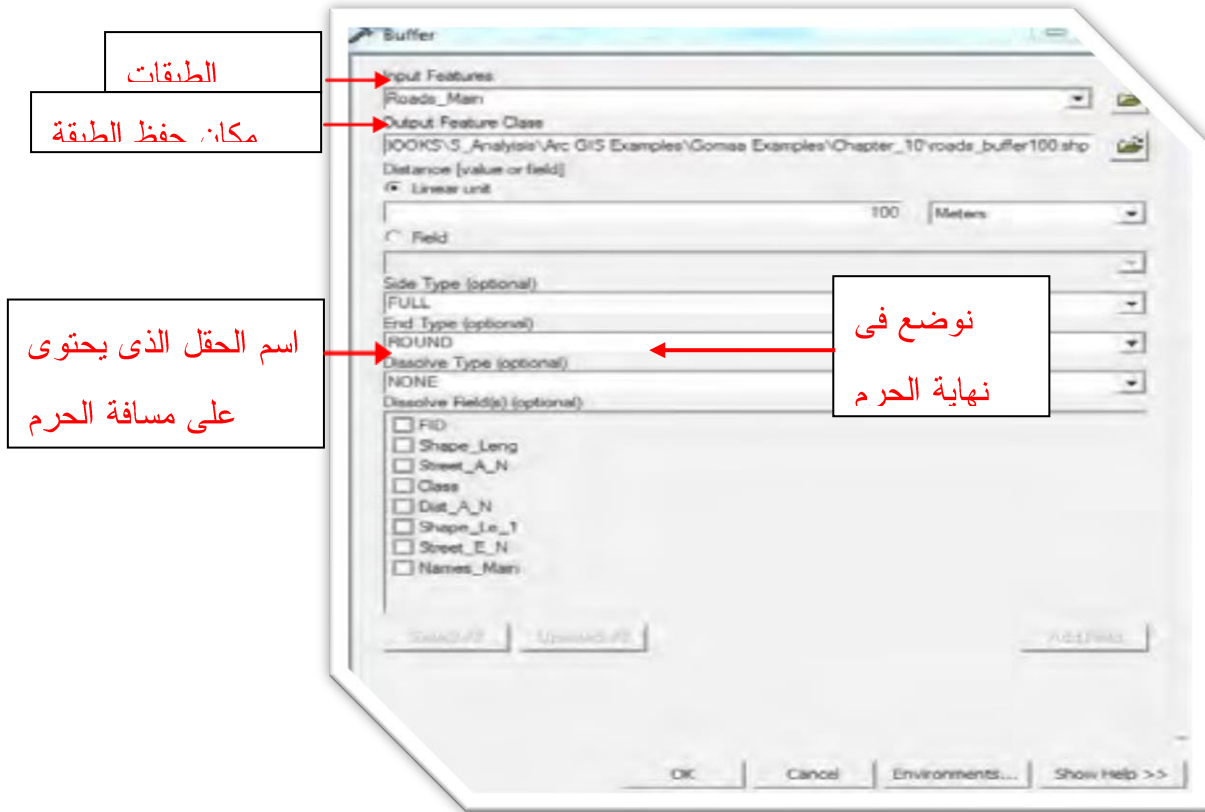
علي مسافة polygon تقوم أداة الحرم المكاني بإنشاء مضلع محددة (متعددة اوثابتة) ليكون هو منطقة الحرم المكاني للظاهرة التي قد تكون نقاط أو خطوط أو مضلعات.

عند إنشاء الحرم المكاني يوجد نوعين من البيانات الناتجة إما أن يكون كل معلم يمثل حرم مكاني منفصل Dissolve Type: none أو أن يتم دمج للحرم المكاني في شكل واحد Dissolve type: ALL كما يوضح الشكل التالي:

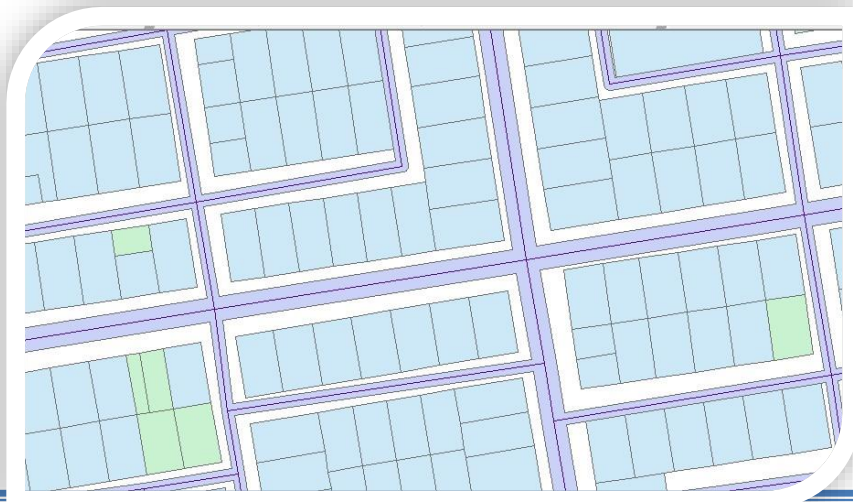


خطوات الوصول إلى الأمر

Arc Toolbox → Analysis Tool → Proximity → Buffer



- يتم ملئ الحقول المطلوبة ثم نضغط OK.
- الناتج يكون طبقة جديدة يوجد بها حرم مكانى حول الطبقة المراد العمل عليها كما بالشكل :



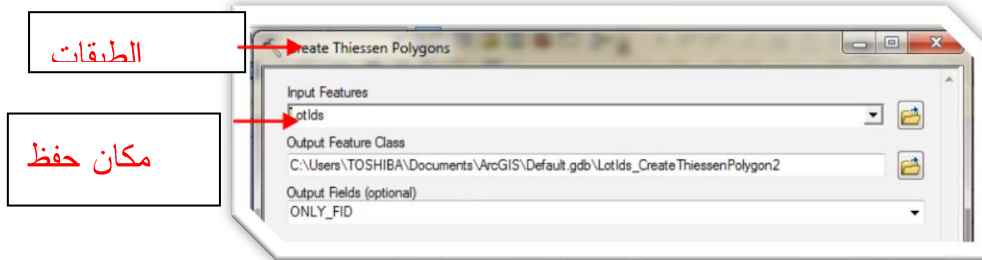
- 2-3 Create Thiessen Polygons (للاطلاع فقط حتى ص 142)

تتعامل هذه الأداة مع الطبقات من نوع النقاط حيث تقوم بدراسة مناطق واسعة عن طريق النقاط فقط تقوم بإنشاء مضلعات كل مضلع يحوي نقطة واحدة وحدود هذا المضلع تعتمد على النقاط المحيطة بالنقطة حيث يتم تصنيف المسافات بين النقطة بداخل المضلع وبقية النقاط الأقرب إليها، تطبق هذه العملية على جميع النقاط في الطبقة.

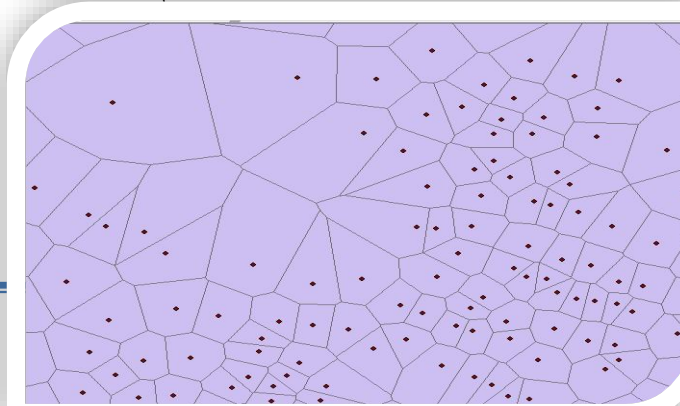


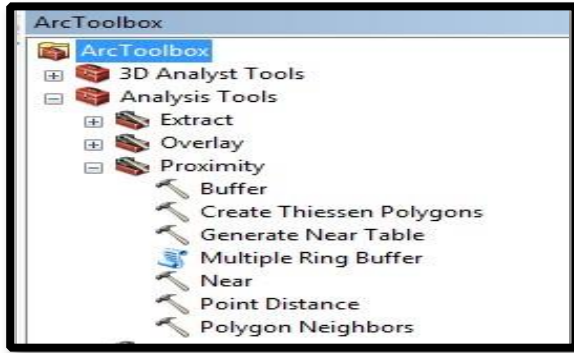
خطوات الوصول إلى الأمر

Arc Toolbox → Analysis Tool → Proximity → Create Thiessen Polygons



سيتم إنشاء الطبقة OK بعد الضغط على





- 3-3 - جدول الاقتراب Generate Near Table

تقوم بتحديد أقرب مسافة من المعلم المطلوب إلى ~~أقرب معلم~~ من نفس الطبقة أو من طبقة أخرى وناتج العملية في جدول منفصل.

خطوات الوصول إلى الأمر

Arc Toolbox → Analysis Tool → Proximity →

The screenshot shows the 'Generate Near Table' dialog box in ArcGIS. The 'Input Features' field is set to 'شبكة الاتصالات' (Utilities). The 'Near Features' field is set to 'خطوط شبكة الطرق' (Road Network). The 'Output Table' is set to 'C:\Users\uuuu\Documents\ArcGIS\Default.gdb\Telecom_GenerateNearTable1'. The 'Search Radius (optional)' is set to 'Meters'. The 'Method (optional)' is set to 'PLANAR'. The 'Find only closest feature (optional)' checkbox is checked. The 'Maximum number of closest matches (optional)' is set to 0.

The resulting output table is shown below:

OBJECTID *	IN_FID	NEAR_FID	NEAR_DIST
1	1	80828	32.610472
2	2	80488	15.010783
3	3	80608	14.427155
4	4	80632	11.968372
5	5	80404	11.746821
6	6	80081	16.512331
7	7	75923	12.012891
8	8	76066	15.908458
9	9	80594	46.360943
10	10	79852	13.994323
11	11	79829	11.399929
12	12	81041	18.292552
13	13	79671	11.940351
14	14	79739	12.999964
15	15	79813	11.260296
16	16	79890	12.600025
17	17	79230	18.008885
18	18	79258	9.229521
19	19	79258	8.441353
20	20	76037	6.466833
21	21	79224	9.700391
22	22	79809	9.200332
23	23	79819	11.74867
24	24	79937	9.838183
25	25	75948	8.474211
26	26	76026	7.240776
27	27	76050	6.8999
28	28	80649	10.27691
29	29	80713	8.494276
30	30	80725	10.176922
31	31	80721	20.507393
32	32	76055	8.604429
33	33	76055	9.236809
34	34	80356	9.822338
35	35	75999	13.972595

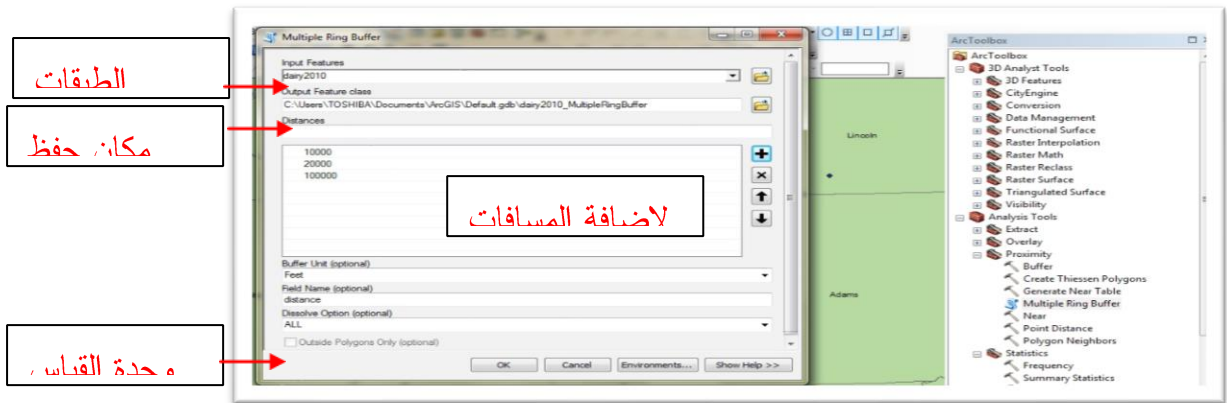
- 3-4 - الحرم المكاني المتعد Multiple ring buffer :



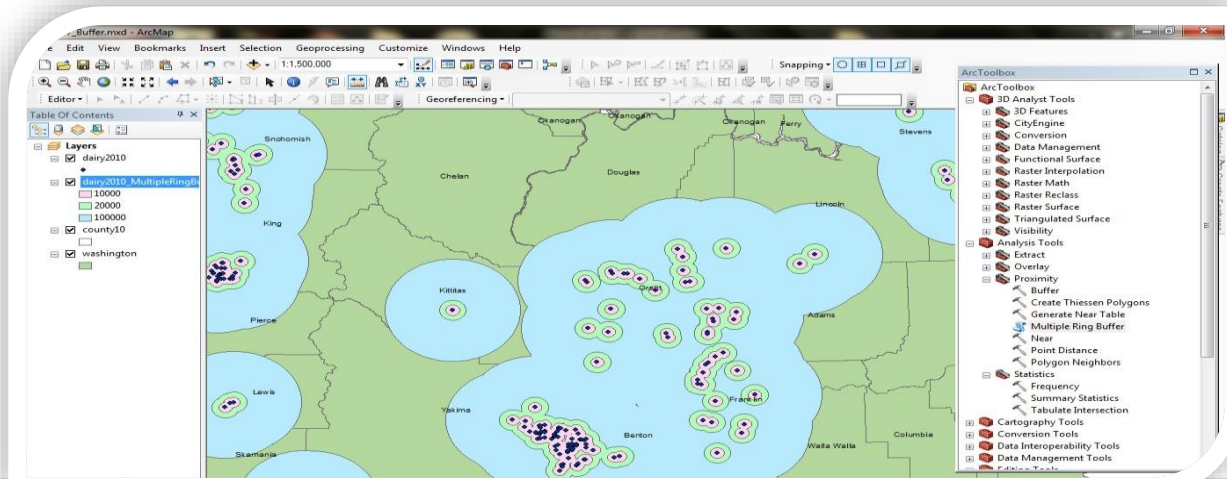
تسمح بإنشاء أكثر من حرم مكاني للظاهرة المحددة بقيم مختلفة.

خطوات الوصول إلى الأمر

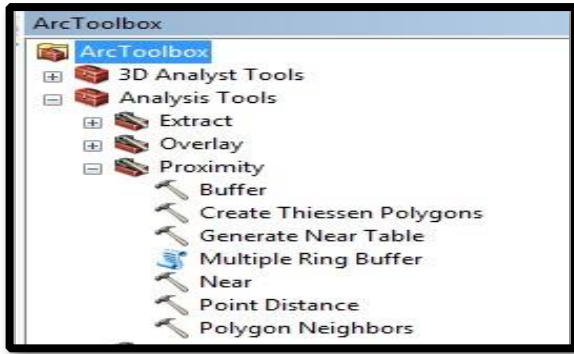
Arc Toolbox → Analysis Tool → Proximity → Multiple ring buffer



مباشرة سيتم إنشاء الطبقة الجديدة بالقيم المدخلة للحرم المكاني OK بعد الضغط على



- 3-5 - الاقتراب Near :

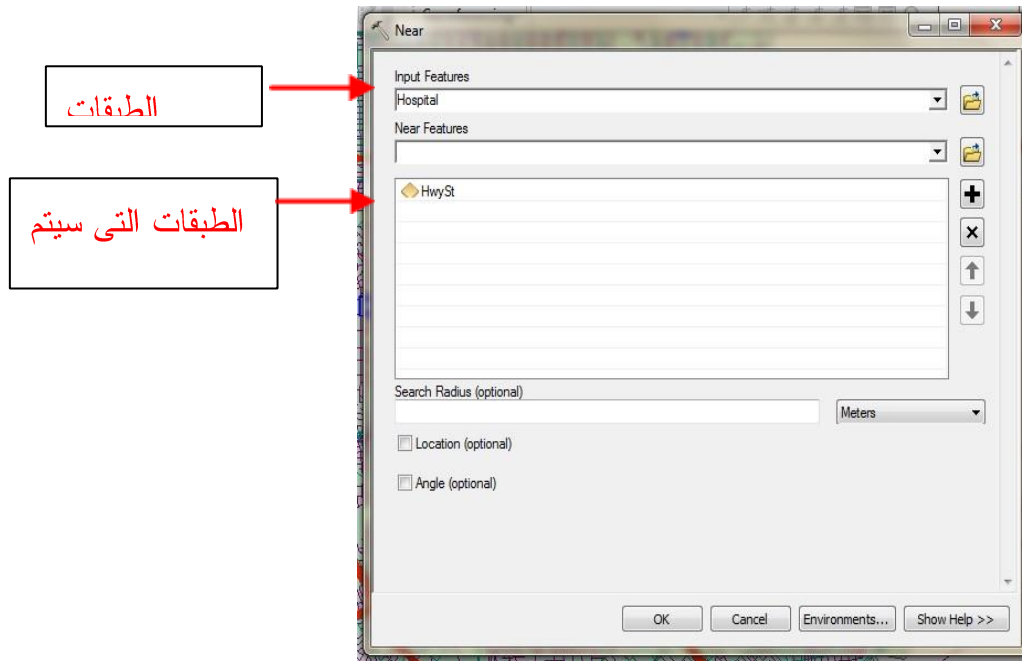


نقوم بتحديد أقرب مسافة من المعلم المطلوب إلى أقرب معلم من نفس الطبقة أو من طبقة أخرى وناتج العملية يكون في حقلين داخل جدول البيانات الوصفية أحدهما لتحديد الرقم التعريفي لأقرب معلم والآخر لتحديد المسافة.

خطوات الوصول إلى الأمر

Arc Toolbox → Analysis Tool → Proximity → Near

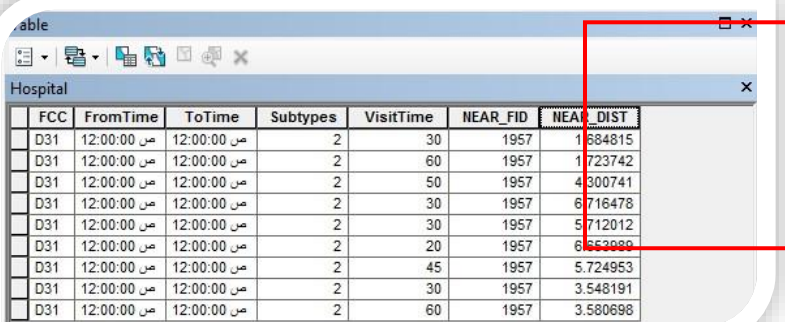
مثال لمعرفة أقصر مسافة لكل مستشفى من أقرب شارع رئيسي لها



Hospital يظهر حقلين في جدول البيانات الوصفي لطبقة OK بعد الضغط على

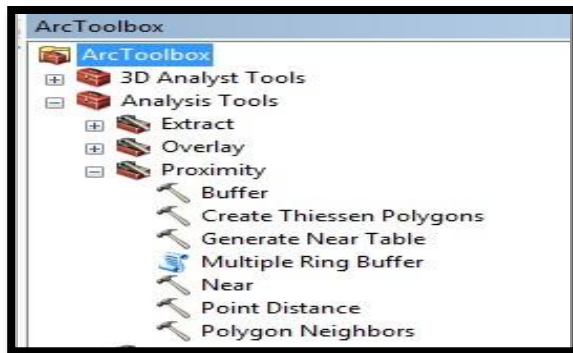
لتحديد الرقم التعريفي لأقرب معلم NEAR_FID

لتحديد المسافة إلى أقرب معلم NEAR_DIST



FCC	FromTime	ToTime	Subtypes	VisitTime	NEAR_FID	NEAR_DIST
D31	12:00:00 ص	12:00:00 ص	2	30	1957	1.884815
D31	12:00:00 ص	12:00:00 ص	2	60	1957	1.723742
D31	12:00:00 ص	12:00:00 ص	2	50	1957	4.300741
D31	12:00:00 ص	12:00:00 ص	2	30	1957	6.716478
D31	12:00:00 ص	12:00:00 ص	2	30	1957	5.712012
D31	12:00:00 ص	12:00:00 ص	2	20	1957	6.553080
D31	12:00:00 ص	12:00:00 ص	2	45	1957	5.724953
D31	12:00:00 ص	12:00:00 ص	2	30	1957	3.548191
D31	12:00:00 ص	12:00:00 ص	2	60	1957	3.580698

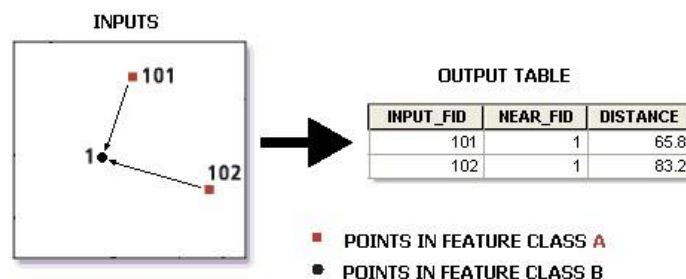
- 3-6 - بعد النقاط Point Distance :



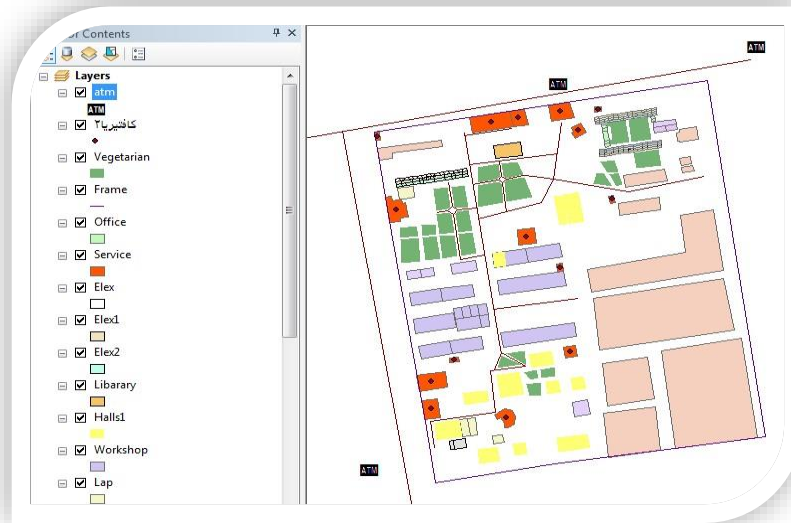
وهو تحليل خاص بالمعالم من نوع النقاط فقط حيث يقوم بإنشاء جدول بالمسافات بين جميع النقاط في الطبقتين.

خطوات الوصول إلى الأمر

Arc Toolbox → Analysis Tool → Proximity → Point Distance



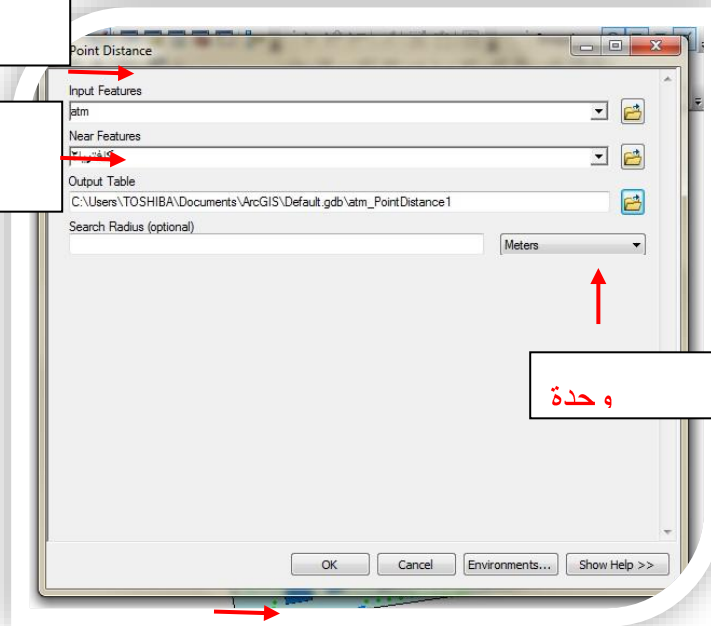
لمعرفة المسافات من الصرافات الآلية إلى كل كافتريا داخل الجامعة حيث تمثل طبقة (atm) الصرافات الآلية والطبقة كافتريا 2 تشمل كل كافتريا داخل الجامعة.



الطبقة التي سيتم

الطبقة التي سيتم

OBJECTID *	INPUT_FID	NEAR_FID	DISTANCE
1	0	2	1120.450922
2	0	0	979.737041
3	0	6	862.301893
4	0	1	109.144204
5	0	3	621.477188
6	0	5	1353.367137
7	0	4	773.037886
8	1	2	494.607136
9	1	0	363.972885
10	1	6	484.094371
11	1	1	1214.62027
12	1	3	1684.532219
13	1	5	2015.283311
14	1	4	1760.338589
15	2	2	901.666367
16	2	0	718.748419
17	2	6	609.056765



وحدة

ناتج العملية يكون في جدول منفصل OK بعد الضغط على

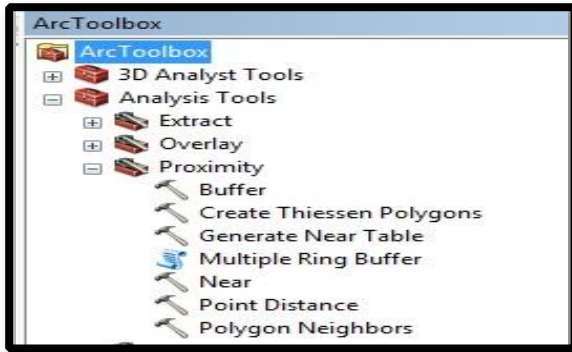
حقول الجدول:

atm(الرقم التعريفي للنقطة في الطبقة المدخلة (طبقة INPUT_FID

2(الرقم التعريفي للنقطة في الطبقة التي تحسب إليها المسافة (طبقة NEAR_FID كافتيريا

المسافة حسب وحدة القياس المختارة DISTANCE

- 7-3 - مضلع الجوار : Polygon Neighbors



يقوم بدراسة علاقة الجوار بين المعالم من النوع (Polygon) وناتج التحليل جدول يحوي جميع

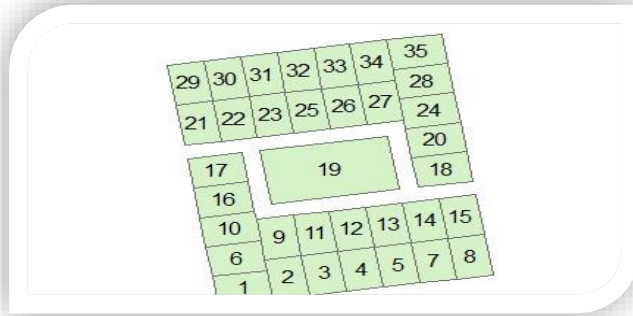
علاقات الجوار وحساب طول كل علاقة. أيضا يمكن أن تحسب التداخل (overlap) بين المعالم.

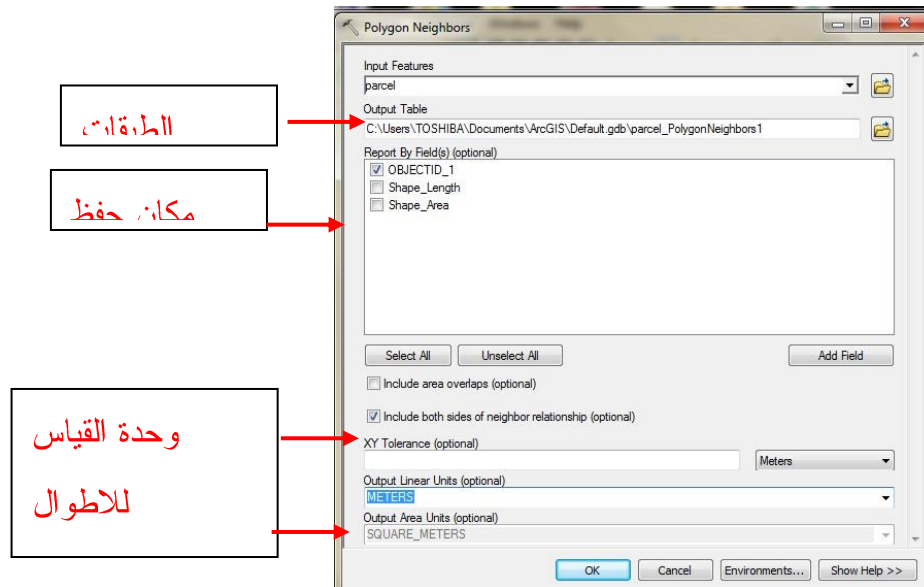
خطوات الوصول إلى الأمر

Arc Toolbox → Analysis Tool → Proximity → Polygon Neighbors



مثال: من المخطط في الشكل أدناه المارد حساب مسافات الجوار بين القطع السكنية





ناتج العملية يوضح كل علاقة جوار وطولها في جدول منفصل. وحقول الجدول كالتالي:

الرقم التعريفي للمضلع الأصل src_OBJECTED_1

الرقم التعريفي لمضلع الجوار nbr_OBJECTED_2

طول مسافة الجوار LENGTH

(عدد العقد وتكون بين المضلعات المتجاورة عند نقطة)عقدة NODE_COUNT

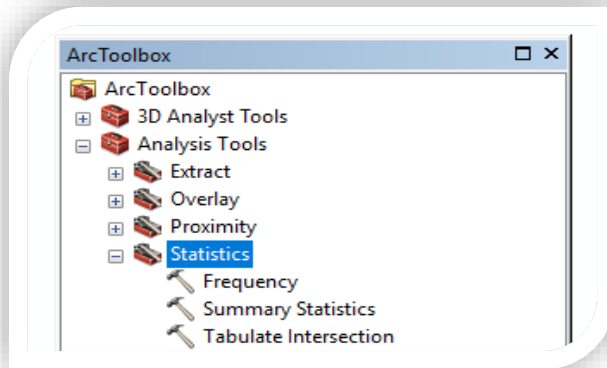
OBJECTID *	src_OBJECTID_1	nbr_OBJECTID_1	LENGTH	NODE_COUNT
1	1	2	22.000021	0
2	1	6	29.999995	0
3	2	1	22.000021	0
4	2	3	29.999995	0
5	2	6	7.999974	0
6	2	9	19.999991	0
7	2	11	0	1
8	3	2	29.999995	0
9	3	4	30.000093	0
10	3	9	0	1
11	3	11	20.000007	0
12	3	12	0	1
13	4	3	30.000093	0
14	4	5	30.000093	0
15	4	11	0	1
16	4	12	19.999991	0
17	4	13	0	1
18	5	4	30.000093	0
19	5	7	30.000078	0
20	5	12	0	1
21	5	13	20.00009	0
22	5	14	0	1
23	6	1	29.999995	0
24	6	2	7.999974	0
25	6	9	13.999933	0
26	6	10	30.000078	0

OBJECTID *	src_OBJECTID_1	nbr_OBJECTID_1	LENGTH	NODE_COUNT
52	12	13	29.999995	0
53	13	4	0	1
54	13	5	20.00009	0
55	13	7	0	1
56	13	12	29.999995	0
57	13	14	29.999995	0
58	14	5	0	1
59	14	7	19.999991	0
60	14	8	0	1
61	14	13	29.999995	0
62	14	15	29.999995	0
63	15	7	0	1
64	15	8	19.999892	0
65	15	14	29.999995	0
66	16	10	29.999979	0
67	16	17	29.999995	0
68	17	16	29.999995	0
69	18	20	29.999995	0
70	20	18	29.999995	0
71	20	24	29.999995	0
72	21	22	30.000093	0
73	21	29	20.000007	0
74	21	30	0	1
75	22	21	30.000093	0
76	22	23	30.000093	0
77	22	29	0	1

نلاحظ المضلع 19 ليس له علاقة جوار.

4. أدوات التحليل الإحصائي Statistics :

تقوم هذه الأدوات بعمل إحصائيات تلخيصية وجداول تكرار بالنسبة لأي حقل في جدول البيانات الوصفي والنتائج يتم عرضها في جداول.



- 1-4 - التردد Frequency :

خطوات الوصول إلى الأمر

Arc Toolbox → Analysis Tool → Statistics → Frequency

تحتسب عدد مرات تكرار كل قيمة في الحقل المطلوب.

مثال: لمعرفة عدد تكرار اسم الشارع في كل مدينة او قرية.

1046 - 41

1047 - 74

1048 - 130

1049 - 27

1050 - 1

1051 - 1

1052 - 33

1053 - 82

1054 - 156

1055 - 172

1056 - 155

1057 - 39

1058 - 60

1059 - 61

1060 - 76

1061 - 65

1062 - 29

1063 - 9

1064 - 59

1065 - 104

1066 - 76

1067 - 35

1068 - 18

1069 - 34

1070 - 86

1071 - 39

1072 - 21

1073 - 119

1074 - 22

1075 - 601

1076 - 96

1077 - 55

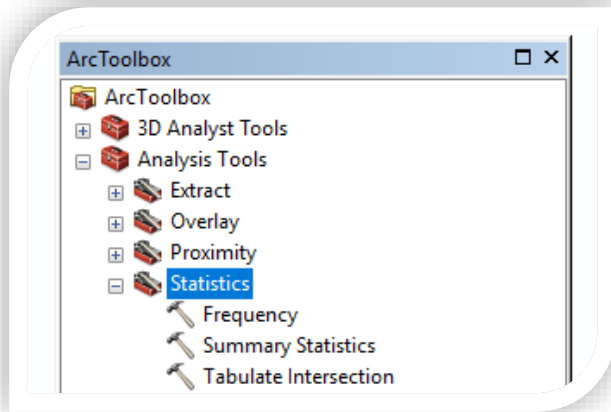
1078 - 115

1079 - 99

1080 - 133

الحقل المراد

- 2-4- الملخص الإحصائي :
:Summary statistics



تقوم بإجراء العمليات الإحصائية المختلفة
(المجموع - المتوسط - القيمة الأقل... الخ)
(على الحقول المطلوبة).



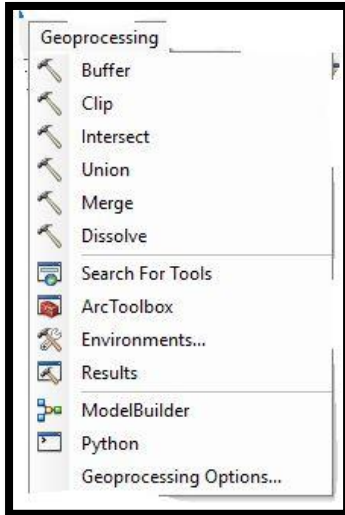
خطوات الوصول إلى الأمر

Arc Toolbox → Analysis Tool → Statistics → Summary statistics

Geoprocessing

الحرم المكاني Buffer

يحدد هويه المنطقة التي تقع في حدود مسافه معينه من معلم او مجموعه معالم من نفس النوع عند انشاء الحرم المكاني يوجد نوعين من البيانات الناتجه اما ان يكون كل معلم يمثل حرم مكاني منفصل

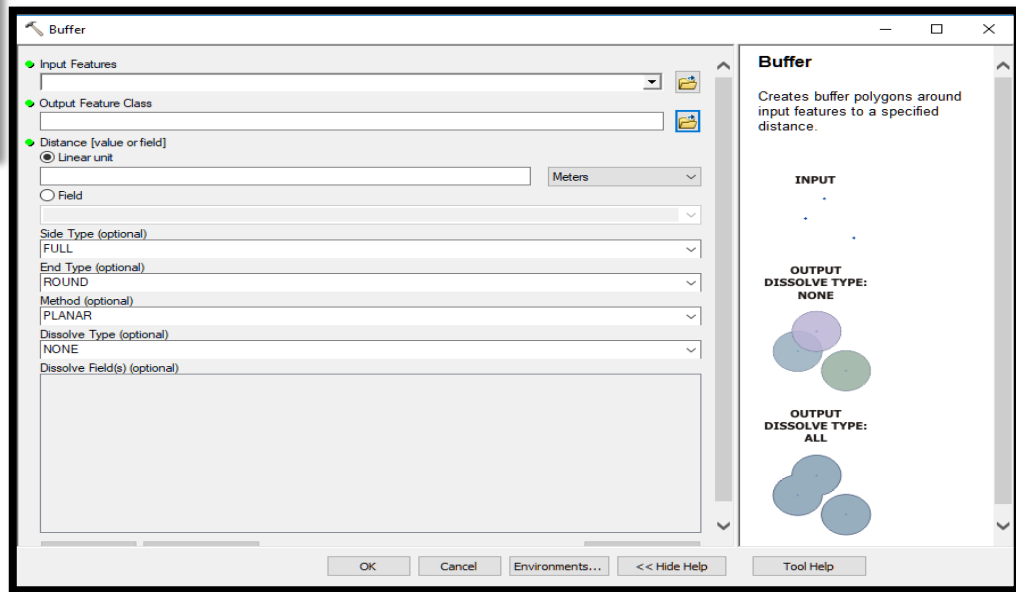


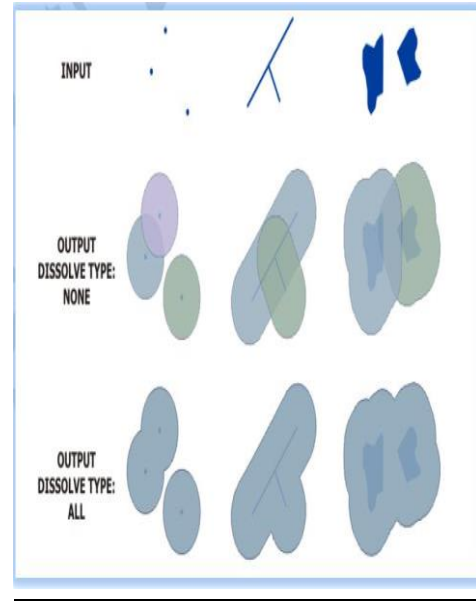
(Dissolve Type:none)

ام ان يتم دمج الحرم المكاني في شكل واحد)

Dissolve

(Type:A11





ملحوظة :- باقى ادوات Geoprocessing تم شرحها مع Arc Toolbox

Conversion Tools

أدوات التحويل بين الصيغ المختلفة تساعد في التعامل مع البيانات المستوردة (Imports)

من برامج أخرى .

في مختلف البرامج بعد تحويلها إلى الصيغة التي ArcGIS تساعد على عرض بيانات برنامج كما

تتناسب مع تلك البرامج. وهي متعددة حتى تشمل كل أو معظم الصيغ المعروفة ومنها:

Excel صيغة برنامج

يعد الأكثر استعمالاً مع نظم المعلومات الجغرافية خاصة مع البيانات الوصفية وذلك Excel أن برنامج

لمقدرته العالية على استيعاب عدد غير محدود من البيانات الوصفية. يمكن بكل سهولة تحويل جدول

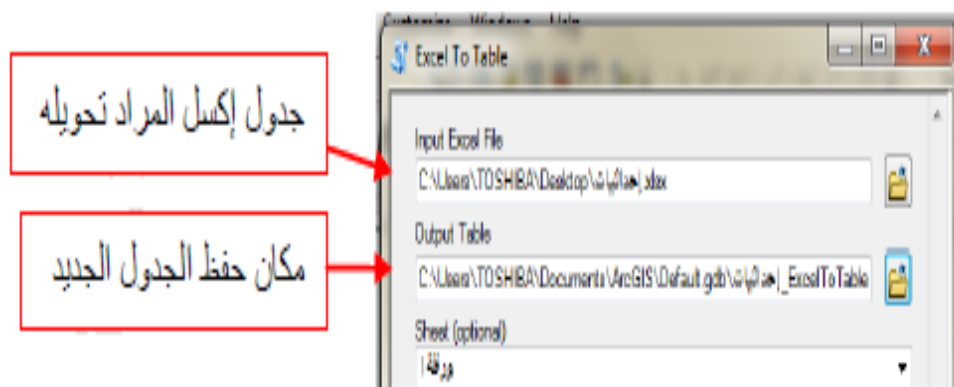
بهدف تحليل بياناته أو العكس بهدف ArcMap إلى جدول وصفي داخل برنامج Excel برنامج

مشاركة المعلومات وذلك عن طريق إتباع الخطوات التالية :-

يمكن الوصول لأداة التحويل من جدول Excel إلى جدول وصفي عن طريق.

Arc Toolbox → Conversion Tools → Excel → Excel to Table
Excel to table

ستظهر النافذة التالية نضيف من خلالها جدول الإكسل بالإضافة لمكان حفظ الجدول على الجهاز ملحوظة يحفظ داخل Geodatabase.



سيتم تحويل جدول إكسل إلى جدول وصفي على البرنامج OK بعد الضغط على

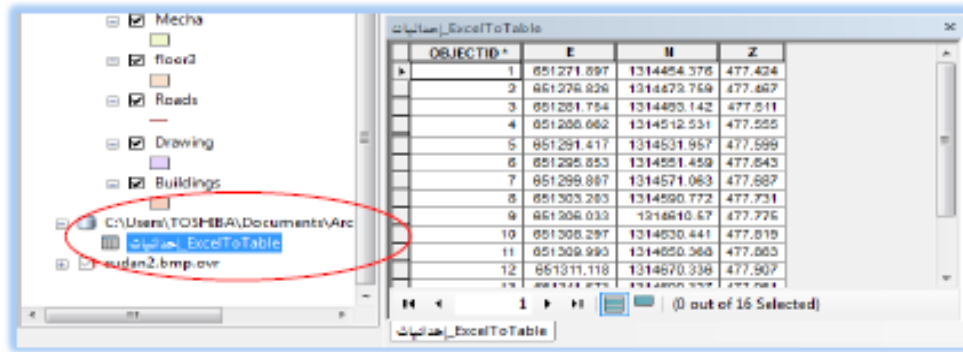
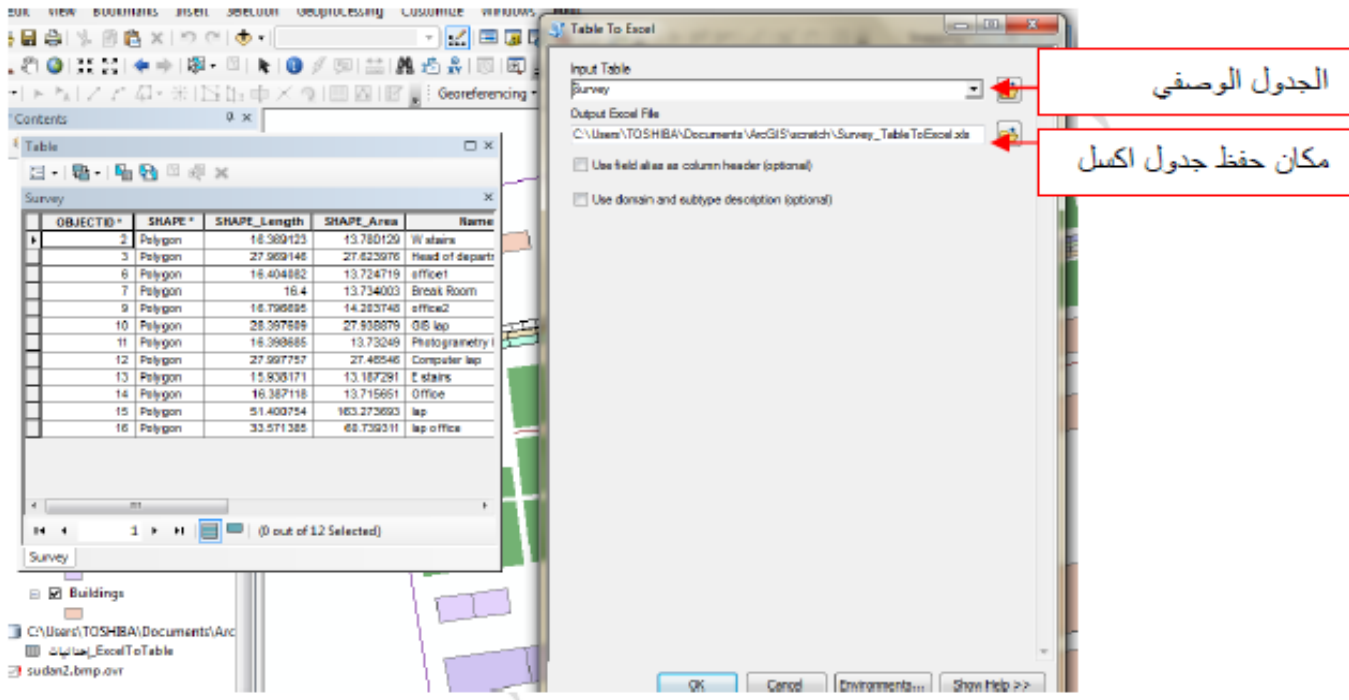


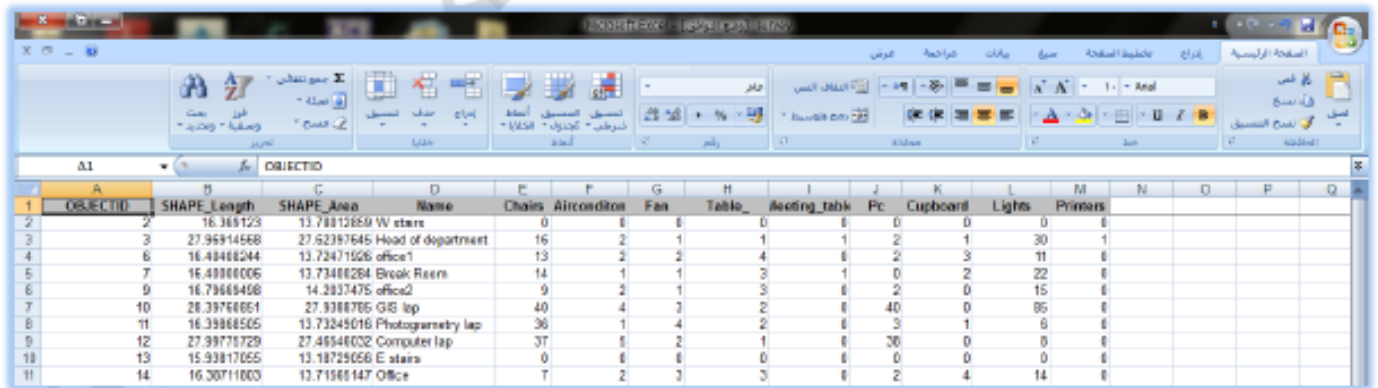
Table to Excel

عن طريق Excel يمكن الوصول لأداة التحويل من جدول وصفي إلى جدول

Arc Toolbox → Conversion Tools → Excel → Table to Excel

ستظهر النافذة التالية نضيف إليها جدول البيانات الوصفية الخاص بالطبقة ثم موقع حفظ جدول إكسل الناتج من عملية التحويل.





OBJECTID	SHAPE_Length	SHAPE_Area	Name	Chairs	Aircondition	Fan	Table	Seating_table	Pc	Cupboard	Lights	Primers
2	16.368123	13.73312659	Waters	0	0	0	0	0	0	0	0	0
3	27.96914568	27.62397645	Head of department	16	2	1	1	1	2	1	30	1
4	16.49406244	13.72471526	office1	13	2	2	4	1	2	3	11	0
5	16.49308006	13.73408264	Break Room	14	1	1	3	1	0	2	22	0
6	16.79665458	14.2937475	office2	9	2	1	3	0	2	0	15	0
7	28.39768861	27.9388786	GIS lap	40	4	3	2	0	40	0	86	0
8	16.39868505	13.73245016	Photogrammetry lap	36	1	4	2	0	3	1	6	0
9	27.89775729	27.46548032	Computer lap	37	0	2	1	0	30	0	0	0
10	15.93817055	13.18725656	E stairs	0	0	0	0	0	0	0	0	0
11	16.30711803	13.71565147	Office	7	2	3	3	0	2	4	14	0

سيتم تحويل الجدول إلى صيغة الإكسل كما بالشكل التالي:- OK بعد الضغط على

To KML & From KML

(KML)

للتعامل مع بيانات الوادرة من نظم المعلومات الجغرافية وايضا لمراجعة ومطابقة Google Earth هي صيغة وامتداد ArcMap بيانات

بهدف التأكد من المواقع الجغرافية الصحيحة فيجب تحويل تلك البيانات KML إلى Google earth على خرائط

التعامل معها وايضا يمكن ان يحدث العكس في حالة استيراد بيانات بصيغة Google Earth يمكن لبرنامج KML إلى

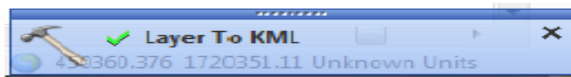
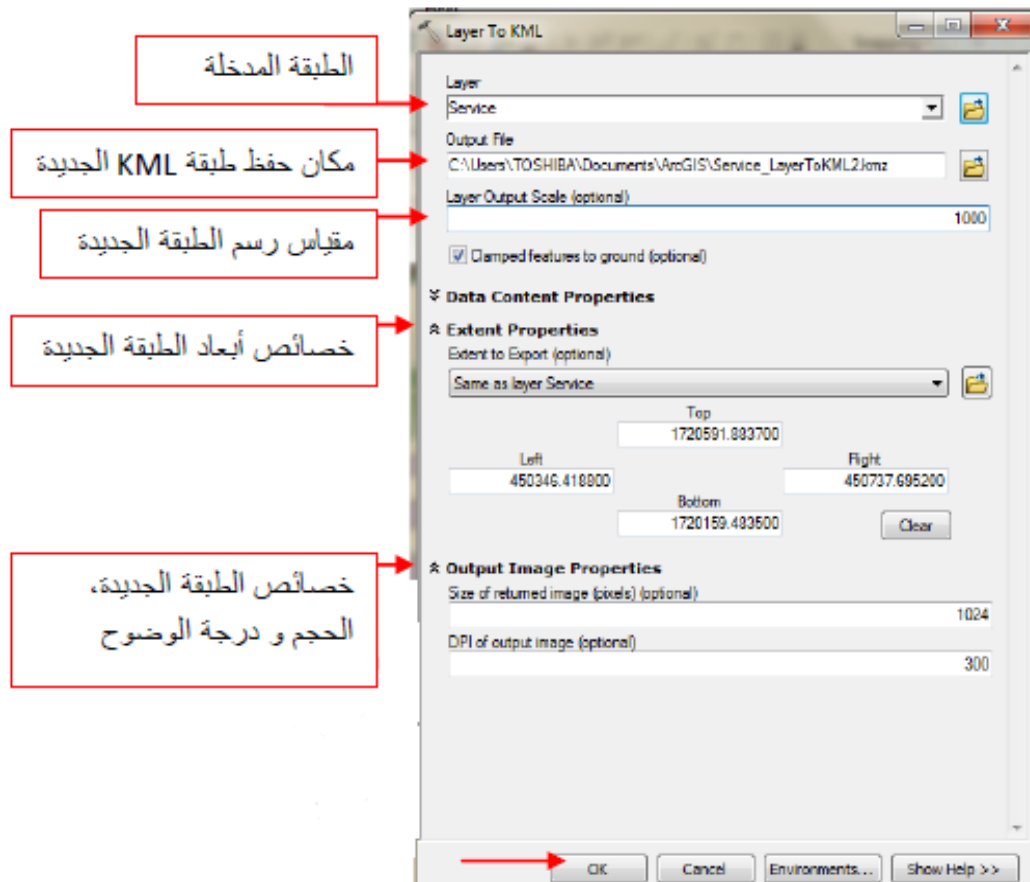
ArcMap . إلى برنامج KML

يمكن الوصول لأداة التحويل إلى صيغة KML

Arc Toolbox → Conversion Tools → To KML → Layer to KML

ستظهر النافذة التالية نضيف إليها الطبقة المراد تحويلها سواء كانت بصيغة .shp

أو gdb

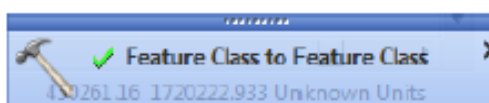
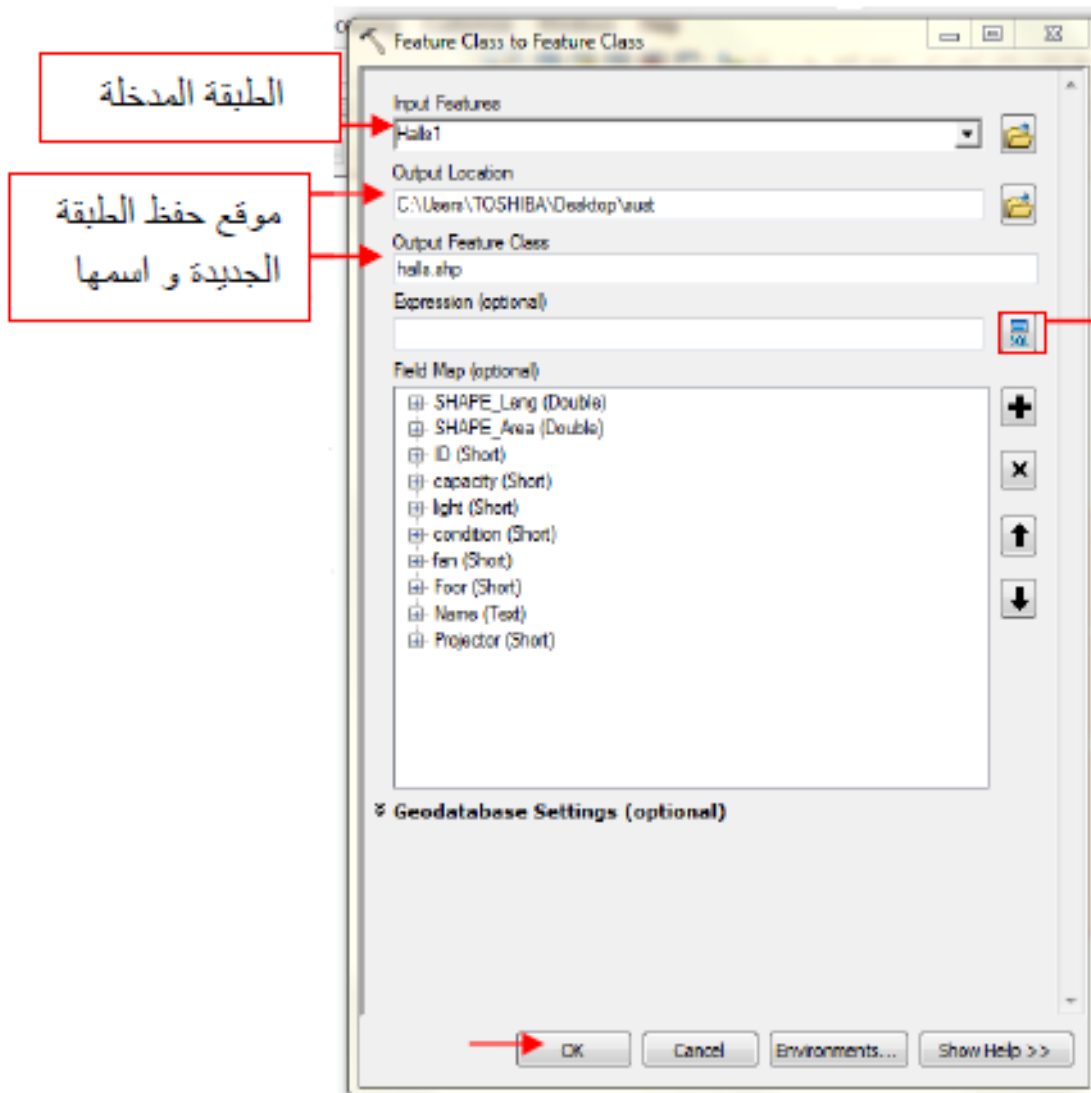


To Geodatabase

Feature Class To Feature Class

Arc Toolbox → Conversion Tools → To Geodatabase → Feature Class
To Feature Class

والع
كس
sha
pefi
le
إلى
feat
ure
clas
s
تتيح
هذه
الأداة
تحويل
ل
طبقة
واحد
ة من



تم التحويل حسب الشرط .

مع الأخذ في الاعتبار أن مكان حفظ feature class إلى shape file من نفس الأداة يمكن التحويل _____

Geodatabase يجب أن يكون داخل feature class صيغة

Feature Class To Feature Class(multiple)

نستخدم هذه الاداة إذا كان المطلوب تحويل اكثر من طبقة في عملية واحدة فيجب علينا استخدام الاداة

feature class الى shape file لتحويل طبقات من النوع (Feature Class To Geodatabase)

shape file الى feature class التحويل من **Feature Class To Shapefile** ويمكن ايضا من

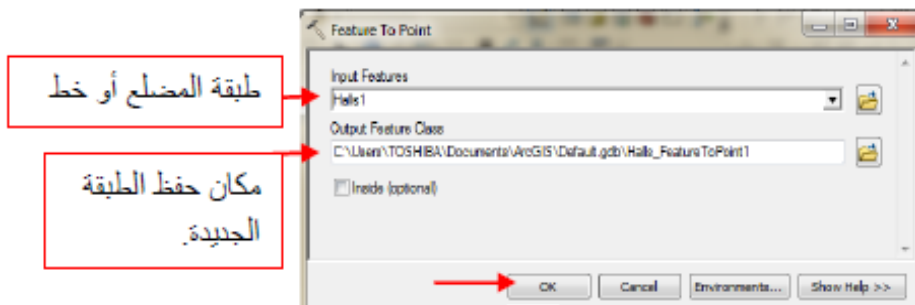
التحويل بين نوع الطبقات:

يتيح البرنامج التحويل بين نوعية الطبقات المختلفة للاستفادة منها في التحليل

يمكن تحويل المضلع إلى نقطة وتحدد موقع النقطة عن طريق مركز الثقل للشكل. ويمكن

الوصول للأمر عن طريق

Arc Toolbox → Data management tool → Feature → Feature to point

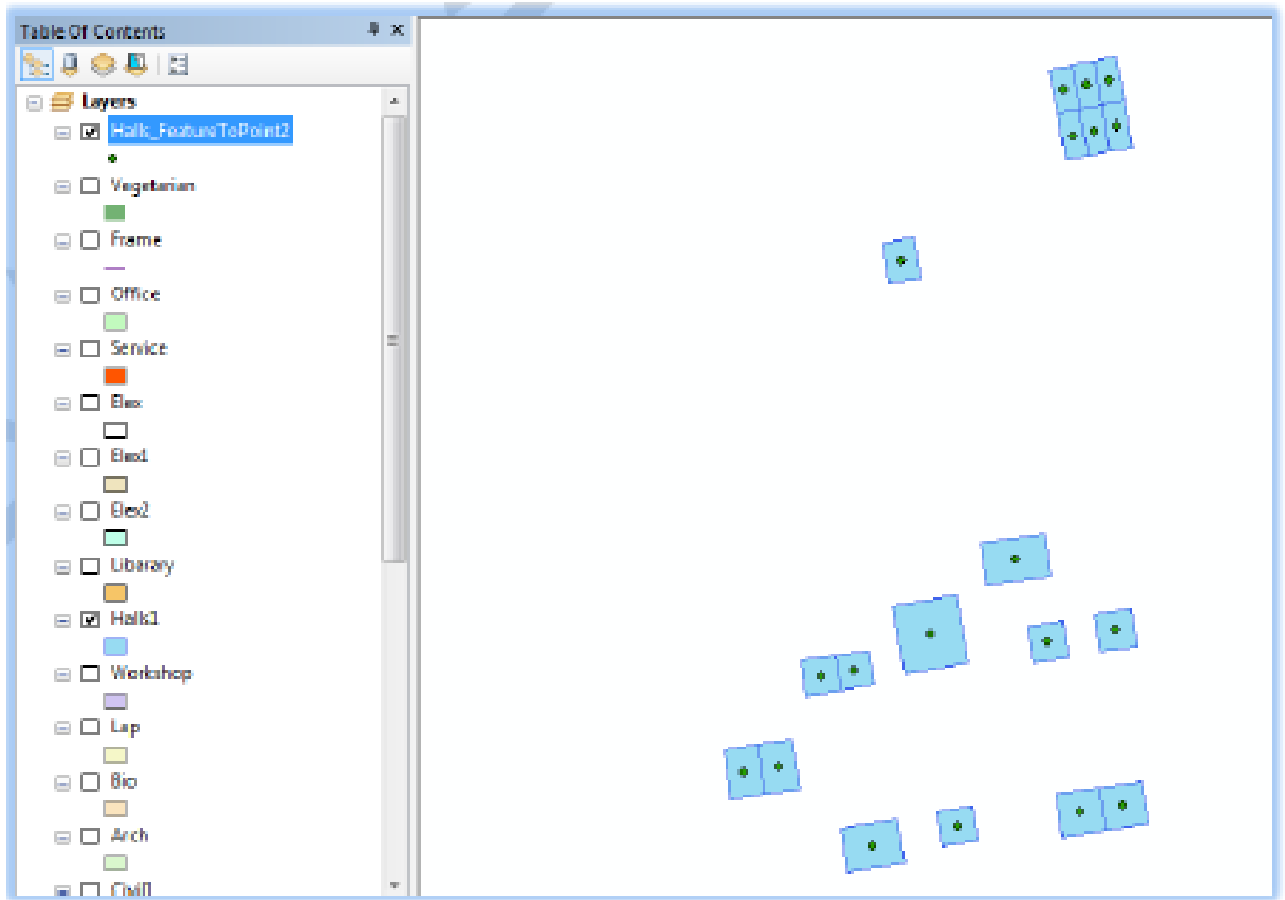


Feature to point: تحويل المضلع أو الخط إلى نقاط

بعد الضغط على OK سيتم انشاء طبقة نقاط جديدة تكون في مركز الطبقة من نوع **Polygon** كما يوضح الشكل التالي:-

ملحوظة:-

و بنفس الخطوات يمكن تحويل الطبقة من نوع الخط **Line** إلى طبقة من النوع نقطة **Point**



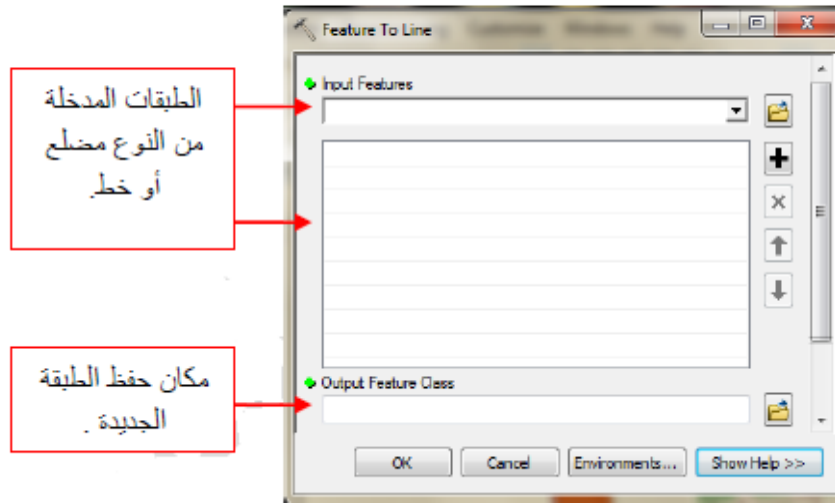
Feature to line: تحويل المضلع إلى خط

-

لتحويل طبقة من النوع مضلع **Polygon** إلى طبقة خطوط **Line**

للوصول للأمر نتبع الخطوات التالية:

Arc Toolbox → Data management tool → Feature → Feature to line



المدخلات يمكن أن تكون طبقة من نوع خط أو مضلع أو كلاهما كما يوضح الشكل:

يمكن تحويل الخط إلى مضلع بإتباع نفس خطوات الأمر السابق وذلك عن طريق الأداة

Feature to polygon ويمكن الوصول للأداة عن طريق الخطوات التالية:

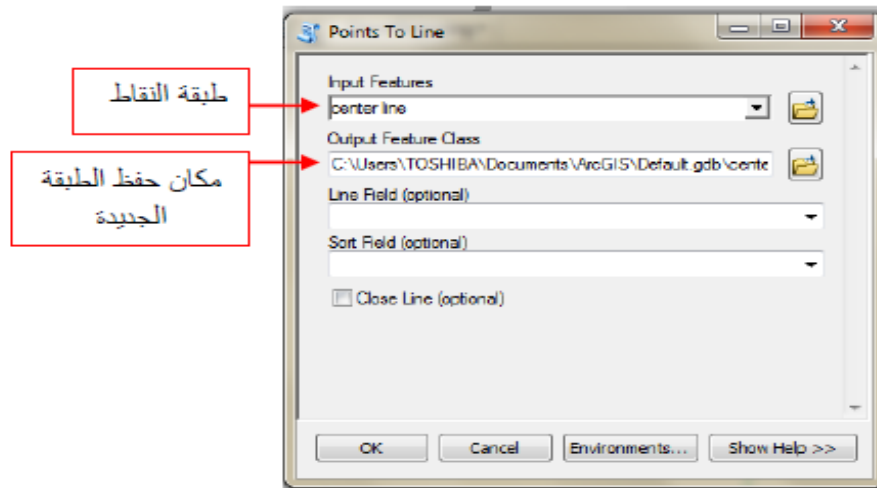
Arc Toolbox → Data management tool → Feature → Feature to polygon

Feature to polygon: تحويل الخط إلى مضلع

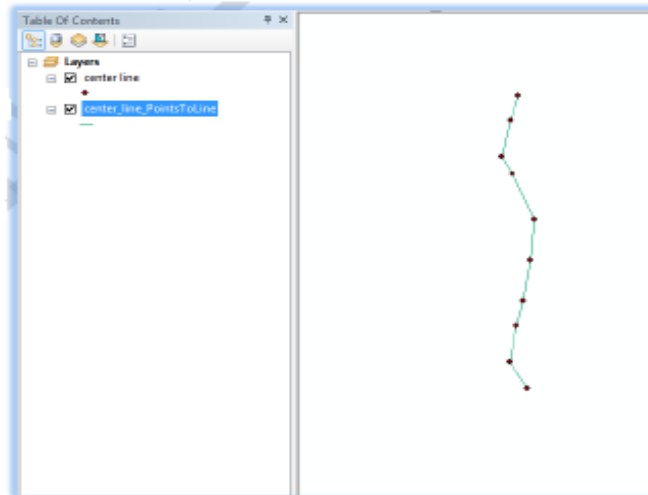
Points to Line: تحويل نقاط إلى خط

يمكن تحويل مجموعة من النقاط إلى خط وعادةً ما تستخدم هذه الأداة لرسم المسار التصميمي للمشاريع الطولية مثل الطرق والسكة حديد ويمكن الوصول للأداة عن طريق الخطوات التالية:

Arc Toolbox → Data management tool → Feature → points to line



بعد الضغط على OK سيتم إنشاء طبقة خطوط تصل بين النقاط المدخلة كما يوضح الشكل التالي:



Map package

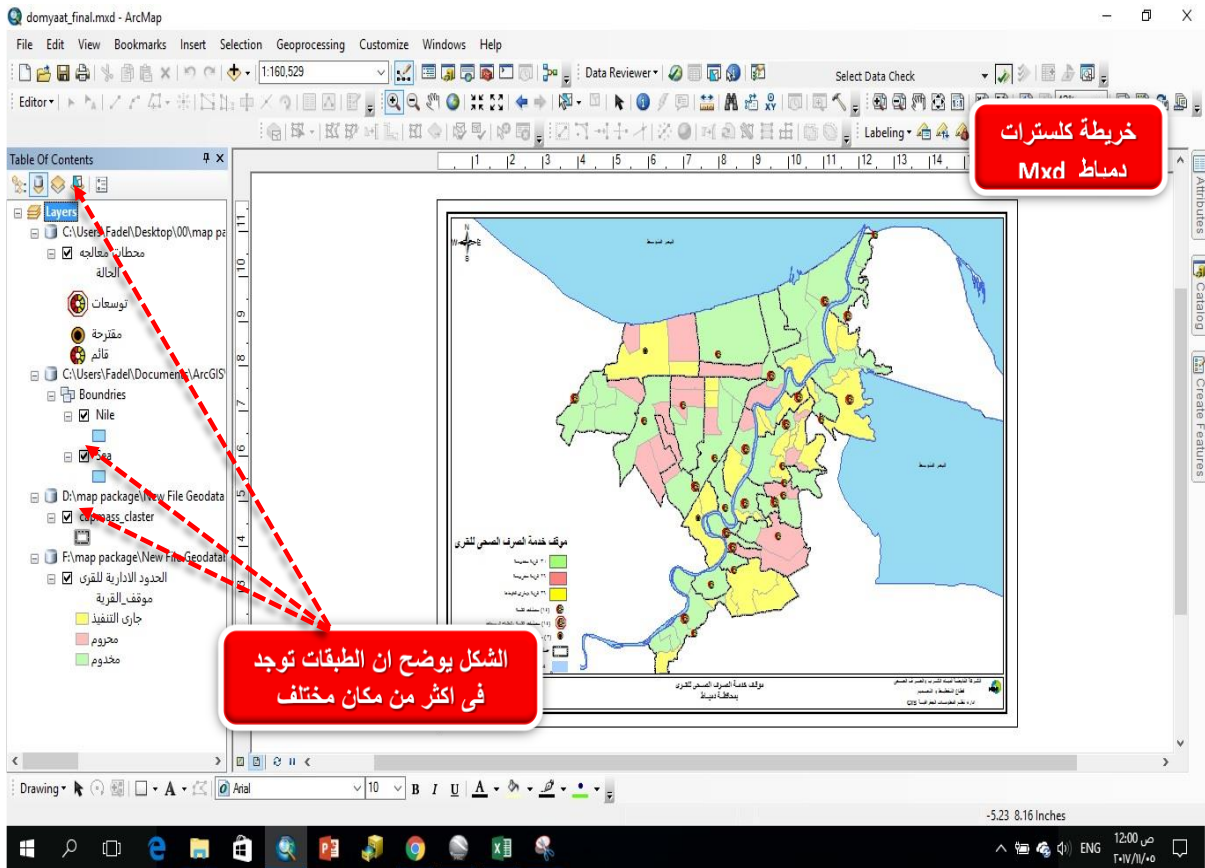
هي اداة وظيفتها :-

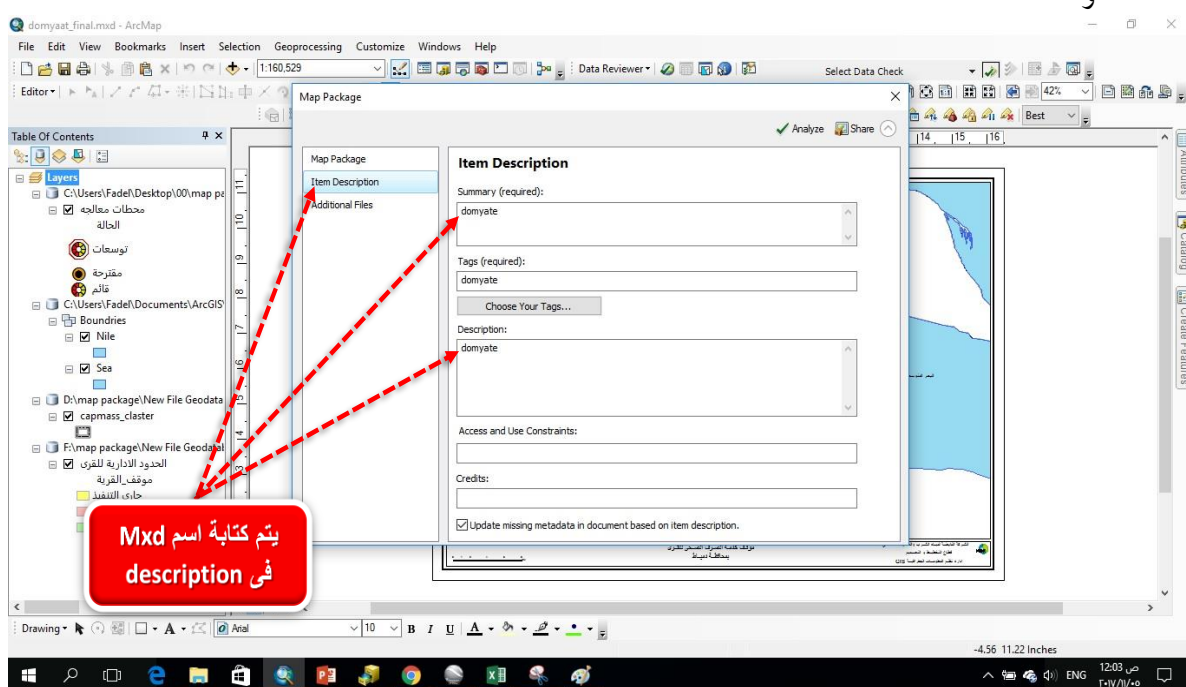
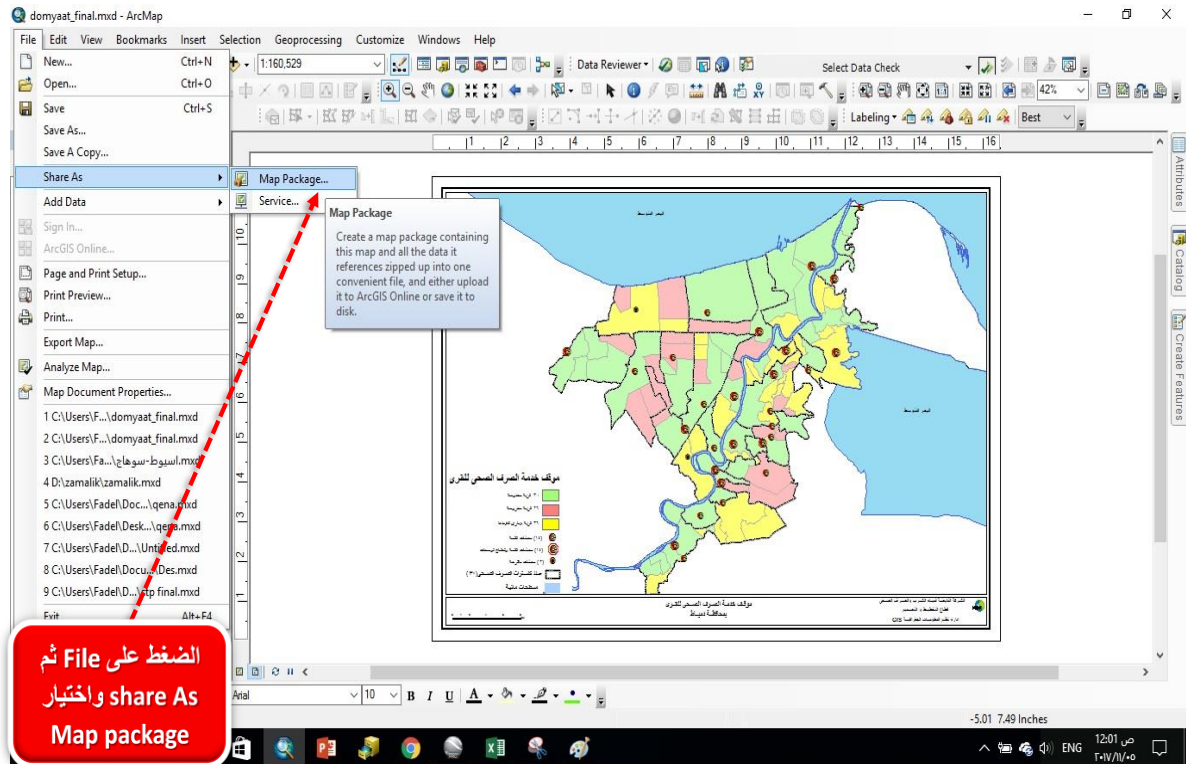


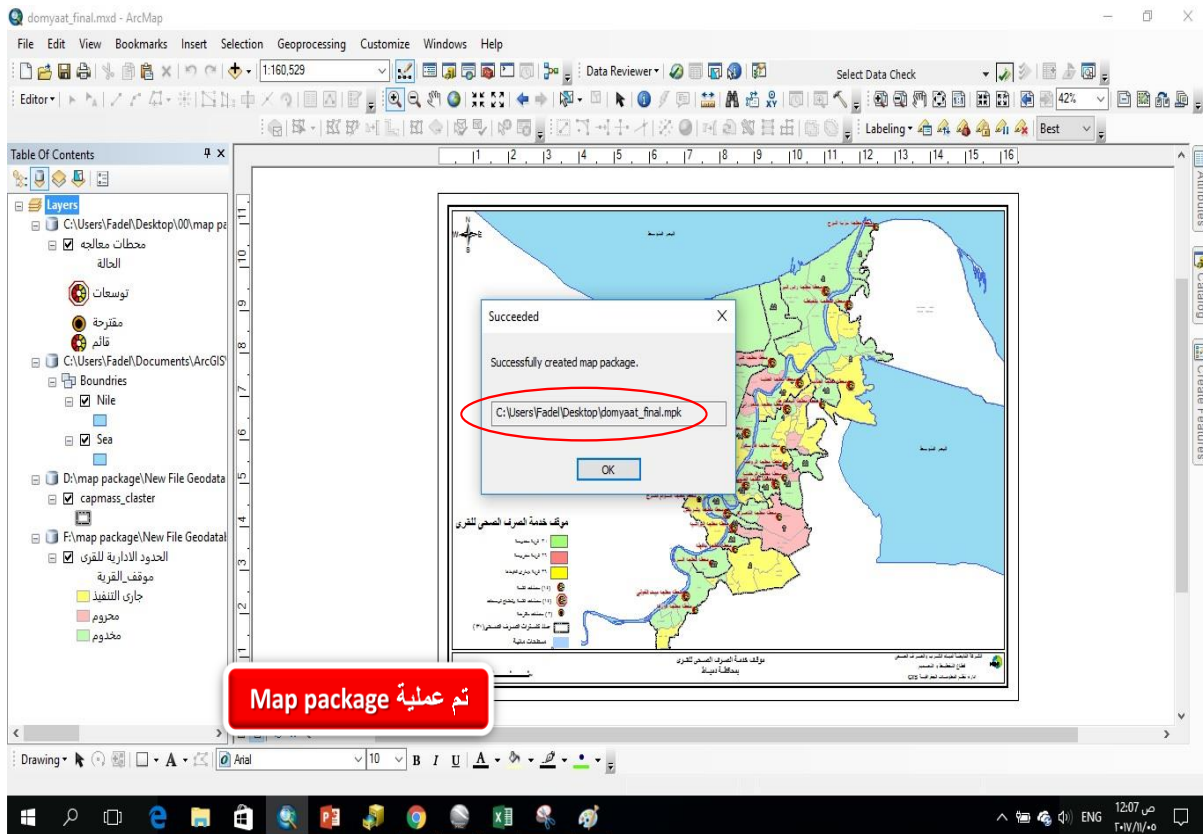
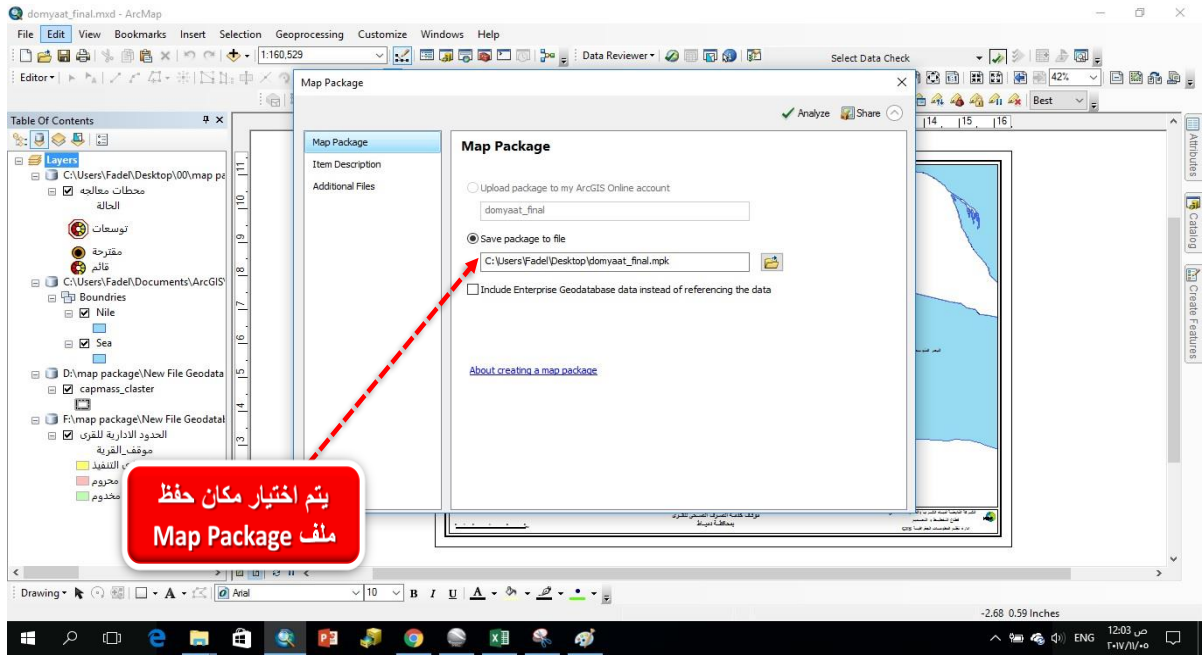
- ١- الاحتفاظ بكل الطبقات في ملف واحد
- ٢- امكانية عمل ارشيف للخرائط
- ٣- سهولة عرض البيانات
- ٤- عدم فقد البيانات
- ٥- حزمة صغيرة جدا

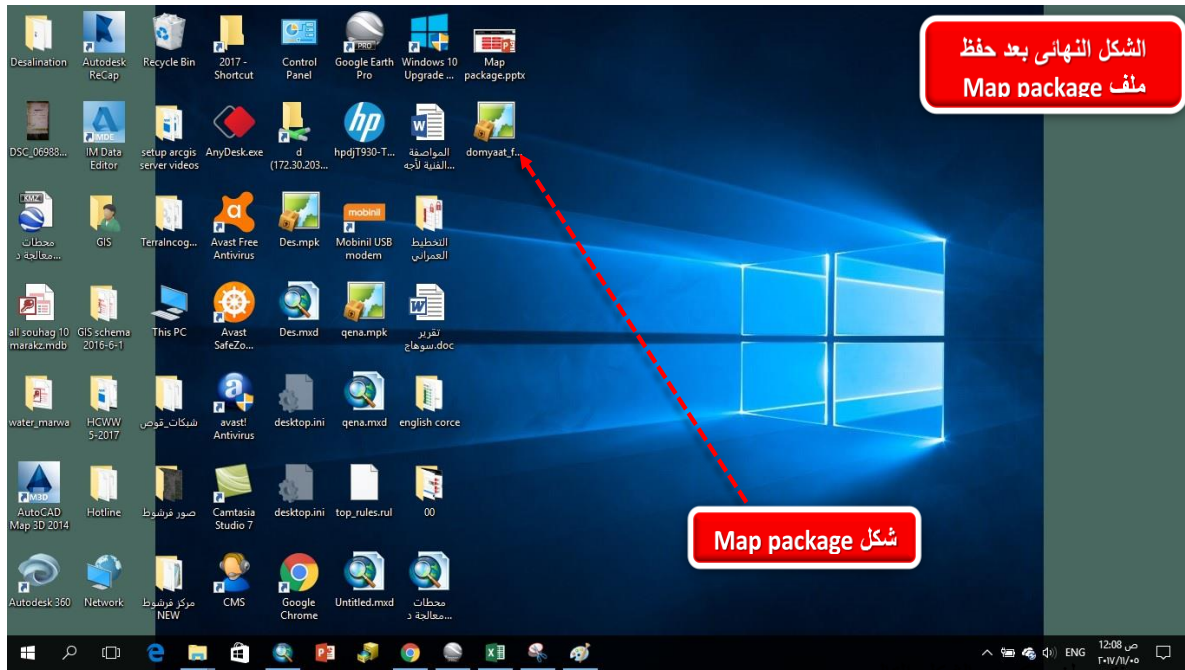
تجميع كل طبقات المشروع مثال (Pipe -Valves-Wtp) من حيث الخصائص ونظام الاسقاط Projection والترميز Symbology في ملف واحد مضغوط ويكون امتدادها (Mpk) وبحجم صغير جداا وهو يساعد في تسهيل اداة العمل .

Map package والخطوات الموضحة بالرسم تشرح طريقة استخدام

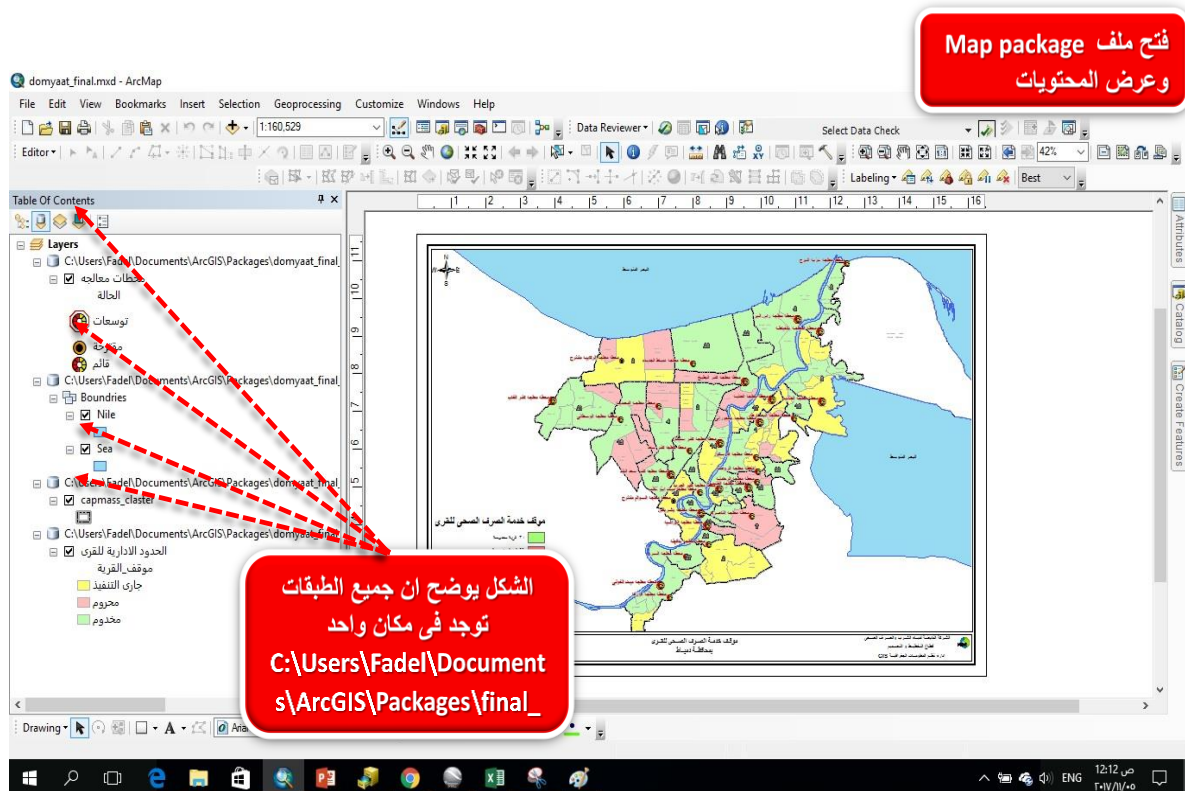








بعد فتح ملف يكون بالشكل التالي:-



وضع علامات

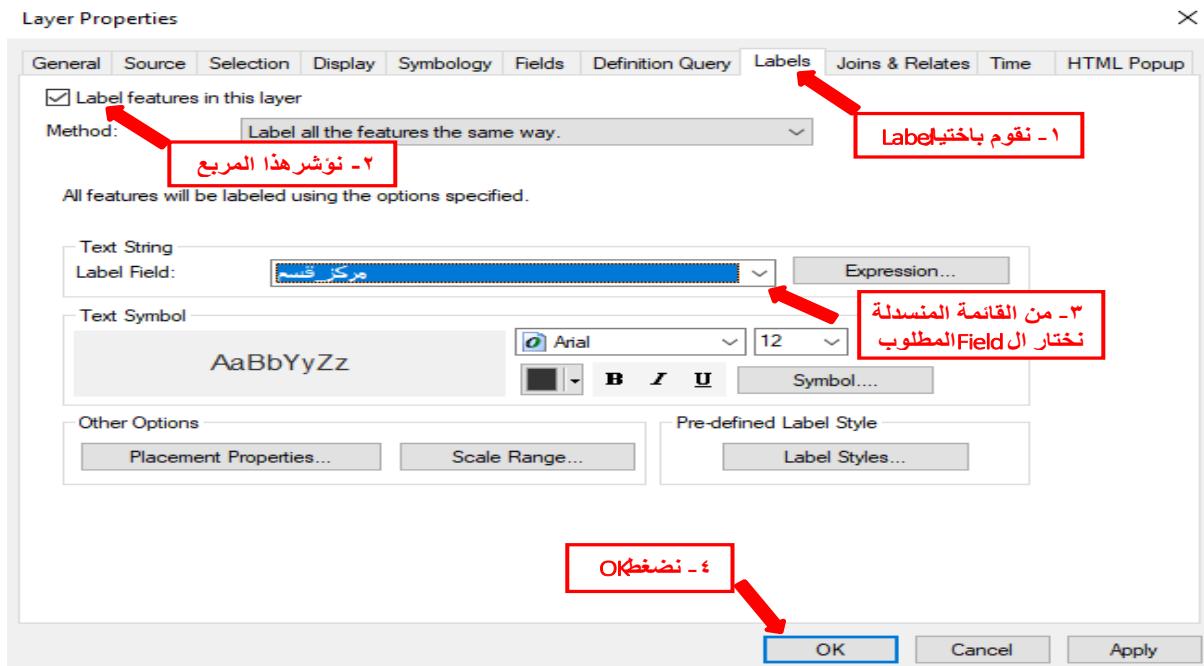
Label and Labeling (Maplex)

اولا:- Label

هي احدى خواص تطبيقات الرسم والتي يمكن من خلالها عرض البيانات التوضيحية على شكل نص (كتابة) لكل طبقة (Polygon-Line-Point).

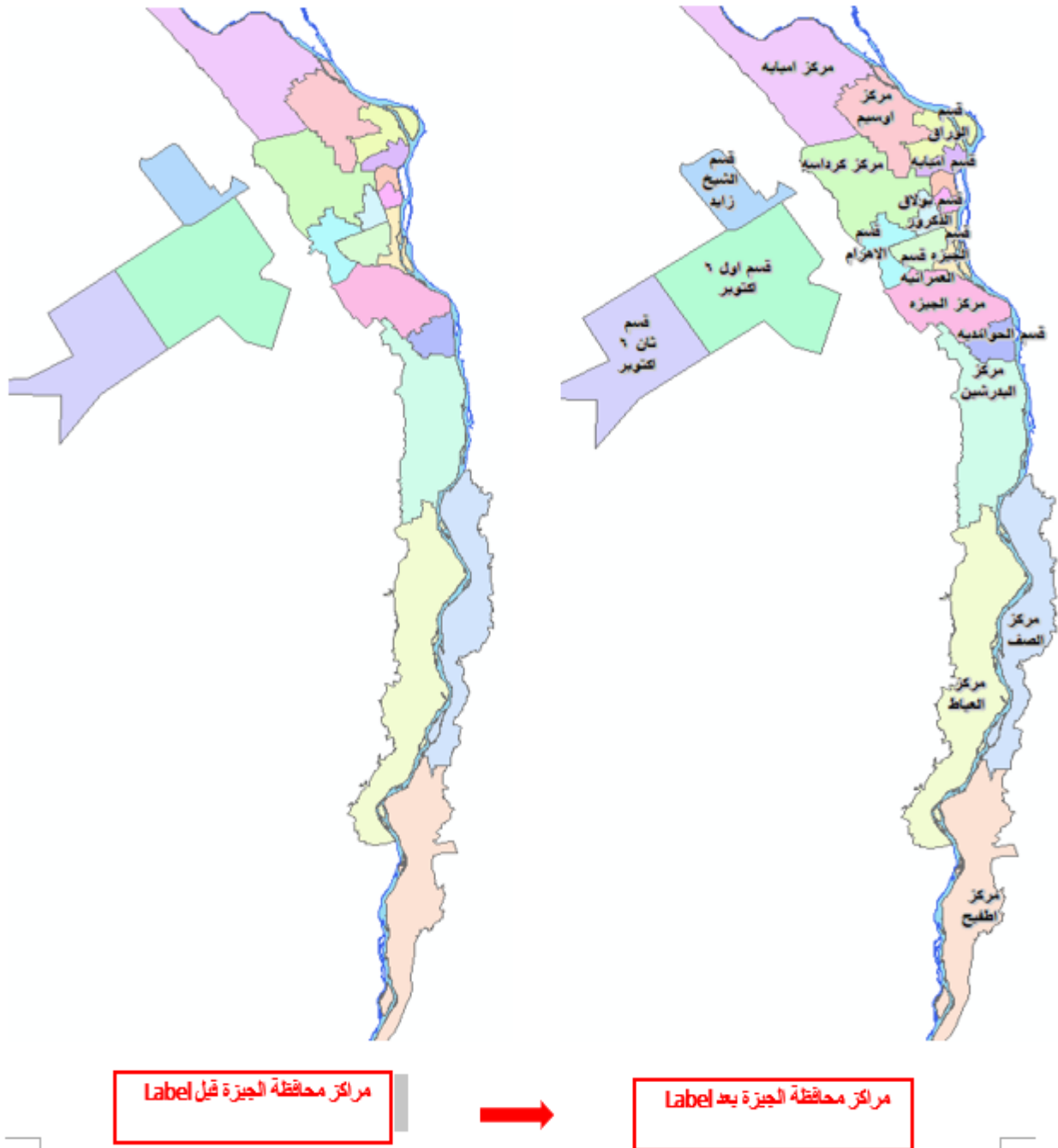
للاوصول الى نافذة Label نضغط R.C على الطبقة التي نريد عرض البيانات عليها ومن القائمة التي تظهر نختار Properties ثم نختار Labels

او نقوم بعمل D.C على الطبقة التي نريد عرض البيانات عليها حيث تظهر نافذة Layer Properties ونختار Labels.



وللاظهار النصوص على المعالم نتبع الخطوات التالية :-

- ١- نقوم باختيار نافذة Label
- ٢- نؤشر المربع Label feature in the layer
- ٣- تحديد الحقل الذي نريد اظهار بياناته من القائمة المنسدلة وفي هذا المثال نختار (مركز_قسم) الذي يمثل مراكز (محافظة الجيزة) .
- ٤- نضغط OK لملاحظة ظهور اسماء المراكز على الخريطة



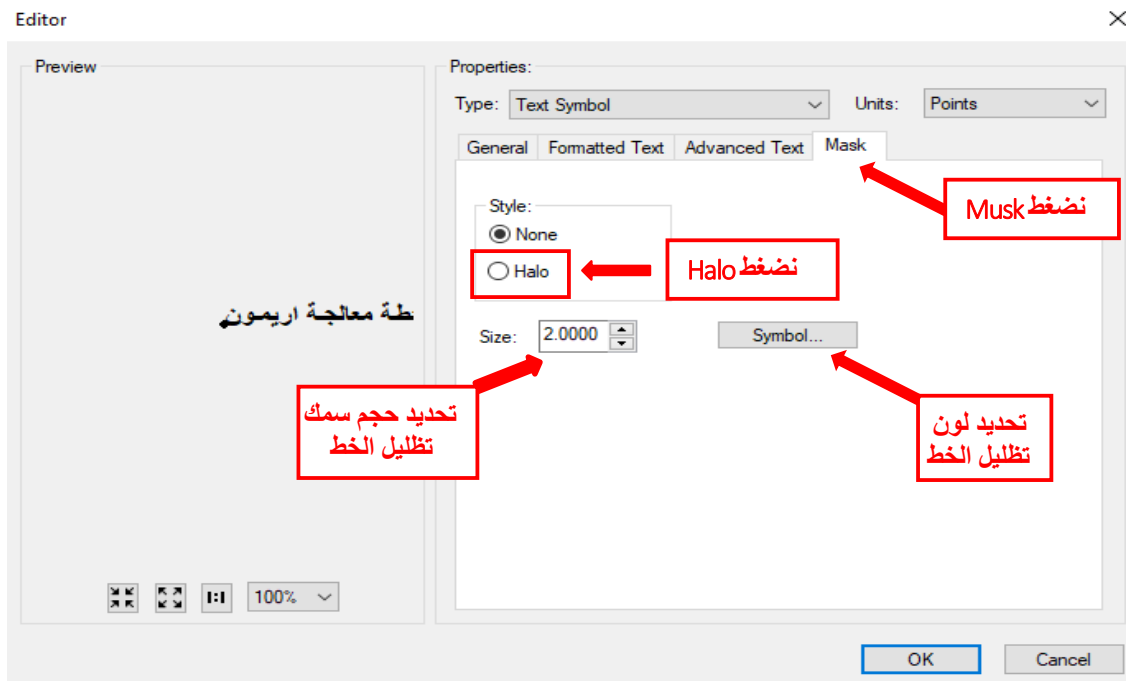
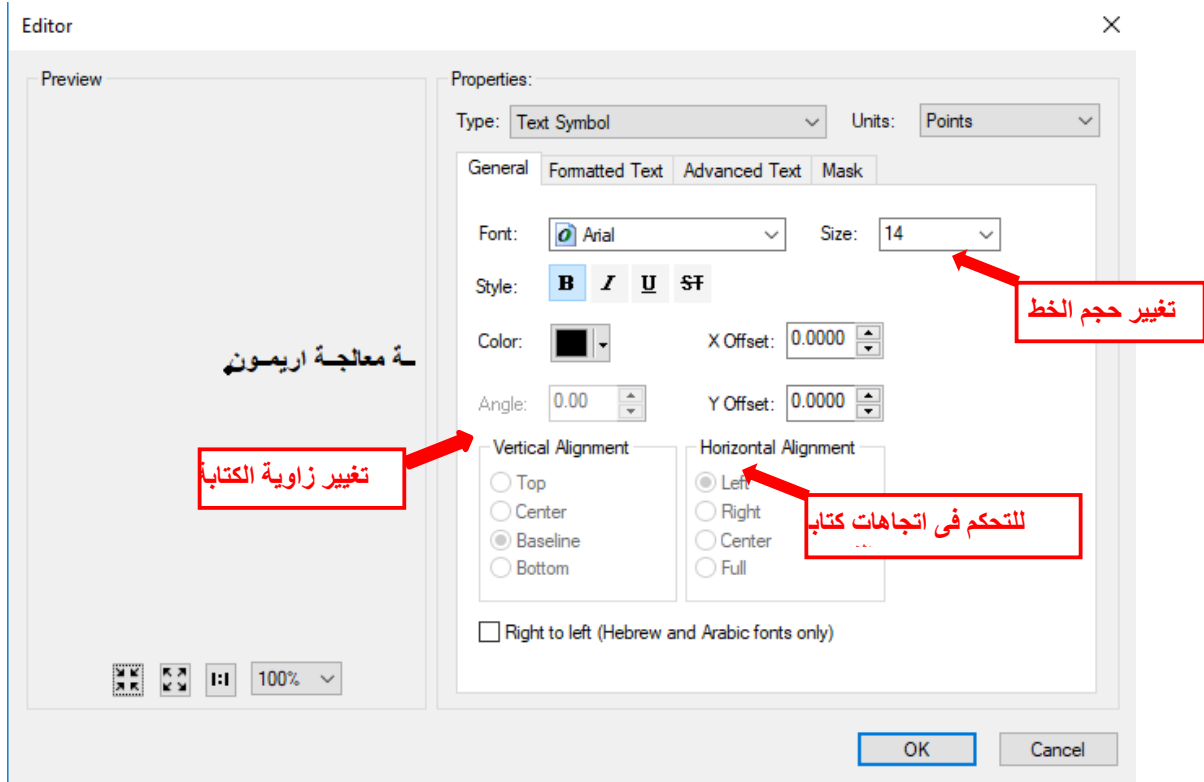
يمكن تغيير الكتابة ونوع الخط واللون والحجم من خلال Text Symbol



ويمكن تغيير نمط لغة الكتابة وتغيير الالوان وحجم الخط من خلال Symbol



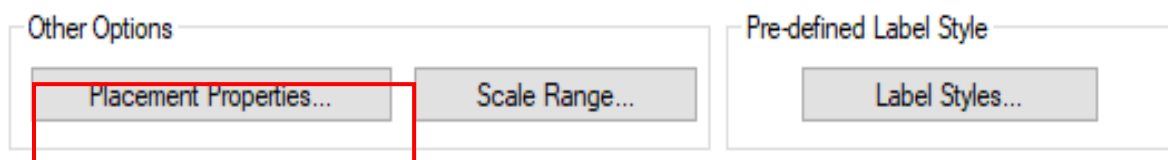
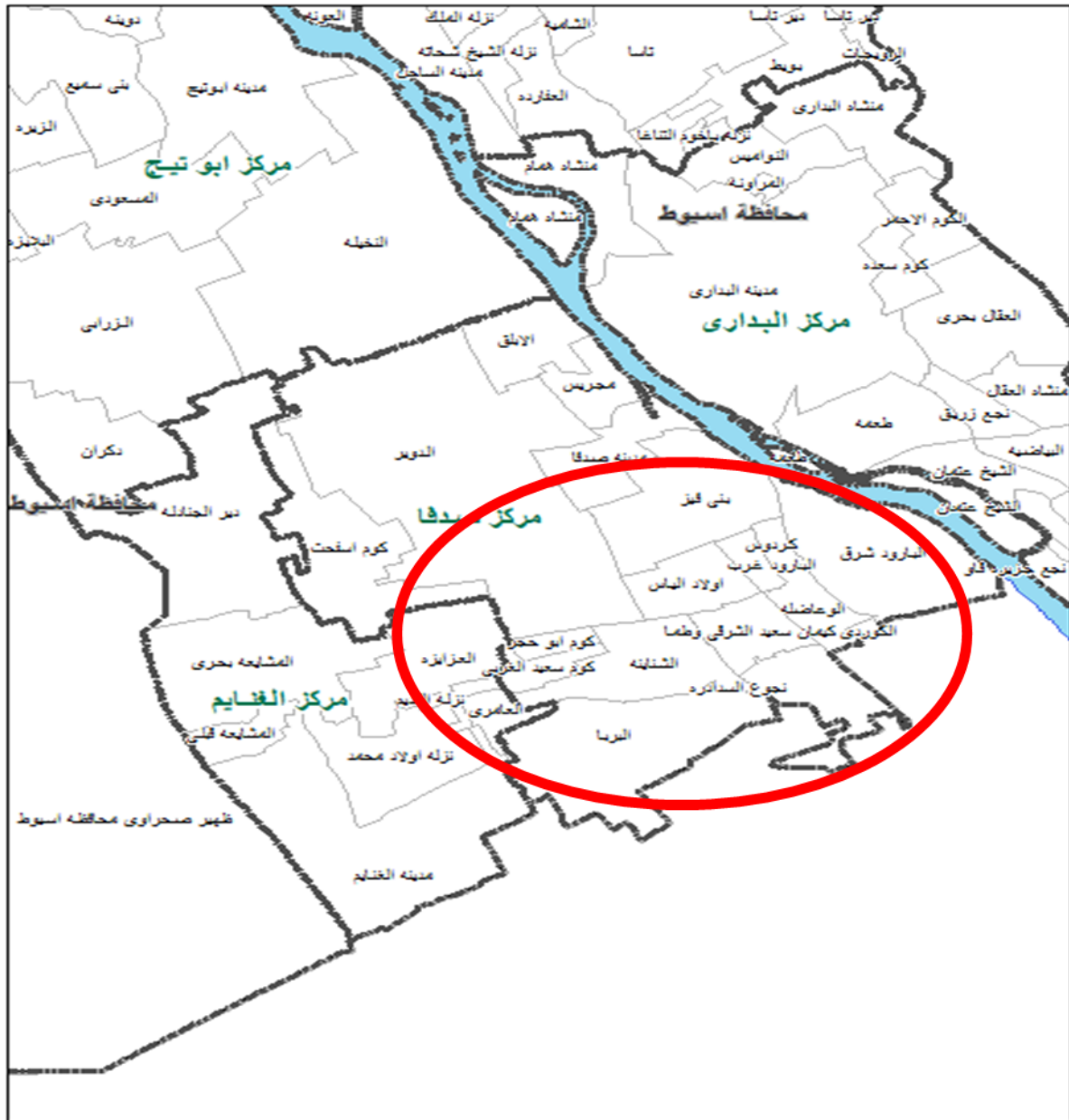
يمكن الضغط على Edit symbol لاضافة خلفية للنص وكذلك عمل بعض التأثيرات على النص



بعد الانتهاء من تحديد الاختيارات المطلوبة نضغط OK بعد ذلك يتم ظهور النص بالشكل التالي



وجد مثال اخر نموذج تم عرض البيانات النصية عليه بالشكل التالي

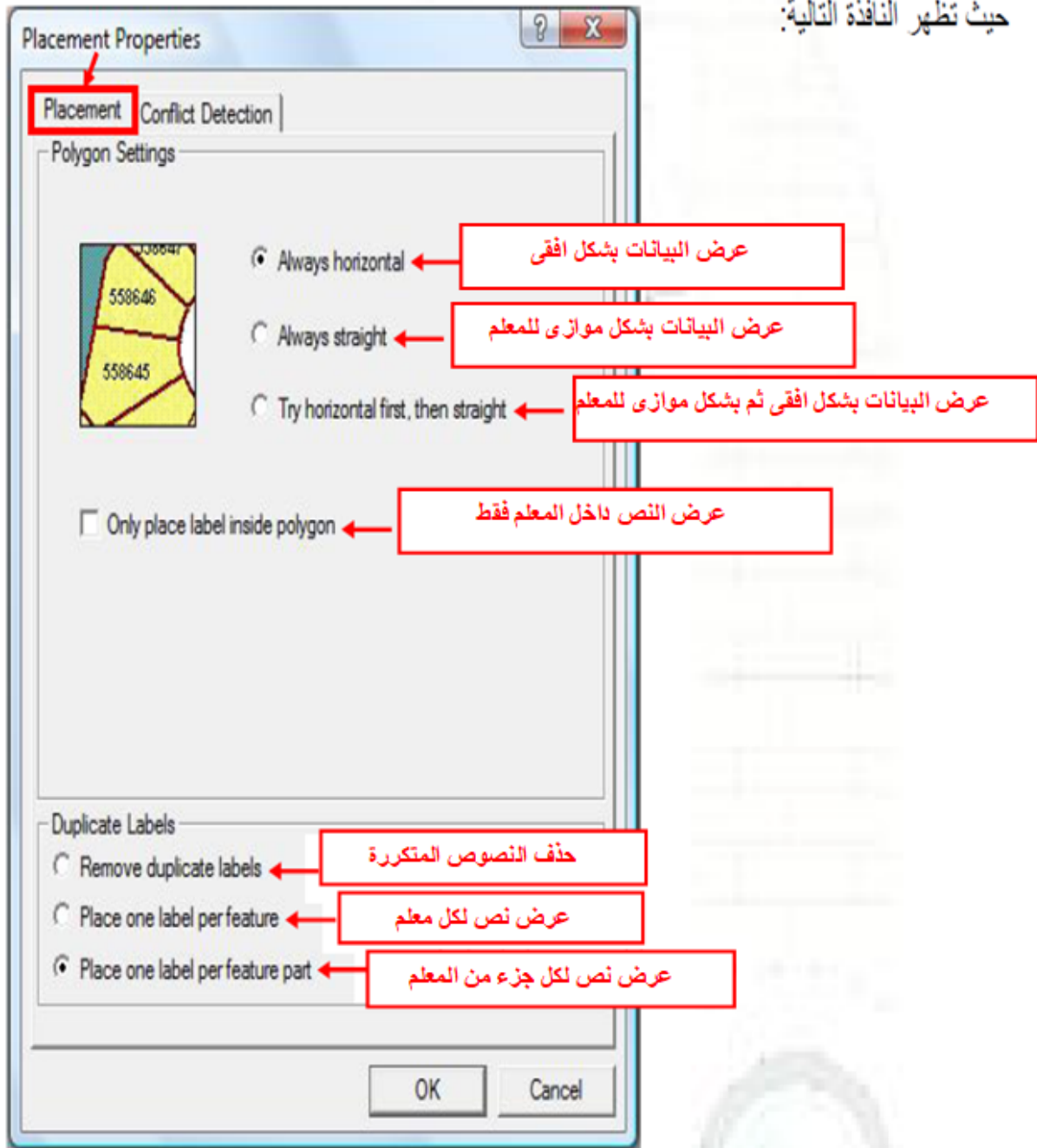


فيمكن تغيير خواص عرض النص بالشكل التالي :-

بالدخول الى خواص الطبقة واختيار Labels ونختار الامر Placement Properties



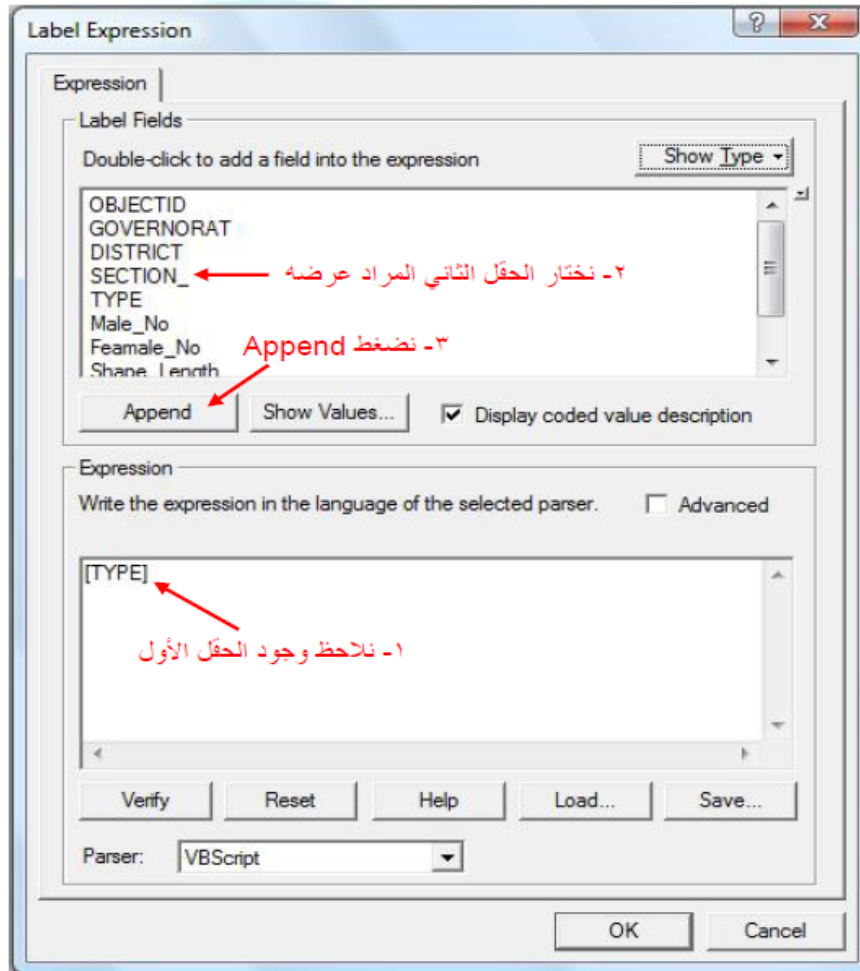
حيث تظهر النافذة التالية:



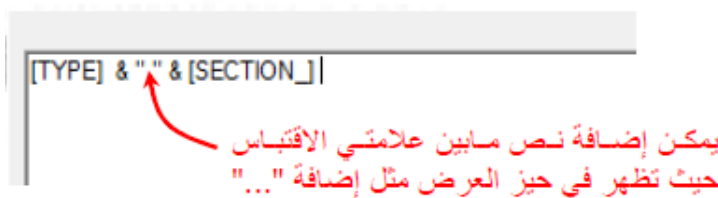
يمكن عرض البيانات النصية لأكثر من حقل من خلال حيز Text String في التاب Label لنافذة الخواص للطبقات، وذلك بالضغط على الأمر Expression



عند الضغط على الأمر Expression تظهر النافذة التالية:



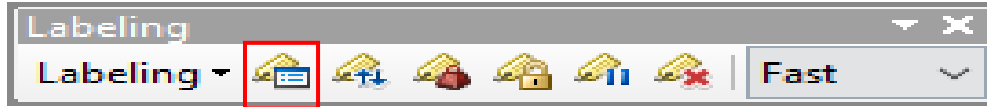
في النهاية تكون المعادلة بالصيغة التالية:



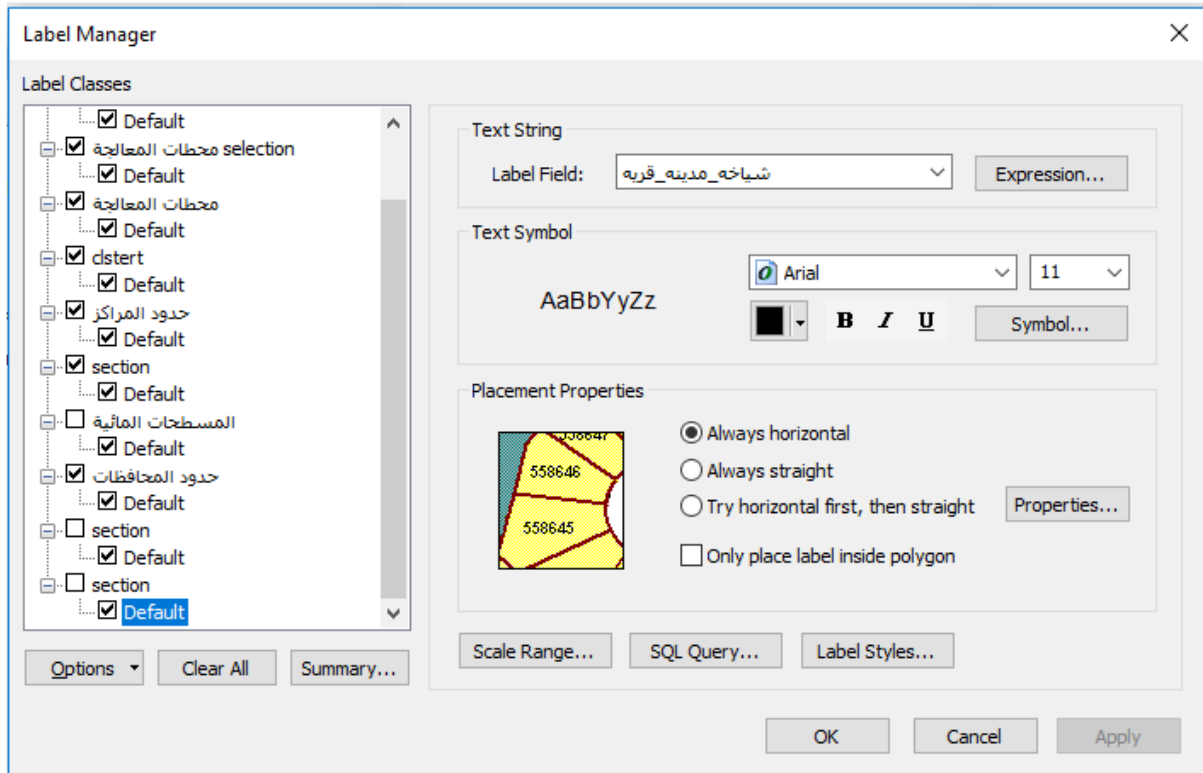
لكتابة سطر فوق سطر نكتب المعادلة [Section] & "vbnewline" & [Type]

ثانياً:- Labeling

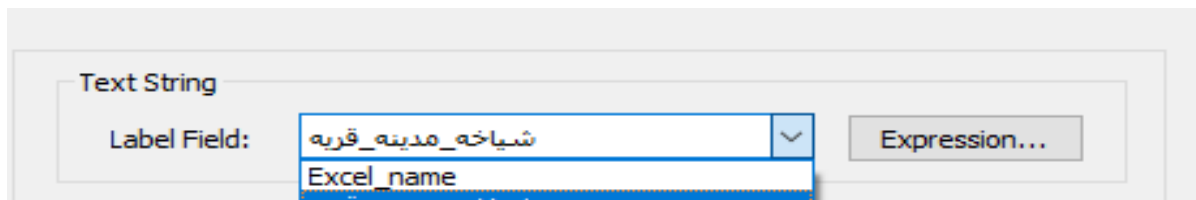
والذي يمكن تفعيلها عن طريق ضغط labeling هنالك طريقة اخرى لاطهار البيانات و ذلك عن طريق فيظهر لنا الشريط التالي :- labeling في اي مكان فارغ في شريط الادوات و اختيار ال R.C

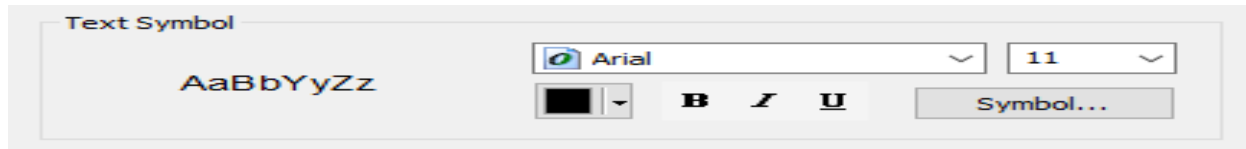


عند الضغط على هذا التاب تظهر لنا النافذة التالية label manager



تظهر قائمة باسماء label field نضغط على السهم في الحقل text string من الحيز الحقول نحدد الحقل الذي نرغب بظهور بياناته على الشاشة



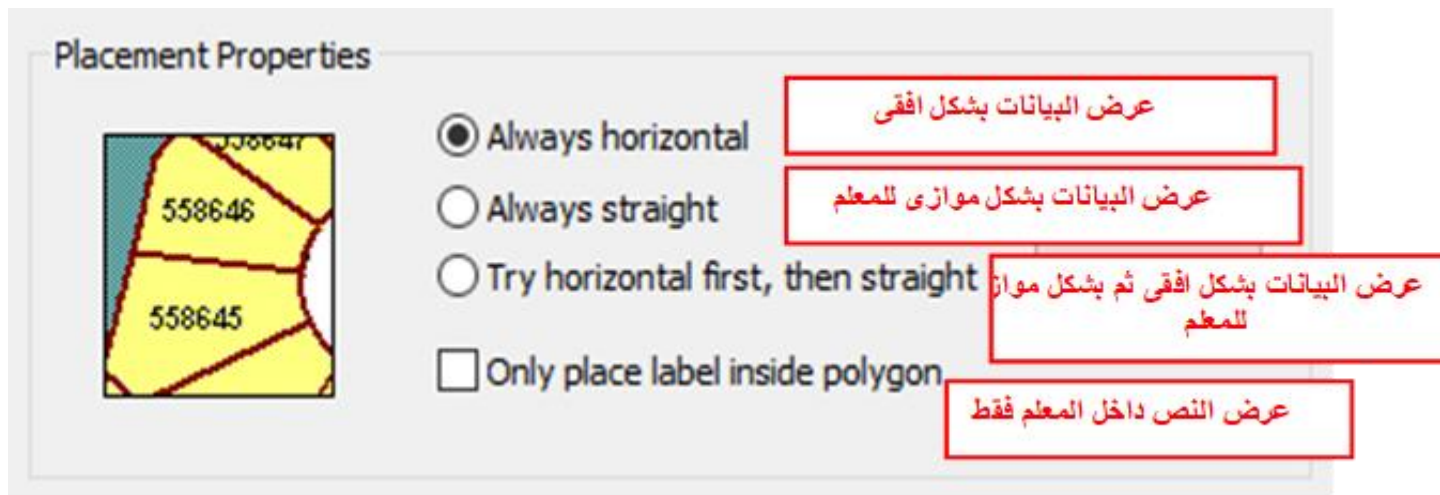


نستطيع التحكم بحجم و لون و نوع الخط الذي ستظهر به البيانات Text Symbol و من

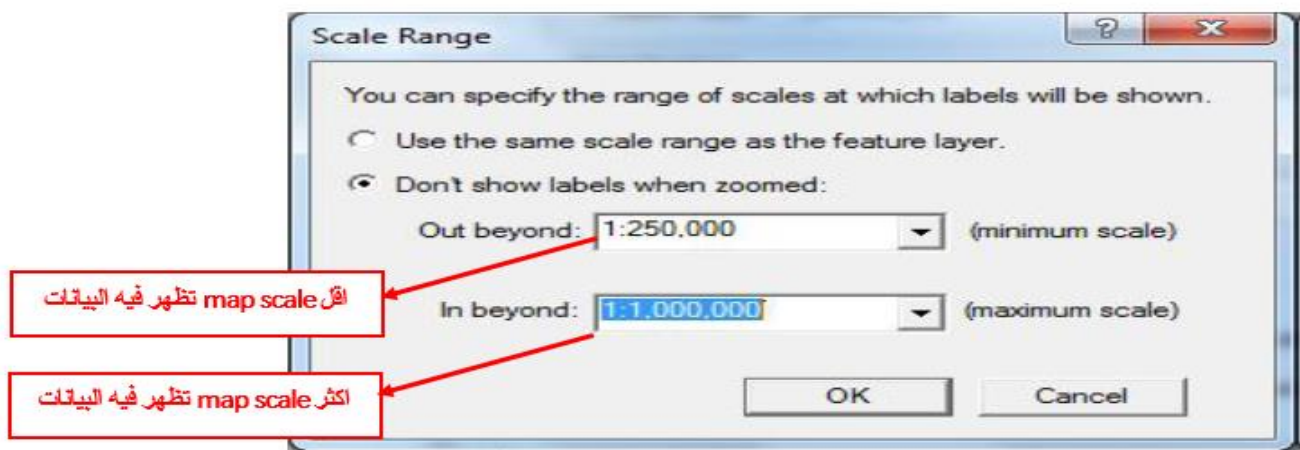
نستطيع التحكم في تحديد مكان البيانات داخل حيز المعلم المراد اظهار placement properties

و

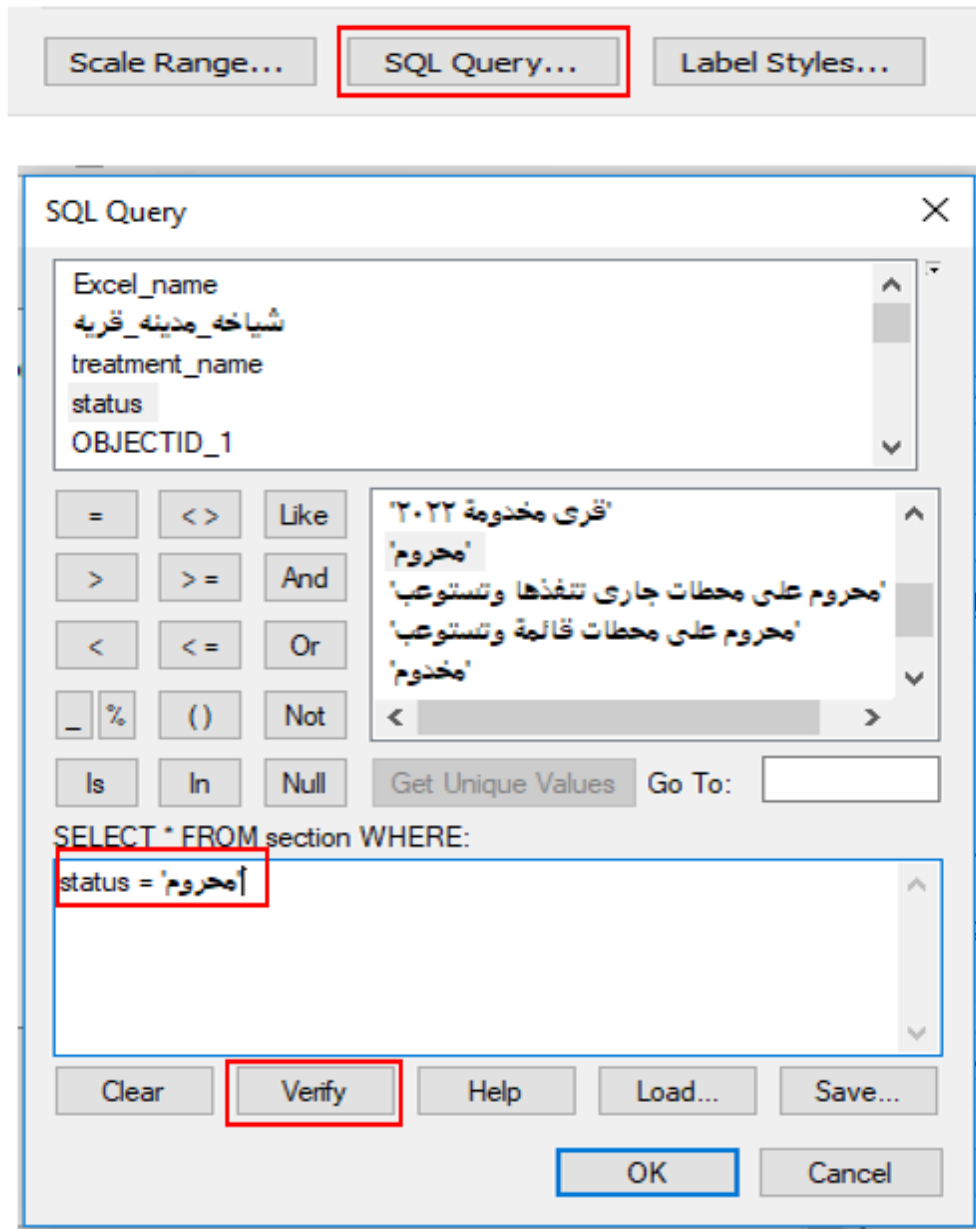
بيانات .



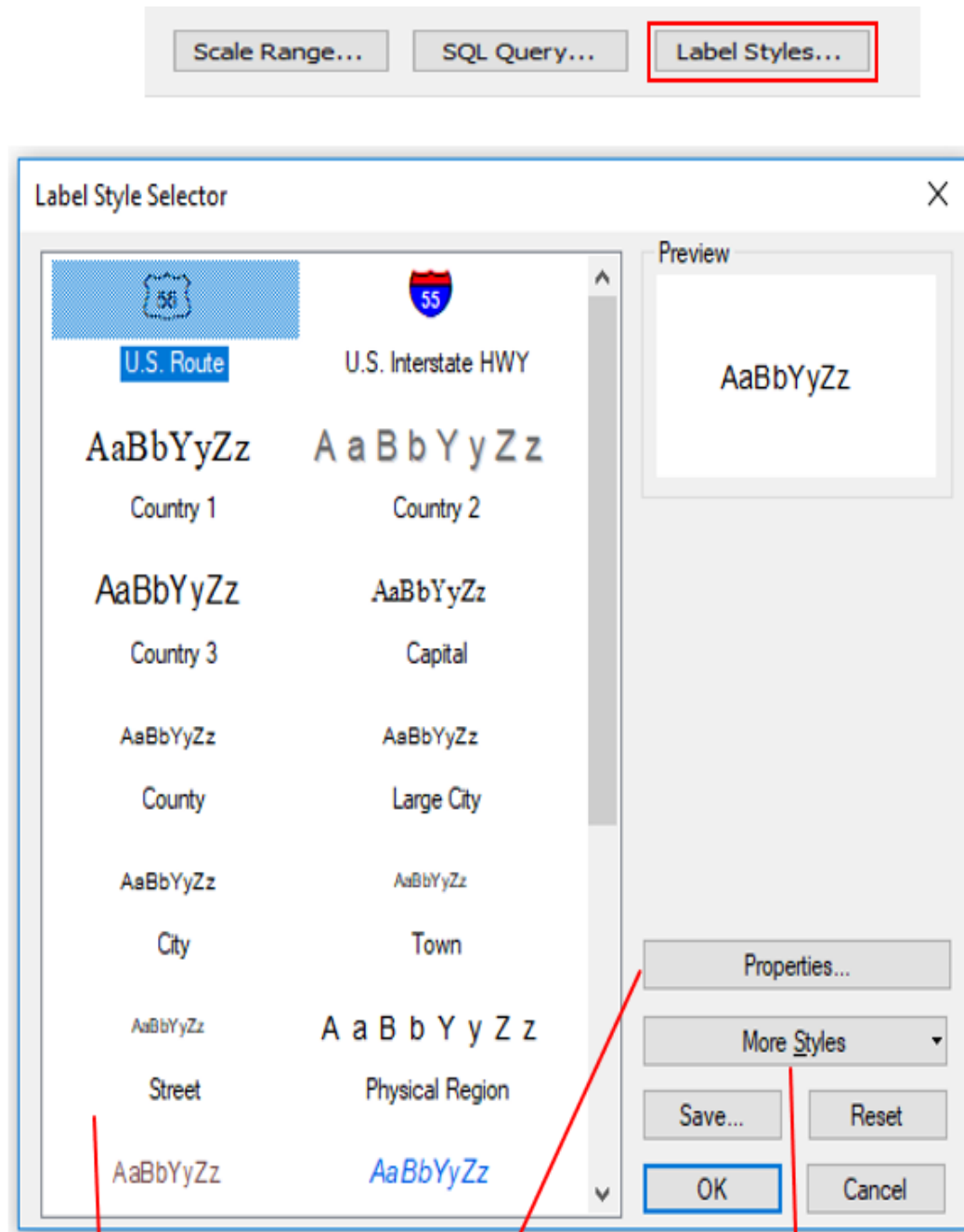
أو عند الضغط على ال Scale Range تظهر لنا النافذة التالية و التي يتم استخدامها لغرض اظهار و اخفاء البيانات عند مقياس رسم محدد :-



وعند الضغط SQL Query تظهر لنا النافذة التالية والتي يتم استخدامها لإظهار بيانات لحقول محددة :-



وعلى سبيل المثال إذا اردنا اظهار القرى المحرومة من خدمة الصرف الصحي نقوم بكتابة المعادلة التالية :- **status = 'محروم'** و للتحقق من صحة المعادلة المكتوبة نقوم باختيار Verify ثم نضغط OK



عند اختيار اي واحدة من هذه النماذج سوف يتغير نوع كتابة الأرقام الى اللغة الانجليزية

عند الضغط على خيار ال properties فستظهر لنا خيارات اخرى لتغير شكل الترميز Labeling

عند اختيار More Styles ستظهر لنا مجموعات اخرى من الرموز الجاهزة



ترتيب أولية عرض Labeling



ترتيب عرض Labeling على حسب تصنيف الطبقات



إيقاف عملية عرض Labeling



إيقاف عملية عرض Labeling



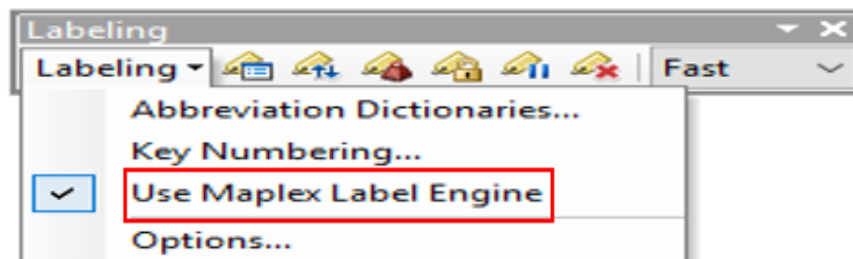
إظهار Labeling الذي وضع في مكان غير صحيح بلون معين و يمكن تغيير هذا اللون من قائمة option



ملاحظة: Maplex

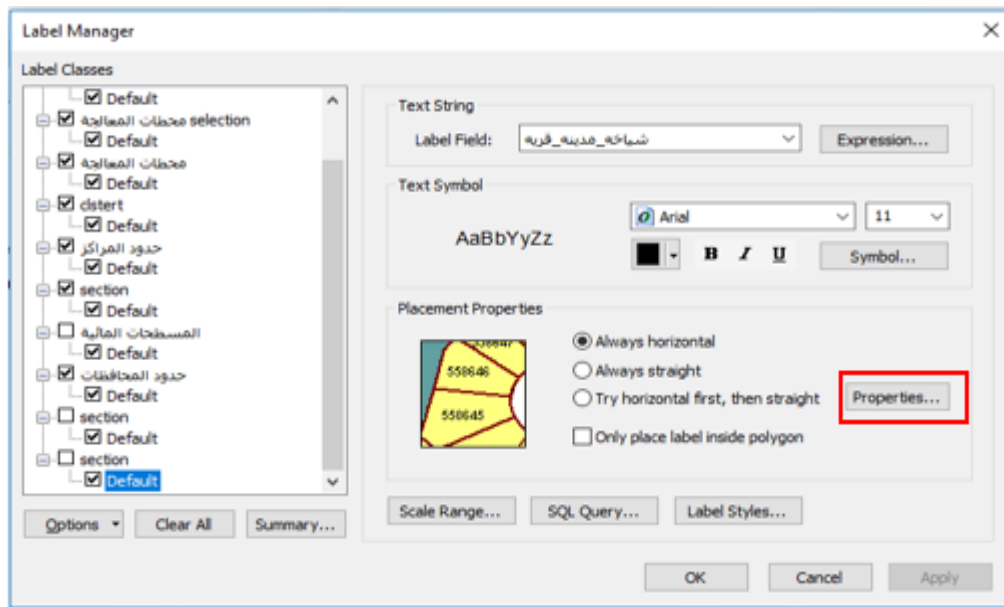
هناك طريقة أخرى لإظهار عرض البيانات بشكل مفصل من خلال تفعيل اداة **Use Maplex Label Engine**

من شريط ادوات Labeling

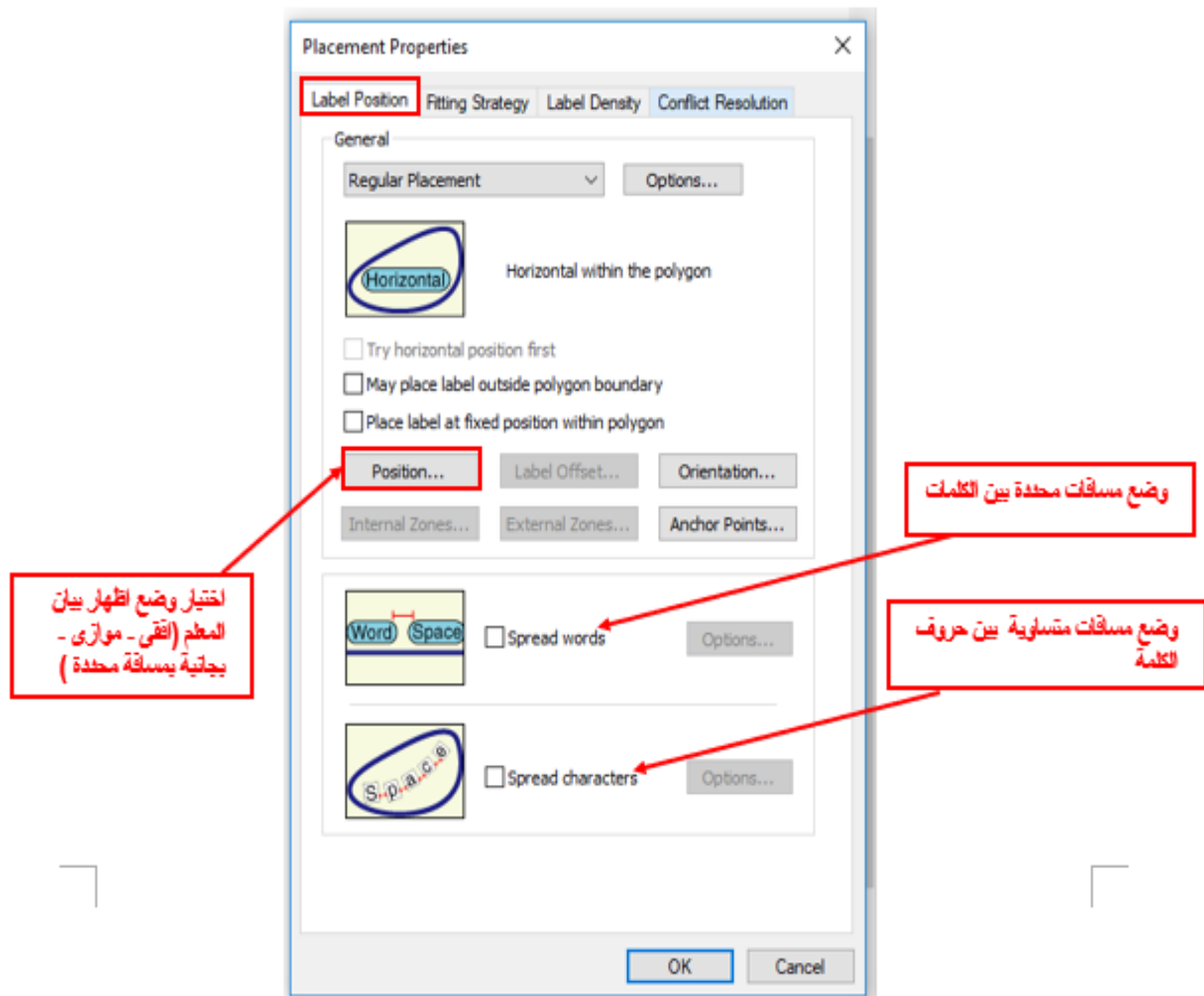


بعد ذلك نقوم بالضغط على Label manager لتظهر لنا النافذة التالية :-

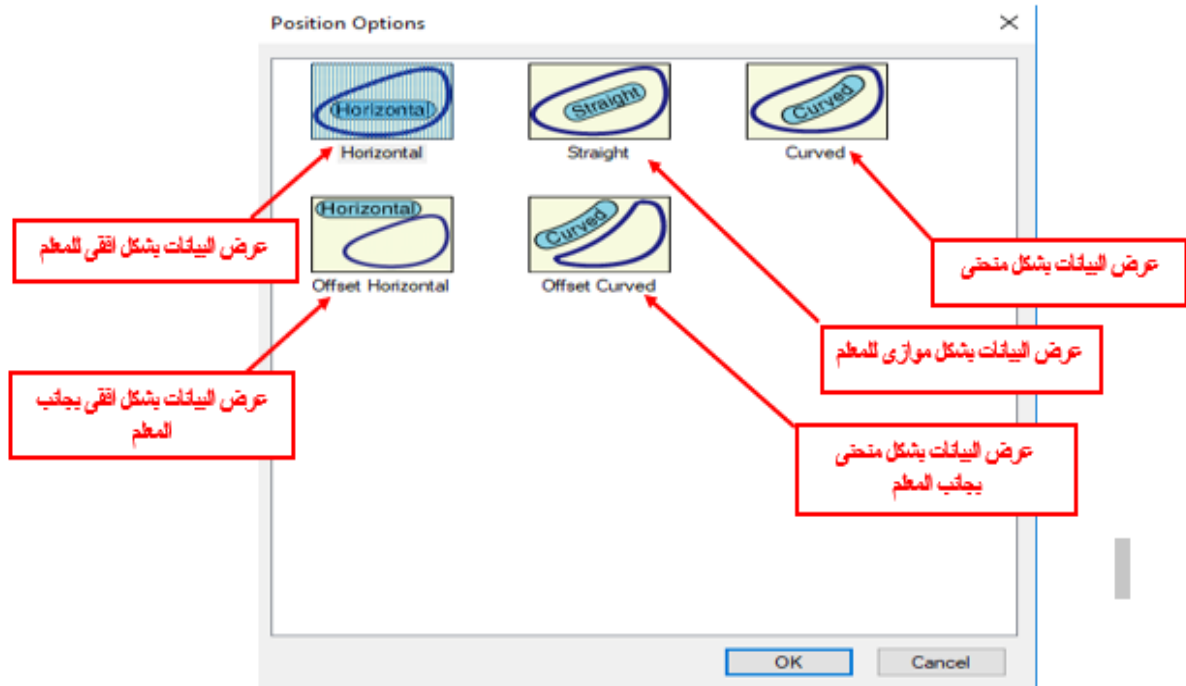




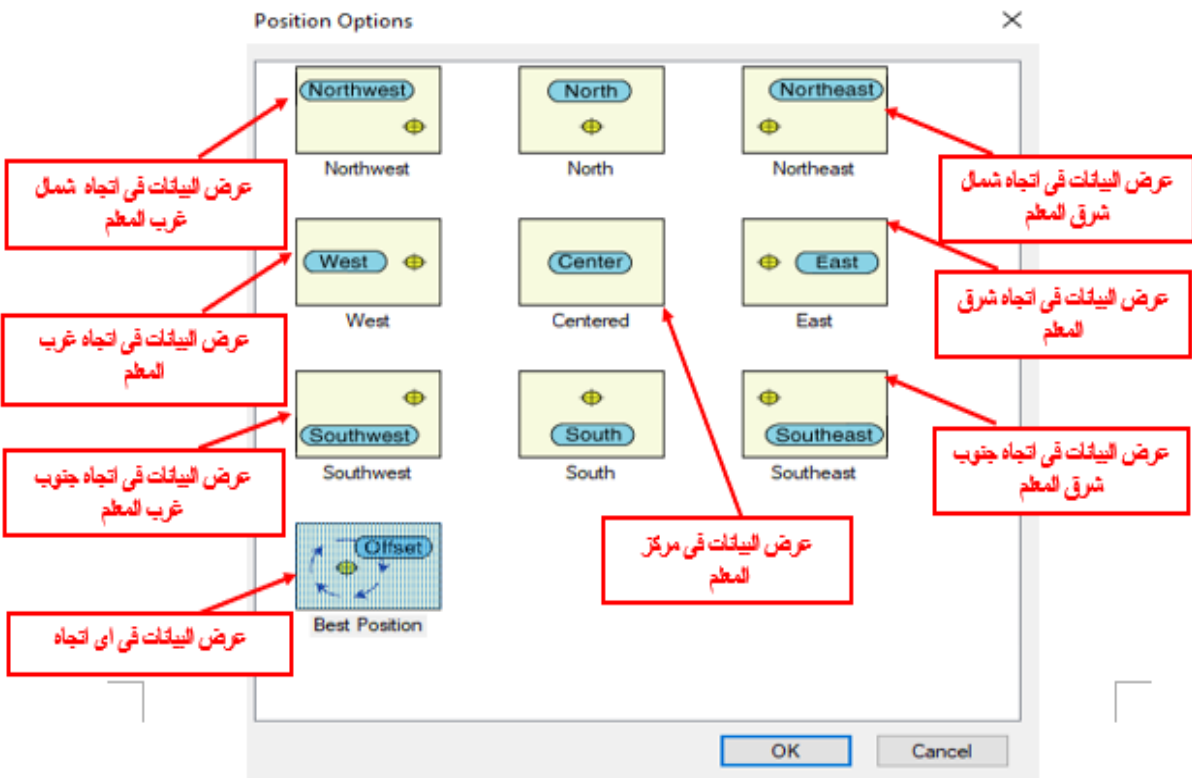
عند الضغط على properties تظهر لنا خيارات اخرى لتغير شكل Labeling بعد ذلك نختار (Label Position)



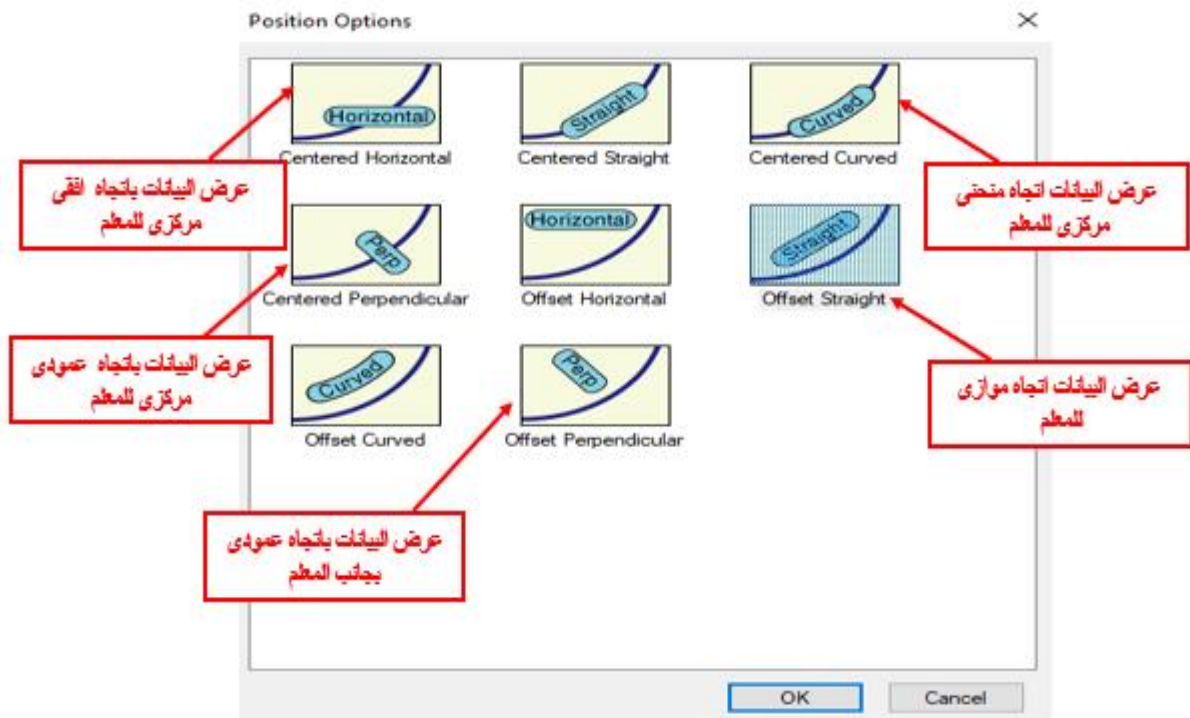
وعند الضغط على Position بالنسبة للطبقة من نوع Polygon تظهر بالشكل التالي :-



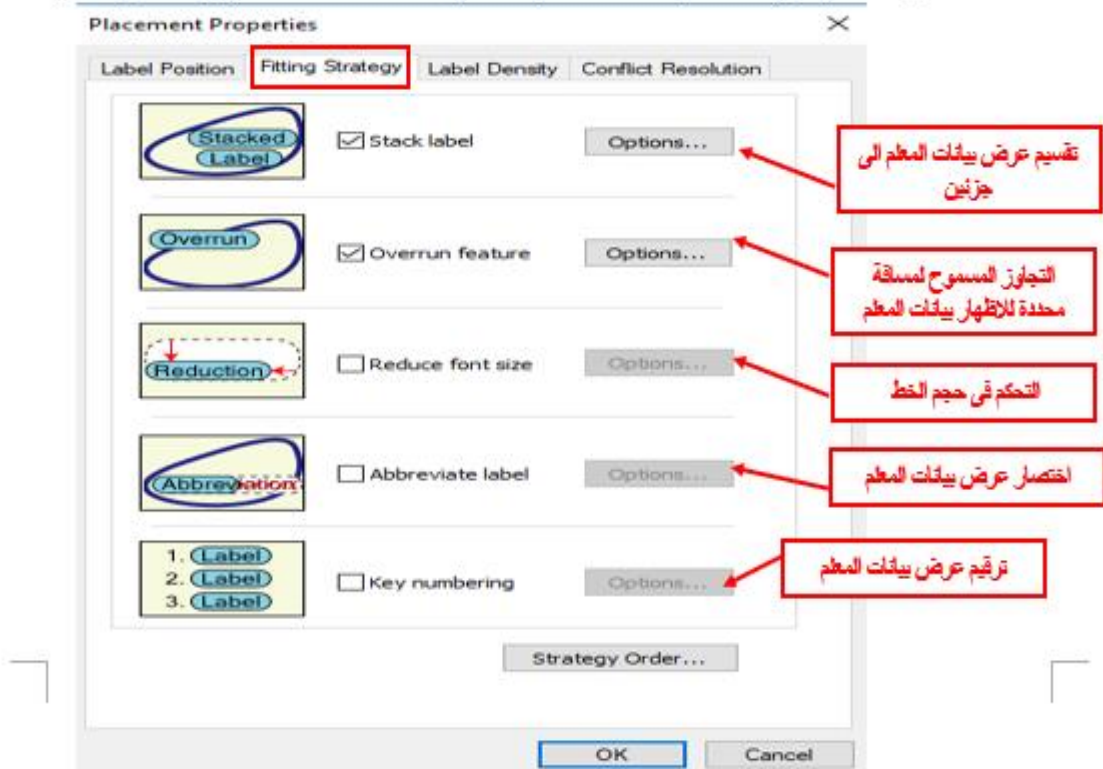
وعند الضغط على Position بالنسبة للطبقة من نوع Point تظهر بالشكل التالي :-



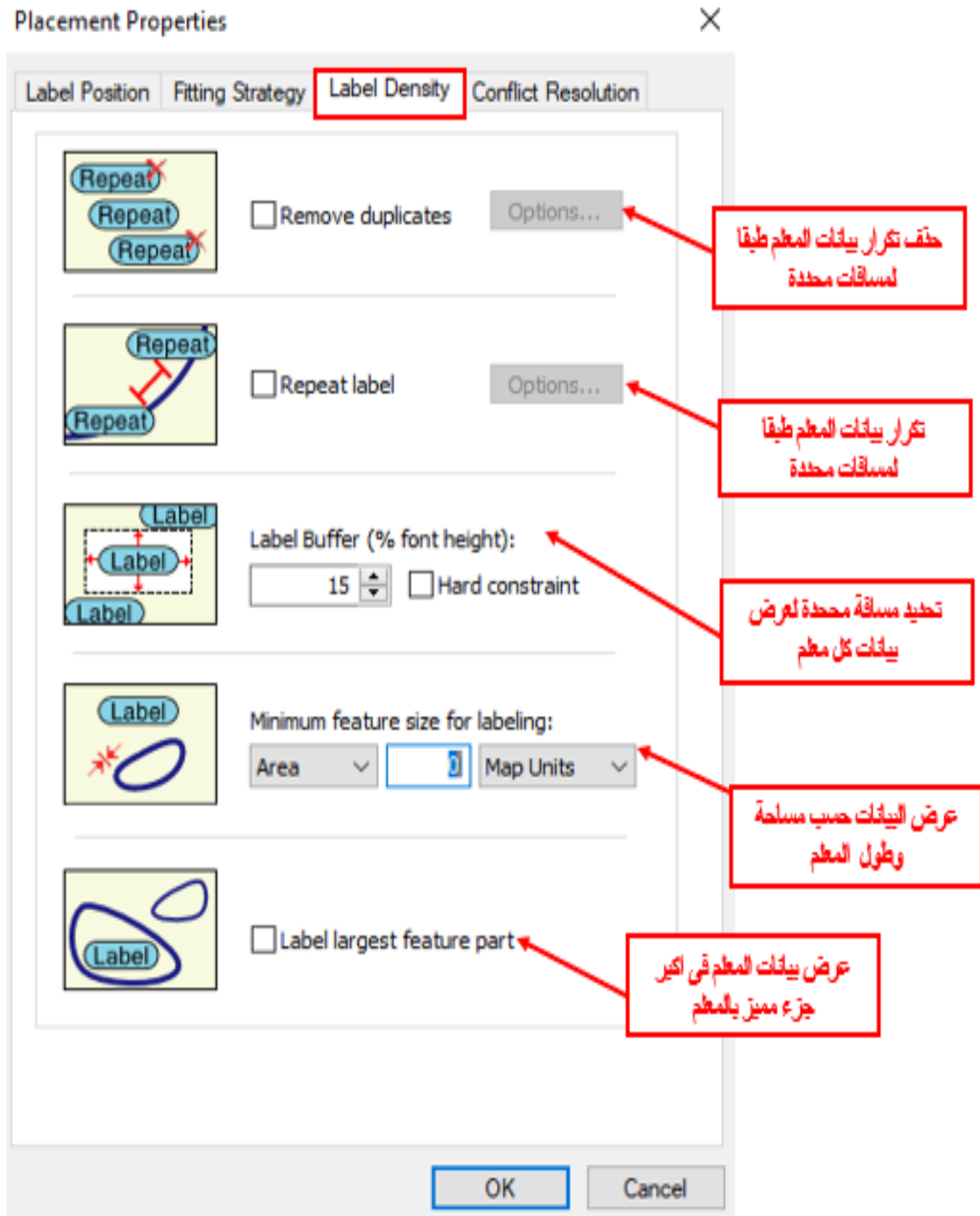
وعند الضغط على Position بالنسبة للطبقة من نوع Line تظهر بالشكل التالي



عند الضغط على properties تظهر لنا خيارات أخرى لتخزين شكل Labeling بعد ذلك نختار (Fitting Strategy)



عند الضغط على properties تظهر لنا خيارات أخرى لتغيير شكل Labeling بعد ذلك نختار (Label Density)



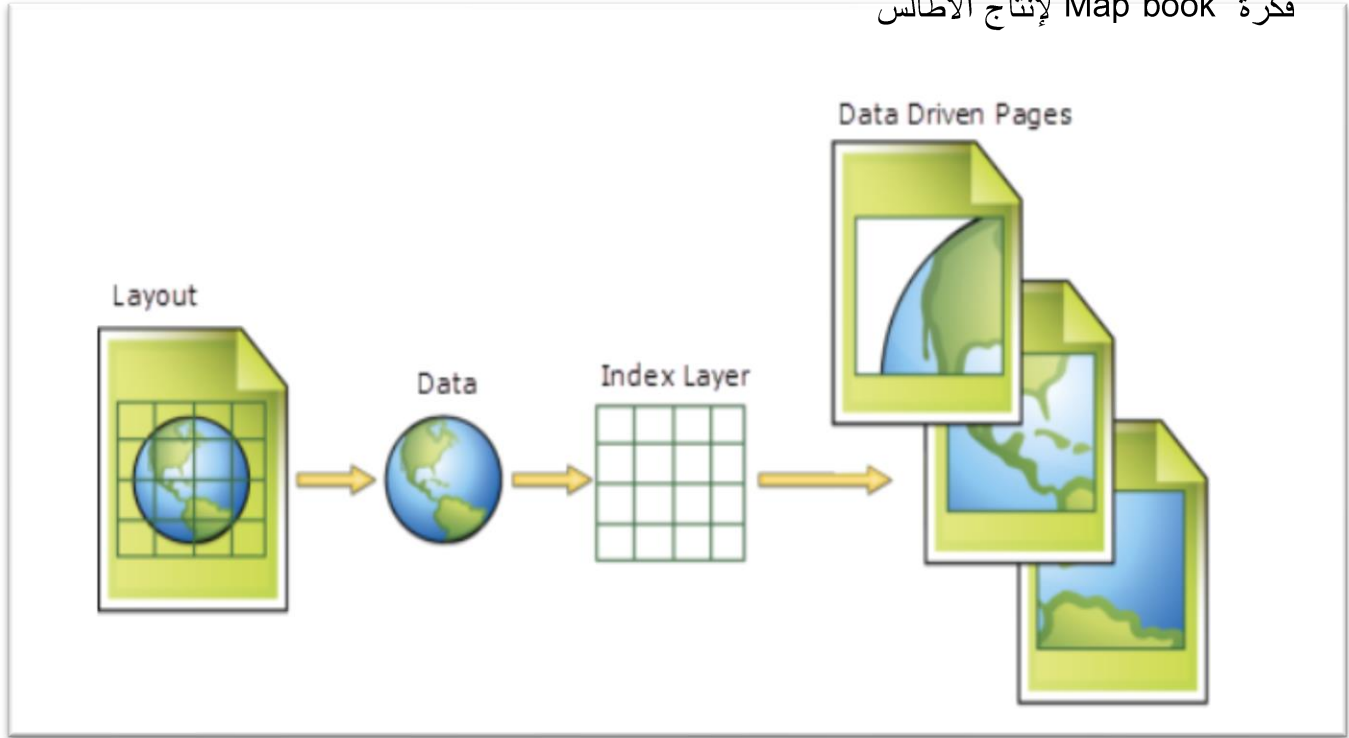
عند الضغط على properties تظهر لنا خيارات أخرى لتغيير شكل Labeling بعد ذلك نختار (Conflict Resolution)



Data Driven pages (للاطلاع فقط حتى ص 185)

المفهوم

هي أداة لإخراج الخرائط لطبقات متعددة بطريقة سهلة وسريعة اعتمادا على البيانات الموجودة لكل طبقة مع توحيد scale + تسلسل الخرائط بأرقام منتظمة بطريقة Automatic/dynamic وهي نفس فكرة Map book لإنتاج الأطالس

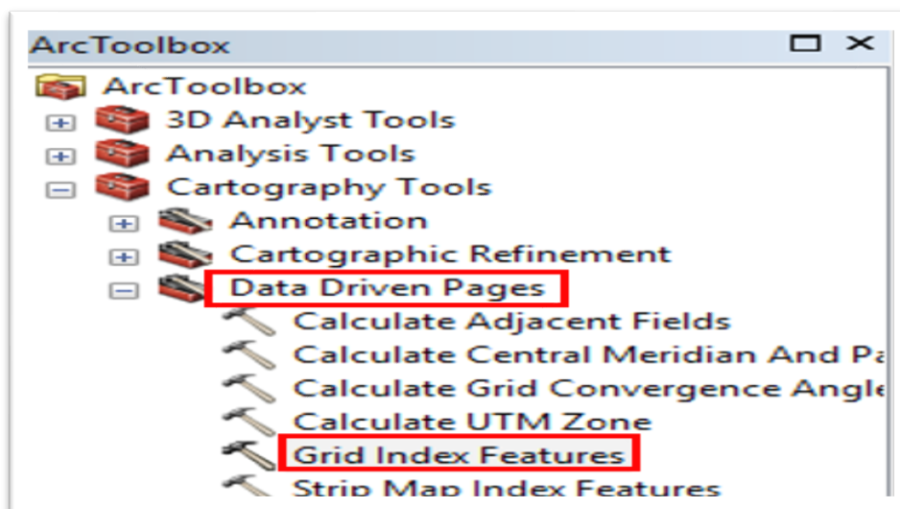


الفكرة

- تقوم فكرة Data Driven Pages على وجود طبقة الشبكية Grid Index Feature

- يشترط إعطاء لكل Grid Index Feature رقم وإسم (number-name). كما يوضح الشكل التالي

كيفية عمل Grid الشبكية



Grid Index Features

Output Feature Class: C:\Users\kjhkh\Documents\ArcGIS\Default.gdb\GridIndexFeatures4 **مكان حفظ طبقة Grid**

Input Features (optional): **إختيار الطبقة المراد عمل لها Grid**

☐ Generate Polygon Grid that intersects input feature layers or datasets (optional)

☐ Use Page Unit and Scale (optional)

Map Scale (optional):

Polygon Width (optional): **إختيار عرض Grid**

Polygon Height (optional): **إختيار الوحدة متر/كم**

Polygon Grid Origin Coordinate (optional): X Coordinate: 0 Y Coordinate: 0 **إختيار طول Grid**

Number of Rows (optional): **عدد صفوف Grid**

Number of Columns (optional): **عدد أعمدة Grid**

Starting Page Number (optional): 1

☐ Start labeling from the Origin (optional)

OK Cancel Environments... << Hide Help Tool Help

Grid Index Features

Creates a grid of rectangular polygon features that can be used as an index to specify pages for a map book using Data Driven Pages. A grid can be created that only includes polygon features that intersect another feature layer.

Legend:

- < all other values>
- Pipe_Type
- Bypass
- Crossing
- Distribution
- hydrant_Line
- Main
- Wash
- ☒ GridIndexFeatures3
- ☐

طبقة Grid index feature التي

يتم انشاء Field للاسماء والارقام بطريقة Automatic عند انشاء Grid index feature ولكن اذا اردنا تغيير الاسماء او الارقام يتم عمل fields جديد لها

Table

OID*	Shape*	PageName	PageNumber	Shape_Length	Shape_Area
1838	Polygon	AA44	52	2000	250000.000001
1839	Polygon	AA45	53	2000	250000
1840	Polygon	AA46	54	2000	250000.000001
1841	Polygon	AA47	55	2000	250000
1842	Polygon	AA48	56	2000	250000.000001
1843	Polygon	AA49	57	2000	250000
1844	Polygon	AA50			
1846	Polygon	AA52			
1847	Polygon	AA53			
1848	Polygon	AA54			
1849	Polygon	AA55			
1904	Polygon	AB41			
1905	Polygon	AB42			
1906	Polygon	AB43			
1907	Polygon	AB44			
1908	Polygon	AB45			
1909	Polygon	AB46			
1910	Polygon	AB47			
1912	Polygon	AB49			
1913	Polygon	AB50			
1914	Polygon	AB51			
1915	Polygon	AB52			
1916	Polygon	AB53			
1917	Polygon	AB54			
1918	Polygon	AB55			
1919	Polygon	AB56			
1971	Unknown	AB41			

Add Field

Name:

Type: Short Integer

Field Properties

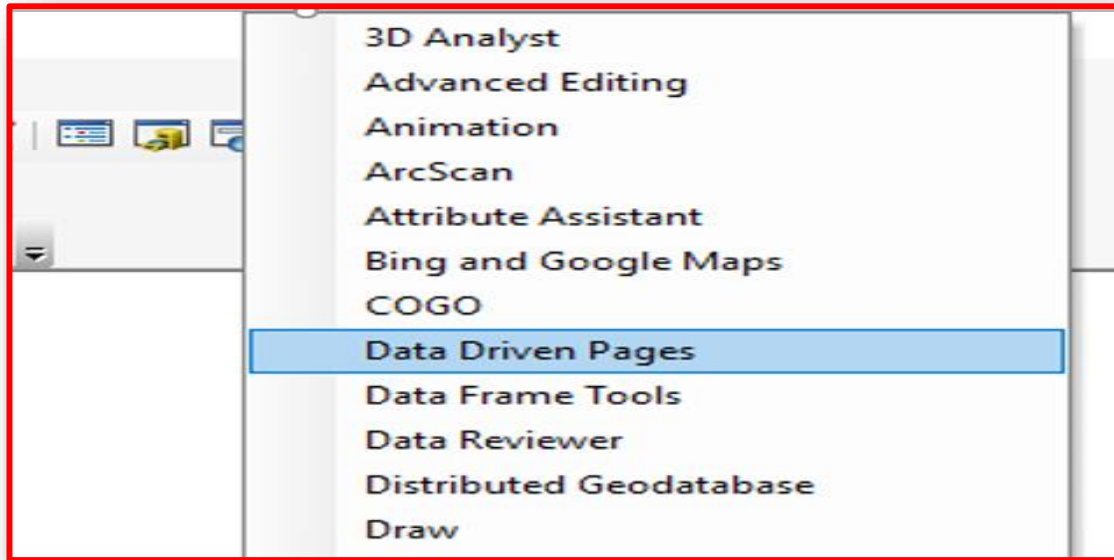
Alias	
Allow NULL Values	Yes
Default Value	
Domain	

OK Cancel

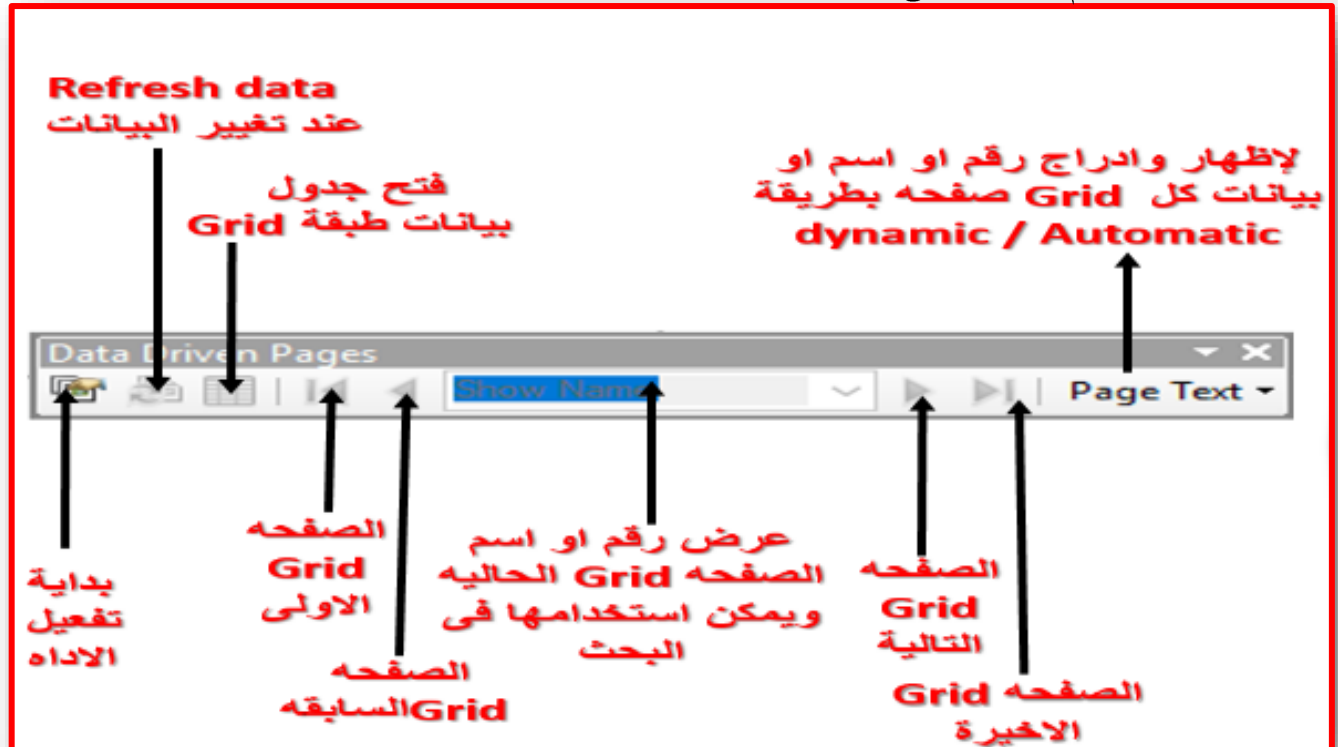
(0 out of 150 Selected)

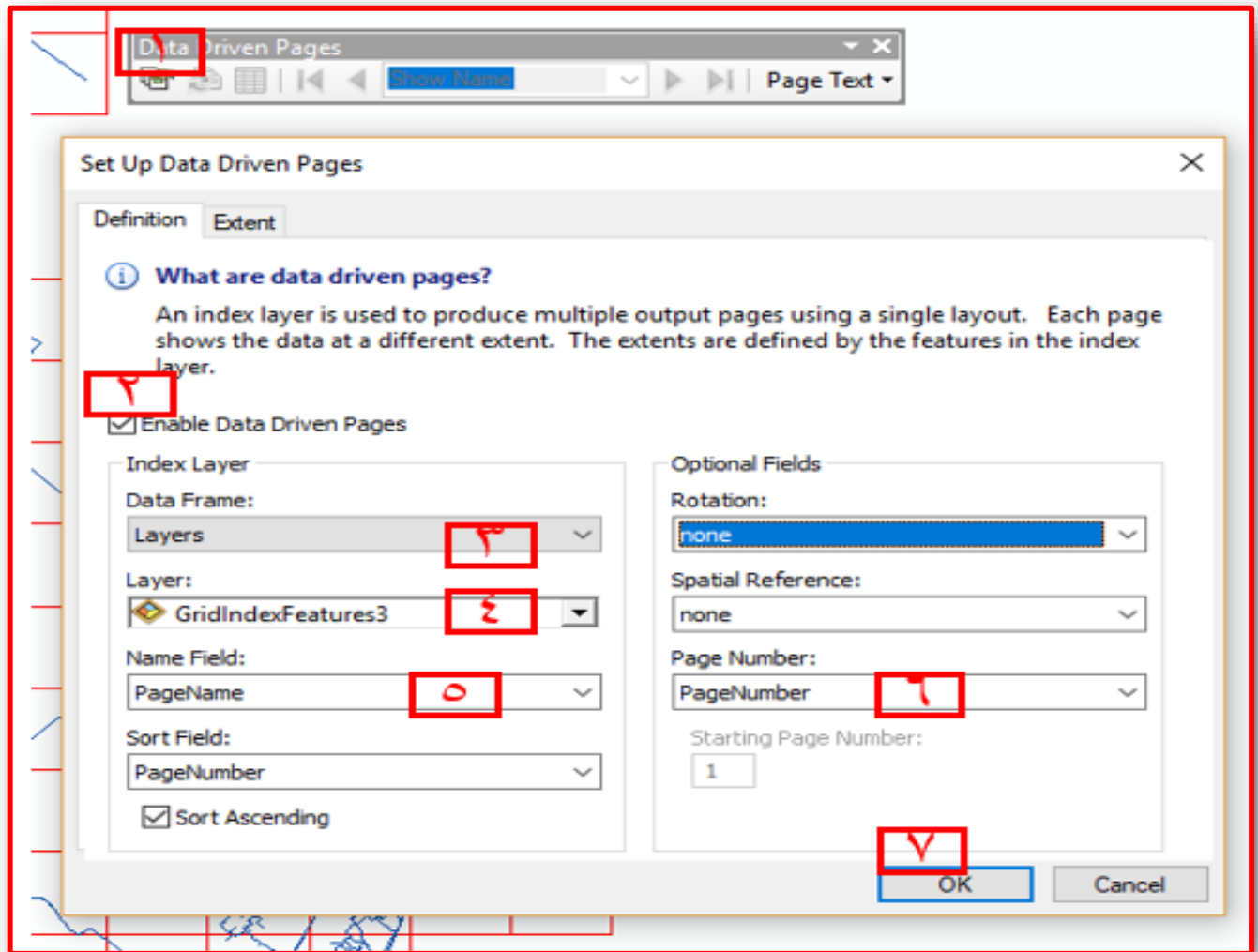
شرح أدوات Data driven pages

يتم فتح شريط الادوات والضغظ على Data Driven Pages كما بالشكل التالي :



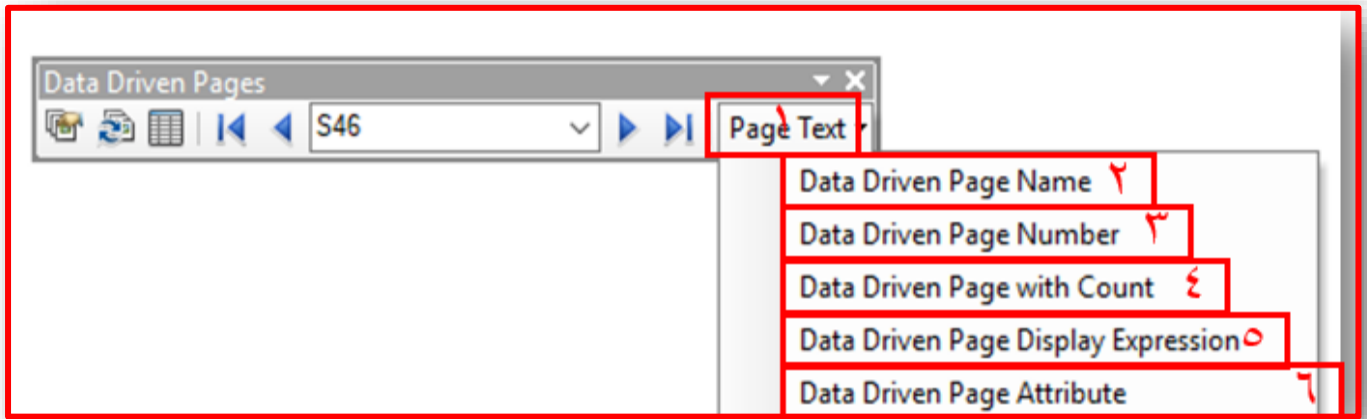
بعد ذلك نقوم بالضغظ على Tool bar Data Driven Pages





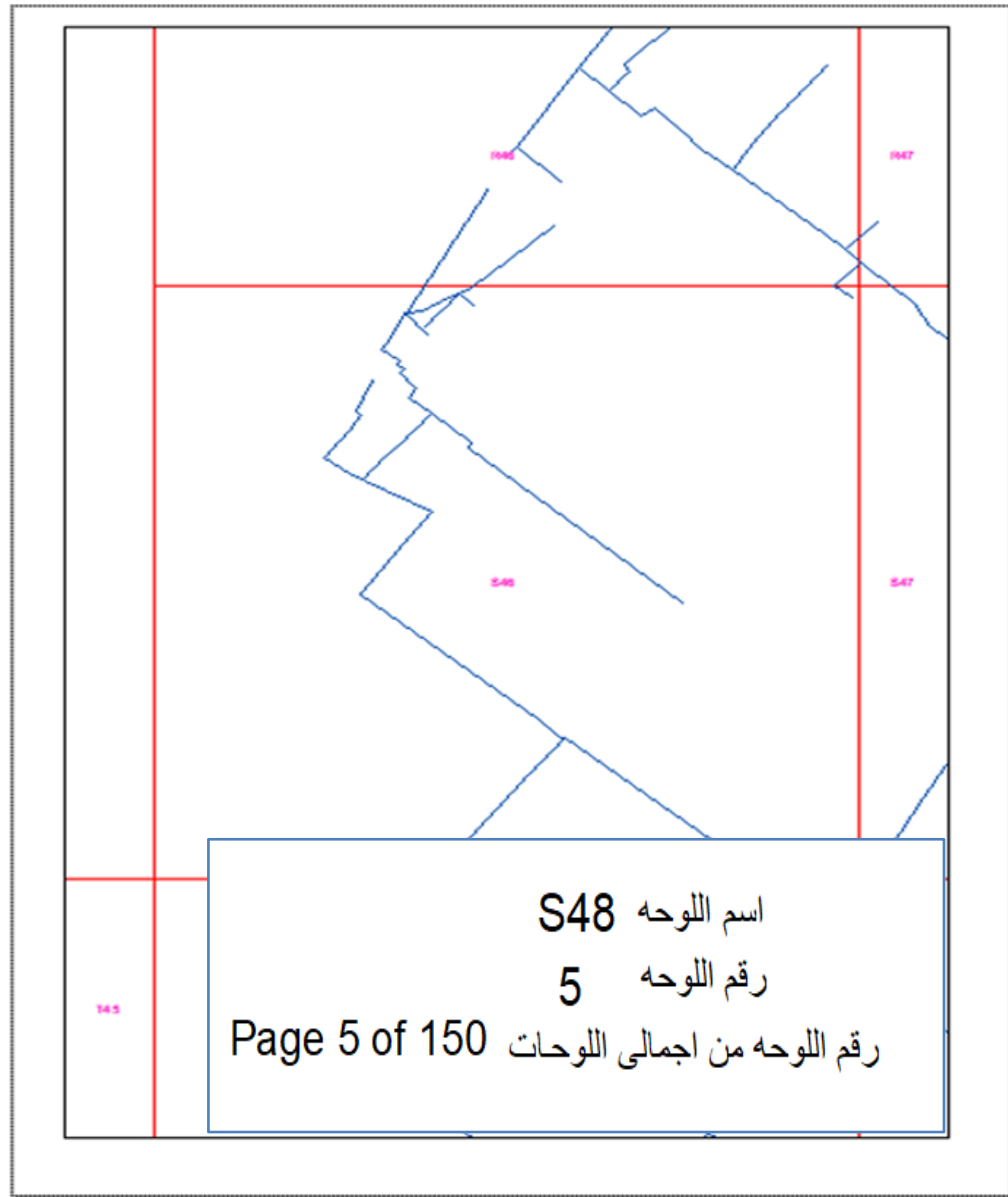
1. - الضغط على امر data driven setup
2. عمل علامة Check
3. اختيار Data Frame التي سيتم العمل عليها
4. اختيار طبقة Grid
5. اختيار field الاسماء
6. اختيار field الارقام.
7. عمل ok

بعد إنشاء شبكة Grid يتم إنشاء حقل للإسم وحقل للرقم كما يوضح الشكل التالي



إستخدام شريط الادوات

- 1- الضغط على page text
- 2- لإظهار إسم اللوحه
- 3- لإظهار رقم اللوحه
- 4- لإظهار رقم اللوحه من اجمالي اللوحات
- 5- لإظهار تعبير معين
- 6- لإظهار بيانات field معين.

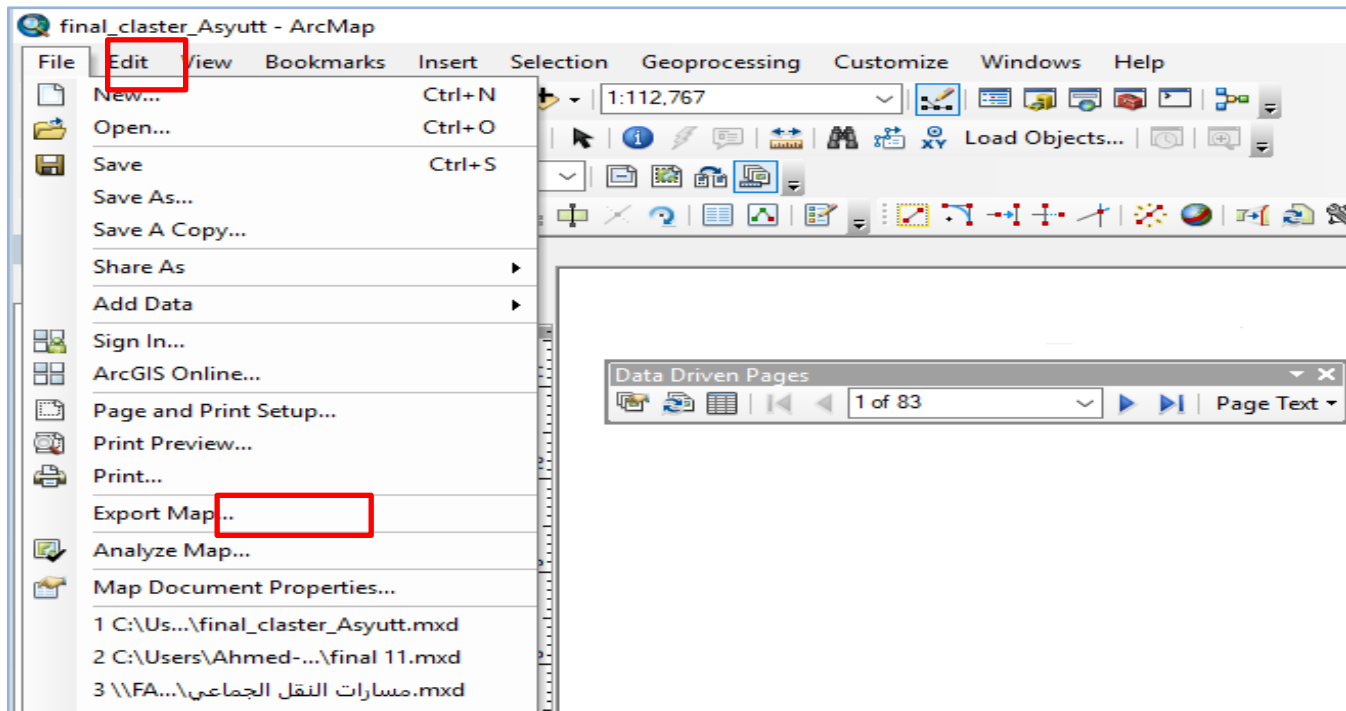


عند التنقل بين الصفحات يتم إظهار خصائص كل صفحه من اسم ورقم وبيانات بطريقة Automatic دون الاحتياج الى اظهارها من اول وجديد بكل صفحه

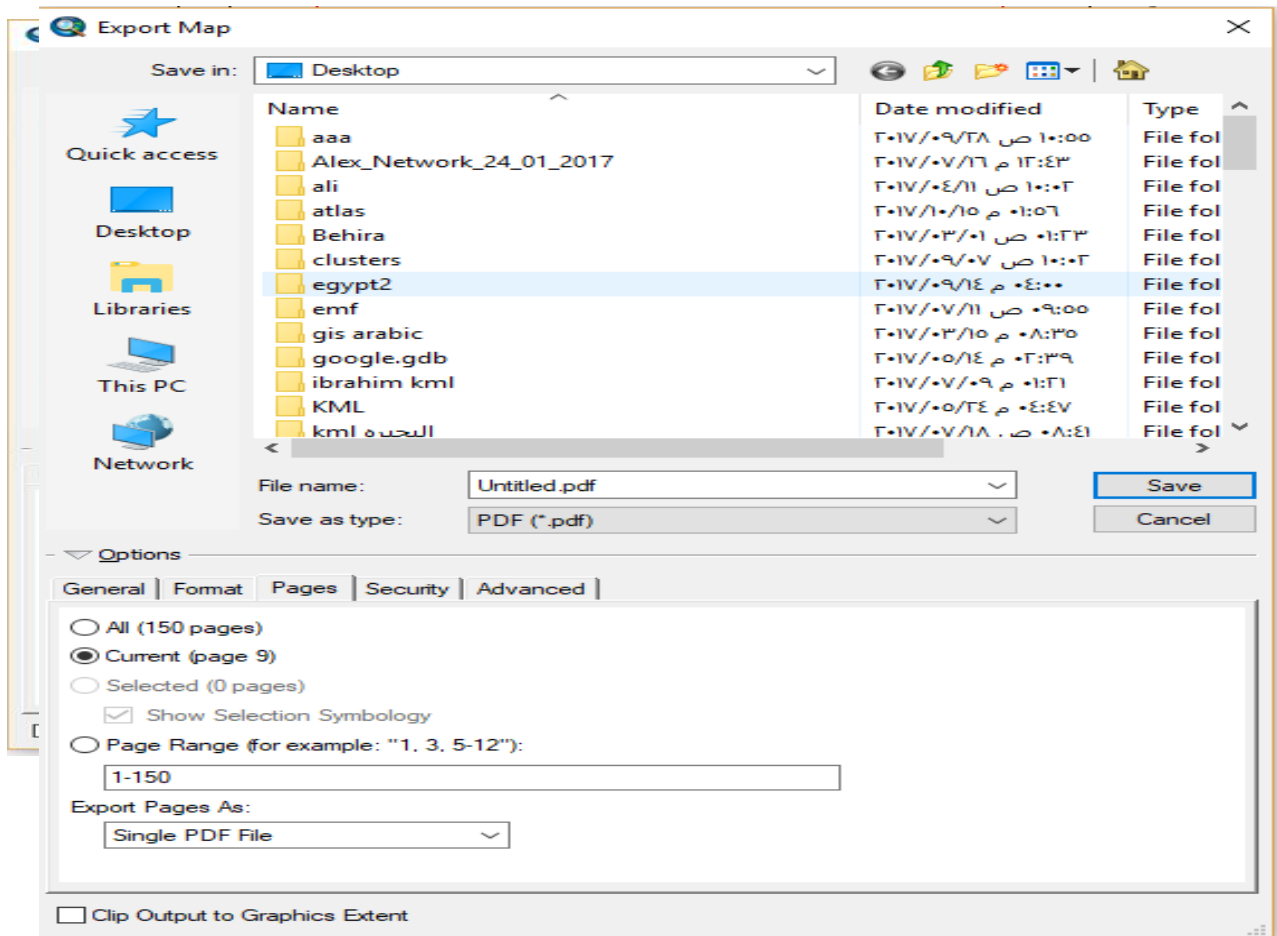
شرح كيفية عمل Automatic Export Map

يمكن تصدير كل لوحه من Grid لوحدها وبالتالي ولكن توجد امكانية لتصدير جميع لوحات ال Grid بطريقة Automatic ويكون هذا بواسطة بصيغة pdf

اولا الضغط على File ونختار Export Map



نختار صيغة Pdf



1- نختار صيغة pdf

2- نضغط pages .

3- نحدد الصفحات التي سيتم حفظها وتصديرها

إعداد المادة التعليمية

فريق عمل الإدارة العامة لنظم المعلومات الجغرافية (GIS) بالشركة القابضة
لمياه الشرب والصرف الصحي

- 1- أ.د/ محمد حسن خليل المدير العام
- 2- م/ أميمة عبدالله عبد السميع مهندسه بالإدارة
- 3- م/ محمد على إبراهيم مهندس بالإدارة
- 4- م/ فاضل حسن فاضل مهندس بالإدارة
- 5- م/ أحمد محمد سعيد مهندس بالإدارة
- 6- م/ إبراهيم مختار إبراهيم مهندس بالإدارة
- 7- م/ إسلام احمد عبد الله مهندس بالإدارة

• **المراجع العلمية**

تم الاستعانة بالمراجع العلمية المعتمدة من (كتب - أبحاث - مواقع إلكترونية) علي سبيل المثال:

1-Martin ,D & Jones ,R , 2015 ,Appropriate Transformation for Georeferencing
Scanned Map in ArcGIS.

2-http: //www.mmpw.gov.iq

3-www.esri.com()

4- د/ رشا صابر نوفل تحليل الشبكات في نظم المعلومات الجغرافية .

5-داود جمعة محمد: أسس التحليل المكاني في إطار نظم المعلومات الجغرافية 2012

6- م/ الطيب محمد احمد الطيب: أسس التحليل المكاني في إطار نظم المعلومات الجغرافية 2017
للاقتراحات والشكاوى قم بمسح الصورة (QR)



