



برنامج المسار الوظيفي للعاملين بقطاع مياه الشرب والصرف الصحي

دليل المتدرب



البرنامج التدريبي نظم المعلومات الجغرافية (GIS)



لمهندس تخطيط وتطوير - الدرجة الثالثة

تم اعداد المادة بواسطة الشركة القابضة لمياه الشرب والصرف الصحي

قطاع تنمية الموارد البشرية - الادارة العامة لتخطيط المسار الوظيفي 2021-7-1 V2

جدول المحتويات

4	المقدمة
4	أولاً: المفاهيم العلمية
4	نظم المعلومات الجغرافية GIS
4	مقدمه عن برنامج ARC GIS
6	ARCGIS Server
6	استخدام GIS على الموبايل ومواقع الانترنت
6	: ARC VIEW
6	: ARC Editor
6	: ARCINFO
6	ينقسم ARC GIS DESKTOP إلى اربع واجهات تطبيق وهى:
8	ARC MAP
8	ARC Tool Box
9	Arc Scene – Arc Globe
10	الخريطة Map
10	نظام الإحداثيات coordinate system
10	Map Projection إسقاط الخرائط
12	النظام العالمى لإسقاط الخرائط UTM (Universal Transverse Mercator)
12	أنواع البيانات
13	ثانياً : مصطلحات أساسية داخل برنامج ArcGIS
15	شرح برنامج Arc Catalog
17	أهم مكونات واجهة برنامج Arc Catalog
30	شرح عملية التصدير (Export)
32	اولا من خلال : - ArcMap
40	ثانيا : - ArcCatalog
42	شرح برنامج ArcMap
42	أهم مكونات واجهة برنامج Arc Map

46	مراحل إدخال البيانات في برنامج ArcMap
62	عناصر الالتقاط Snapping
83	ثانياً: إدخال البيانات الوصفية
89	جدول البيانات الوصفية Attribute Table
91	شرح أدوات Table Options
111	مرحلة الترميز والتصنيف Symbology
112	تمثيل الظاهرات بالكثافة

المقدمة

في هذه المادة العلمية سيتم شرح المبادئ الأساسية لإستخدام حزم برامج نظم المعلومات الجغرافية ArcGIS و يعد هذا المستوى البرنامج التدريبي للدرجة الوظيفية الثالثة ويشمل شرح المصطلحات الأساسية ووظيفة كل برنامج وكيفية التعامل مع واجهات حزم برنامج ArcGIS وكذلك إنشاء قواعد البيانات وأنواعها وطرق التحويل و إدخال البيانات المكانية والوصفية وذلك وصولاً للإخراج النهائي لخرائط نظم المعلومات الجغرافية .

المفاهيم والمصطلحات الأساسية لبرنامج ArcGIS

توجد مجموعة من المفاهيم العلمية والمصطلحات الأساسية التطبيقية التي يتم استخدامها في مجال نظم المعلومات الجغرافية والتي ينبغي على المتدربين الاطلاع عليها حتى يسهل عليهم التعامل مع حزم برنامج ArcGIS وهي:

أولاً: المفاهيم العلمية

نظم المعلومات الجغرافية GIS

نظم المعلومات الجغرافية GIS هو اختصار Geographic Information System , هو علم يعمل على جمع وإدخال وتخزين وتحليل وإخراج البيانات والمعلومات المكانية والوصفية وهو قائم بالأساس على الربط بين البيانات المكانية والوصفية وتحليل تلك البيانات لتساعد على التخطيط واتخاذ القرار.

مقدمه عن برنامج ARC GIS

البرنامج عبارة عن عائلة متكاملة من برامج نظم المعلومات الجغرافية إنتجت لبناء قاعدة نظم معلومات جغرافية متكاملة والتي تعتمد على مكتبة مشتركة (كبيرة) تشارك مع مكونات البرنامج والتي تسمى ARC OBJECT .

يجب التفريق بين عدة مصطلحات خاصة ببرنامج ARC GIS والخاصة بتقسيم البرنامج حسب نوع ترخيص التشغيل License وواجهات التطبيق Interface Application.

تقسيم برنامج Arc GIS حسب وواجهات التطبيق Inter face Application الي :

- Arc GIS DESKTOP

- Arc GIS Server

- Arc GIS PRO

- Arc Engine

- Arc IMS

- Arc online

- Arc GIS DESKTOP

وهو عبارة عن مجموعة متكاملة من تطبيقات ال ArcGIS وهذه المجموعة يمكن استخدامها على الحاسوب الشخصي حيث يمكن لفرد واحد بالعمل على قاعدة البيانات وبالتالي لا يمكن العمل على نفس قاعدة البيانات في وقت واحد من قبل أكثر من فرد .

ARCGIS Server

والتي تستخدم برنامج ARCSDE كسيرفر Server GIS A shared library of GIS Software Object وهى نفس برامج المجموعة الاولى مع اضافة برنامج يعمل كسرفر لكى يتمكن فريق العمل من العمل على نفس قاعدة البيانات في وقت واحد من قبل اكثر من فرد (بمعنى اخر العمل على البيانات بشكل من خلال Net Work) .

Mobil GIS; GIS web Services وتستخدم برنامج ARCIMS

استخدام GIS على الموبايل ومواقع الانترنت

ARC Engine

Developer toolkit

نظراً لسعر البرنامج العالي مقارنة بأسعار البرامج الأخرى في نفس المجال فقد تم تقسيم برنامج ARC GIS الي ثلاث أنواع حسب نوع الترخيص لتقليل التكلفة وهى :

- Arc VIEW – (Basic)

- Arc EDITOR – (stander)

- Arc INFO – (advanced)

: ARC VIEW

الذي يزودنا بالاتي:

- به ادوات لرسم الخرائط وتحليلها
- يمكن من خلاله عمل إضافات بسيطة على الرسم والبيانات
- به أدوات المعالجة الجغرافية البسيطة

: ARC Editor

به جميع وظائف ARC View هذا الى جانب انه يحتوي على Advanced Editing .

: ARCINFO

به جميع وظائف ARC View & ARC Editor هذا الى جانب انه يحتوي على المعالجات الجغرافية المتقدمة .

ينقسم ARC GIS DESKTOP إلى اربع واجهات تطبيق وهى:

- Arc MAP

- Arc CATALOG

- Arc Scene

- Arc Globe

ومن الجدير بالذكر ان البرامج بالنسبة GIS كالدماع بالنسبة للإنسان حيث تقوم البرامج بالعمليات الأساسية لنظم المعلومات الجغرافية وهى التخزين - التحليل - المعالجة - الاسترجاع وفيما يلي نعرض نبذة بسيطة عن هذه الاصدارات :

ARC MAP

فهو بمثابة البرنامج الرئيسى فى ARC GIS حيث يتم التعامل من خلاله مع الخرائط والرسومات من حيث ادخال البيانات وتكويد المعلومات الخاصة بكل كيان (المضلع - الخط - النقطة) من مكونات الخريطة الجغرافية ، معظم العمل يتم فى ARC MAP حيث يمكن عمل الاتي :

تطبيق اولى للعرض.

- من خلاله تتم عملية الاضافة والرسم .
- عمل استفسارات على البيانات لإنتاج معلومات جديدة من تلك البيانات .
- عمل التحليلات على البيانات .
- انشاء المخططات البيانية والتقارير.
- عمل الإخراج النهائى للخريطة

ARC CATALOG

هو برنامج خاص بالتعامل مع ملفات ArcGIS بامتداداتها المختلفة وتنسيق تلك الملفات طبقا لضرورة العمل ، و يُعد نافذة الى قاعدة البيانات الجغرافية ويمكن من خلاله :

- تصفح وعرض البيانات.
- ادارة البيانات.
- انشاء قواعد البيانات الجغرافية.
- انشاء الطبقات (المضلع - الخط - النقطة) .
- يستخدم فى التحويل بين الصيغ لان من مهام هذه الواجهة إدارة البيانات .
- تعد هذه الواجهة حافظة للبيانات كلها فهى بمثابة الذاكرة بالبرنامج.
- تصميم وتصدير وإستيراد نماذج البيانات data model و قاعدة البيانات الجغرافية geodatabase و مجموعة البيانات ال datasets
- إنشاء وإدارة مخططات قواعد البيانات الجغرافية schemas of geodatabases

ARC Tool Box

- برنامج خاص بعمل التحليلات على مختلف متطلباتها.

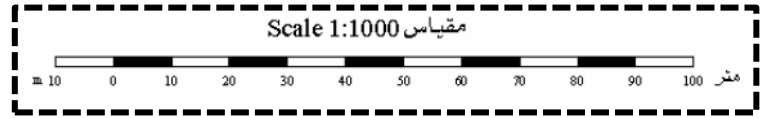
- به وظائف المعالجة الجغرافية وادوات التحويل بين الصيغ المختلفة.

Arc Scene – Arc Globe

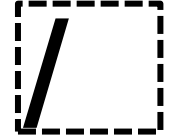
- برامج مُختصة بأعمال المجسمات ثلاثية الأبعاد .
- تتوافر بهم إمكانيات Animation مع امكانية تسجيل فيديو هات مرئية

الخريطة Map

- الخريطة هي تمثيل لظواهر سطح الارض أو جزء منها على سطح مستوي بمقياس رسم معين ورموز معينة.
 - عناصر و مكونات الخريطة
 - مقياس الرسم Scale
- هو النسبة بين بعدين أحدهما على الطبيعة والثاني على الخريطة وله أشكال كثيرة منها المكتوب مثل كل واحد سم على الخريطة يقابله 10 متر على الطبيعة والرقمي مثل (1:1000) ، والمرسوم كما يوضح الشكل الاتي ، والمرسوم هو الأفضل نظراً لعمليات تصغير وتكبير الخريطة.



اتّجاه الشمال: هو عبارة عن رمز يبين اتجاه الشمال الجغرافي على الخريطة



- مصدر المعلومات وجهة إنتاج الخريطة: يظهر المصدر الذي تم الاعتماد عليه للحصول على معلومات الخريطة، وتاريخ إنتاجها، وجهة إنتاج الخريطة.
- مفتاح الخريطة: يبين معنى كل رمز أو لون تم وضعه على الخريطة.

نظام الإحداثيات coordinate system

هو النظام الذي نستعمله لتقسيم سطح الارض الى اجزاء أفقية وعمودية لتحديد موقع كل جسم على سطح الارض. ويوجد عدة انظمة للاحداثيات أهمها:

- **(Geographic Coordinate System)** نظام الإحداثيات الجغرافي وهو نظام الدرجات والدقائق والثواني وهو نظام يتلائم مع السطح الكروي لإيجاد موقع النقطة فقط.
- **(Projected Coordinate System)** نظام الإحداثيات المسقط وهو نظام يستخدم وحدة الطول لقياس المسافات سواء بالمتري أو القدم بدلاً من الدرجات والدقائق، للحفاظ على الشكل والمساحة والمسافة والاتجاه على الخرائط.

Map Projection إسقاط الخرائط

هو نقل معلومات من سطح الأرض الكروي على سطح الخريطة المستوى بحيث تبقى معالم سطح الأرض في مواقعها الصحيحة بالنسبة لبعضها البعض وتوجد أنواع عديدة من المساقط، والمسقط الأفضل هو الذي يعطى الحد الأدنى من الأخطاء والتشوهات التي تتعرض لها الخريطة والحفاظ على مواصفات الخريطة الأربعة وهم الشكل والمساحة والمسافة والاتجاه، وكل دولة لها نظام إسقاط معين خاص بها، ويوجد نظام عالمي لإسقاط الخرائط وهو UTM ونظام مصرى وهو ETM

النظام الجيوديسى العالمى WGS1984

لتشكيل سطح الكرة الأرضية وُجد ان اقرب الاشكال الهندسية لسطح الكرة الأرضية هو شكل (Ellipsoid) المجسم الدوراني الناقص كما يوضح الشكل التالي تم إنشاء النظام الجيوديسي لتشكيل سطح الارض من خلال معادلات رياضية معقدة في عام 1972 وتم تطويره في عام 1984. ويمكن تعريف النظام الجيوديسي العالمي WGS1984 بأنه هو_أحدث وأدق نموذج معتمد عالمياً لشكل وحجم الأرض.



النظام العالمي لإسقاط الخرائط (Universal Transverse Mercator) UTM

هو نظام لإسقاط الخرائط يعتمد على المعادلات الرياضية المعقدة، ويتم من خلاله تقسيم العالم إلى 360 منطقة وكل منطقة يتم تحويلها إلى سطح مستوى بشكل مستقل وبهذا تكون نسبة الخطأ في تلك المنطقة اقل ما يمكن، ومصر تقع في zone N36 ماعدا جزء من البحر الاحمر في zone N37 ومطروح والوادي الجديد في zone N35.

أنواع البيانات

بيانات مكانية Spatial data : وهي البيانات التي يتم تمثيلها سواء بخط او نقطة او مضلع بإحداثياتها.

بيانات وصفية descriptive data : تخزن البيانات الوصفية (أسماء- ارقام) على هيئة (جداول - تقارير - اشكال بيانية).

ويتم تخزين هذه البيانات بأكثر من طريقة يتم من خلالها ربط البيانات المكانية بالبيانات الوصفية.

ثانياً : مصطلحات أساسية داخل برنامج ArcGIS

م	الرمز	المصطلحات	التوصيف أو الوظيفة
1		Arc Catalog	تنسيق الملفات وإدارتها مثل (إنشاء - نسخ - حذف،.....) لطبقات . GIS
2	 	Personal geodatabase (mdb)	قاعدة بيانات Access database بامتداد .mdb
3	 	File geodatabase (gdb)	هي قاعدة بيانات ArcGIS بامتداد .gdb
4	 	dataset	تستخدم لإنشاء ملفات مجمعة تحمل نفس الخصائص لاستخدامها في العديد من العمليات مثل geometric _-topology network
5	  	Feature class	الطبقة التي يتم إنشاؤها لرسم و تخزين البيانات بها
6		feature	هو المعلم الذي يتم رسمه - feature (object) داخل feature class
7		shape file	هو نوع آخر من أشكال تخزين وادخال البيانات وهو واسع المدى وغير مرتبط

م	الرمز	المصطلحات	التوصيف أو الوظيفة
			بنطاق عمل محدد, ولا يتم إنشاؤها داخل قواعد البيانات .

م	الرمز	المصطلحات	التوصيف أو الوظيفة
8	 Open Attribute Table	Attribute Table	هو جدول البيانات الوصفية لكل طبقة سواء Shape file أو Feature class
9		ArcMap	هو التطبيق الذى يتم فيه إدخال وتعديل وتحليل البيانات المكانية والوصفية .
10		ArcScene	يستخدم للعمل على البيانات ثلاثية الابعاد
11		ArcGlobe	يستخدم لعرض البيانات على سطح كروى يشبه الكرة الارضية ويشبه برنامج Google Earth
12	 الدقهلية.mxd	Mxd	هو ملف لحفظ شكل البيانات واطهارها من حيث التصنيفات والألوان (Map Document)

شرح برنامج Arc Catalog

هو التطبيق الذى يتم فيه إنشاء قواعد البيانات بأنواعها المختلفة ويمكن من خلاله تنسيق الملفات وإدارتها (إنشاء - نسخ - حذف،) طبقات GIS ووصف البيانات وتاريخ إنشاؤها .

فتح ال ArcCatalog

نستطيع فتح ال ArcCatalog عن طريق الضغط على

start – all programs – ArcGIS – ArcCatalog



أهم مكونات واجهة برنامج Arc Catalog

Catalog Tree يُستخدم لعرض الملفات الموجودة على جهاز الحاسب الآلي

Contents يُستخدم لعرض محتويات المجلد الذي تم اختياره في Catalog Tree

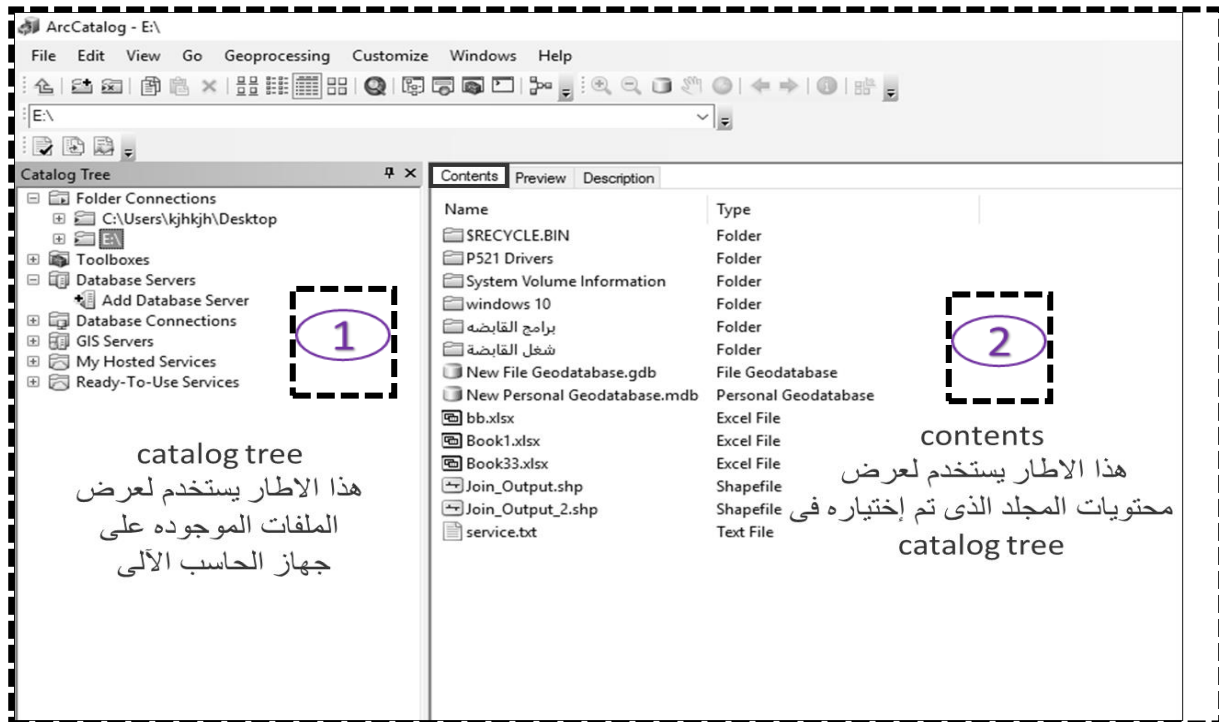
Preview يُستخدم لعرض البيانات المكانية (Geography) والجدولية (Tabular) بدون التعديل فيها

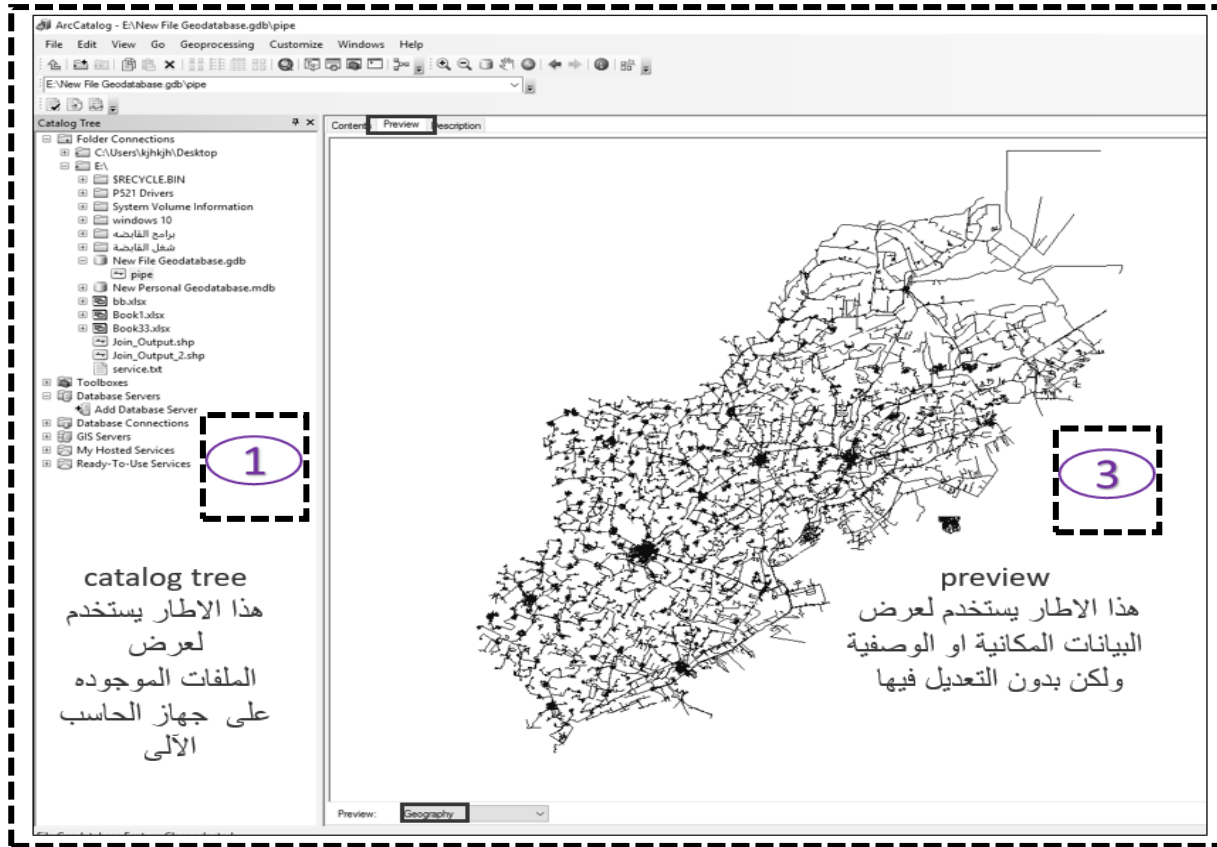
Description يُستخدم لتوصيف الطبقات من حيث إحداثياتها وتاريخ إنشائها وأي ملاحظات يتم إدراجها للطبقة ويمكن من خلالها عمل تقرير تحت مسمى Metadata

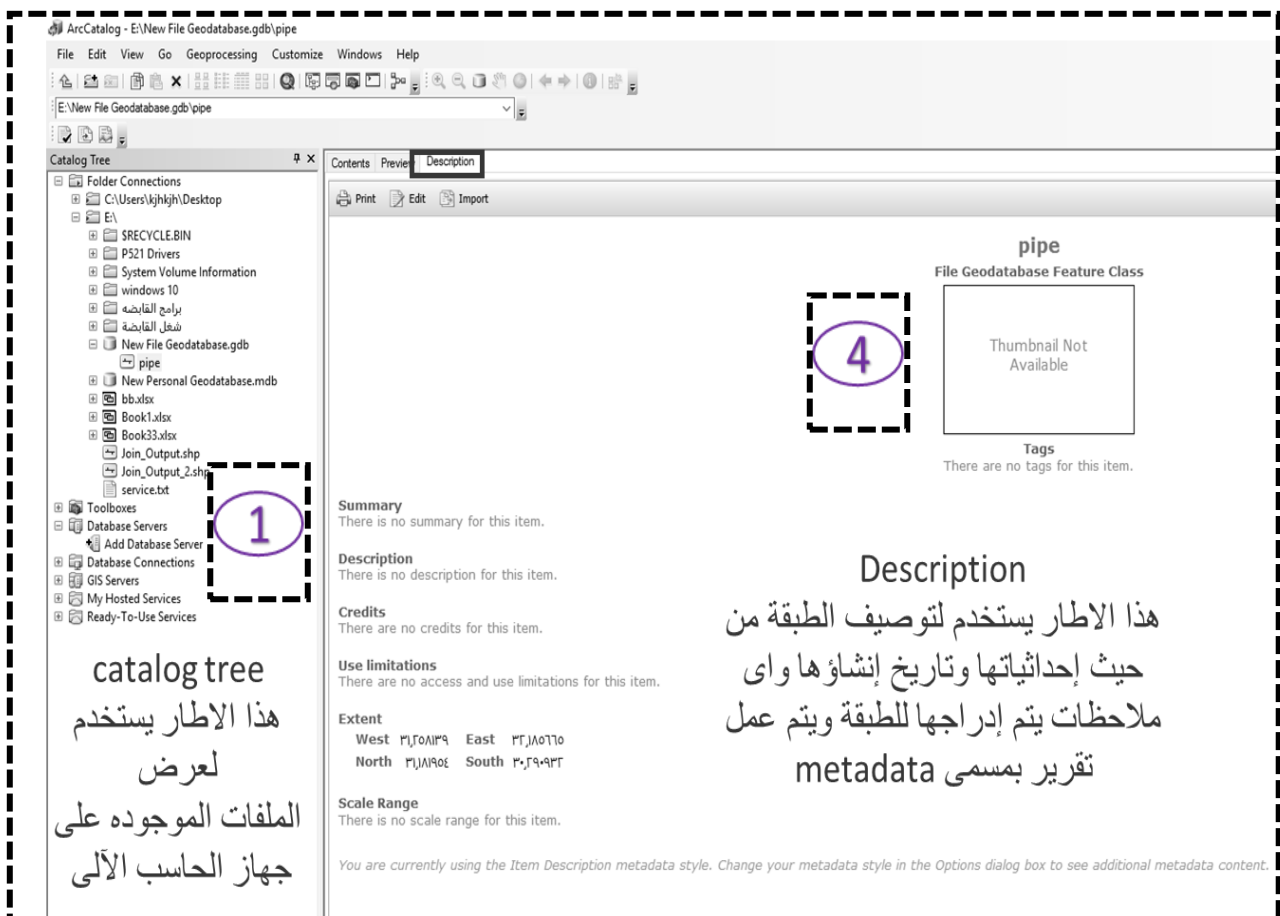
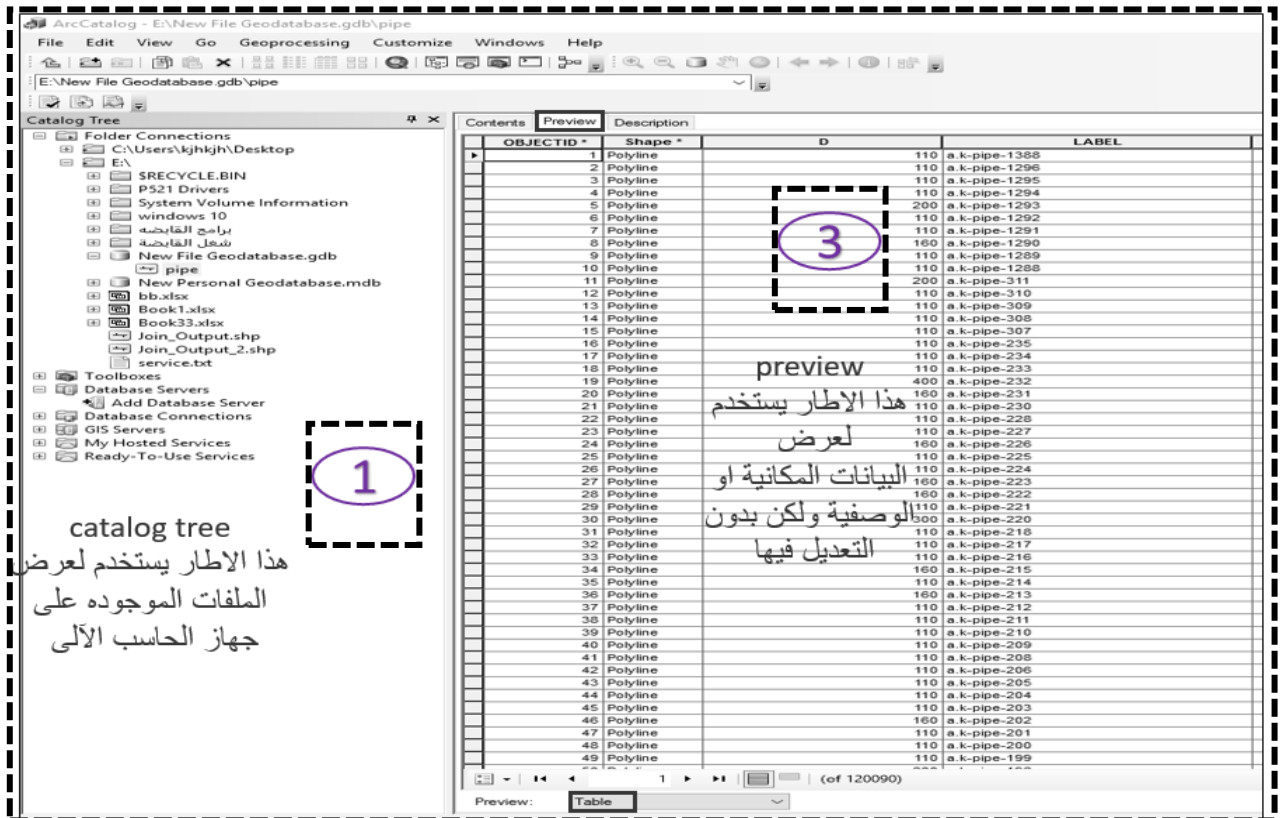
Connect folder يُستخدم لإظهار ملف معين والاتصال به في حالة عدم وجوده في Catalog Tree

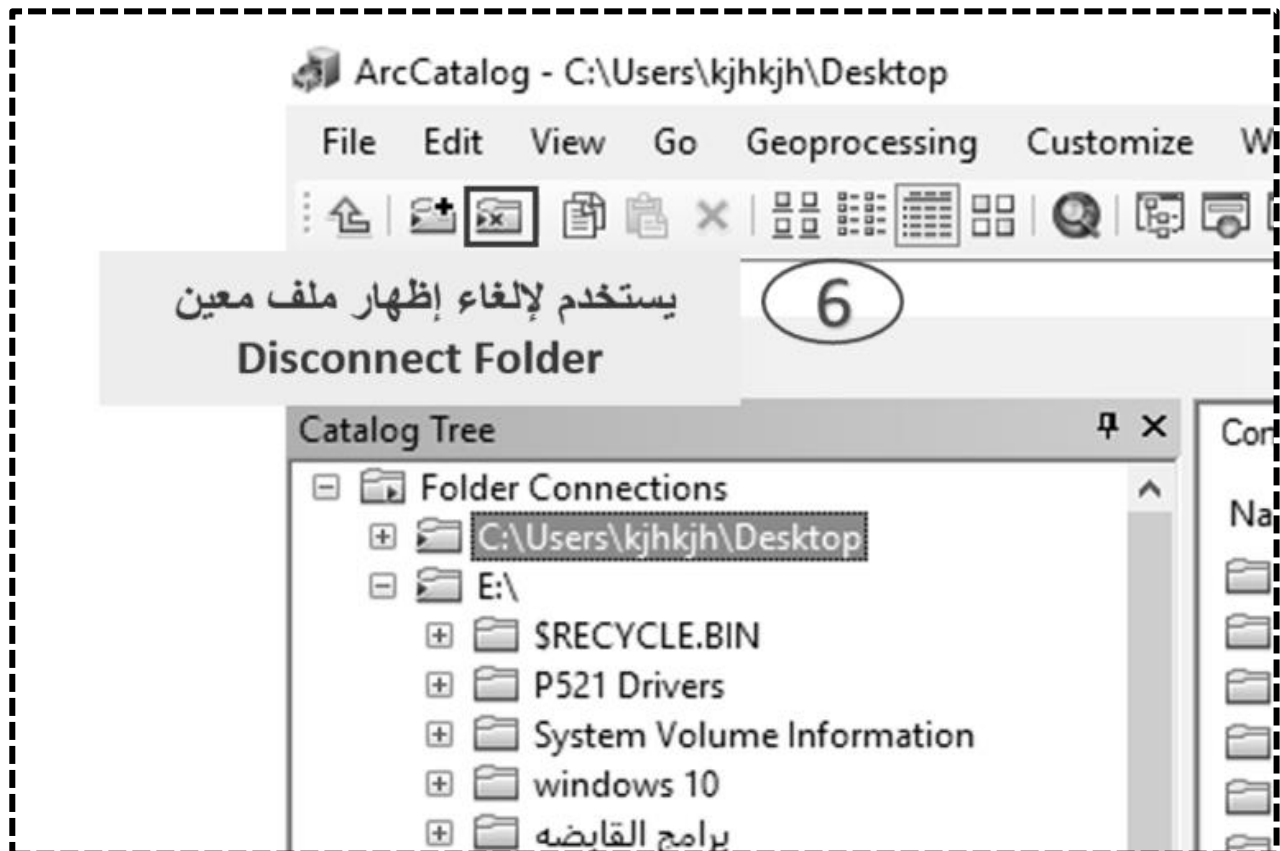
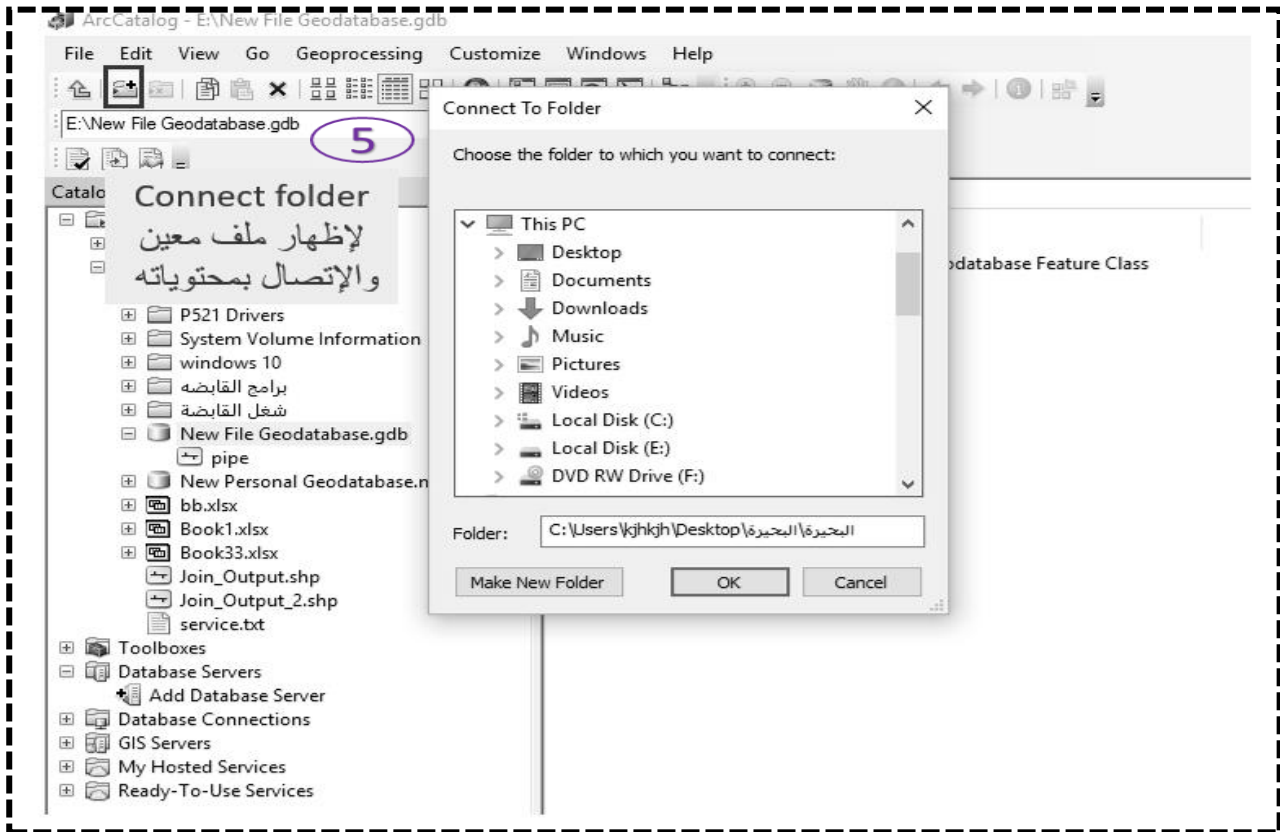
Disconnect Folder يُستخدم لإلغاء إظهار ملف معين وإلغاء الاتصال به في حالة وجوده في Catalog Tree

والأشكال التالية توضح ما سبق بالترتيب









إنشاء قواعد البيانات داخل برنامج Arc Catalog

يوجد نوعين من قواعد البيانات وهم :

File geodatabase (gdb)	Personal geodatabase (mdb)
هي النوع الآخر من قواعد البيانات داخل ArcGIS وهي قاعدة بيانات تُستخدم للبيانات كبيرة الحجم ، ويمكن لأكثر من مستخدم Multiuser التعامل معها في نفس الوقت على مستوى Dataset ، وتظهر على هيئة ملف بإمتداد gdb عند تشغيلها خارج ArcGIS.  New File Geodatabase.gdb شكل قاعدة البيانات في البرنامج  New File Geodatabase.gdb شكل قاعدة البيانات في Windows	هي احد نوعي قواعد البيانات داخل ArcGIS وهي قاعدة بيانات تُستخدم للبيانات صغيرة الحجم (2 GB) وهي متاحة لمستخدم واحد فقط يتعامل معها ، وتظهر على هيئة ملف Access database بإمتداد mdb عند تشغيلها خارج ArcGIS.  New Personal Geodatabase.mdb شكل قاعدة البيانات في البرنامج  New Personal Geodatabase.mdb شكل قاعدة البيانات في Windows
يتم إنشاؤها داخل قاعدة البيانات لعمل ملفات مجمعة تحمل نفس الخصائص مثل تحديد نظام الاحداثيات وتستخدم في العديد من العمليات التي لا تتم إلا من خلالها مثل عملية تصحيح الاخطاء وعملية انشاء الشبكة الهندسية topology_ geometric network	 Sewer_Net Dataset  WATER_NET
هي الطبقة التي يتم انشاؤها وادخال بياناتها الوصفية ويتم تمثيلها سواء بمضلع او نقطة او خط حسب نوع الظاهرة التي يتم تمثيلها.	 cluster Feature class  Collector_manhole  collectsewer

عند انشاء طبقات تخزين البيانات السابقة Feature class يفضل إستيفاء عدة متطلبات مثل:

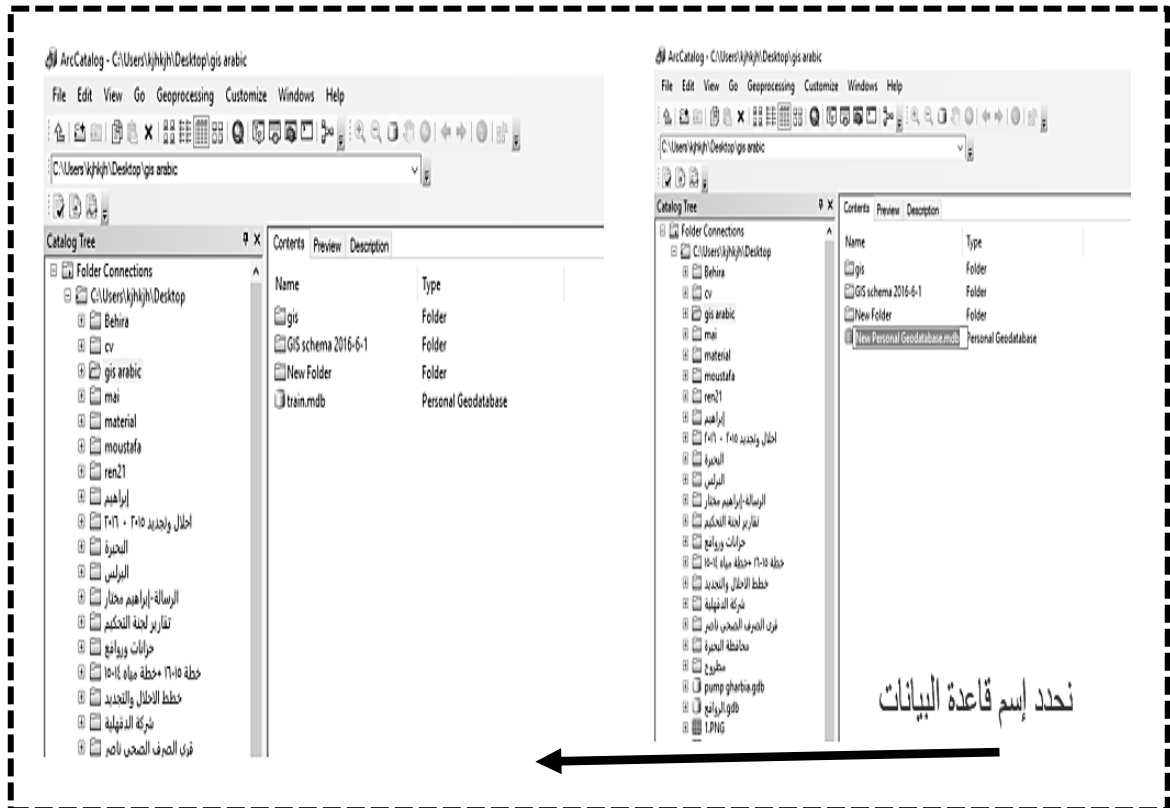
1-Name تحديد إسم الطبقة (يجب ادخالها)	مثل pipe
2-Alias تحديد الإسم المستعار	مثل مواسير المياه
3-Type نوع الطبقة ويُقصد بها شكل الرسم سواء نقطة point أو مضلع polygon أو خط polyline (يجب ادخالها)	مثل خط line
4-Coordinate System نوع الاسقاط الجغرافي	UTM – ETM
5-Field Name إدخال أسماء الحقول وهذا خاص بجدول البيانات الوصفية المصاحب لكل طبقة	مثل قطر الماسورة - نوع الماسورة - عمق الماسورة
6-Data Type يتم تحديده بعد إدخال اسم كل حقل ويُقصد به نوع البيانات التي سيتم إدخالها داخل هذا الحقل هل هي بيانات نصية كتابية Text ام بيانات رقمية صحيحة Short integer - Long integer ام بيانات رقميه بها ارقام عشرية Double أو إدخال بيانات خاصة بالتاريخ Date	مثل حقل قطر الماسورة تكون Short integer مثل حقل نوع الماسورة تكون Text مثل حقل عمر الماسورة يكون Date

ملحوظة: في حالة إنشاء Dataset يتم تحديد نوع الاسقاط وبالتالي عند إنشاء طبقة feature class داخل Dataset لا يطلب تحديد نوع الاسقاط للطبقة feature class حيث يتم إعتبار نوع الاسقاط مثل نوع اسقاط Dataset

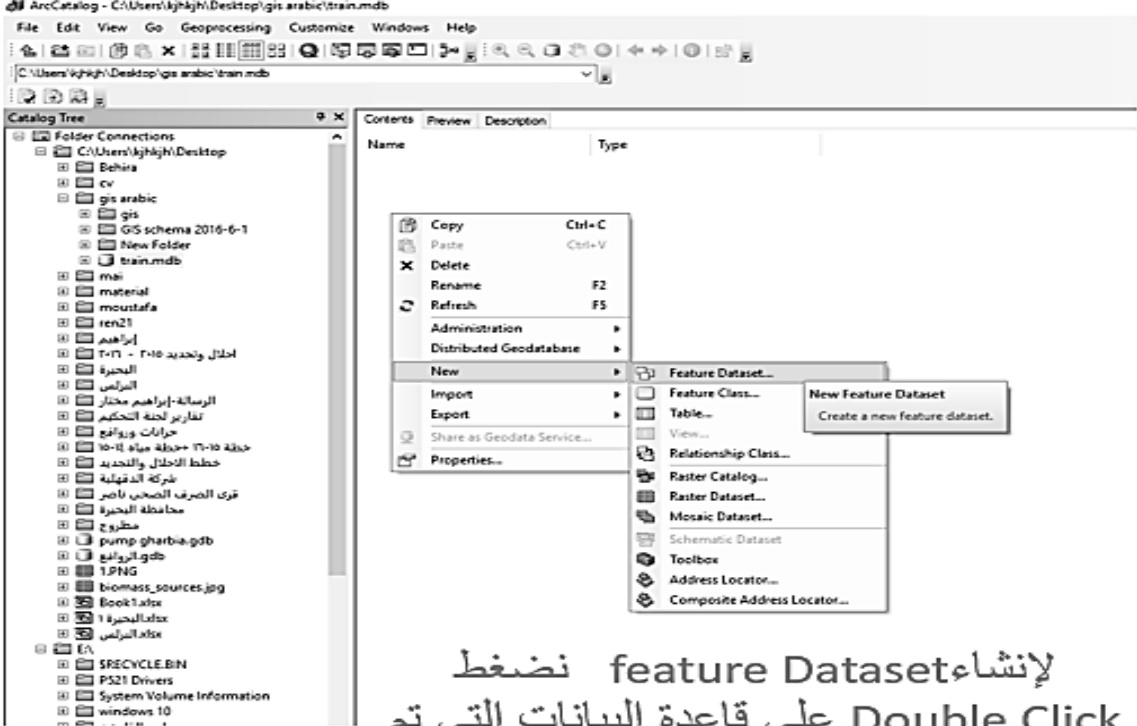
يمكن تحويل طبقات من (Feature class إلى shape file) والعكس

ويمكن تحويل قواعد البيانات من (Personal geodatabase (mdb إلى File geodatabase (gdb والعكس

كيفية إنشاء قاعدة البيانات (mdb) أو Personal geodatabase (gdb) File geodatabase

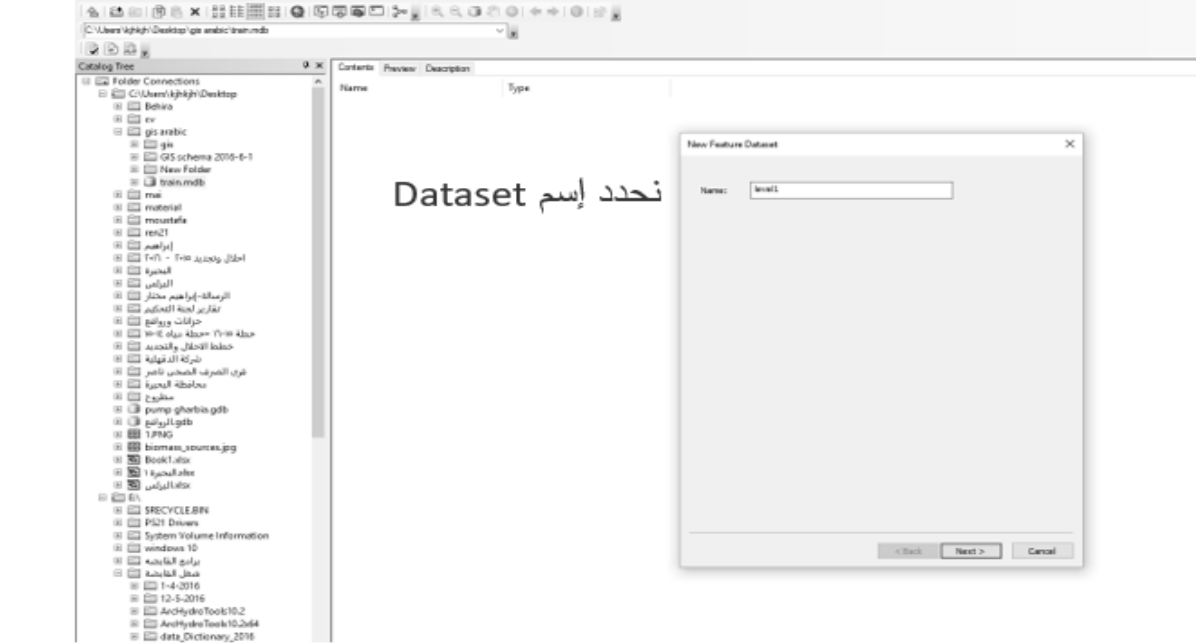


كيفية إنشاء Feature Dataset



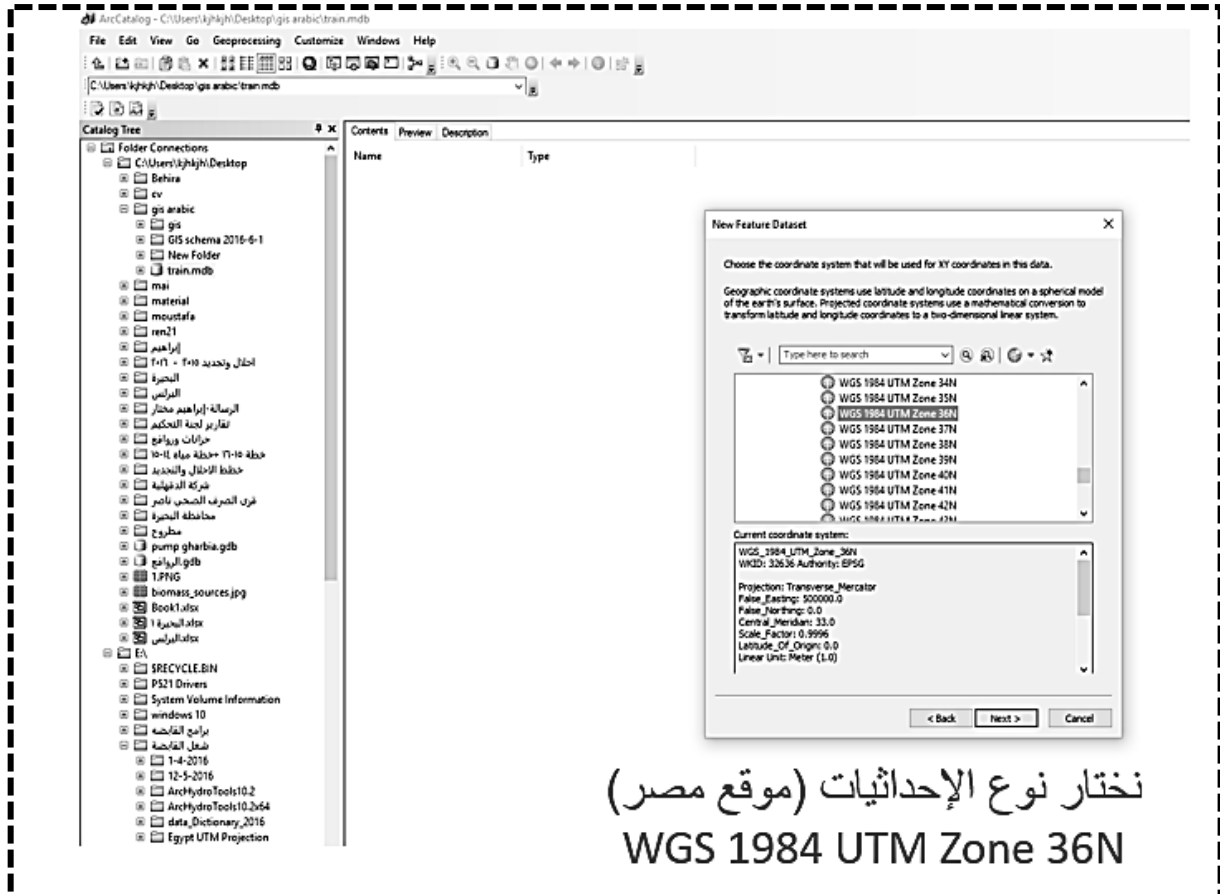
The screenshot shows the ArcCatalog interface. The 'Catalog Tree' on the left displays a folder structure under 'C:\Users\khalid\Desktop\gis arabic\train.mdb'. The 'Contents' pane on the right shows a context menu for a selected item. The 'New' option is highlighted, and a sub-menu is displayed with 'Feature Dataset...' as the first option. A tooltip for 'Feature Dataset...' reads: 'New Feature Dataset. Create a new feature dataset.'

لإنشاء feature Dataset نضغط
 Double Click على قاعدة البيانات التي تم
 إنشائها ، ثم نضغط right click ونختار
 New ثم نختار feature Dataset

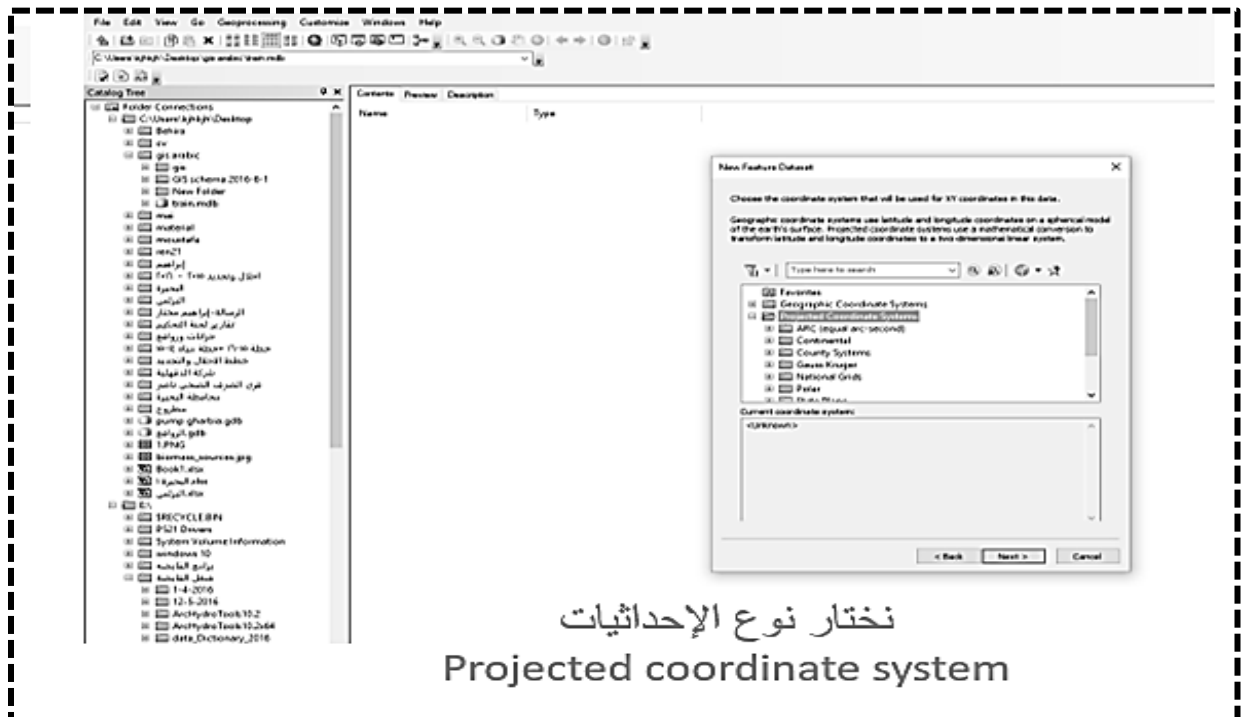


The screenshot shows the 'New Feature Dataset' dialog box in ArcCatalog. The 'Name' field contains the text 'train1'. The dialog box has 'Back', 'Next >', and 'Cancel' buttons at the bottom.

نحدد اسم Dataset



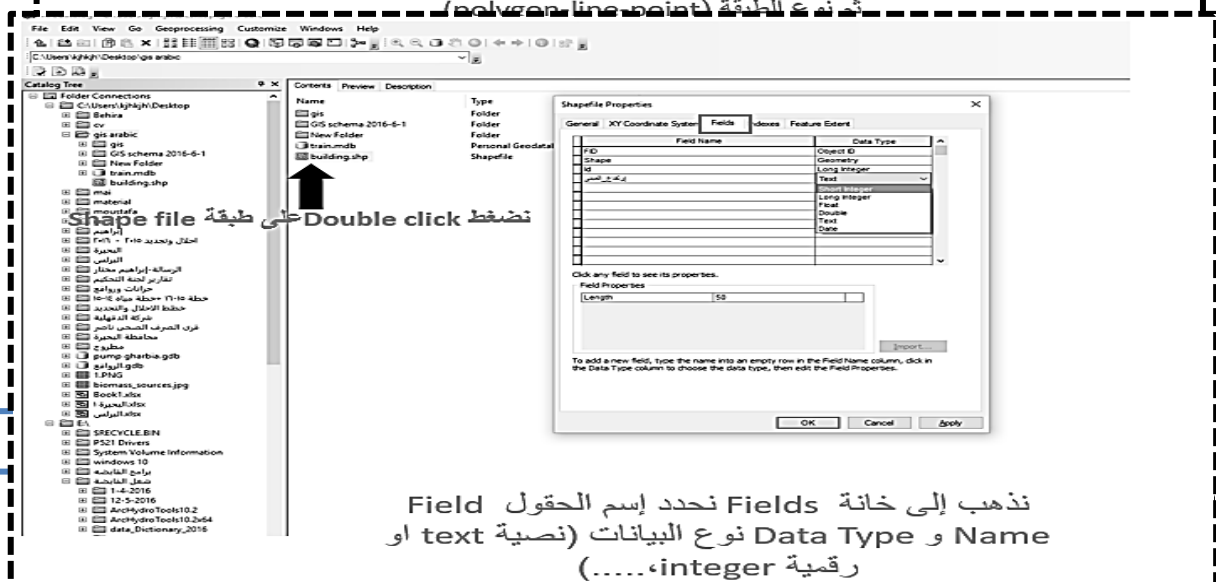
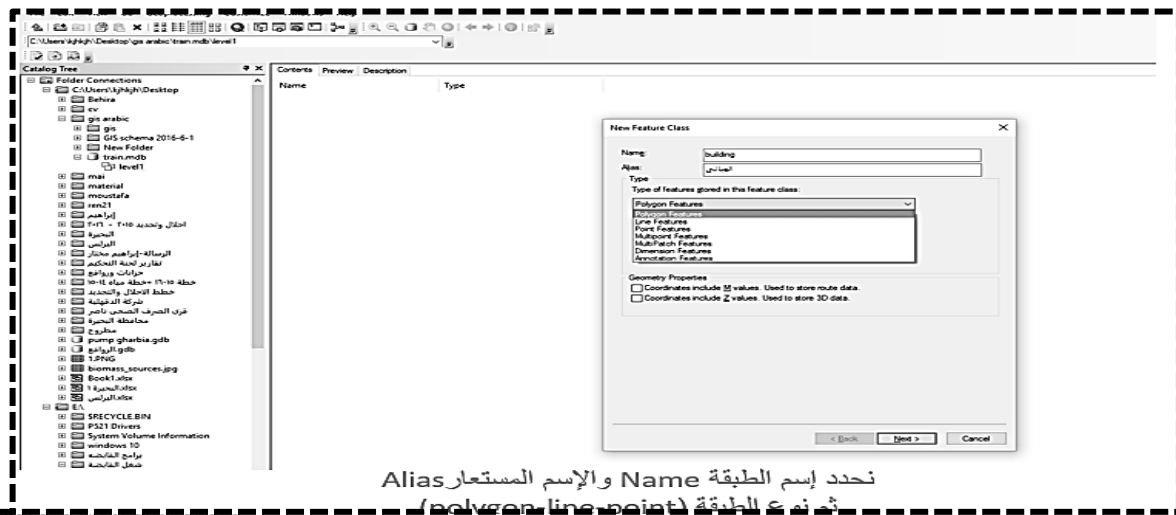
نختار نوع الإحداثيات (موقع مصر)
WGS 1984 UTM Zone 36N



نختار نوع الإحداثيات
Projected coordinate system

كيفية إنشاء طبقة feature class

نضغط right click في Contents ونختار New ثم نختار Feature Class ثم نتبع الخطوات التالية :

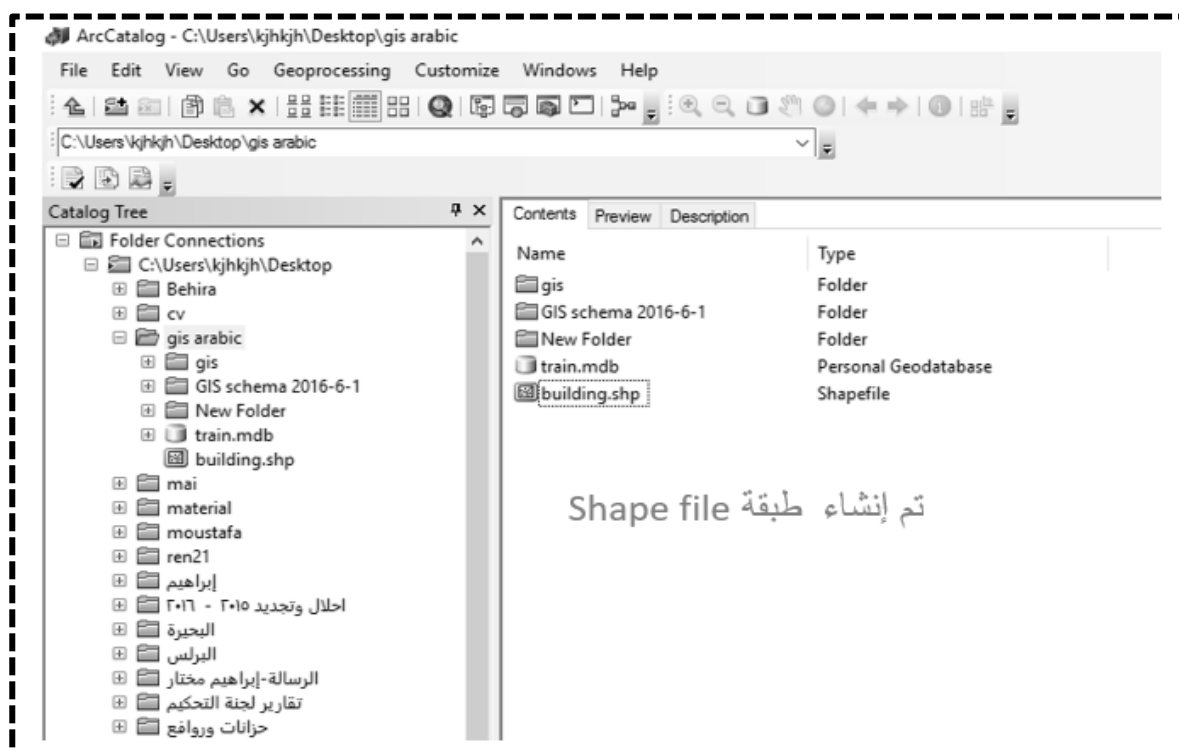


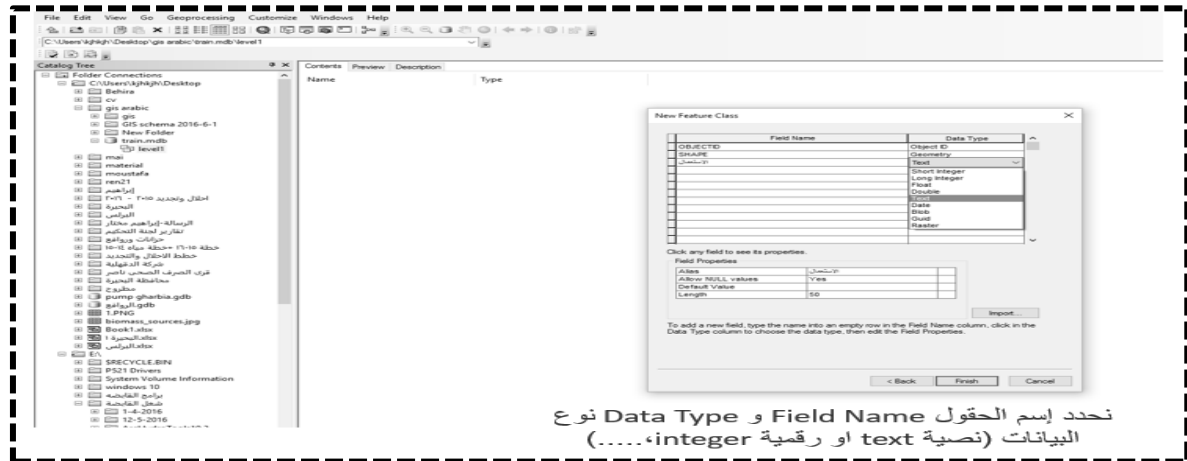
كيفية إنشاء طبقة Shape file



بعد إنشاء طبقة Shape file يتم الضغط Double click على طبقة Shape file لإدخال الحقول fields

لتحويل الطبقات من (shape file إلى Feature class)





توجد أكثر من طريقة للتحويل من (Feature class إلى shape file) والعكس من خلال برنامج ArcCatalog و برنامج ArcMap.

- طريقة **Export** تتم على الطبقات او قاعدة البيانات (طريقة تصدير الطبقات)

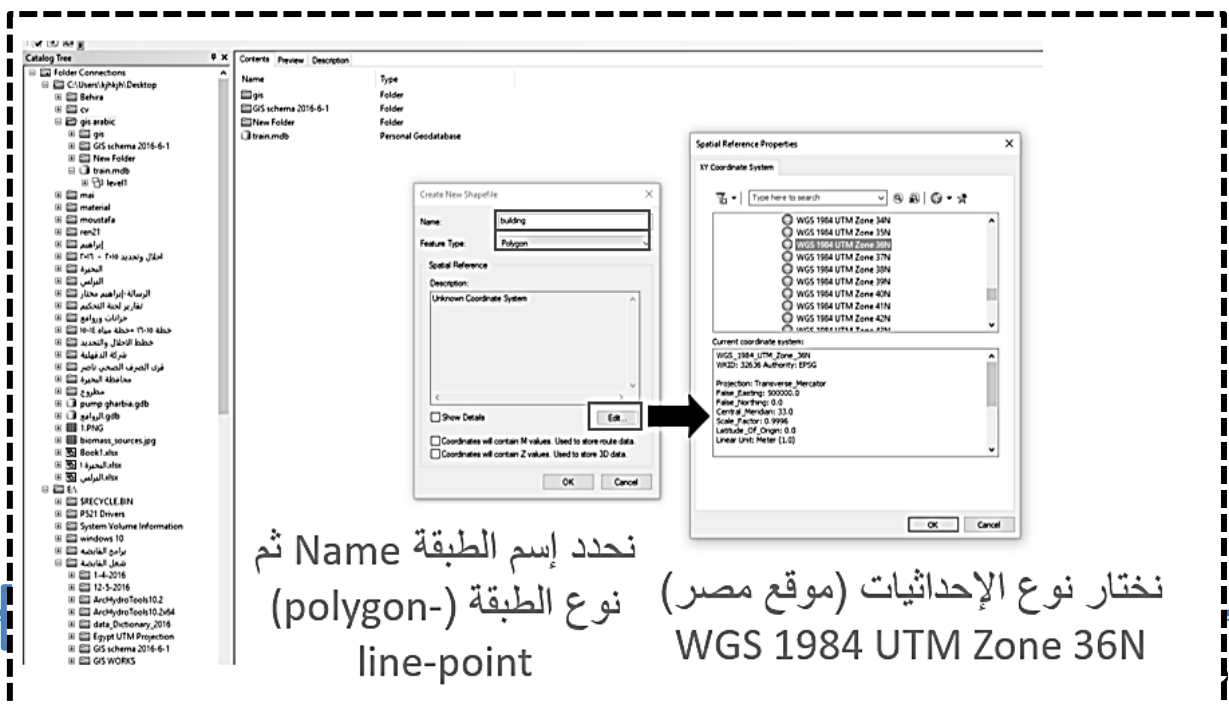
- طريقة **Import** تتم دائما على قاعدة البيانات (طريقة إستيراد الطبقات)

كما توضح الأشكال التالية

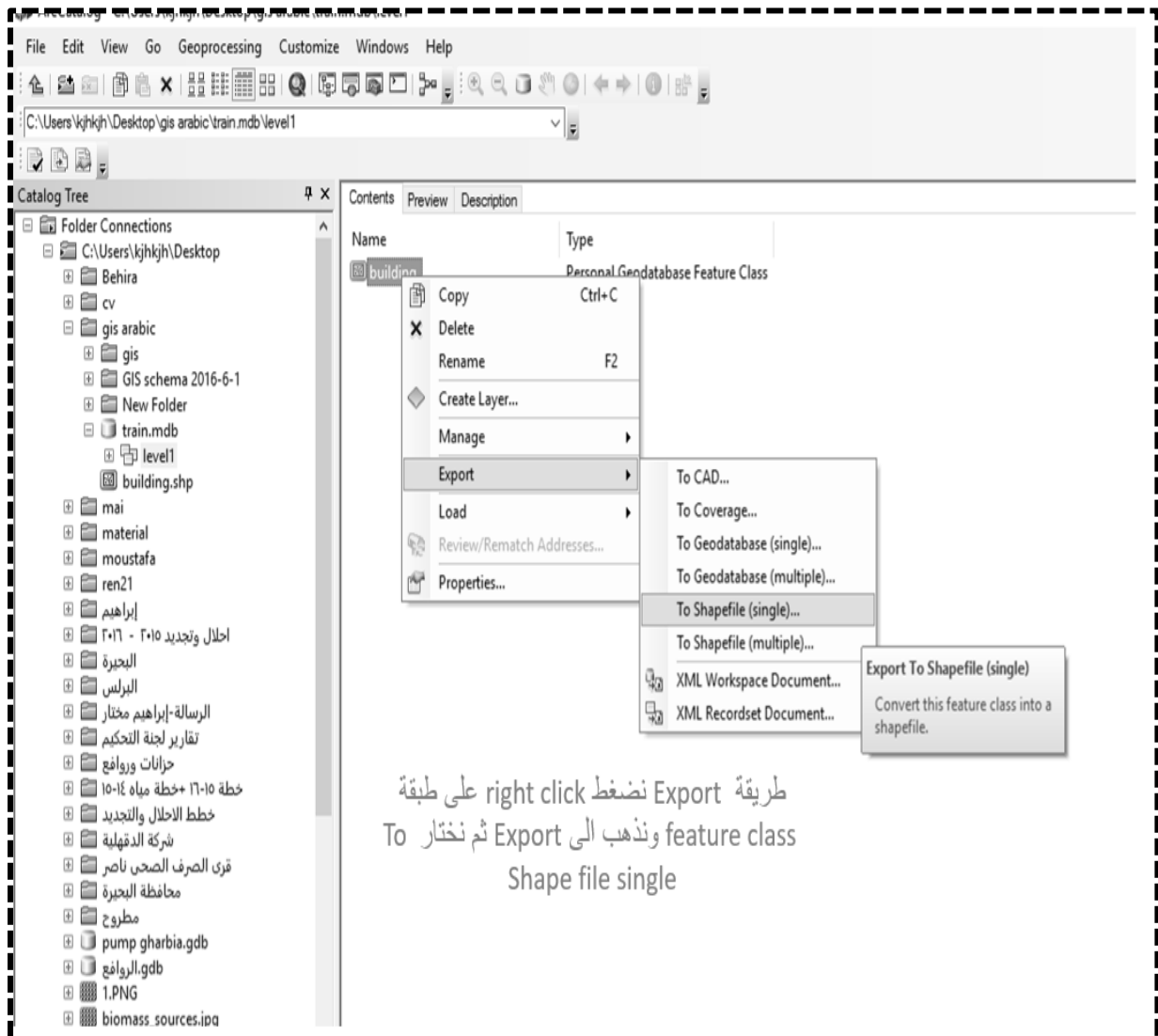
أ- طريقة **Export** (طريقة تصدير)

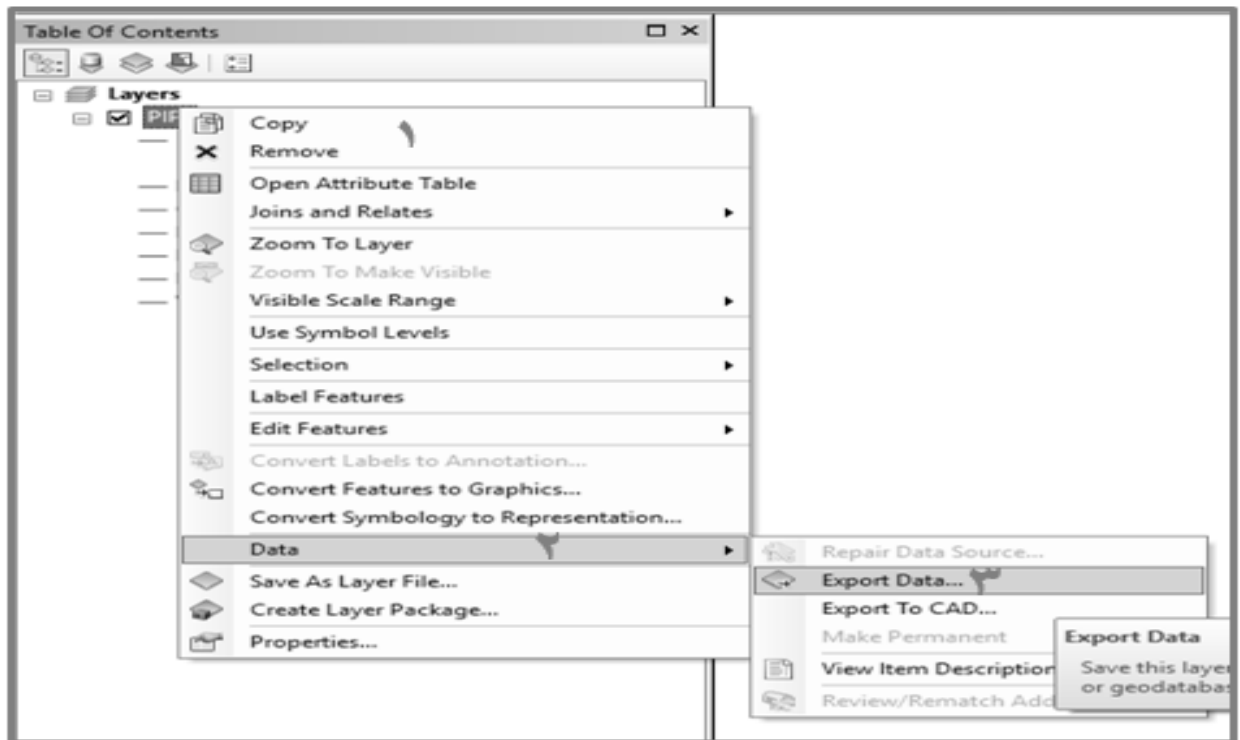
شرح عملية التصدير (Export)

هي عملية تصدير البيانات او الطبقات (Feature Class – Shape File – Table – Cad) مع العلم انه يتم الاحتفاظ بالطبقة الاصلية ويتم انشاء طبقة جديدة وتوجد اكثر من طريقة للتصدير من



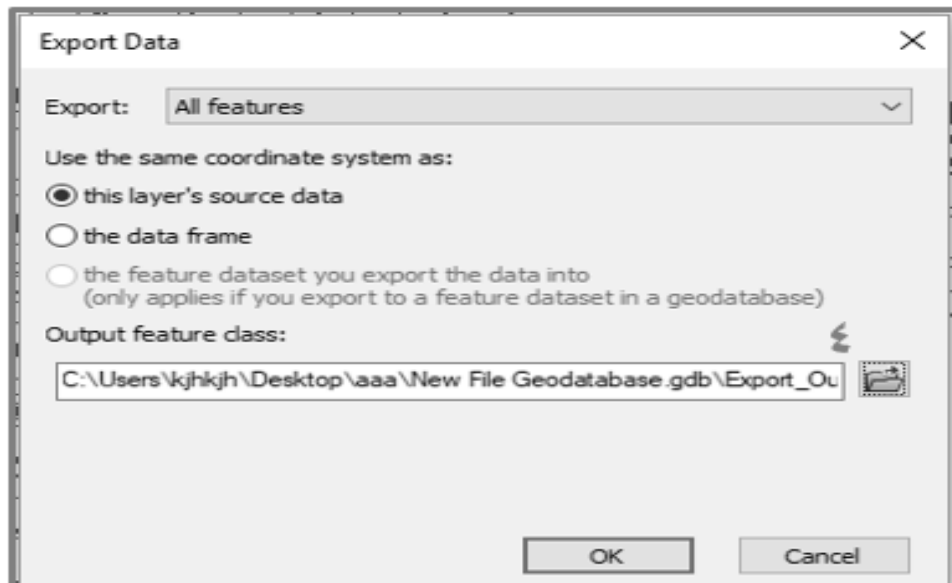
خلال (ArcMap – ArcCatalog).

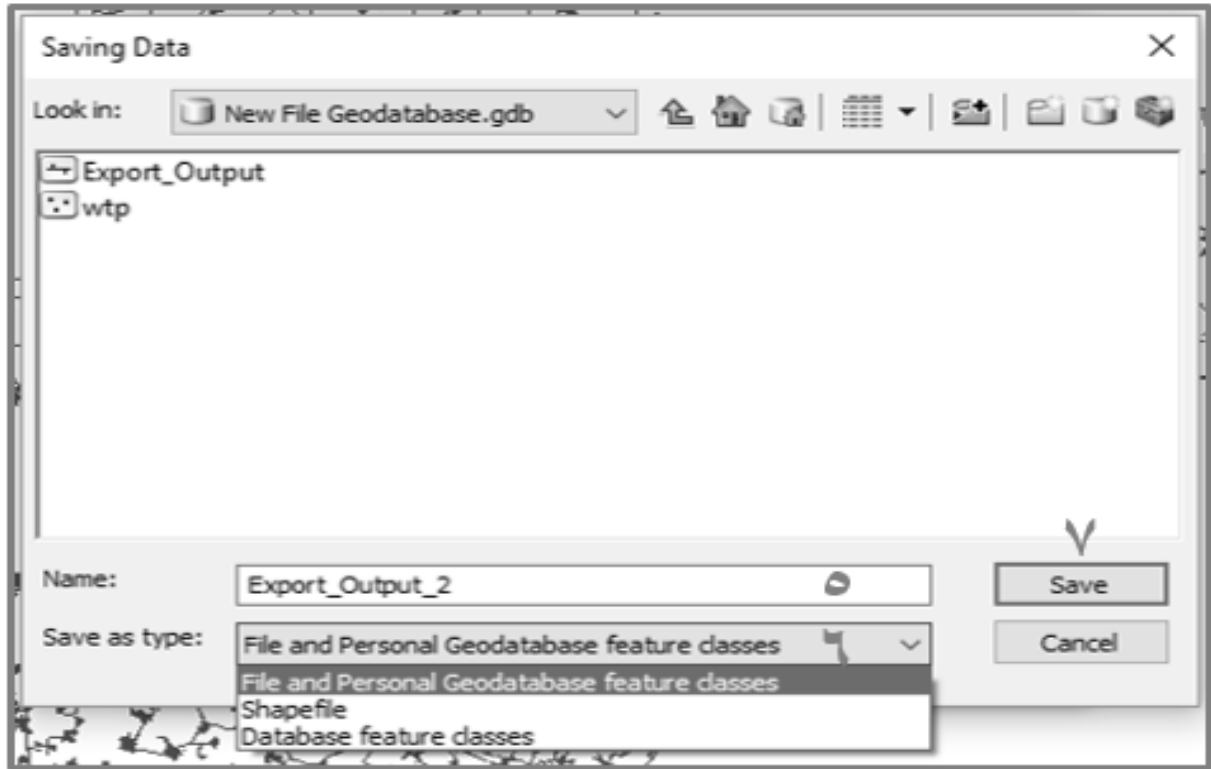




أولا من خلال : ArcMap

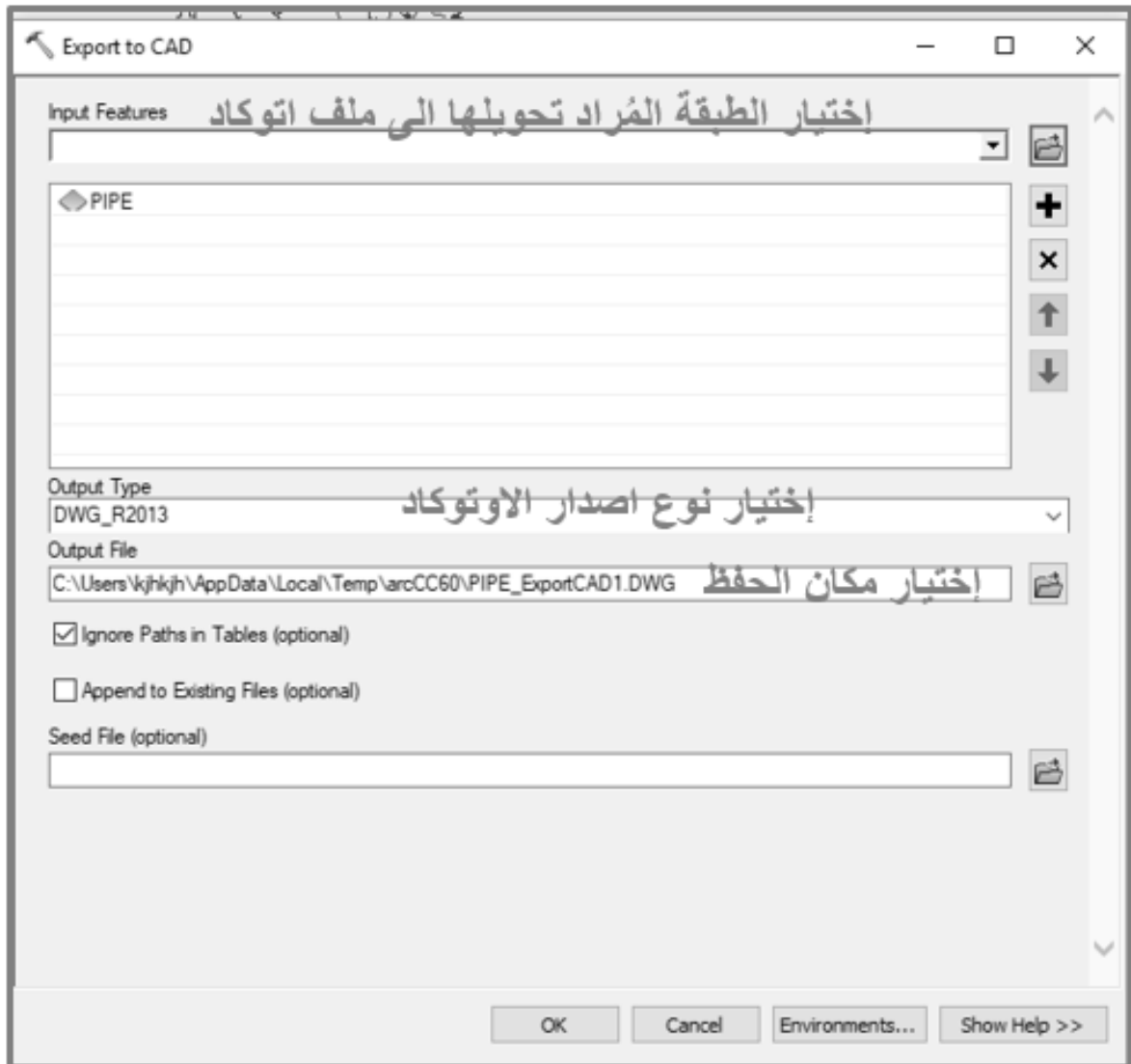
تصدير ملف او طبقة Shape File إلى Feature class أو العكس





- نضغط R.C على الطبقة التي سيتم تحويلها من Table of Content
- نختار Data
- نختار Export Data
- نختار مكان حفظ الطبقة الجديدة
- تحديد اسم الطبقة التي سيتم تصديرها
- نختار نوع امتداد الطبقة التي سيتم تصديرها Shape File أو Feature Class
- نضغط Save

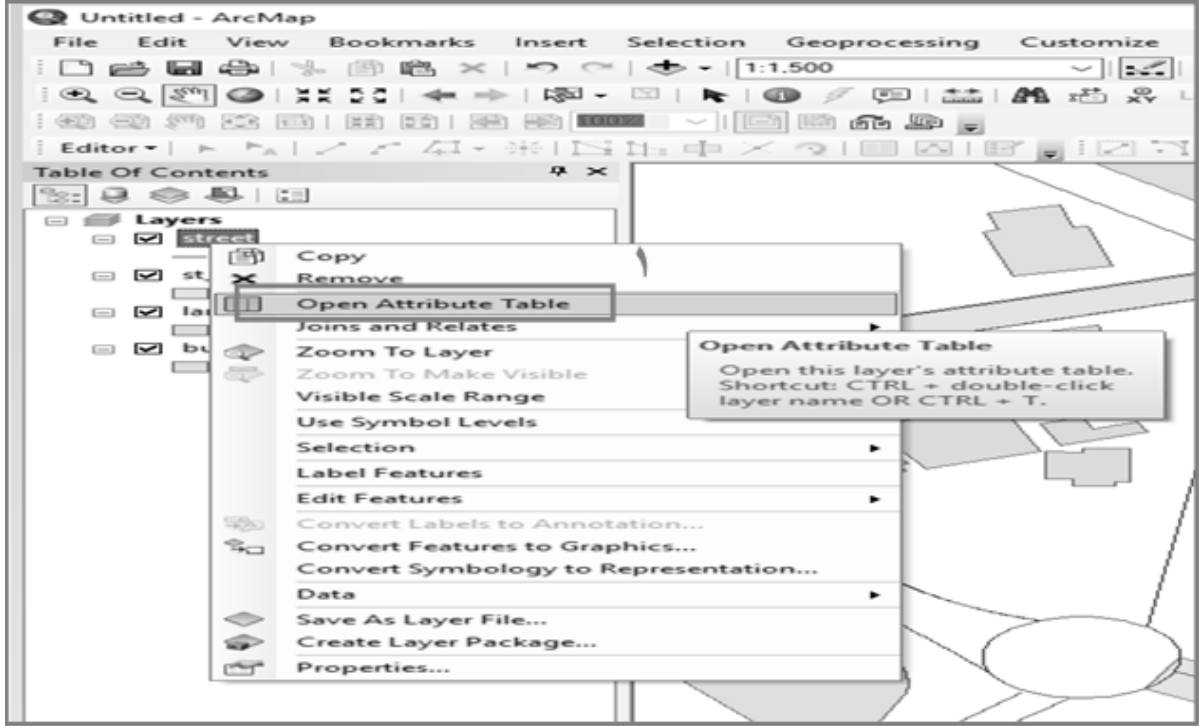
تصدير ملف أو طبقة من نوع Shape file أو Feature class الى ملف من نوع AutoCAD

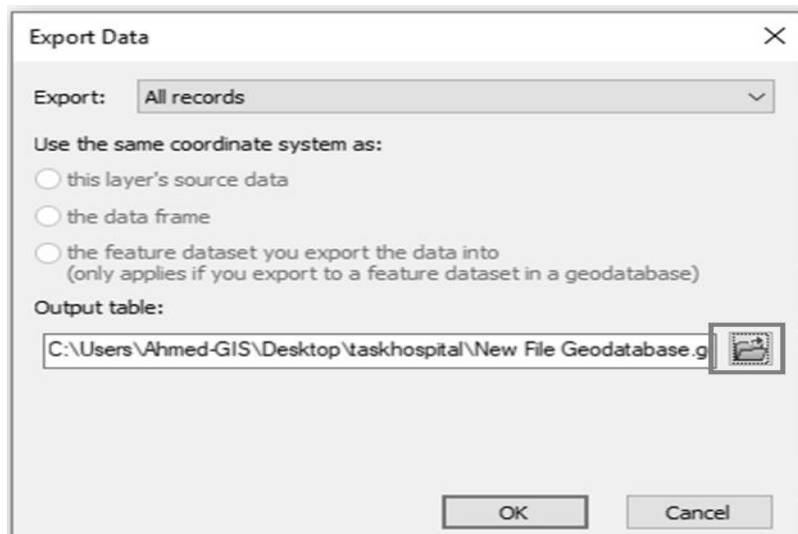
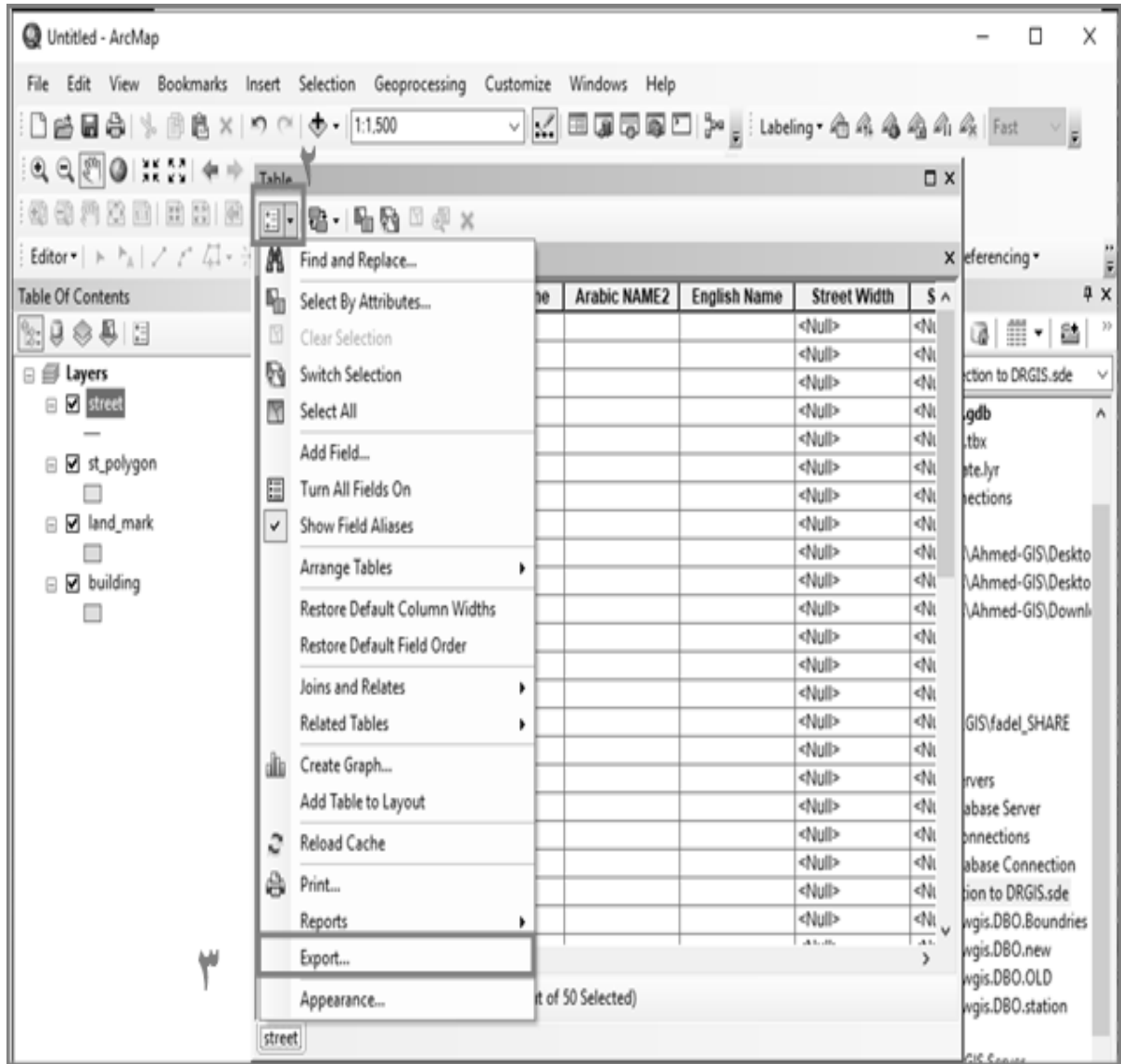


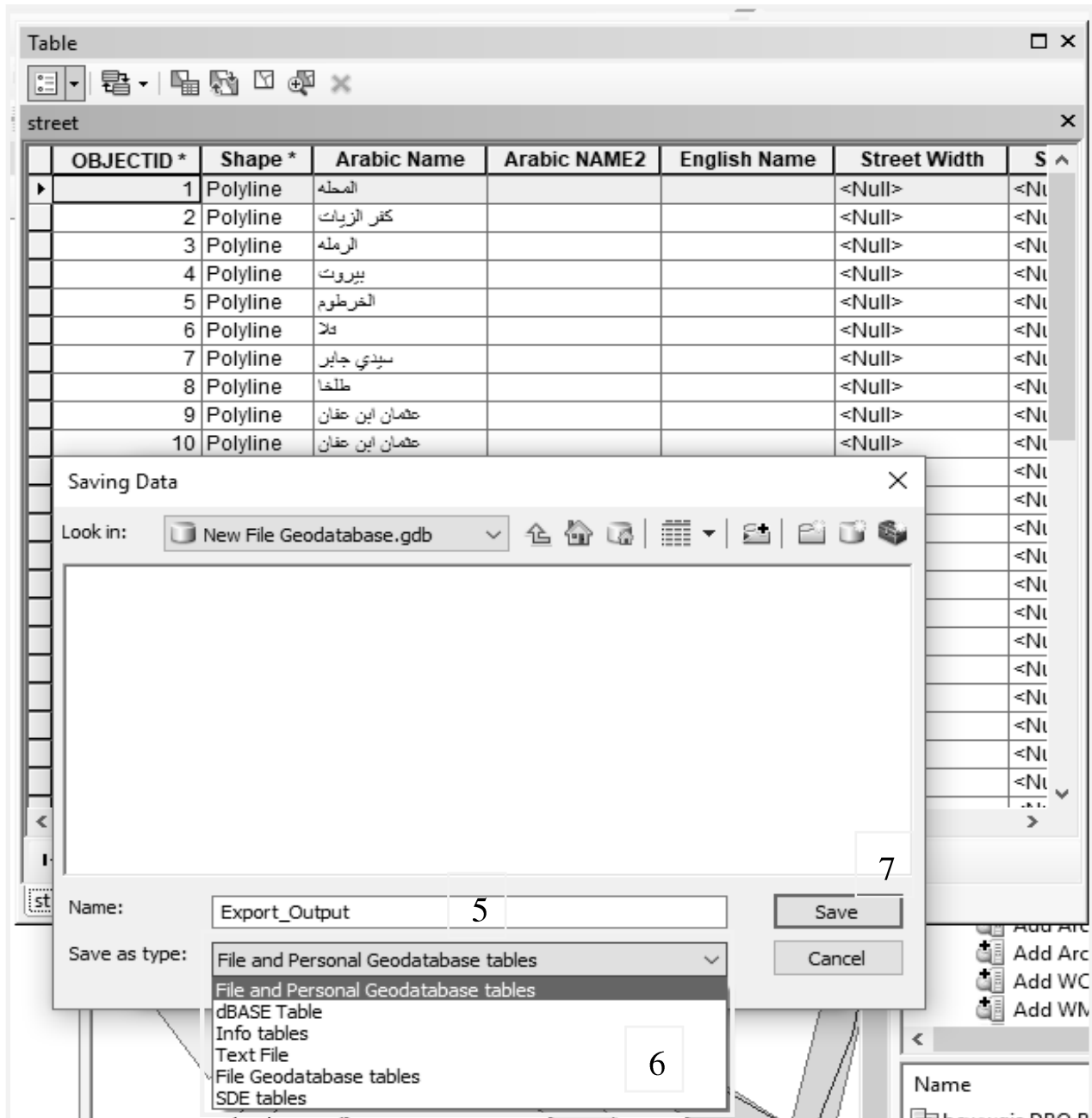
نختار Export to CAD ثم تظهر لنا النافذة التالية

تصدير ملف أو طبقة من نوع Shape File أو Feature class الى جداول Tables من نوع (.... - Text File - dBase Table) للتعامل معها في برامج اخرى مثل (Excel - Access) .

الخطوات:-

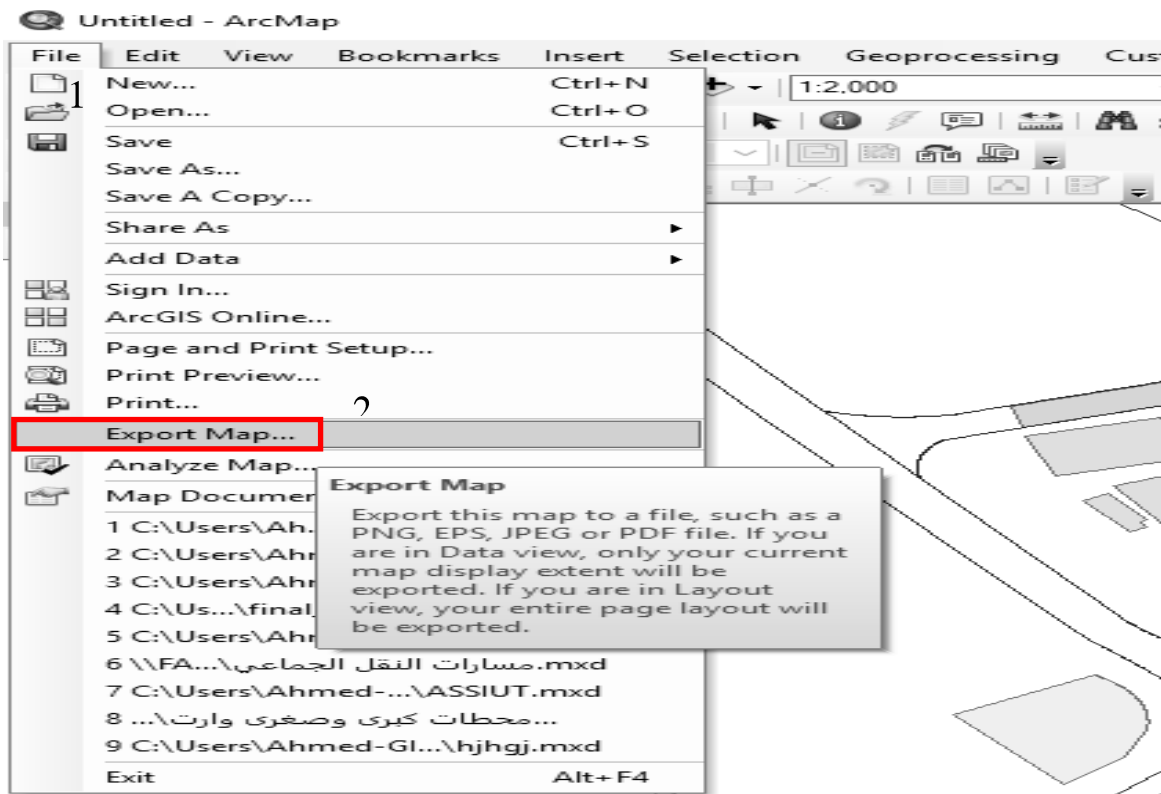


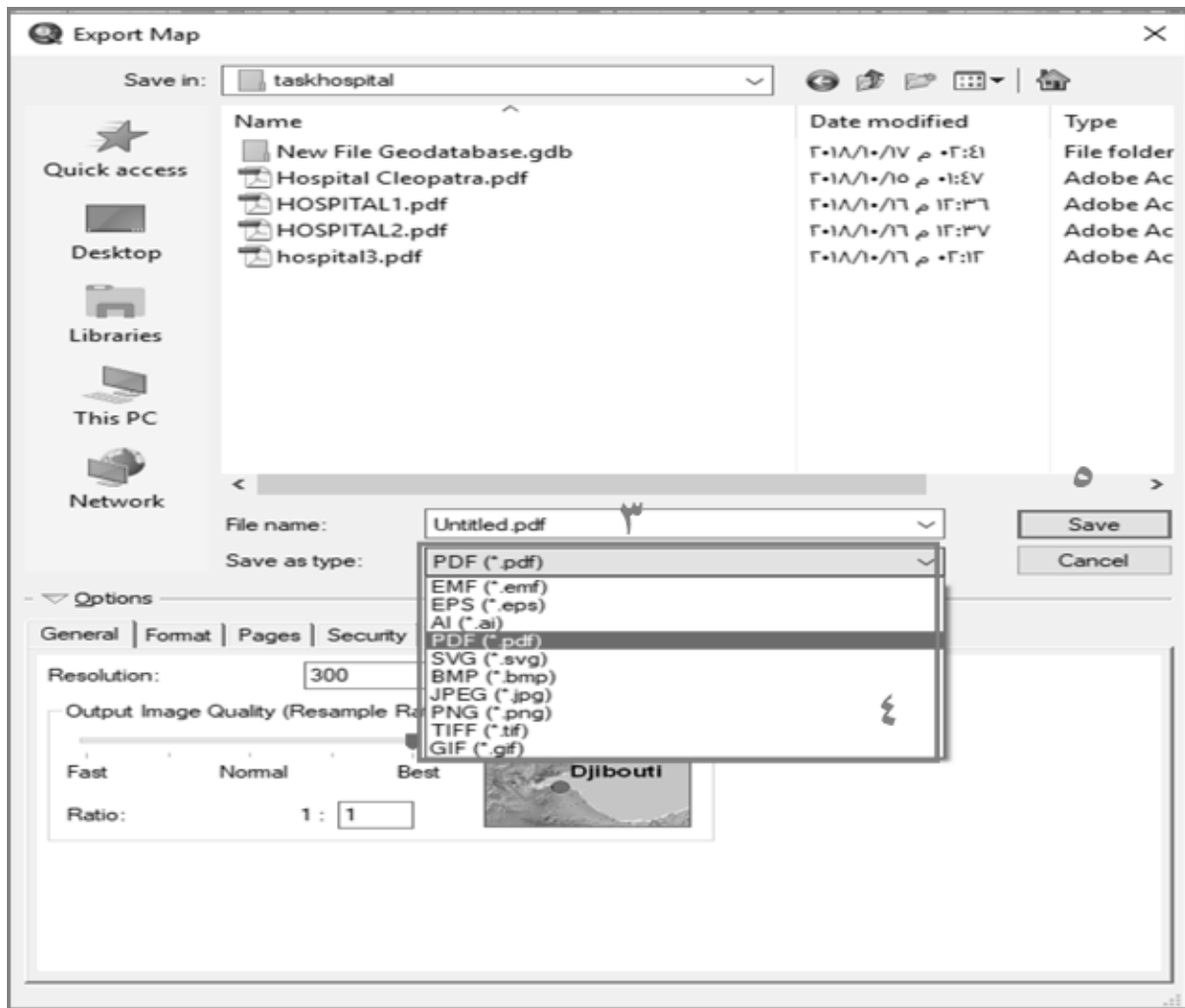




- نضغط R.C على الطبقة التي سيتم تحويلها ونختار **Open Attribute Table**
- نختار **Table Options**
- نختار **Export**
- نختار مكان حفظ الجداول **Tables**
- تحديد اسم الجداول التي سيتم تصديرها
- نختار نوع الجداول التي سيتم تصديرها (..... - dBase Table - Text File)
- نضغط **Save**
- لتصدير خريطة كاملة **Export Map** موقع عليها جميع البيانات والطبقات على هيئة ملفات (PDF - TIFF - JPGE - PNG -EMF....)

الخطوات :-





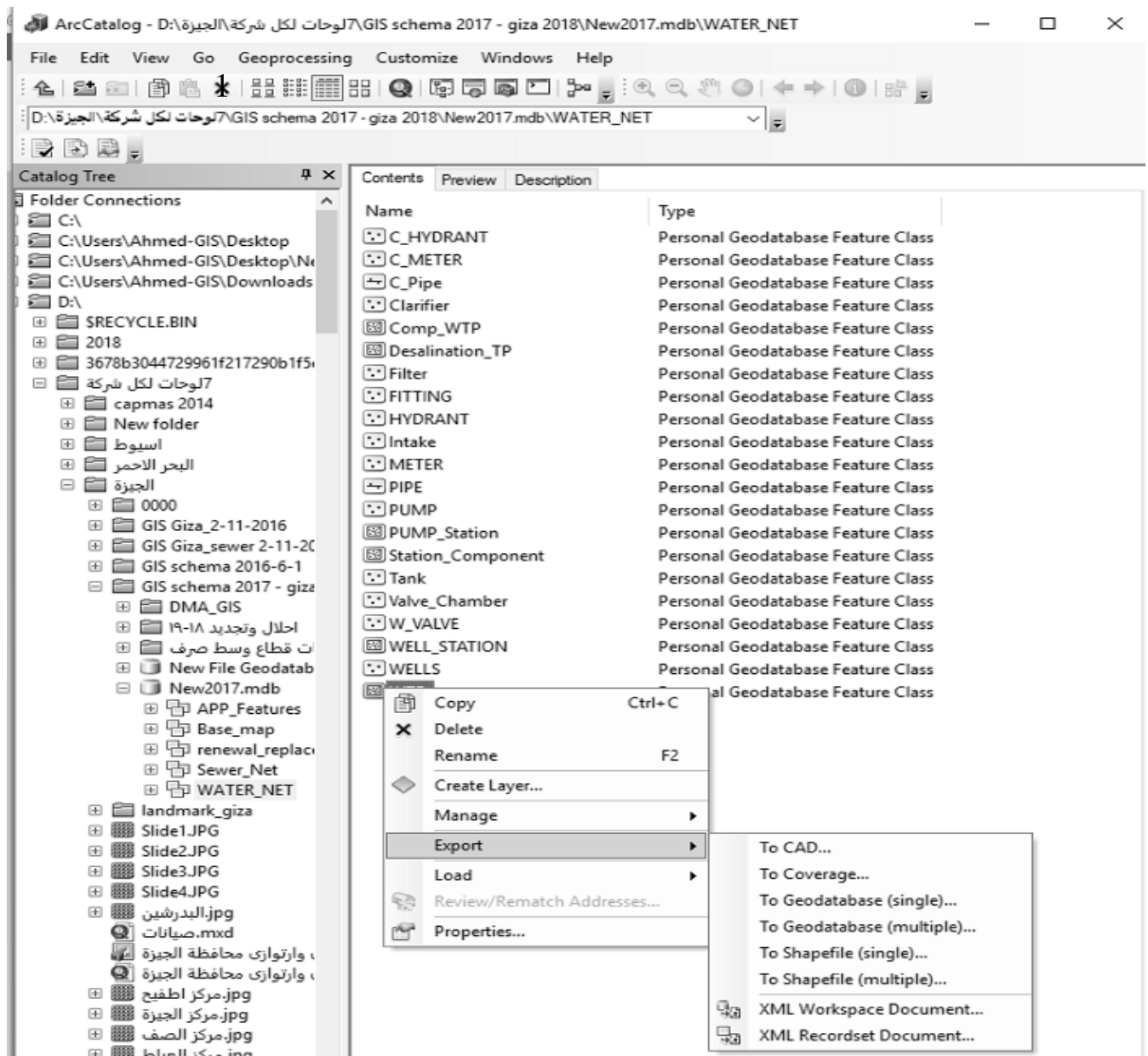
- نضغط R.C على File
- نختار Export Map
- تحديد اسم الخريطة التي سيتم تصديرها
- نختار نوع صيغة الخريطة او الامتداد التي سيتم تصديرها مثل
(PDF – TIFF – JPGE – PNG – EMF.....)
- نضغط Save

ثانيا : - ArcCatalog

لتصدير ملف او طبقة من نوع **Shape file** او **Feature class** والعكس او ملف من نوع **AutoCAD** من نافذة برنامج **ArcCatalog**

الخطوات :-

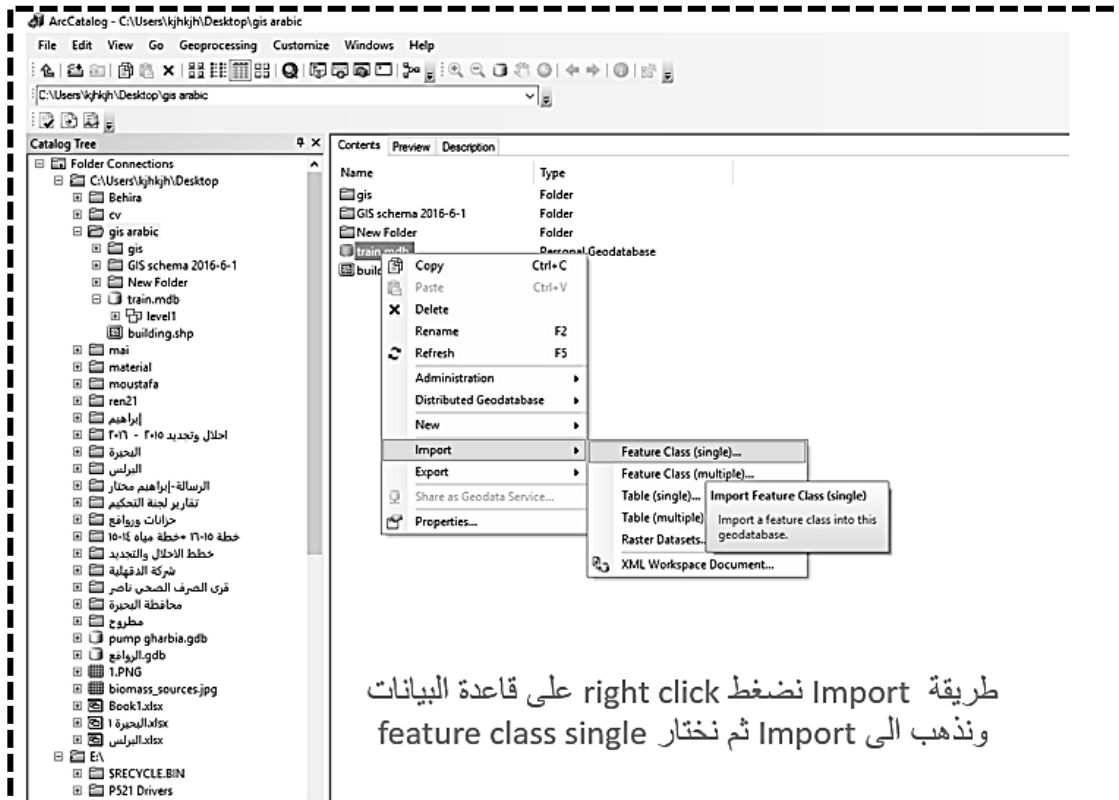
- نختار مكان الطبقة التي سيتم تصديرها من **Catalog Tree**
- نضغط R.C على الطبقة التي سيتم تصديرها من **Contents**
- نضغط **Export** سيظهر لنا مجموعة مختلفة من امتدادات قواعد البيانات



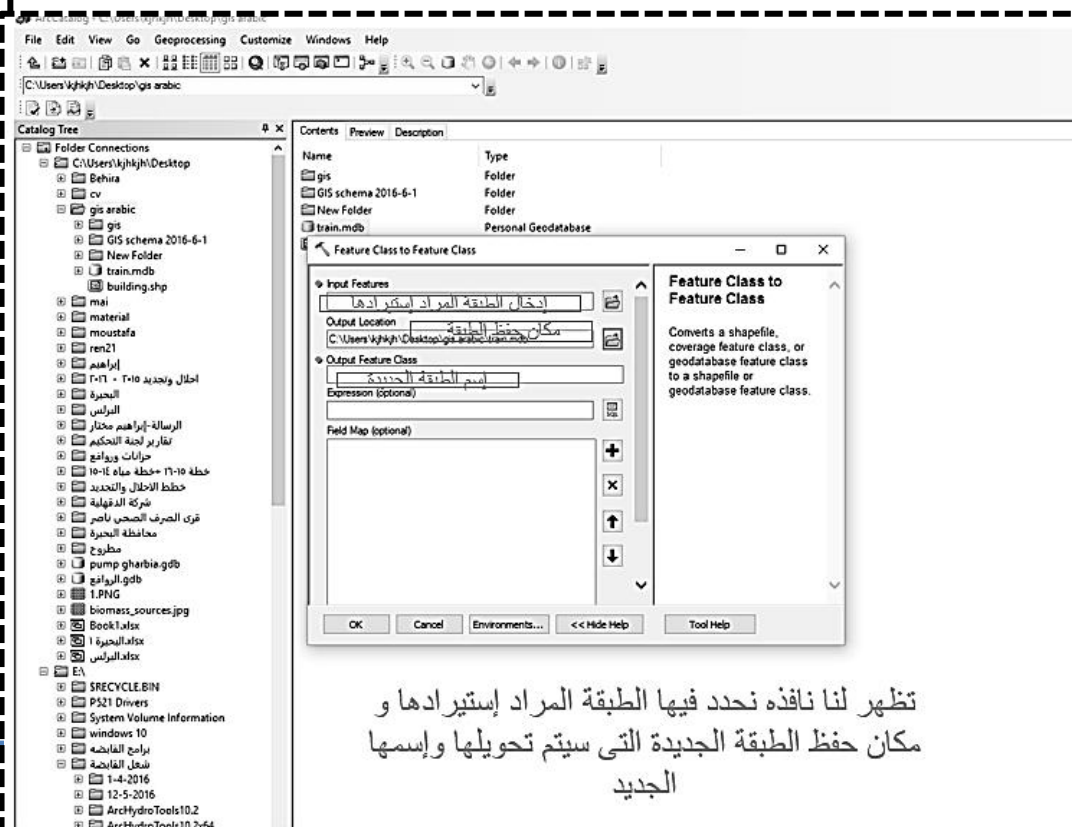
- **To CAD** وامتداد (DWG)

- **To Coverage** وهى نوع من قواعد البيانات
- **Geodatabase (single)** لتصدير طبقة واحدة فقط
- **To Geodatabase (multiple)** لتصدير اكثر من طبقة فى خطوة واحدة
- **Shapefile (single)** لتصدير طبقة واحدة فقط
- **Shapefile (multiple)** لتصدير اكثر من طبقة فى خطوة واحدة

طريقة Import (طريقة إستيراد الطبقات)



طريقة Import نضغط right click على قاعدة البيانات ونذهب الى Import ثم نختار feature class single



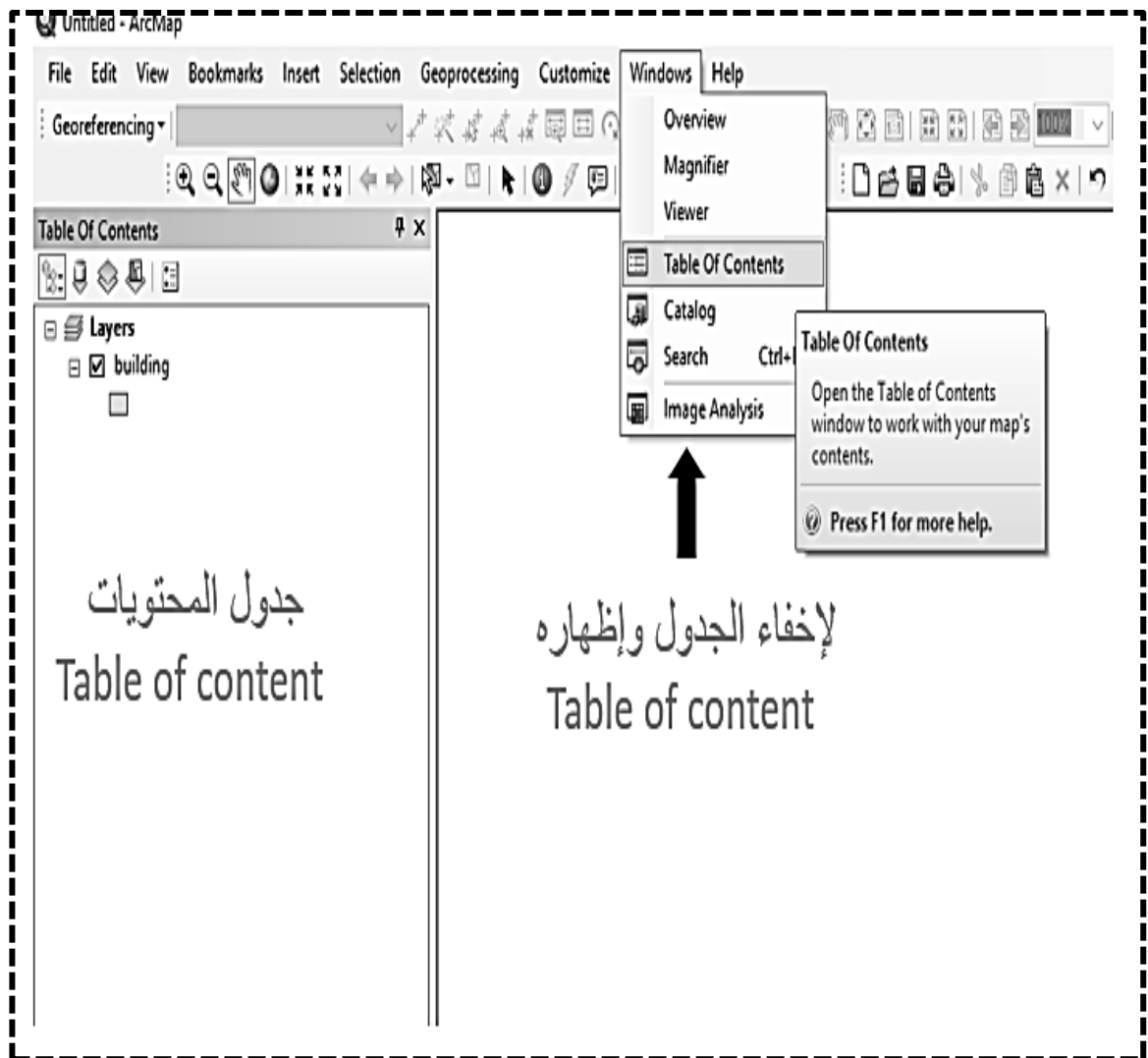
تظهر لنا نافذه نحدد فيها الطبقة المراد إستيرادها و مكان حفظ الطبقة الجديدة التى سيتم تحويلها وإسمها الجديد

شرح برنامج ArcMap

هو التطبيق الذي يتم فيه إدخال البيانات المكانية (الرسم)، والبيانات الوصفية (الجدول)، وتعديل البيانات، وإخراج اللوحات layout

أهم مكونات واجهة برنامج Arc Map

1. جدول المحتويات **Table of content**: وهو الجدول الذي يحتوي على الطبقات ويمكن حذف الطبقات منه أو إضافتها وإظهار وإخفاء الطبقات وترتيبها.



2. شريط ادوات standard



الرمز	التوصيف
	New لفتح ملف جديد
	Open لفتح ملف موجود تم حفظه سابقا
	Save لحفظ ملف ArcMap بصيغة MXD
	Print الطباعة
	cut لعملية القص
	copy لعملية النسخ
	paste لعملية اللصق
	Delete لحذف عناصر من الرسم
	undo للتراجع عن العملية الاخيرة
	Redo للرجوع الى الوضع السابق
	Add data لإضافة الطبقات والصور الفضائية
	Editor لفتح شريط الرسم وإدخال البيانات
	Table of content لفتح جدول المحتويات
	Arc catalog لفتح برنامج Arc catalog
	Search لفتح نافذة البحث
	ArcToolbox لفتح نافذة ArcToolbox
	Model builder لعمل تنفيذ مجموعه من الاوامر والعمليات مره واحده

3. شريط أدوات Tools



الرمز	التوصيف
	Zoom in لعمل تكبير مقياس رسم الخريطة بواسطة الضغط مره واحده او عمل اطار حول المكان المراد تكبيره
	Zoom out لعمل تصغير مقياس رسم الخريطة بواسطة الضغط مره واحده او عمل اطار حول المكان المراد تصغيره
	Pan لتحريك شاشة العرض بواسطة الضغط والتحرك الى المكان المطلوب
	Full Extent لإظهار كامل لحيز العرض (إظهار جميع الطبقات الموجوده فى البرنامج)
	Fixed zoom in لعمل تكبير مقياس رسم الخريطة مرة واحده بمقدار ثابت من مركز حيز العرض
	Fixed zoom out لعمل تصغير مقياس رسم الخريطة مرة واحده بمقدار ثابت من مركز حيز العرض
	Go Back To Previous Extent للرجوع للمشهد السابق فى حيز العرض
	Go To Next Extent للذهاب للمشهد اللاحق فى حيز العرض ولا تفعل هذه الاداة إلا فى حالة إستخدام الاداة
	Select Features لاختيار وتحديد المعالم التى تم رسمها
	Clear Select Features لإلغاء اختيار المعالم التى تم تحديدها من قبل.
	Select Elements لتحديد وتحريك النصوص والاشكال التى يتم اضافتها على الخريطة
	Identify للتعرف على البيانات الوصفية والمكانية للمعالم المراد التعرف عليها
	Hyperlink لعمل إرتباط بين المعالم وملف (صورة - فيديو -)
	Measure لقياس مسافة او مساحة
	Find للبحث عن بيانات موجوده داخل معلم
	Find Route لعمل مسار بين نقطتين تم اختيارهم
	Go to X Y لإيجاد موقع نقطه بواسطة إحداثيات X.Y

Time Slider لعرض الطبقات وفقا لفترات زمنية بناءا علي حقل معين	
Create Viewer Window تُستخدم لفتح نوافذ صغيرة داخل حيز العرض من خلال عمل إطار على جزء معين	

مراحل إدخال البيانات في برنامج ArcMap

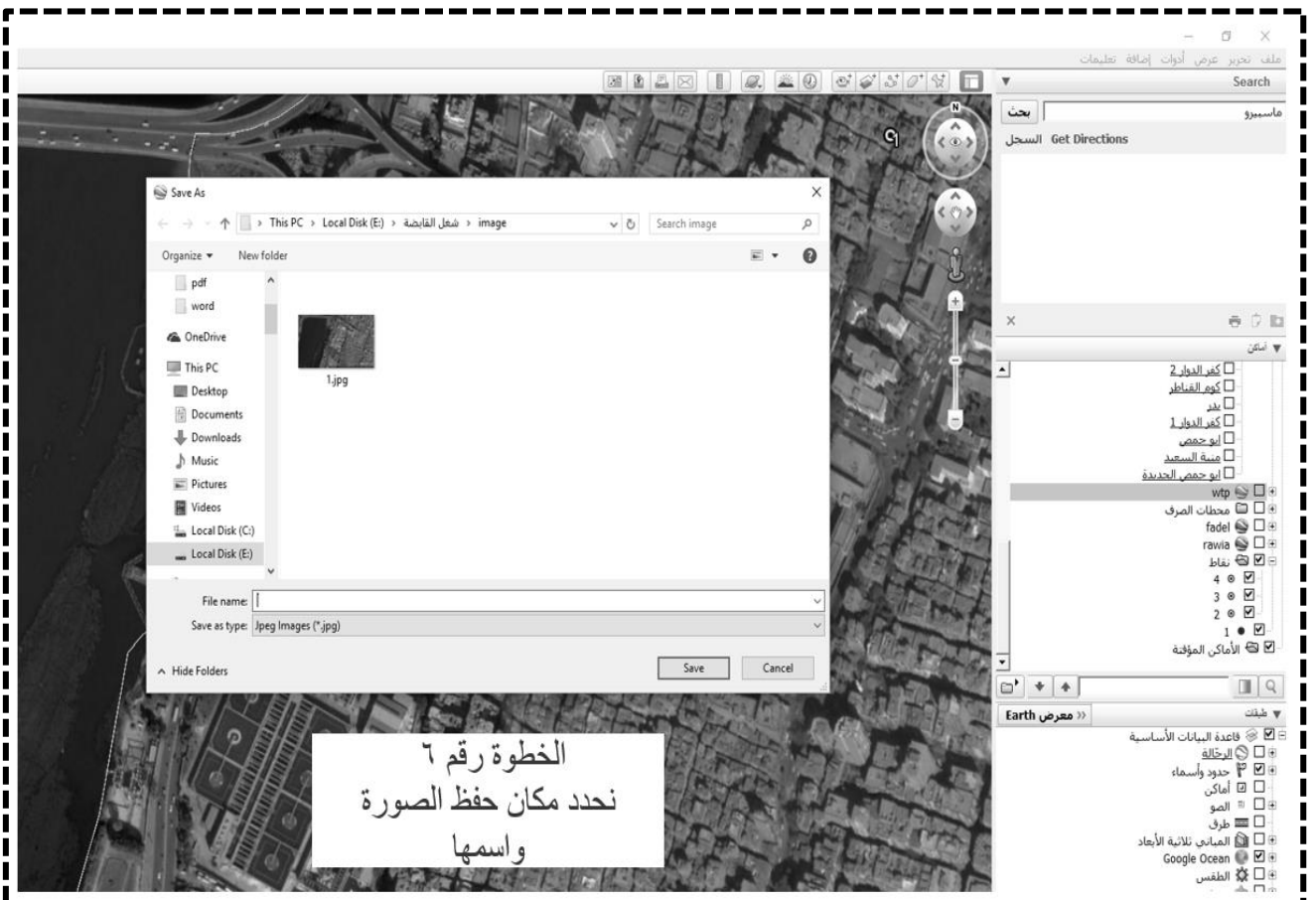
يتم تجهيز مصادر البيانات مثل الصور الفضائية ويفضل استخدام **Google earth** حيث انه مصدر مجاني ولكن في هذه الحالة ستحتاج الصور الى تصحيح جغرافي لإمكانية العمل عليها بصورة صحيحة .

تنزيل الصورة من Google earth (للإطلاع فقط)



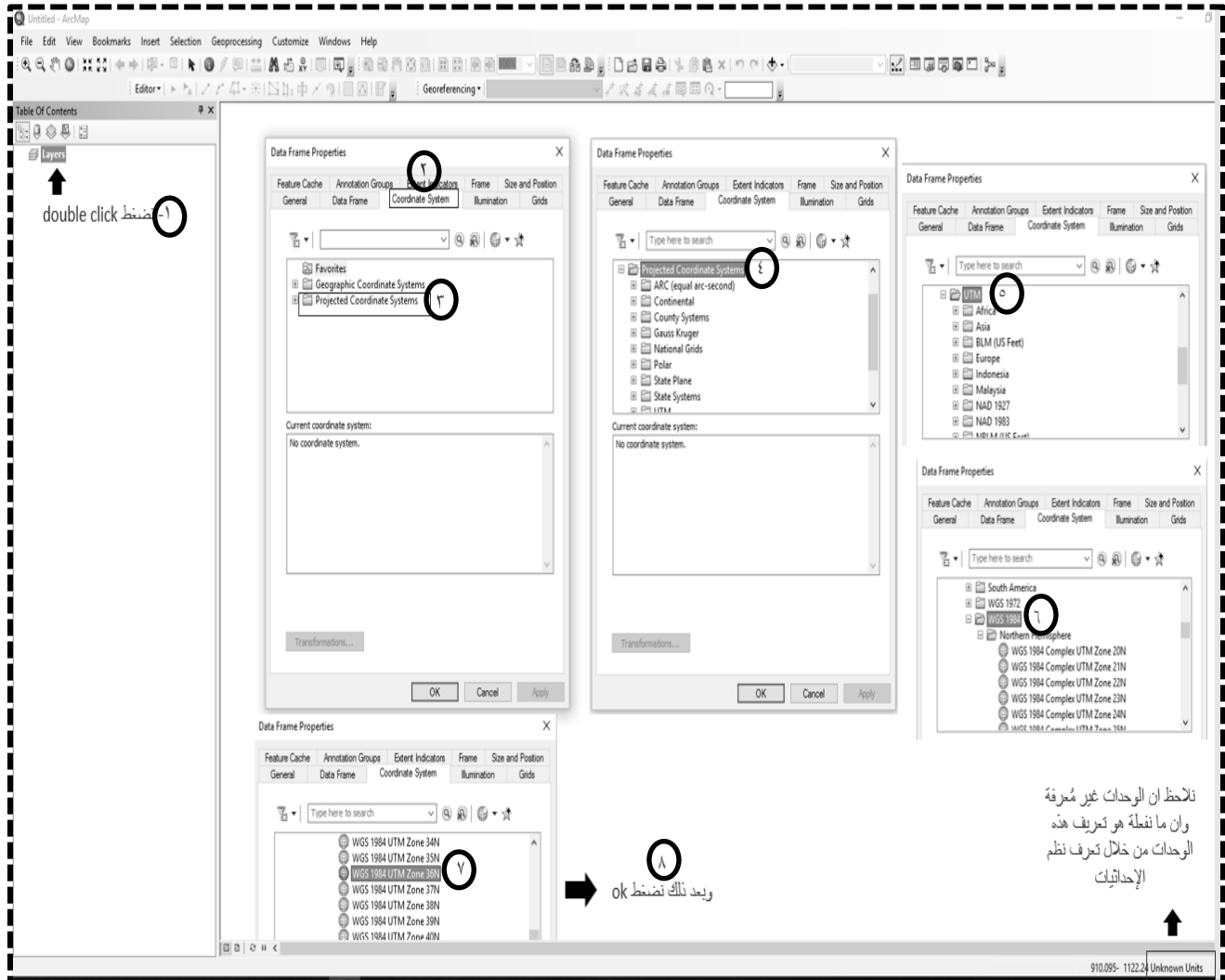
قبل تنزيل الصورة من **Google earth** ينبغي تهيئة برنامج **Google earth** على بعض الإعدادات كما توضح الأشكال التالية





ضبط نظم الإحداثيات Georeference فى برنامج Arc map

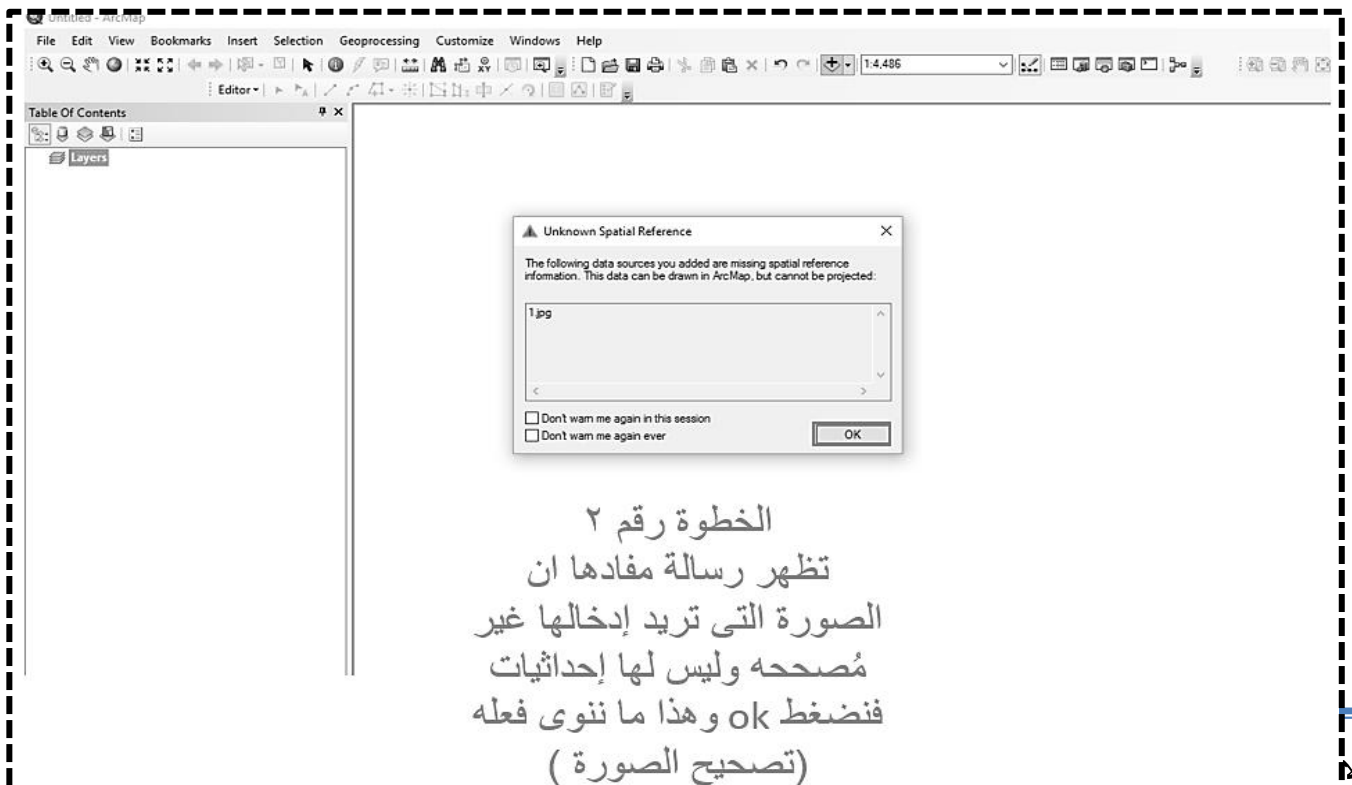
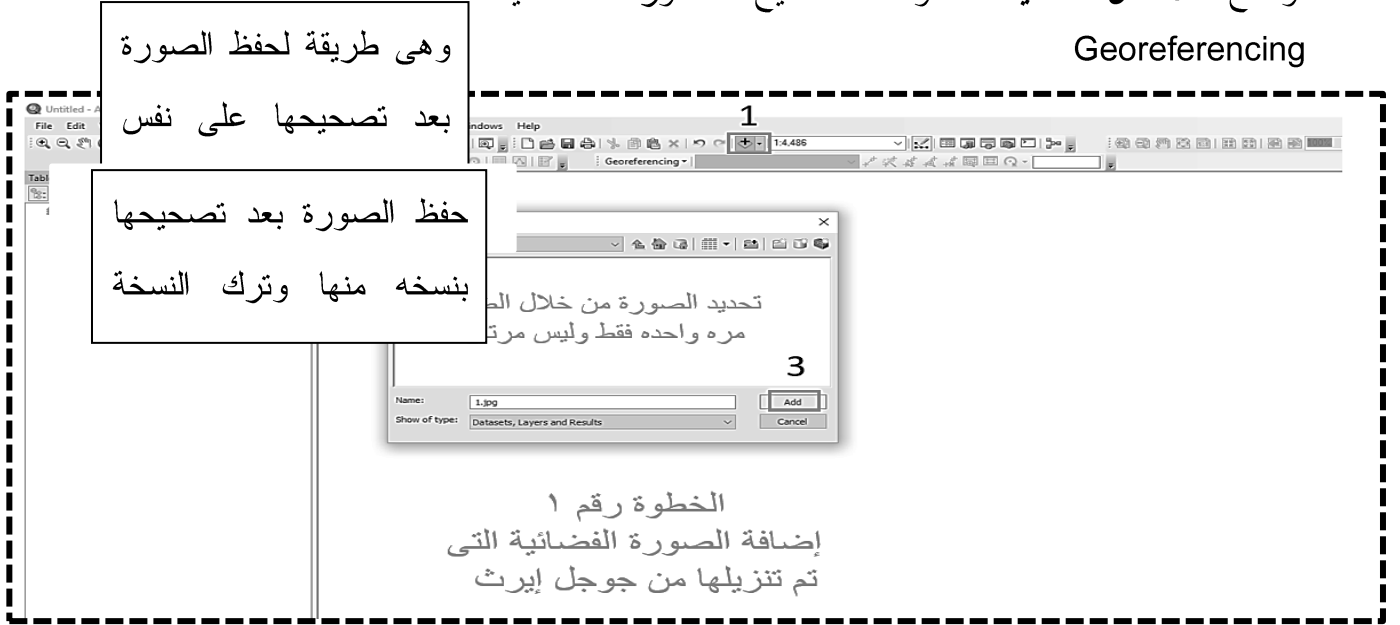
قبل عملية الضبط الجغرافي للصورة الفضائية وقبل إضافتها للبرنامج ينبغى تهيئة البرنامج على بعض

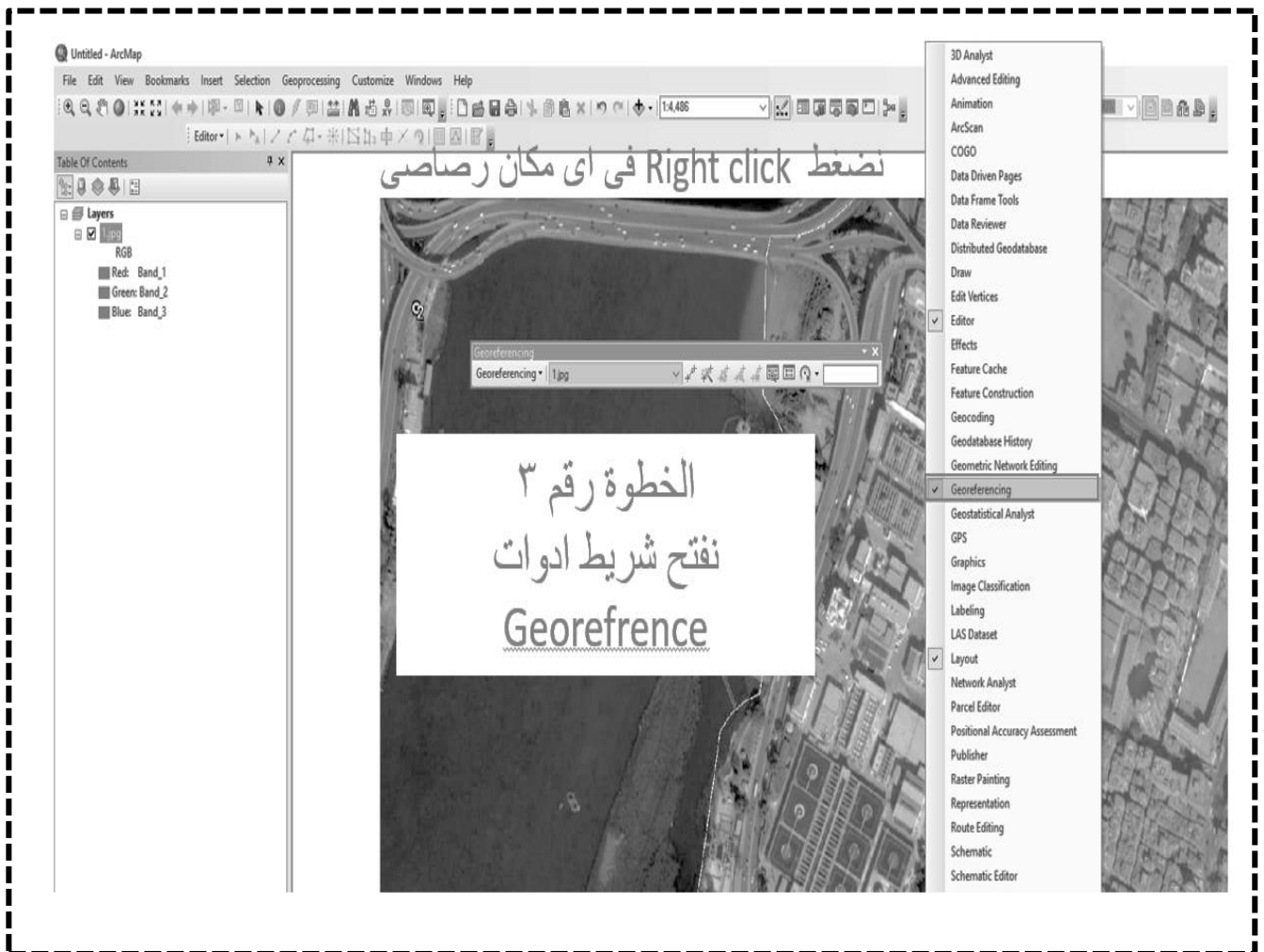


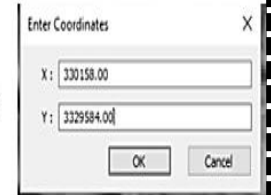
عملية الضبط الجغرافي GeoRefrence

ويُقصد به تصحيح الموقع الجغرافي للخريطة أو الصورة الفضائية بحيث تقع في مكانها الصحيح طبقاً للواقع للحصول على القياس والمساحات والاطوال بدقة، وهذه العملية تتم من خلال شريط أدوات Georeferencing داخل برنامج Arc map ويوضح الشكل التالي اهم ادوات الشريط

توضح الأشكال التالية خطوات تصحيح الصورة الفضائية
Georeferencing

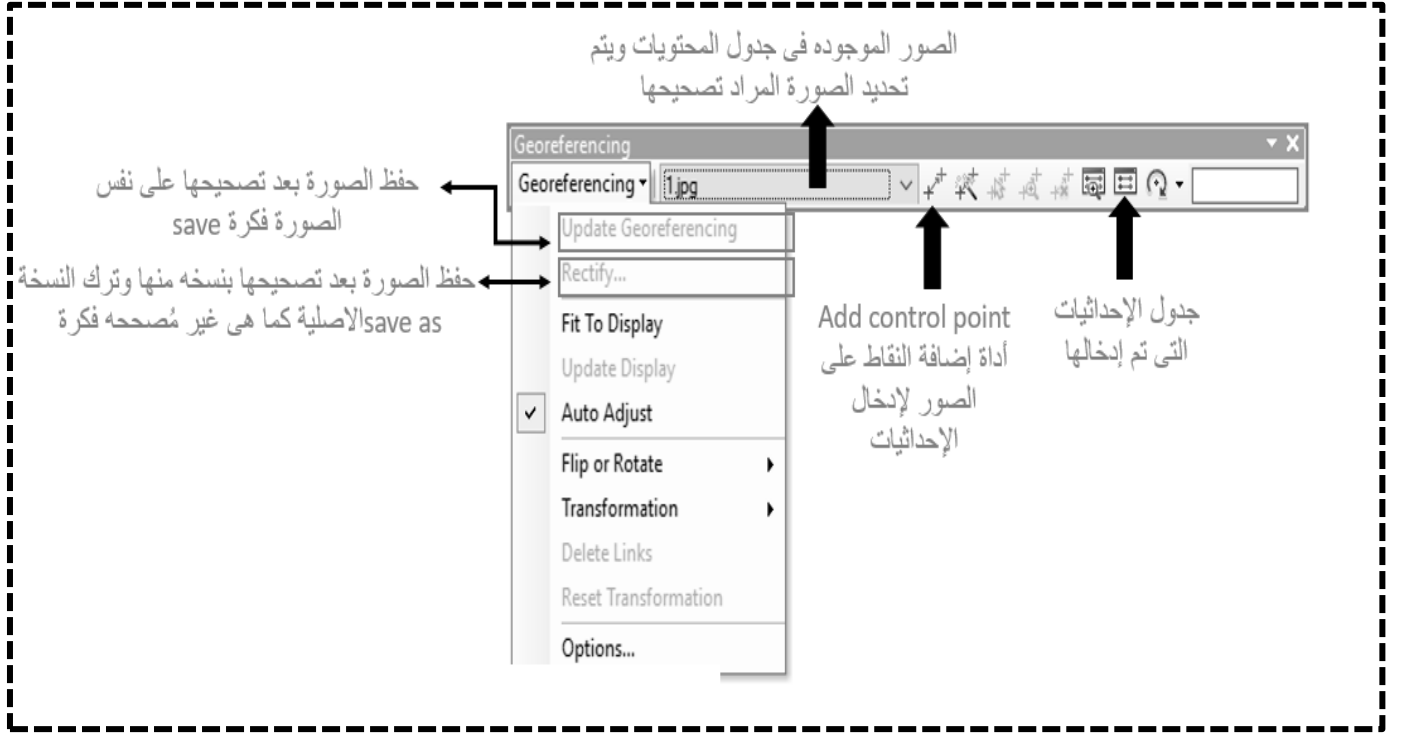




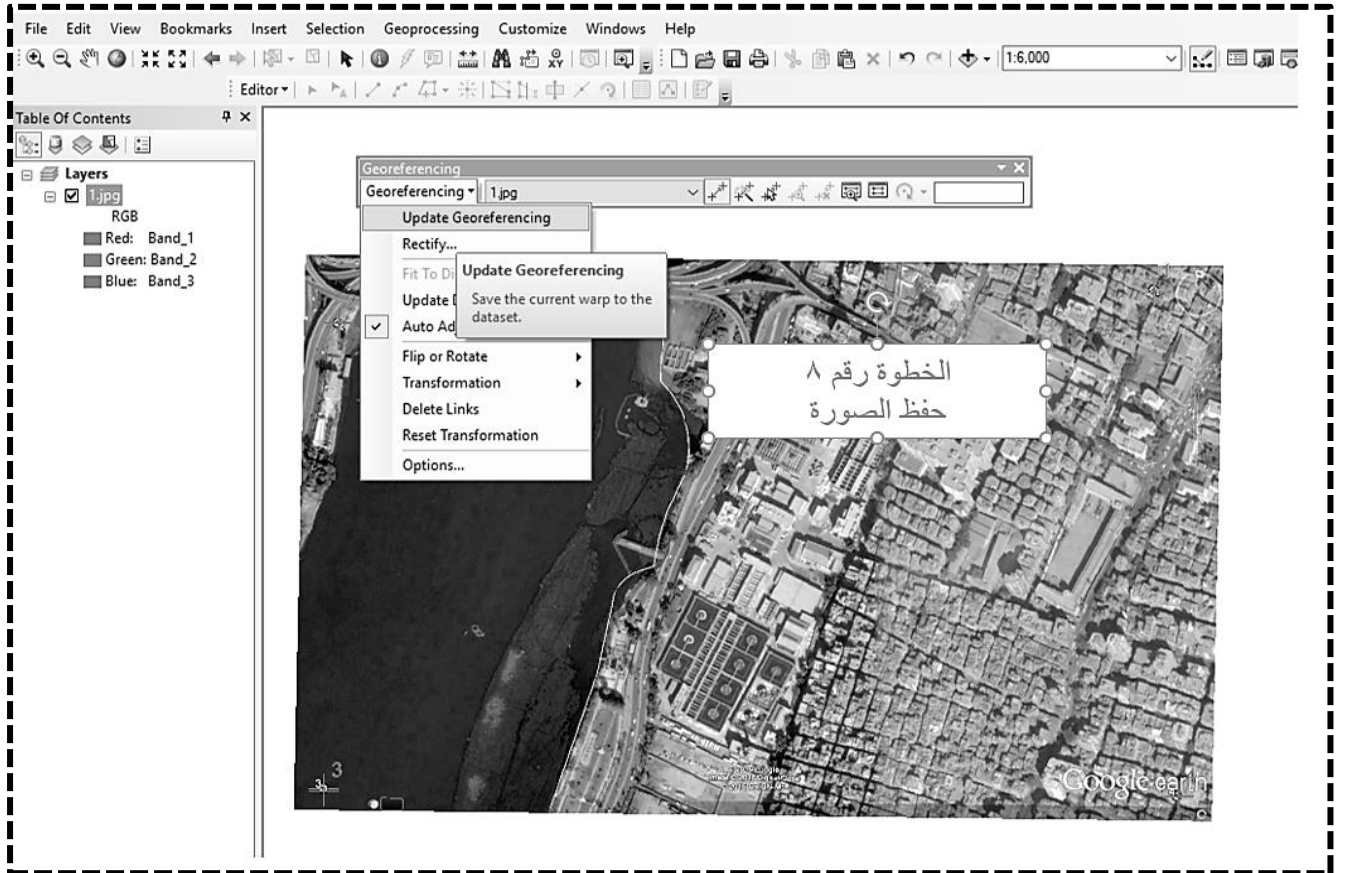


يتم تكرار الخطوات السابقة من الخطوة 4 إلى الخطوة 7 لجميع النقاط الموجودة في الصورة .
* الخطوة رقم 8 نبدأ في حفظ الصورة وتوجد طريقتين :

update Georeference وهي طريقة لحفظ الصورة بعد تصحيحها على نفس الصورة تشبه فكرة
save



- طريقة Rectify حفظ الصورة بعد تصحيحها بنسخه منها وترك النسخة الاصلية كما هي غير مُصححة وتشبه فكرة Save as



ملحوظة : بعد حفظ الصورة نلاحظ وجود ملفات جديدة كما بالشكل السابق

إدخال البيانات

بعد مرحلة إنشاء قاعدة البيانات File Geodatabase – Personal Geodatabase وإنشاء الطبقات بها

ثم تجهيز مصدر البيانات (الصورة الفضائية – مسح ميداني – الخ) يوجد نوعين من البيانات كما تم شرحها سابقاً وهما :

البيانات المكانية : وهى الرسم

البيانات الوصفية : وهى الجداول المرتبطة بالرسم

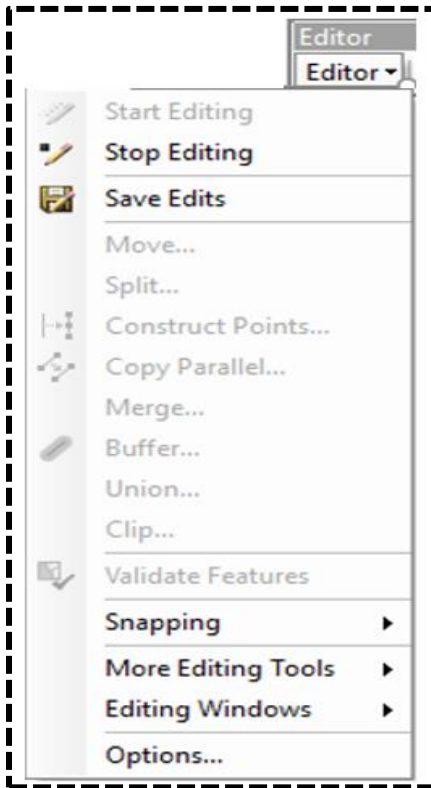
أولاً: إدخال البيانات المكانية (الرسم)

تبدأ عملية الرسم من خلال شريط ادوات Editor

وينقسم شريط ادوات الرسم Editor إلى جزئين :

- جزء موجود فى القائمة المنسدلة Editor

- جزء موجود فى شريط Editor نفسه



الرمز	التوصيف
Start Editing	لبدء عملية الرسم
Stop Editing	لإيقاف عملية الرسم
Save Edits	لحفظ عملية الرسم
Move...	لتحريك المعلم Feature
Split...	لتقسيم الخط الى مسافات محددة
Construct Points...	إنشاء نقاط علي الخط بمسافات محددة
Copy Parallel...	لعمل نسخة موازية من المعلم
Merge...	لدمج معلمين او اكثر الى معلم واحد
Buffer...	لإنشاء إطار او حرم حول المعلم
Union...	لدمج معلمين او اكثر الى معلم واحد

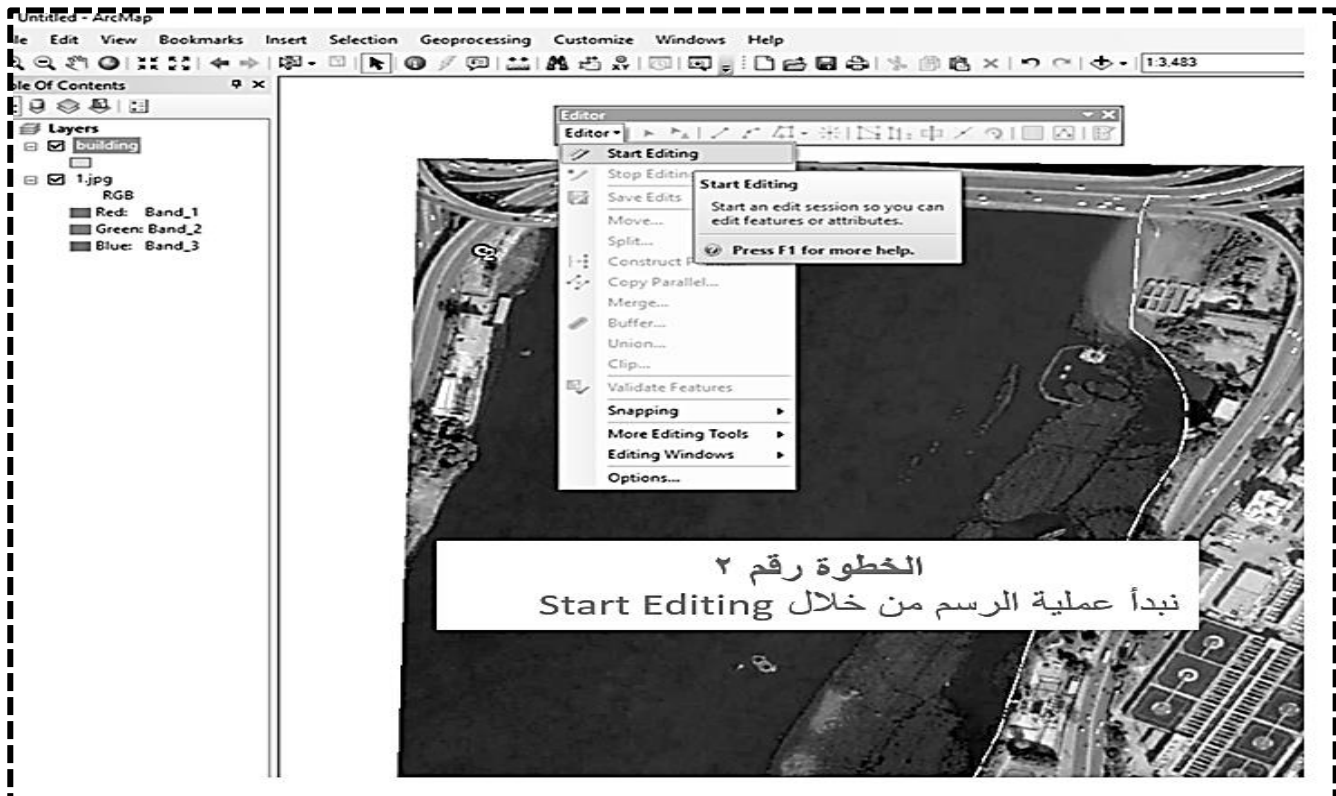
مع إبقاء المعلم الاصلي	
لاقتطاع جزء من مضلع بواسطة مضلع اخر	Clip...

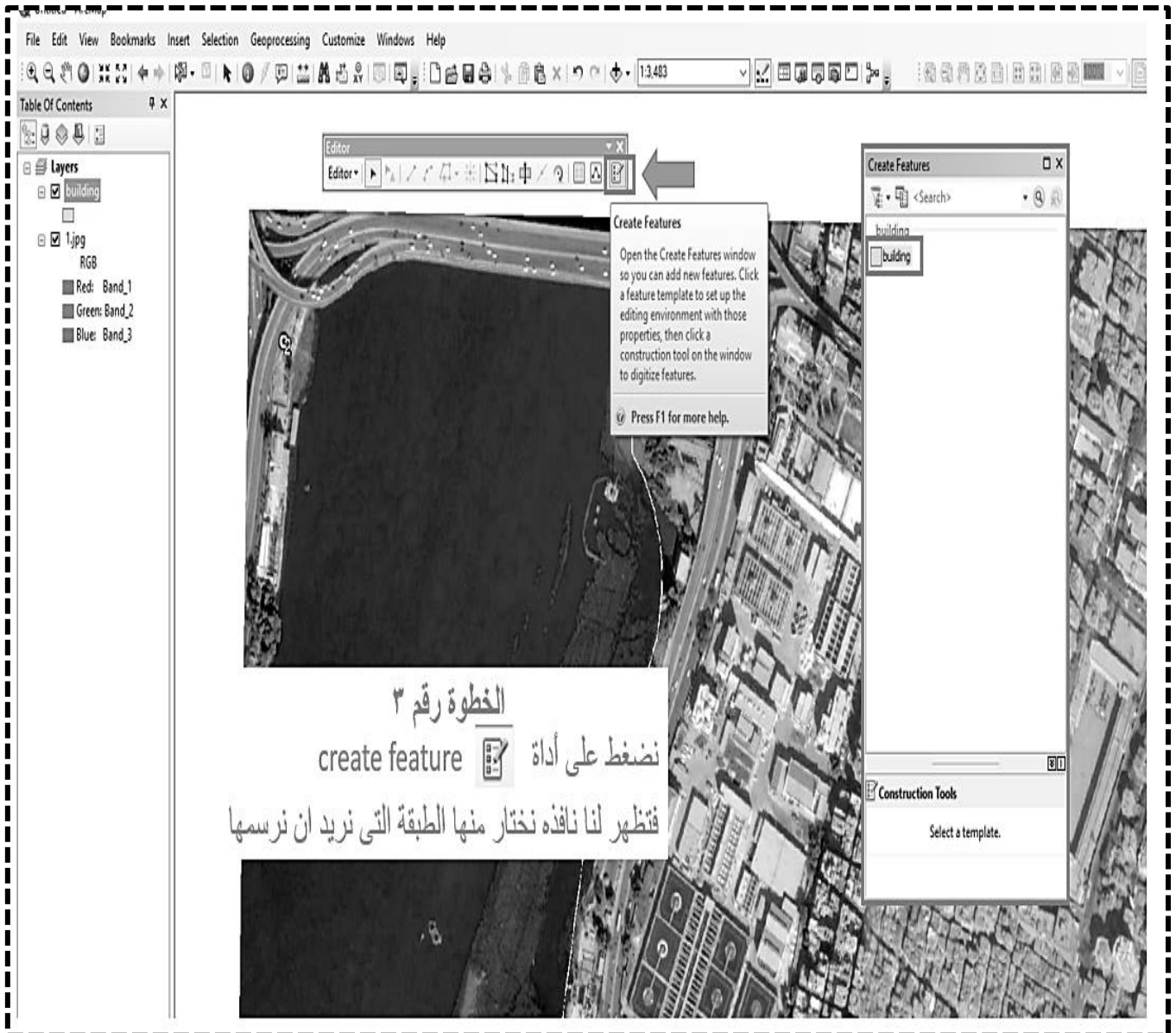
الرمز	التوصيف
	Edit tool تستخدم لإختيار المعلم او تعديله او تحريكه
	Edit Annotation tool خاصة بطبقة Annotation (البيانات النصية)
	Straight Segment تستخدم لرسم خطوط مستقيمة
	Arc Segment لرسم منحنى
	Midpoint
	Point
	Trace لرسم خط متطابق او موازى لمعلم مرسوم
	Edit Vertices لتعديل الرسومات من خلال Vertices
	Reshape لتغيير أشكال الرسم
	Cut polygon لتقطيع وتقسيم المضلعات
	Split لقطع المعلم الى جزئين (line feature)
	Rotate لتدوير الرسم
	Attribute لعرض البيانات الوصفية لطبقة الرسم ويمكن من خلالها ادخال وتعديل البيانات الوصفية
	Sketch Properties لعرض وتعديل مكونات الرسم Vertices
	Create features لفتح نافذة إنشاء الرسومات من خلال إختيار الطبقات المراد رسمها (نقطه - خط - مضلع)

الجزء الموجود فى القائمة المنسدلة Editor

جزء موجود فى شريط Editor نفسه

كيفية الرسم داخل برنامج ArcMap





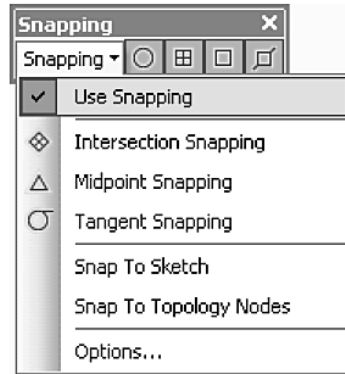
عناصر الالتقاط Snapping

ما هو الـ Snapping

تسمى بعناصر الالتقاط أو الوثب وظيفتها الأساسية ربط العناصر المرسومة بعضها البعض بكل دقة وهي تقلل من أخطاء الرسم لا يقتصر الالتقاط أثناء الرسم فقط وإنما يستخدم في مجالات أخرى مثل تحديد المواقع ، أدوات قياس المسافات والمساحات .

كيف يمكنك تشغيل تلك الخاصية :

من شريط أدوات Editor نضغط على Editor ثم Snapping ومنها نختار Snapping toolbar سوف يظهر الشريط الخاص به ثم نضغط على Snapping ونضع علامة بجوار Use Snapping حتى يتم تفعيلها في حالة ما إذا كانت لا تعمل



ملحوظة:

عناصر الالتقاط لا تعمل على الطبقات المخفية في حاله اردت ايقاف الخاصيه بدلا من اتباع الخطوات السابقة عند الضغط على المسطره في لوحة المفاتيح بشكل مطول يتم ايقاف الالتقاط حتى تترك المسطره عناصر الالتقاط تعمل على الطبقات القابله للتعديل و غير قابله للتعديل الطبقات المختاره للرسم عليها حاليا و الباقي في table of contents

يجب ان تتعرف على انواع واشكال عناصر الالتقاط أثناء الرسم :

- شكل الدائرة  (إذا ظهر لك شكل الدائره اثناء الرسم وانت تقف على عنصر ما فذلك

العنصر هو (نقطه) ويسمى (point snapping).

- شكل المربع وداخله تقاطع  يدل على إلتقاط إما بداية الخط او نهايته ويسمى End

snapping.

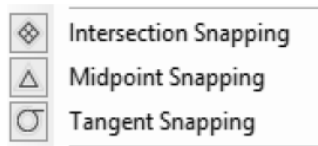
- كل المربع الفارغ  يدل على إلتقاط عقدة من عقد الخط المرسوم ويشمل ايضا بداية ونهاية

الخط ويسمى Vertex snapping .

-  يسمى بال Edge التقاط اى جزء من الخط (الأقرب لموضع الماوس).

هناك ثلاث عناصر إضافية يمكن تفعيلهم من قائمة snapping

1- Intersection snapping وهى مخصصة لإلتقاط العناصر المتقاطعة.



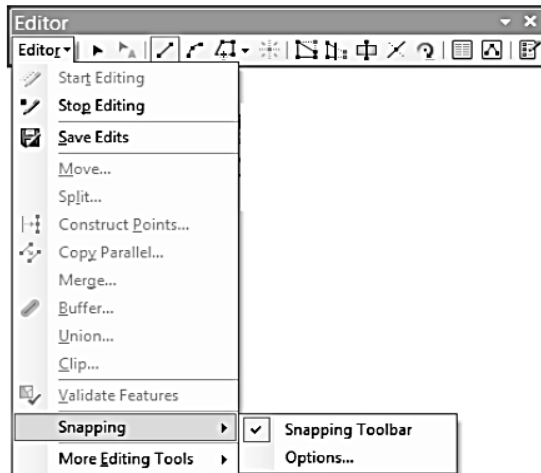
2- Midpoint وهى مخصصة لإلتقاط منتصف الخط.

3- Tangent وهى مخصصة لإلتقاط مماس الدائرة.

التعديل على خصائص Snapping :

من شريط وقائمة Snapping نضغط على

Snapping option.



نجد الصفحة مقسمة لقسمين Snap tips , General

- Tolerance وهى المسافة بين مؤشر الرسم والظاهرة المراد التقاط عنصر منها حتى يحدث

الالتقاط.

- Show tips اى إظهار العلامات الدالة على وجود التقاط.

• Layer name اسم الطبقة التى يتفاعل معها عنصر الالتقاط.

• Snap type نوع عنصر الالتقاط.

• Back ground فى حالة اردت إضافة خلفيه للعنصر.

هناك خاصية ايضا تسمى Snap to sketch يمكن تفعيلها من قائمة Snapping وظيفتها هى التقاط

الخط المرسوم قبل الانتهاء من عملية رسمه (F2) ، وهى مفيدة لمن يريد ان يرسم خط ذات شكل

مغلق فعليه ان يقفل أخر نقطة فى الخط على اول نقطة فى الخط بكل دقة وذلك عن طريق

. Snap to sketch

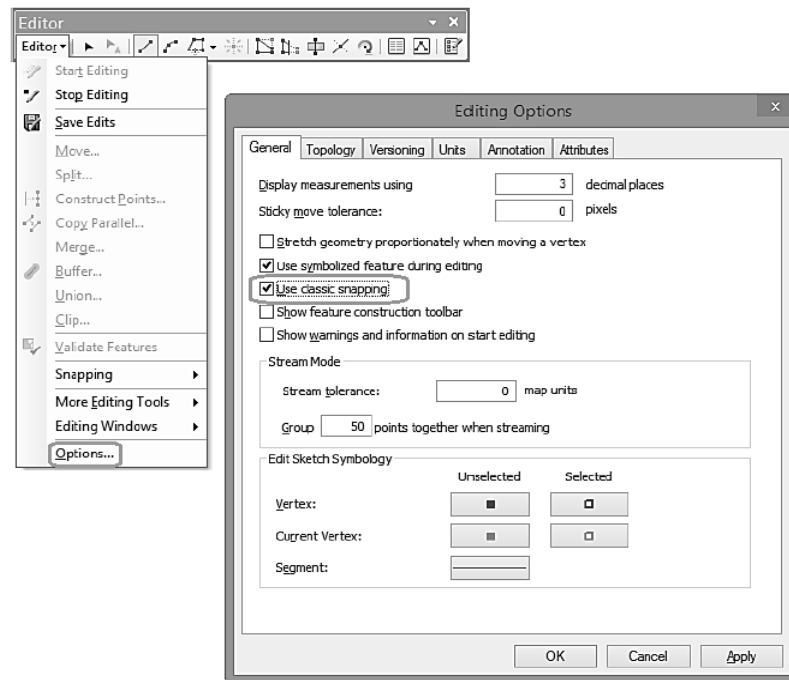
هنا سوف نلجأ إلى عناصر الالتقاط الكلاسيكية Classic snapping

هو نظام الالتقاط الذي كان يستخدم في بيئة برنامج Arc map 9 وهو متاح أيضا في النسخة

10 في الحالات التي تحتاج إلى مزيد من السيطرة على الطريقة التي يحدث بها الالتقاط.

- من شريط Editor نضغط Editor ومنها نختار Option من تاب General نضع علامة

على Use classic Snapping ثم Ok.



- بعد ذلك نذهب لقائمة Snapping ونختار منها Snapping window ، سوف تظهر نافذة

Snapping Environment			
Layer	Vertex	Edge	End
نقطة	☒	☐	☐
خط	☐	☒	☐
مساحة	☐	☐	☒

يمين الشاشة تسمى ب Snapping

.Environment

يسمح لك الجزء العلوى لإدارة الالتقاط الفردي للطبقات و الاولويات لعناصر الالتقاط لكل طبقة على حدى فإذا اردت من طبقة الخط النقاط نهايته فقط تضغط على End وهكذا.

بعد تحديد ماتريد إلتقاطه من كل طبقة نذهب إلى Option ثم نضع علامة على Show snap tips وذلك لإظهار عناصر الألتقاط والنوع ، ثم نضع قيمة اقل مساحة لإلتقاط العنصر Snapping ثم Ok سوف تجده مفعل معك لذلك Classic snapping هي الأكثر فائدة للخرائط المتعدده التى تحتوى على الكثير من الطبقات المتداخلة.

الرسم على طبقة من نوع Polyline:

بعد ان نقوم بإضافة الـ Layers من Add Data (نقطة، خط، مساحة) نقوم بإضافة شريط التحرير والرسم Editor عن طريق الضغط كليك يمين  بجوار شريط القوائم في الفراغ ونختار Editor .

سوف يظهر الشريط غير مفعل لبدء عملية الرسم هناك طريقتين



الأولى نضغط على كلمة Editor في الشريط ثم نختار منها Start Editing في حالة انك اضفت طبقات من اماكن متعددة على جهاز الحاسب الألى اى (ليست محفوظة في نفس المجلد) سوف تظهر لك نافذه يخبرك بها (ان هذه الخريطة تحتوي على بيانات من اكثر من قاعدة بيانات او مجلد

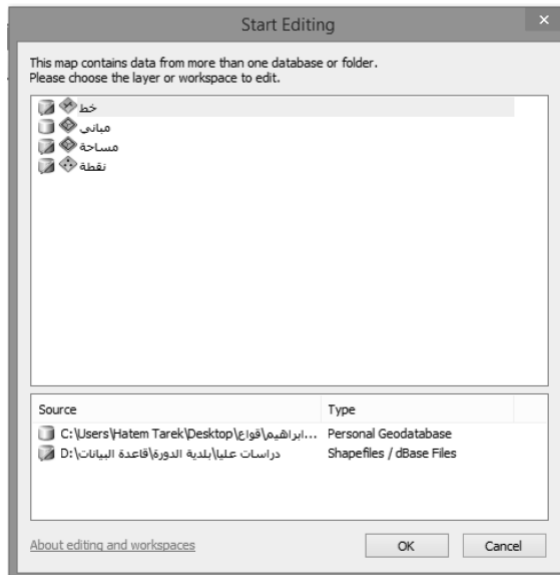


واحد الرجاء اختيار الطبقة او مساحة

العمل لتعديله) تقوم بإختيار الطبقة

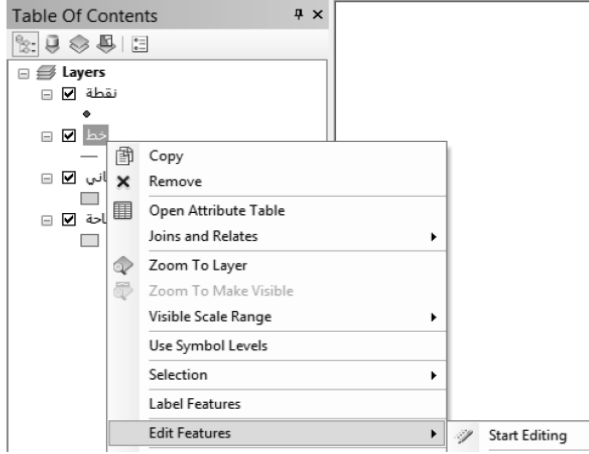
او قاعدة البيانات من الاسفل عند

source ثم نضغط Ok .



الثانية إذا اردت تجنب ظهور تلك الصفحة لبدء عملية الرسم اضغط على الطبقة المراد التعديل عليها

كليك يمين  ثم اختار Edit features ومنها . Start Editing.



ثم نعط على Create features سوف

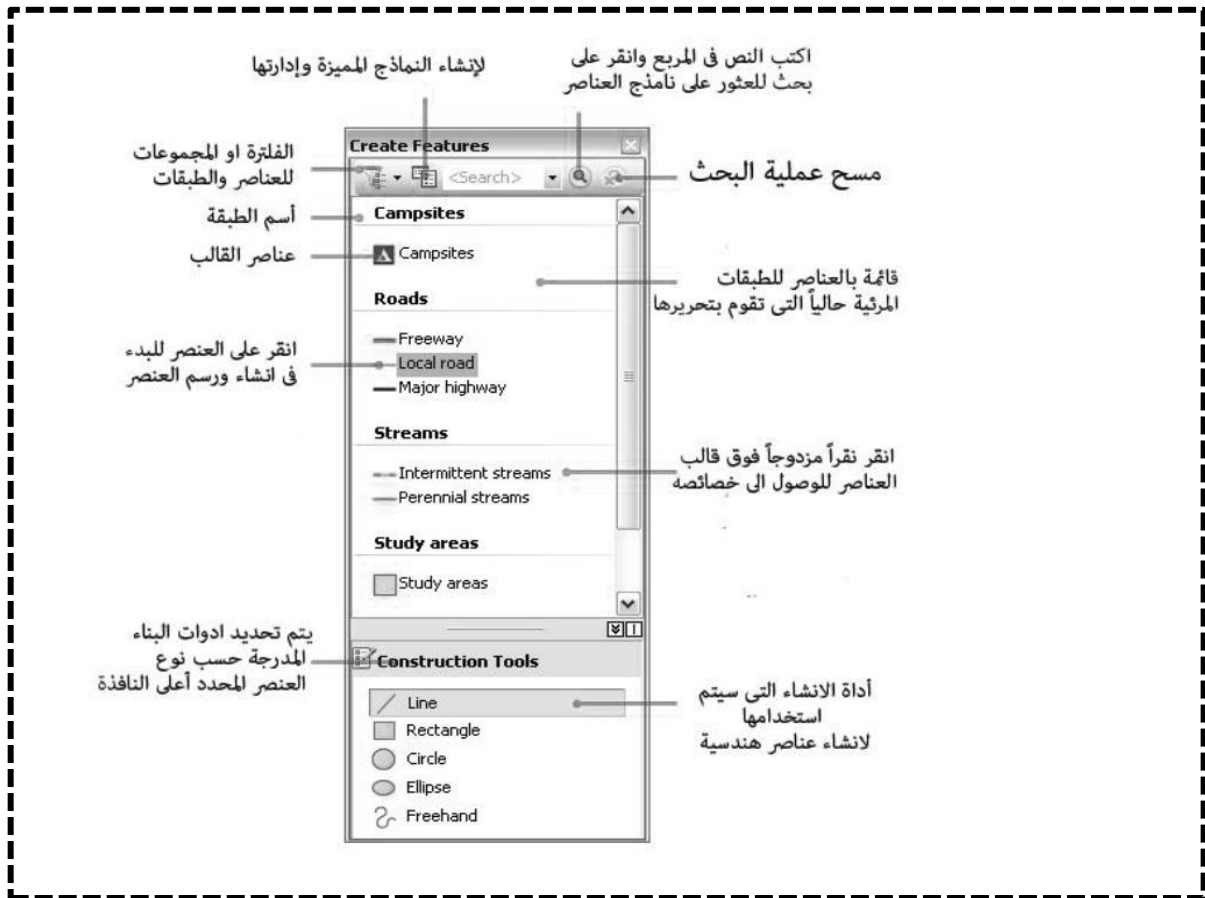
تظهر النافذه في يمين الشاشة سوف تلاحظ

ان Layers المضافة في Table of

Contents تظهر في Create features

واذا لم تجد في اى منهم تأكد من انك لم تخفى

الطبقة في Table of Contents.



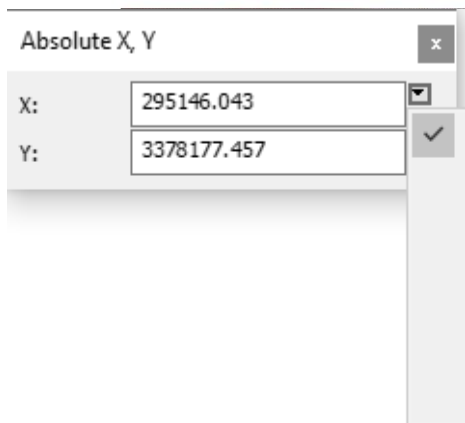
رسم خط مستقيم :

نضغط على العنصر الخاص لرسم الخط من Create features سوف يتحول السهم إلى مؤشر + أى ان البرنامج ينتظر منك وضع اول نقطة للخط.

هناك طريقتين لإدخال اول نقطة للخط :

1- إما عشوائى بوضع المؤشر عند بداية الظاهره سواء طريق أو أى ظاهره وضغط  كليك شمال.

2- أو عن طريق الضغط كليك يمين  ثم اختيار Absolute x,y أو الضغط على F6 من لوحة المفاتيح ليفتح لك نافذة لأدخال احداثيات بداية الخط x,y.



في حالة ان الاحداثيات معك جغرافية

(درجات ، دقائق، ثوانى) يمكن تحويل

النافذه من y Dm: عن طريق

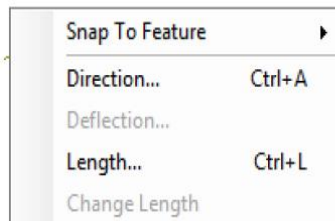
الضغط على السهم بجوار خانة x

واختيار النظام الذى تفضله.(Dms)

- بعد ادخال النقطة الأولى للخط لتكوين طول واتجاه الخط يجب إضافة الـ الثانية إما

عشوائى وإما بالاحداثيات كما تعلمنا سابقا.

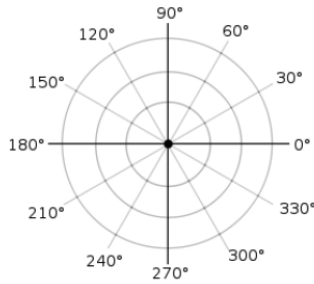
- أو عن طريق زاوية واتجاه عن طريق الضغط كليك يمين  ثم اختيار Direction أو



الاختصار Ctrl + A سوف تظهر نافذه لإدخال الإتجاه.

وهنا نتوقف قليلاً لنفهم الاتجاهات في برنامج الارك ماب:

البرنامج يستخدم الاتجاهات القطبية وقيس الزاوية عكس اتجاه عقارب الساعة كما موضح في الشكل.



يكتب الاتجاه المراد العمل عليه وليكن الزاوية 45 درجة ثم Enter

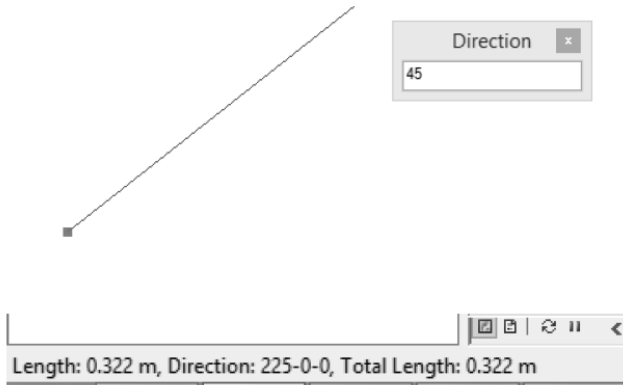
سوف نلاحظ ان الخط لم يبقى حر الحركة في

كل الاتجاهات وتثبيتته على الاتجاه 45

والزاوية المقابلة لها 225. كما سوف تلاحظ

ظهور بيانات خاصة بطول الخط واتجاهه في

شريط الحالة اسفل البرنامج .

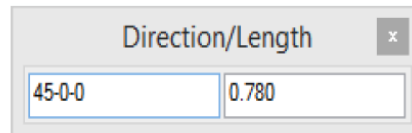


في حالة اردت إدخال مسافة معينة بكل دقة اضغط مرة اخرى كليك يمين  ثم اختر length

واختصاره Ctrl +L ثم ادخل المسافة المراد الوصول إليها ثم Enter. وإذا اردت أختصار تلك

الخطوتين يمكنك الضغط كليك يمين واختيار Direction واختصاره Ctrl+G عند الانتهاء من رسم

الخط نضغط كليك يمين ثم نختار Finish sketch واختصارها f2.



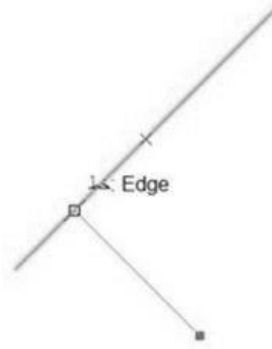
بعض الطرق الهندسية لرسم الخطوط polyline



سوف تجد ان الخط تم تثبيته على نفس زاوية الخط المراد موازيته ثم وضع النقطة الثانية والضغظ على F2 بعد الانتهاء من عملية الرسم.

• في حالة اردت رسم خط عمودي على خط آخر

نتبع نفس الخطوات السابقة ولكن نختار perpendicular عند الوقوف على الخط المراد التعامد عليه



• في حالة اردت رسم خط موازي لخط آخر

- سوف نضغظ اول نقطة للخط كما ذكرت سابقا.

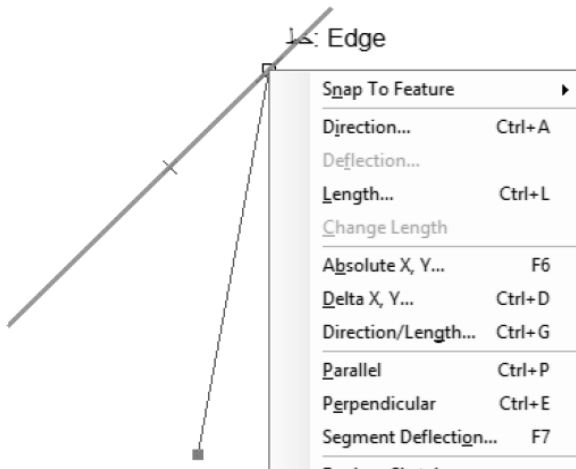
- وقبل الضغظ على النقطة الثانية

المحدده الطول والاتجاه نقف

على الخط المراد موازيته ثم

نضغظ كليك يمين

ونختار parallel .



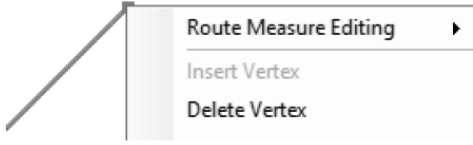
• في حالة اخطأت بوضع نقطة للخط و اردت مسحها

هناك طريقتين إما نضغط Ctrl+z للرجوع

خطوة للخلف والثانية نقف على ال vertex

المراد مسحها ثم نضغط كليك يمين 

ونختار Delete vertex .



• في حالة اردت رسم الخط وتوصيله مع نهاية خط اخر او وسطه

هناك طريقتين سوف نعرض منها في تلك الفقرة واحده فقط والآخرى سوف اتعرض لها لاحقا

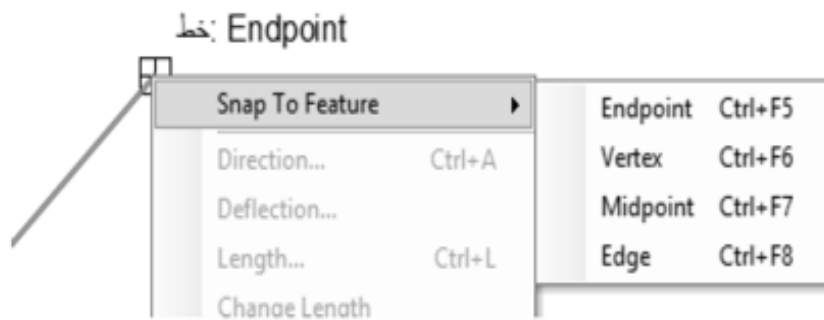
نضع النقطة الأولى للخط كما تعلمنا ثم نقف على الخط المراد إيصال الخط بآخره ونضغط

كليك يمين  ثم نختار snap to feature و في حالة اردنا نهاية الخط نضغط

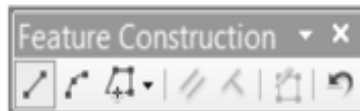
Endpoint و المنتصف نختار midpoint التلامس او الوقوف الحالي Edge و للتوصيل

مع اقرب عقدة نختار Vertex.

نضع النقطة الأولى للخط كما تعلمنا ثم نقف على الخط المراد إيصال الخط بآخره ونضغط
 كليك يمين  ثم نختار snap to feature و في حالة اردنا نهاية الخط نضغط
 Endpoint و المنتصف نختار midpoint التلامس او الوقوف الحالي Edge و للتوصيل
 مع اقرب عقدة نختار Vertex.



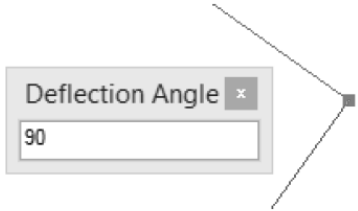
ملوحة: يمكن إضافه شريط Feature Construction بنفس طريقة إضافه شريط
 Editor ونجد به الادوات الخاصه بالتوازي والتعامد, Constriction parallel



.Constriction perpendicular

• في حالة اردت رسم خط متعامد على الخط السابق له وكأنك تريد رسم مربع 10×10

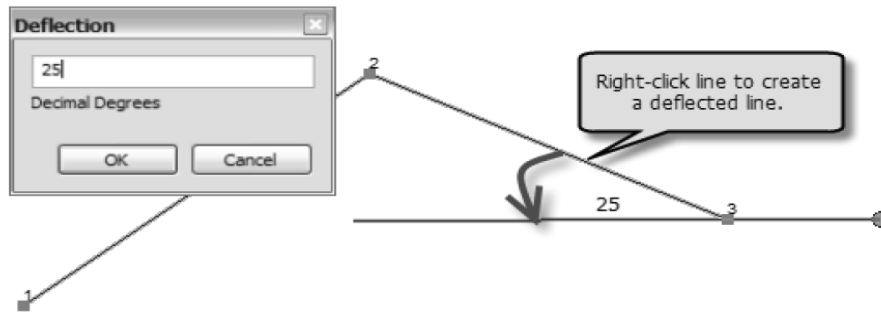
- نضع أول نقطة كما ذكرنا سابقا ثم نضغط كليك يمين  ونختار Direction
وندخل الزاوية 90 درجة ومن ثم ادخال مسافة 10 متر.



- والخط الثانى يمكن انشاءه بطريقتين اما ادخال

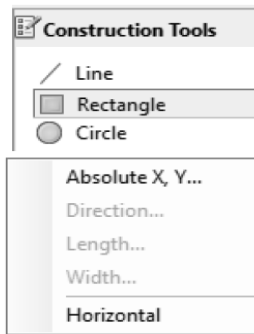
 الزاوية الأفقية صفر او نضغط كليك يمين
ونختار Deflection ثم نكتب 90 اى نريد تكوين
زاوية 90 درجة بينه وبين الخط الآخر المتصل به.

وذلك الأمر يفيد فى حالة انك تنشأ مستطيل او مربع على زاوية غير رئيسية.



• في حالة اردت رسم مستطيل بالأبعاد (طول وعرض)

بعد اختيار الطبقة من Create features نذهب إلى الاسفل Construction ونختار



Rectangle

سوف تلاحظ تحويل المؤشرات إلى مستطيل فى حالة ان اول ركن

للمستطيل معلوم الأحداثيات اضغط كليك يمين  ثم اختار

.Absolute x,y

وبعد ادخال اول نقطة نضغط كليك يمين  لإدخال النقطة الثانية التي تعمل على تحديد اتجاه المستطيل.

- كما يمكن تحديد اتجاه المستطيل في حالة رسم مبنى مائل على مرئية فضائية بالضغط على



بداية المبنى ومن ثم الضغط على نهايته ليتمكن من اخذ نفس زاوية ميل المبنى.

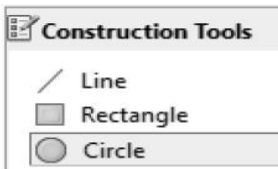
- ولإدخال طول وعرض المستطيل نضغط

كليك يمين لإدخال الطول ونختار length

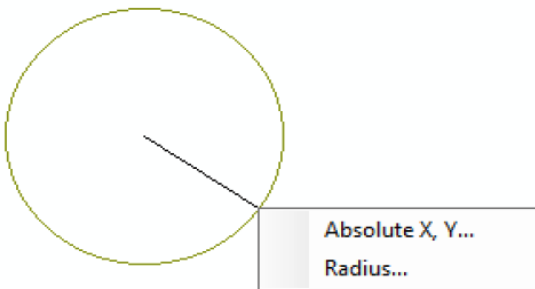
ومن ثم ادخال العرض Width

• في حالة اردت رسم دائرة

بعد اختيار الطبقة من Create feature نذهب إلى الاسفل Constriction tools ونختار



.Circle



- لإدخال مركز الدائرة إما عشوائي أو عن

طريق إدخال الأحداثيات الخاصه به

بالضغط كليك يمين ثم نختار Absolute

.X,y

- ولإدخال نصف قطر الدائره إما عشوائي بالضغط على حدود الميدان أو نضغط كليك يمين

ونختار Radius .



• في حالة اردت رسم قطع ناقص

نتبع نفس الخطوات السابقة لكن نختار Ellipse

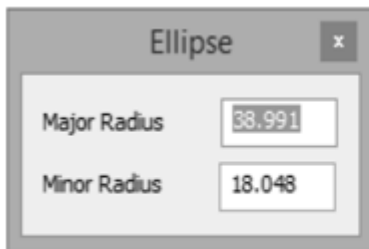
نضع مركزه عشوائى او بالأحداثيات عن طريق



Absolute x,y ثم نضغط كليك يمين

ونختار Direction لنحدد اتجاه قطر القطع الناقص ثم نضغط كليك يمين ونختار Radius

سوف نجد اختارين:



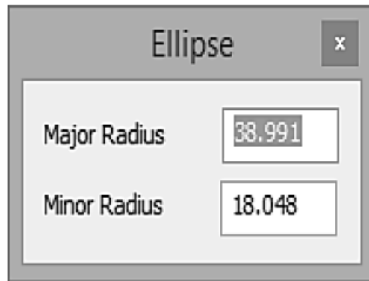
وهما نصف قطر (زاوية القطع) Major radius وهو

نصف القطر المتعامد عليه Minor radials ثم نضغط

. Enter

• فى حالة اردت رسم قوس

نذهب إلى شريط Editor ومن ثم نتحول من رسم الشرائح المستقيمة إلى الأقواس End point Arc Segment وهذا النوع من الأقواس يسمى Start, End, middle يعمل هذا النوع عن طريق وضع بداية القوس ثم نهايته ومن ثم تحديد ارتفاع القوس.

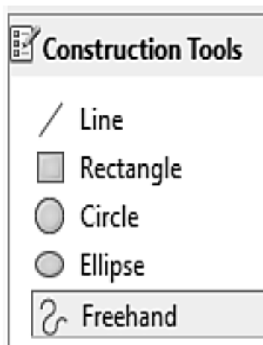


وهما نصف قطر (زاوية القطع) Major radius وهو نصف القطر المتعامد عليه Minor radials ثم نضغط

. Enter

• فى حالة اردت الرسم بخط آخر

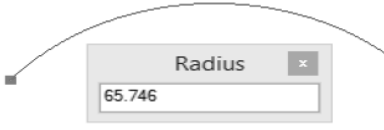
- وهو يستخدم في الغالب لرسم الظاهرات كثيرة التعرج التى تحتاج الى الأنسيابية مثل حدود الساحل وفى الخرائط الجيولوجية وغيرها من الاستخدامات.



- نتبع نفس الخطوات السابقة ونختار Freehand ومن ثم نضغط على بداية الظاهرة ونحرك الماوس على الحدود حتى يقوم بالرسم التلقائى دون الضغط على أى شئ وفى النهاية نضغط F2 لإنهاء الرسم.

مراحل انشاء القوس

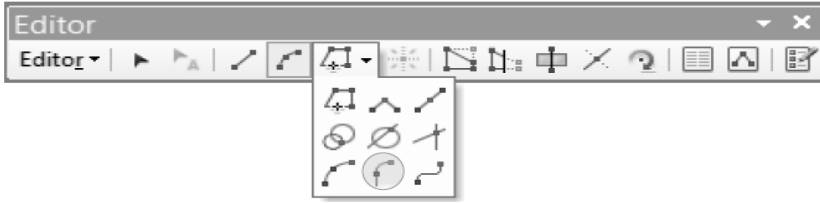
1- نضغط على بداية القوس.



2- ثم نضغط على نهاية القوس ليتم إنشاء محور القوس.

3- لتحديد نصف قطر القوس نضغط R من لوحة المفاتيح.

• في حالة اردت مجموعة اقواس



نضغط على السهم بجوار اداة

رسم القوس في شريط

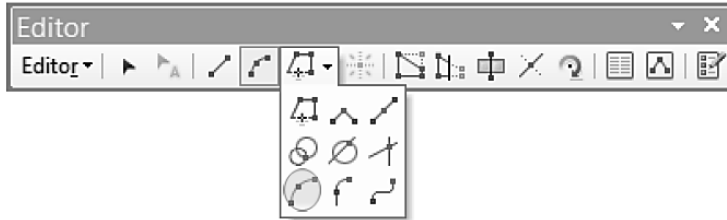
Editor ومن ثم نختار

Tangent Curve segment ولإدخال نصف القطر المراد العمل عليه نضغط على حرف

R من لوحة المفاتيح.

- هناك نوع آخر من الأقواس يسمى Arc Segment

- وهو يشبه القوس Endpoint Arc segment الذي تم شرحه سابقا ولكن هنا محدد الشكل

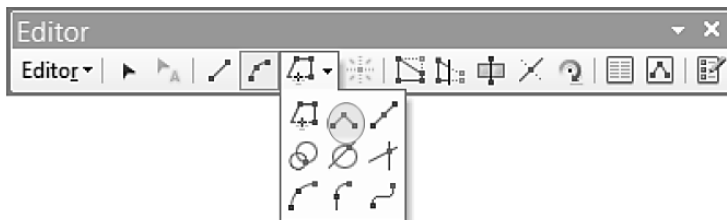


وزاوية القوس هي النقطة

الاخيره وليس المنتصف.

• في حالة اردت رسم خط بزاوية 90 درجة متعامد على الخط السابق له.

• بعد رسم الخط الأول نقوم بأختيار الأمر Right-angle من نفس القائمة السابقة سوف تجد



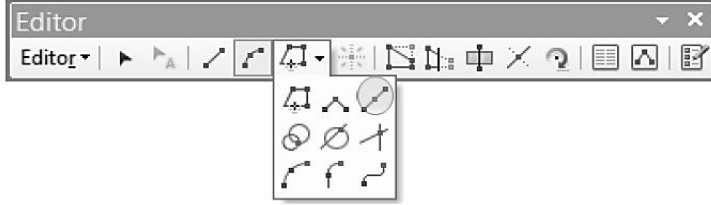
ان الخط لم يبقى حر الحركة

في كل الاتجاهات وإنما

زاوية 90 درجة عن

آخر ضلع له.

• هناك امر آخر يسمى Midpoint

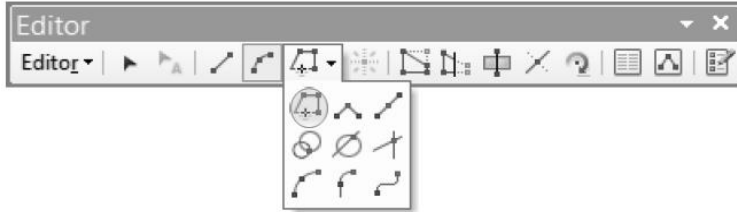


الاستخدام الأمثل له إذا اردت
رسم خط في منتصف
المسافة لخطين متوازيين أو

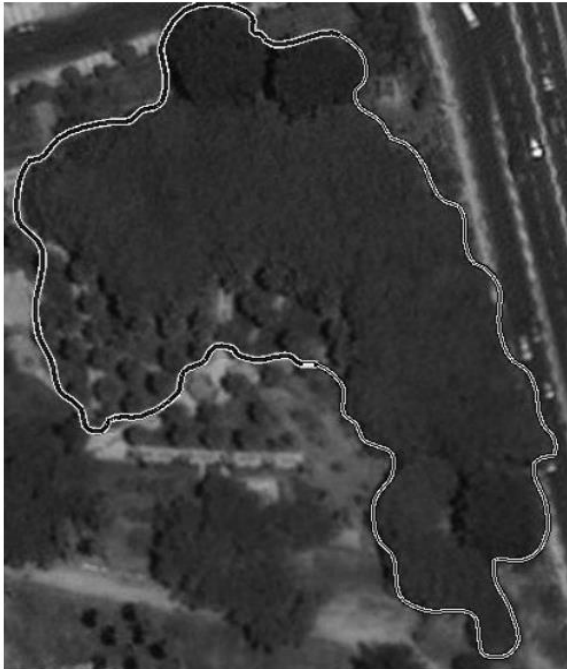


رسم محور منتصف طريق نأخذ الأمر من شريط Editor
ثم نضغط على اول الطريق نقطة والنقطة الثانية على نهاية
الطريق سوف تجده وضع لك النقطة في منتصف المسافة
وهكذا حتى تكمل رسم المحور.

• هناك امر آخر تعقب الرسم Trace



يعتبر من أهم أدوات الرسم
فهو يوفر الجهد والوقت
والدقة في الرسم مع الحدود



المشتركة اذا كنت تود رسم حد مشترك مع
شكل آخر مرسوم وذات تعرجات شديدة
يمكنك العمل بأمر trace وسوف يوفر لك
جهد كبير قم بأختيار الامر من شريط
Editor ثم اضغط على اول الخط ومر
الماوس على الحدود دون ان تضغط وفي
آخر الخط المشترك اضغط عليه كليك شمال
وسوف تجد الخط رسم وبكل دقة.

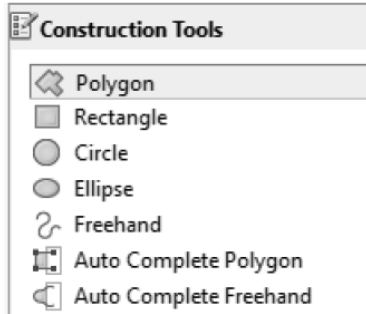
الرسم على طبقة من نوع Polygon:

بها سمات مشتركة مع الرسم على طبقه من نوع Line فى كل شئ تم شرحه سابق مع وجود

اداتين اثنتين فى Construction tools وهما :

1- Auto Complete polygon

وهى اداة لرسم الأشكال المساحية ذات الحدود المشتركة دون الحاجة للمرور على هذا الحد المشترك



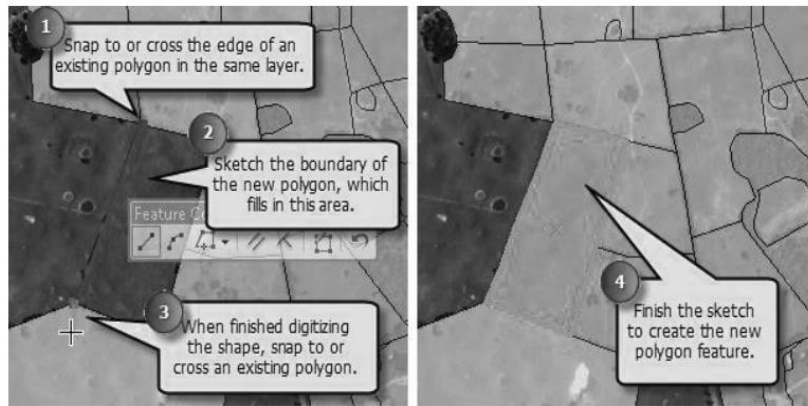
- بعد الضغط على الامر نقوم بالضغط على بداية الحد

المشترك ثم نتحرك لرسم الجزء غير المشترك فى الحدود

وفى النهاية نضغط على اخر جزء فى الحد المشترك لتجد

انه قام بتكملة الرسمه بدلا عنك ، فهو ادق واسرع من ان

تقوم بأعادة رسم الحد المشترك .



2- Auto Complete freehand

نفس فكرة الأمر السابق ونفس فكرة freehand فهو يجمع بينهم لإنشاء خط إنسيابي حر ولكن

بشرط ان اول نقطة تكون داخل الشكل وليس على الحدود وآخر نفس الأمر .

الرسم على طبقة من نوع Point:

سوف تجد بعد وصولك لهذه المرحلة سوف تجد أن الأوامر أصبحت متشابهة.

- فإذا اردت ادخال احداثيات نقطة نضغط كليك يمين ونختار Absolute x,y وهناك امر في

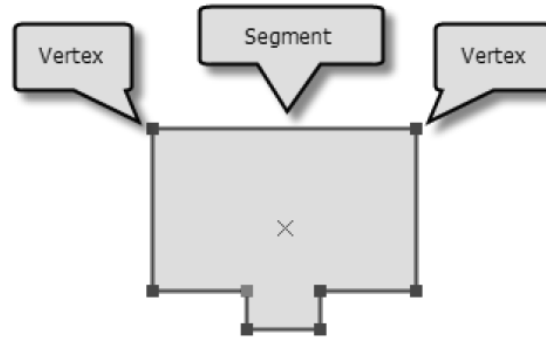
Constriction tools تحت مسمى point at end of line يقوم برسم خط وبعد الانتهاء

نضغط F2 بوضع نقطة عند نهاية الخط المرسوم .

ملحوظة :

يتكون الرسم من جميع العقد و القطاعات. العقد هي النقاط التي يغير فيها الرسم اتجاه، مثل الزوايا؛

القطاعات هي الخطوط التي تربط العقد.



التعديل على الرسم

Edit tool

هناك أوامر عديدة تخص التعديل على الرسم وهناك أوامر تخص كلا من Line، Polygon، Point على حدى.

ولمعرفة الاوامر الخاصة بكل عنصر ، نقوم أولاً بتحديد العنصر من الرسم المراد التعديل عليه.

عن طريق السهم Edit tool فى شريط Editor

ملحوظة: فى حالة كان هناك اكثر من عنصر فوق بعضهم عند الضغط على اى منهم سوف تظهر علامة التحديد بجوارهم  وعند الضغط عليها يظهر لك العناصر او الطبقات المتداخلة حتى تقوم باختيار المطلوب .

أولاً: أوامر التعديل على الخطوط

1- Edit vertices  التعديل على نقاط العقد وعند الضغط عليها يظهر الشريط الخاص به ونجد ان الخط نقاط العقد تظاهر به.



- Modify sketch vertices هي تقوم بالتعديل على العقد الحالية وتحريكها من وإلى المكان المناسب.

- Add vertex  هي تقوم بإضافة مزيد من العقد فى حالة أردنا زيادة دقة إنحناء الخط ، نضغط على الأداة ثم نضغط على الخط فى المكان المراد إضافة عقد به.

- Delete vertex  هي تقوم بحذف العقد عكس الأداة السابقة.

- Continue feature tool  هي لأستكمال رسم الخط كما قطعة واحدة.

- Finish sketch  لانهاء الرسم.

- Sketch Properties  وهى لإظهار خصائص العقد الهندسيه من حيث عددهم وإحداثياتهم x،y ويمكننا التعديل على الاحداثيات.

ثانياً: إدخال البيانات الوصفية

يتم إدخال البيانات الوصفية من خلال :

- جدول البيانات المصاحب لطبقة الرسم Attribute Table

- من خلال نافذة عرض البيانات الموجودة في شريط Editor

1. إدخال البيانات الوصفية من خلال جدول البيانات المصاحب لطبقة الرسم Attribute Table



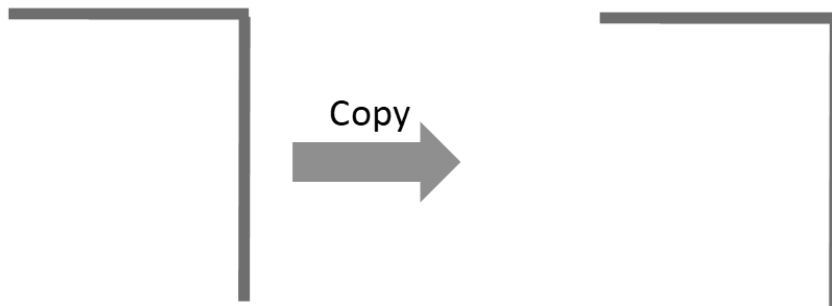


2. إدخال البيانات الوصفية من خلال نافذة عرض البيانات الموجودة في شريط Editor



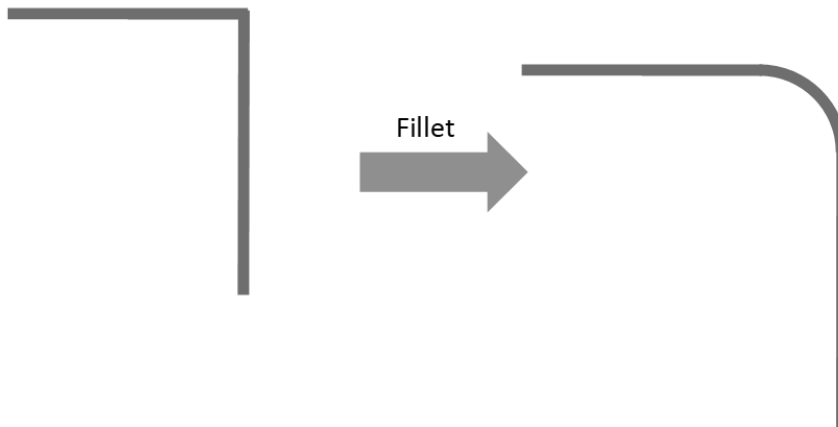
Advanced Editing

Copy features tool  هي اداة نسخ و تكرار العناصر المرسومة



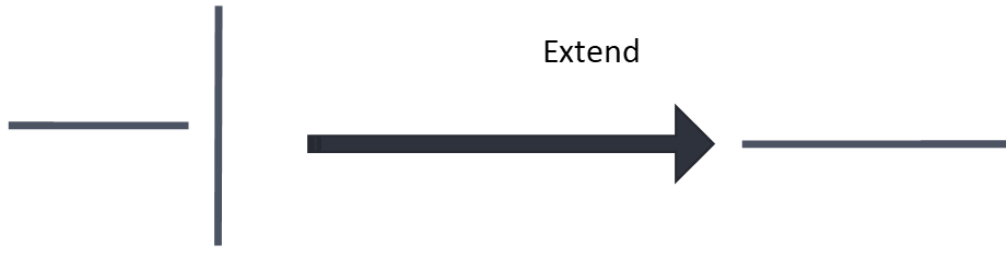
Fillet tool 

هي اداة رسم قوس مماس لضلعين و تحويل التلاقي الي منحنى

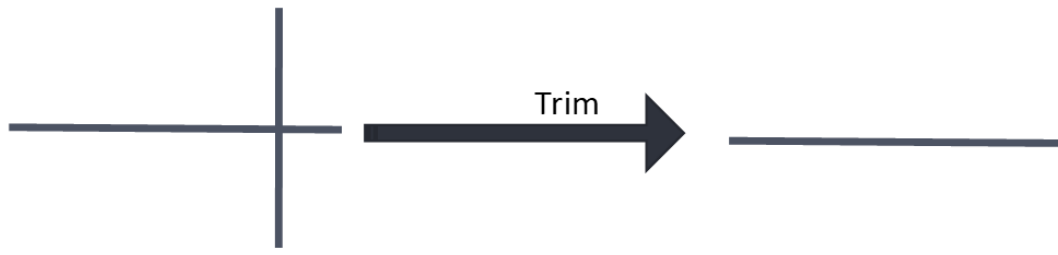


Extend tool

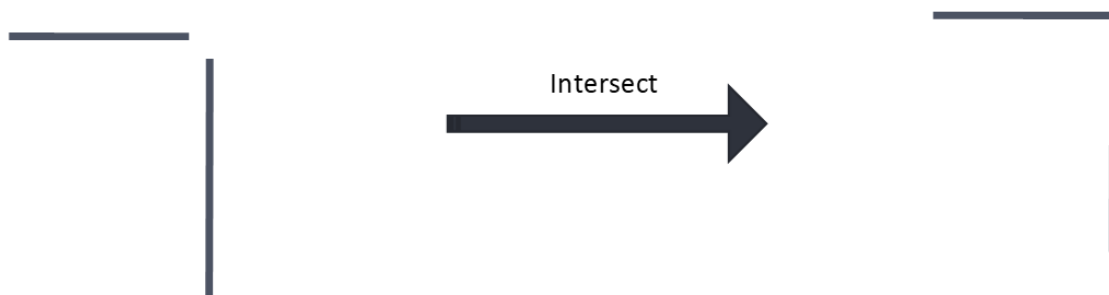
هو امر الامتداد في حاله ان اردت ان تقوم بمد خط الي خط اخر علي نفس الاستقامه

Trim tool

هو امر القطع الخاص بقطع الزيادات عن الخط عن طريق خط اخر متقاطع معه

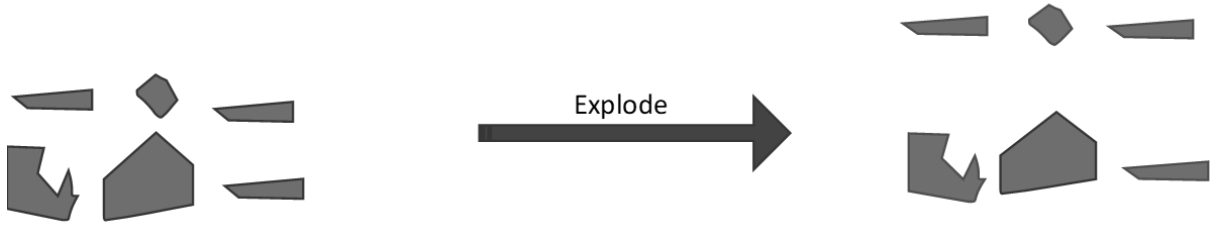
line intersection

في حاله كان لديك خطين غير متقاطعين و تريد توصيلهم بنقطه التقاطع لاستكمال الرسم



Explode multipart feature

هي اداة تعمل علي فك دمج مجموعه عناصر حتي يتحولوا من جزء واحد الي عناصرهم الاصلية

**Align to shape**

محازاه الاشكال مع بعضها بنفس الحجم

**Replace geometry tool**

تستخدم لتغيير شكل العنصر المرسوم الى شكل اخر مع الابقاء على البيانات الوصفية الخاصة بالشكل الاول الذي تم تغييره

Split polygons

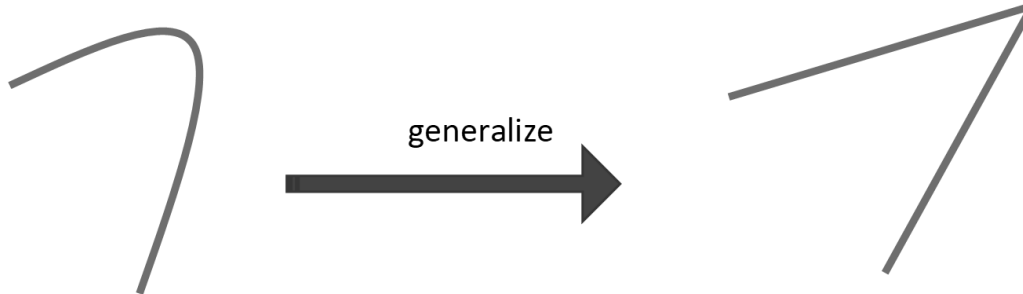
تستخدم لتقسيم المضلعات بناءا على خطوط مرسومه على المضلع

Planarize lines

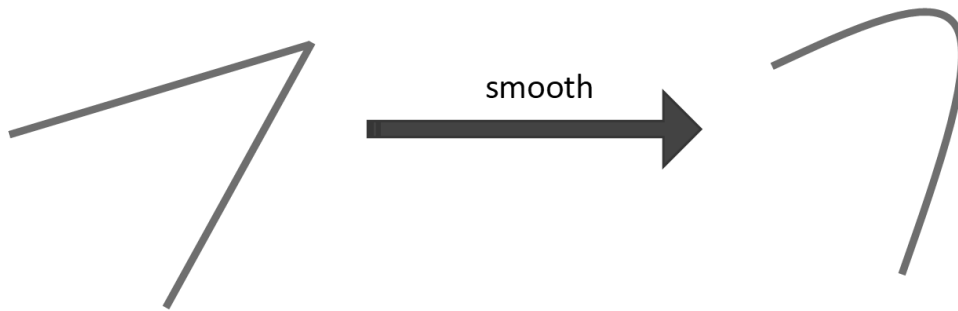
تستخدم لفصل الخطوط المتقاطعة مع بعضها

Generalize

هي اداة تحول الانحناءات الي انكسارات

Smooth

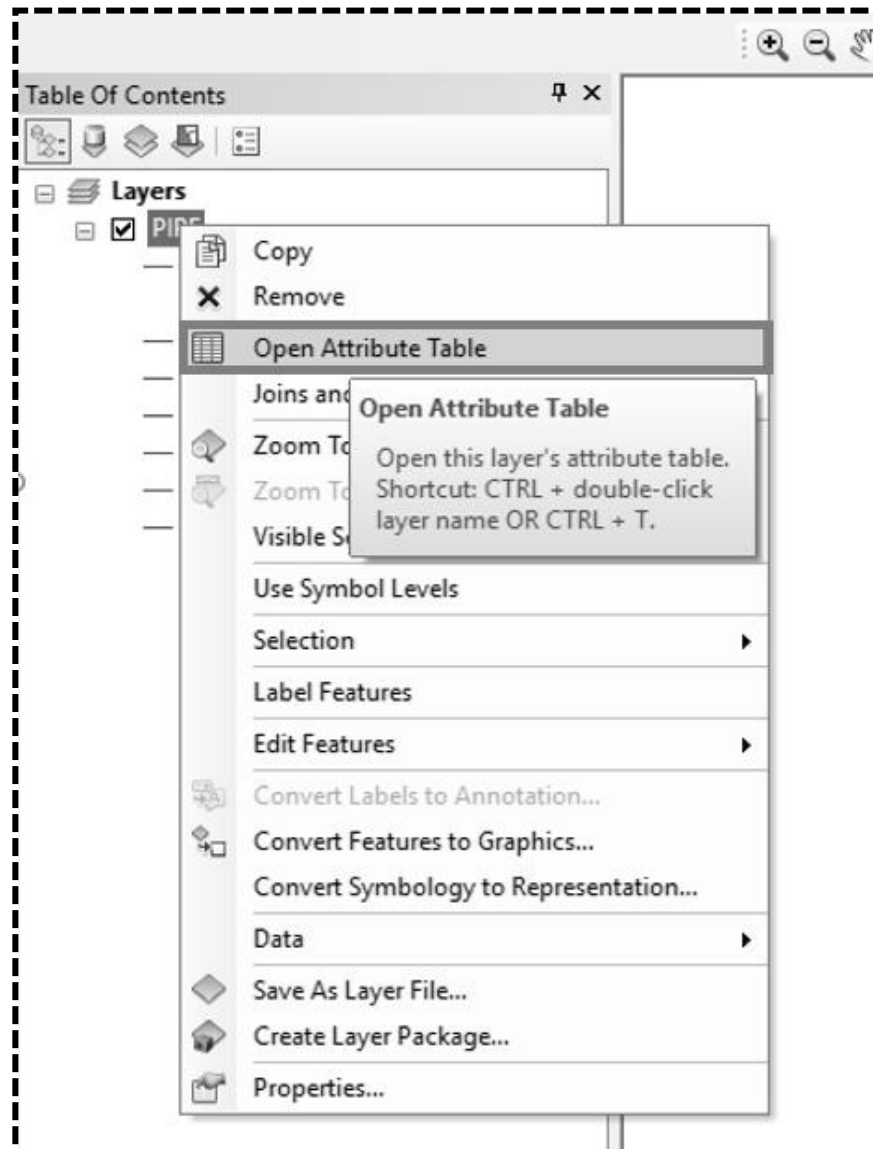
هي اداة لجعل الشكل اكثر انسيابيه و تحويل الانكسارات الي انحناءات



جدول البيانات الوصفية Attribute Table

هو جدول مرتبط بكل طبقة يتم إنشاؤها ، ويحتوى على البيانات الوصفية الخاصة بكل طبقة على هيئة حقول Fields و سجلات Records، وتختلف انواع البيانات Data Type داخل الحقول حسب نوع البيان المراد إدخاله مثلاً (نصوص - اسماء - ارقام صحيحة - ارقام عشرية -)

ويوضح الشكل التالى كيفية فتح جدول البيانات الوصفية Attribute Table وذلك من خلال الضغط R.C على الطبقة المختارة ثم إختيار Open Attribute Table



عند الضغط على Open Attribute Table سوف تظهر لنا النافذة التالية وتتكون هذه

النافذة من 6 أجزاء رئيسية وهم :

.Table Options

خصائص الحقول Fields.

خصائص السجلات Records.

خصائص الخلية Cell.

التنقل بين البيانات Records وعرض البيانات المحددة.

Join and relate

The screenshot displays the 'Table' window in ArcGIS, showing a data table for a layer named 'PIPE'. The table has the following columns: OBJECTID, SHAPE, ID Sys, Nominal Pipe Dia, Pipe Material, As Built Code, water_Type, Pipe_Type, and Status. The data rows show various pipe attributes, including object IDs, shapes (Polyline), nominal diameters (225, 350), materials (1, 2, 9), and pipe types (Main). A context menu is open over the table, providing options for sorting, summarizing, calculating, and deleting data. Another context menu is open over the 'Delete' option, showing standard editing actions like Cut, Copy, Paste, and Delete. The status bar at the bottom indicates that 1 out of 68969 records is selected.

شرح أدوات Table Options



يتكون من جزأين :

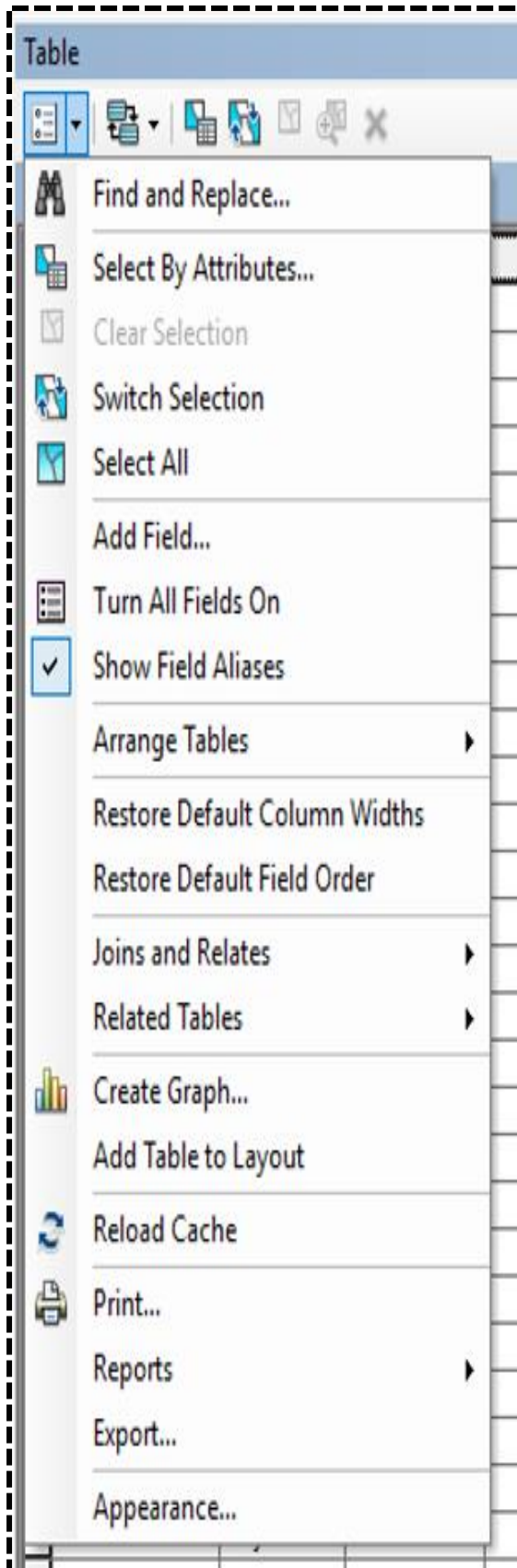
- أ- جزء في متن الشريط نفسه.
- ب- جزء في القائمة المنسدلة.

أ- جزء في متن الشريط نفسه.



1		Related Tables تستخدم لعرض جداول طبقات أخرى مرتبطة (علاقة ربط) بجدول الطبقة التي يتم العمل عليها في نافذة مستقلة .
2		Select by Attribute تستخدم لإختيار وتحديد عناصر بناءً على قيم وصفية في جدول البيانات .
3		Switch Selection تستخدم لعكس الإختيار ، بمعنى انه إذا تم تحديد 7 عناصر من اجمالي 10 عناصر فعند إستخدام هذا الامر يتم اختيار ال 3 عناصر الاخرين والغاء اختيار ال 7 عناصر .
4		Clear Selection يستخدم لإلغاء الإختيار .
5		Zoom to Selected يستخدم لتكبير العنصر المختار في حيز العرض .
6		Delete Selected تستخدم لحذف العنصر المختار .

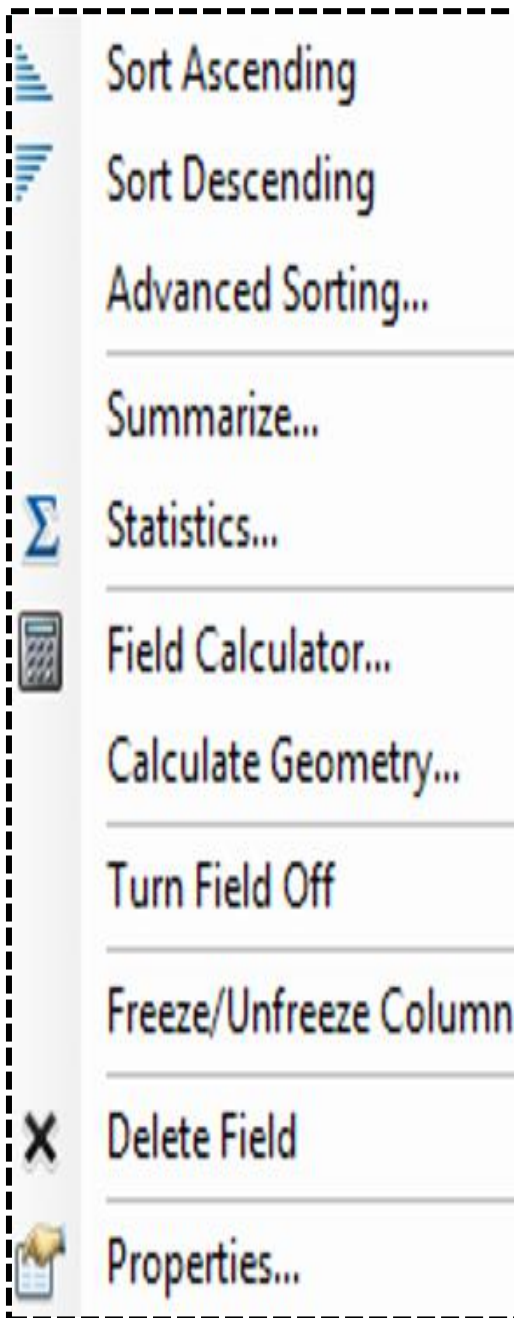
ب- جزء فى القائمة المنسدلة



تستخدم للبحث عن قيم وصفية مع إمكانية استبدالها بقيم أخرى.	 Find and Replace...
تم شرحهم سابقاً حيث انها ادوات مكرره فى جزء (أ)	 Select By Attributes...  Clear Selection  Switch Selection
تحديد جميع بيانات الجدول لإنشاء أو إضافة حقل جديد	 Select All
إظهار الحقول اذا كانت غير مرئية فى حالة Turn Field off	Add Field...  Turn All Fields On
إظهار الاسماء المستعارة للحقول حيث ان لكل حقل عدد 2 إسم فعلى سبيل المثال اسم مختصر واسم توضيحي	☒ Show Field Aliases
فى حالة فتح جدول اكثر من طبقة ، فيتم عرضهم افقياً او راسياً حسب الاختيار.	Arrange Tables
إستعادة وضع الحقول الاصلية بعد اجراء اى تغييرات عليها مثل تغيير عرض الحقول وغيرها	Restore Default Column Widths Restore Default Field Order
إنشاء علاقات ربط بين الطبقات وبعضها البعض	Joins and Relates
تم شرحها سابقاً حيث انها أداة مكرره فى جزء (أ) متن الشريط لإنشاء أشكال بيانية.	Related Tables
إضافة الجدول الى لوحة Layout بجانب الخرائط.	 Create Graph... Add Table to Layout

عمل Refresh لبيانات الجدول	 Reload Cache
طباعة الجدول	 Print...
إنشاء تقارير بناء على الجدول	Reports
تصدير الجدول بصيغ او امتدادات اخرى لفتحها على برامج اخرى مثل Excel على سبيل المثال لا للحصر	Export...
تستخدم لتغيير الخصائص الشكلية للجدول مثل لون الاختيار وحجم الخط ...	Appearance...

شرح أدوات خصائص الحقول Fields.



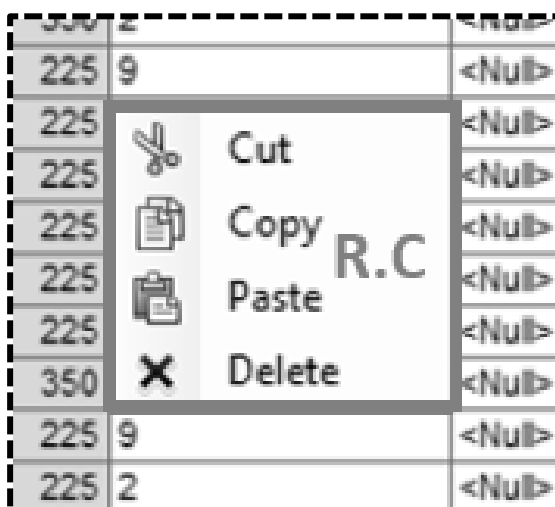
ترتيب قيم الحقل تصاعدياً	 Sort Ascending
ترتيب قيم الحقل تنازلياً	 Sort Descending
ترتيب متقدم بناءً على أكثر من حقل	Advanced Sorting...
إنشاء جدول تلخيص للبيانات الوصفية	Summarize...
حاسبة الحقل تقوم بمهام حسابية ومعالجة البيانات الوصفية	 Field Calculator...
حساب الشكل الهندسي لمعرفة الاطوال و المساحات و الاحداثيات	Calculate Geometry...
إخفاء الحقل	Turn Field Off
تثبيت موضع الحقل في اول الجدول وعند الغاء التثبيت نختار Unfreeze	Freeze/Unfreeze Column
حذف الحقل	 Delete Field
لمعرفة خصائص الحقل من حيث الاسم والاسم المستعار ونوع البيانات وعرض الحقل وغيرها من الخصائص ..	 Properties...

شرح أدوات خصائص

 Flash	 Flash	عمل إضاءة توضيحية حول العنصر المختار .
 Zoom To	 Zoom To	تكبير للعنصر بدون اختياره أو تحديده (مقياس الرسم)
 Pan To	 Pan To	الذهاب الى العنصر المختار (او تحريك العنصر الى موضع الرؤية بدون تغيير مقياس الرسم)
 Go To Page	 Go To Page	الذهاب الى صفحة layout التي تحتوي على العنصر المختار ، وهذه الآداة يتم تفعيلها وإستخدامها في حالة إستخدام أداة Data driven page التي تختص بتنظيم وتسلسل الخرائط .
 Identify...	 Identify...	تستخدم للتعرف على بيانات العنصر المختار بشكل رأسى فى نافذه مستقلة .
 Unselect	 Select/Unselect	تحديد العنصر - الغاء التحديد
 Open Attachment Manager...	 Open Attachment Manager...	فتح المرفقات ويتم تفعيل هذه الآداة عندما يتم إنشائها فى Arc catalog ثم عمل Edit للعناصر لإدخال المرفقات.
 Zoom To Selected	 Zoom To Selected	تكبير للعنصر المختار (مقياس الرسم)
 Clear Selected	 Clear Selected	إلغاء تحديد العنصر
 Copy Selected	 Copy Selected	نسخ العناصر المختارة
 Delete Selected	 Delete Selected	تستخدم لحذف العناصر المختارة
 Zoom To Highlighted	مجموعة الأوامر التالية هى خاصة بالعناصر المُظَللة ويُقصد بها إختياراو تظليل عنصر من عناصر محددة من قبل من خلال select ويتم تفعيل هذه الأوامر من خلال الضغط على أمر Show Selected Records  الموجود فى اسفل	
 Unselect Highlighted		
 Reselect Highlighted		
 Delete Highlighted		

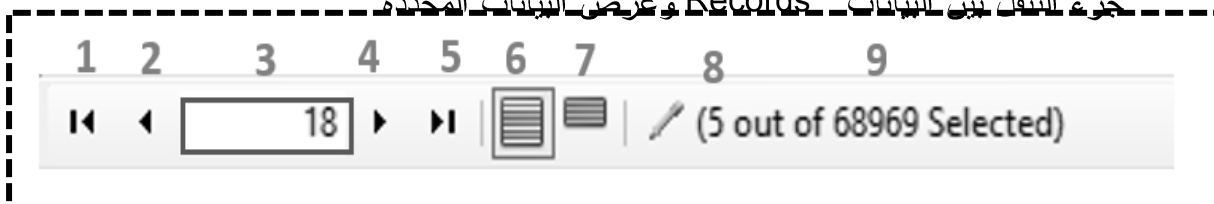
يسار نافذة Attribute table	
- تكبير العنصر المظلل	 Zoom To Highlighted
- إلغاء تحديد العنصر المظلل	 Unselect Highlighted
	 Reselect Highlighted
	 Delete Highlighted
- إلغاء تحديد جميع العناصر بإستثناء العناصر المظلمة	
- حذف العنصر المظلل	

خصائص الخلية Cell



قص البيان	Cut
نسخ البيان	Copy
لصق البيان	Paste
حذف البيان	Delete

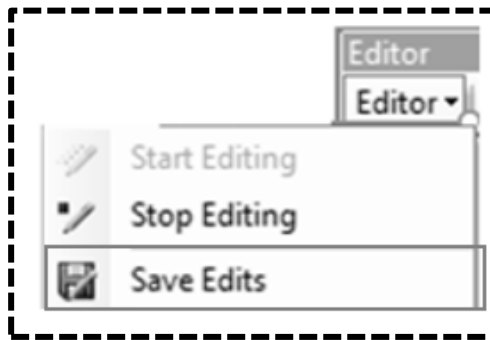
جزء التنقل بين البيانات Records وعرض البيانات المحددة



الذهاب إلى بداية الجدول أو أول سجل في الجدول	Move to beginning of table		1
الذهاب إلى السجل أو العنصر السابق	Move to the previous record		2
رقم السجل أو العنصر الذي تم الضغط عليه الموجود في حقل OBJECTID	Go to a specific record	18	3
الذهاب إلى السجل أو العنصر التالي	Move to the Next record		4
الذهاب إلى نهاية الجدول أو آخر سجل في الجدول	Move to end of table		5

عرض جميع العناصر او السجلات	Show all records		6
عرض العناصر او السجلات المُحددة فقط	Show selected records		7
عدد العناصر أو السجلات المُحددة فقط	Number of selected records	5 out of	8
إجمالي عدد العناصر او السجلات الموجودة في الجدول	Total number of records	68969 Selected)	9

ملحوظة : وبعد الانتهاء من إدخال البيانات المكانية والوصفية نقوم بحفظ هذه البيانات من خلال save Edits وهذا امر هام جدا



6-Join and relate

Join هي احدى التقنيات التي تمكننا من ربط البيانات بين الجداول والطبقات أو الطبقات وبعضها



يوجد نوعين من join

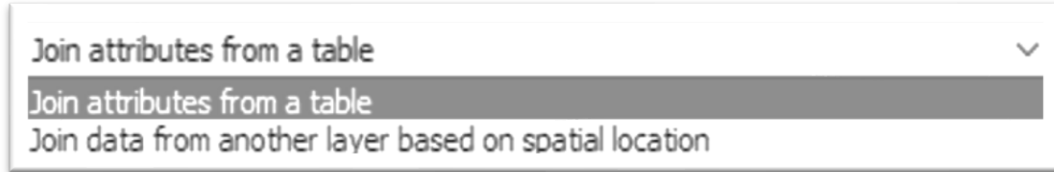
relate

هو ربط يتم عرضة في جدول بيانات الطبقة المراد اضافة البيانات اليها بعد الربط ينتج عنه طبقة جديدة سواء من خلال تصدير الطبقة او إنشاء الطبقة الجديدة حسب نوع ال Join.

ربط لا يتم عرضه في جدول بيانات الطبقة المراد اضافة البيانات اليها ، ربط جدولي منفصل عن الطبقة المراد اضافة البيانات لها ويتم اظهار هذا الربط حسب الحاجه اليه. لا ينتج عنه طبقات او جداول جديدة.

يُستخدم في حالة الربط بين طبقة وجدول اي كانت صيغة هذا الجدول (Excel-database..) او الربط بين طبقتين. يتم حفظ الربط عن طريق تصدير الطبقة Export .

لا يتم انشاء طبقة جديدة ولكن يتم الربط على الطبقة المراد ربط الجدول بها



1-Join attributes from a table

2-Join data from another layer based on spatial location

First : Join attributes from a table



Table					
lift_station					
	Lift Station Name Ar	id_technical_office	Actual Flow m3/D	Feeder Dimeter	From
	محطة رفع الدول الجبل	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>
	محطة رفع سوزان	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>
	محطة رفع	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>
	محطة رفع شمال 1	1	<Null>	<Null>	<Null>
	محطة رفع جنوب 2	2	<Null>	<Null>	<Null>
	محطة رفع الكوريش	3	<Null>	<Null>	<Null>
	محطة رفع أبو الجود 4	4	<Null>	<Null>	<Null>
	محطة رفع الكركك	5	<Null>	<Null>	<Null>
	محطة رفع الخطباء	6	<Null>	<Null>	<Null>
	محطة رفع	7	<Null>	<Null>	<Null>

توجد طبقة محطات رفع الصرف الصحي

يوجد جدول Excel من المكتب الفني يحتوي على بيانات لمحطات الصرف الصحي غير موجوده في طبقة محطات رفع الصرف

الهدف هو ربط او نقل بيانات جدول المكتب

A	B	C	D	E	F	G
م	اسم المحطة	المركز / الحي	عنوان محطة الرفع	تاريخ بدء التشغيل	نوع المحطة	م المصب الذي يتم الصرف ع
1	شمال (1)	الأقصر	أحمد حافظ	1986	فرعية	الرئيسية (3)
2	جنوب (2)	الأقصر	محمد فريد	1986	فرعية	الرئيسية (3)
3	الكوريش	الأقصر	الكوريش	1992	فرعية	الرئيسية (3)
4	أبو الجود (4)	الأقصر	أبو الجود	1996	فرعية	الرئيسية (3)
5	الكركك	الكركك	الكركك	2003	فرعية	الرئيسية (3)

الفني الى بيانات طبقة GIS الادارة العامة للمسار الوظيفي بالشركة القابضة لمياه الشرب و

جدول
Excel

طبقة GIS

الحقل
المشترك

D	C	B	A	
Address	Markaz	station_name	id	
أحمد حافظ	الأقصر	شمال (١)	1	1
محمد فريد	الأقصر	جنوب (٢)	2	2
الكورنيش	الأقصر	الكورنيش	3	3
أبو الجود	الأقصر	أبو الجود (٤)	4	4
الكرنك	الكرنك	الكرنك	5	5
نجع الخطباء	نجع الخطباء	نجع الخطباء	6	6
نجع السمان	نجع السمان	نجع السمان	7	7
شرق السكة الحد	الأقصر	الرئيسية (٣)	8	8
متفرع من خالد ب	الأقصر	الزراعة (٥)	9	9
أحمد عصمت - أ	الأقصر	احمد عصمت (٦)	10	10
الشيراتون	العوامية	الشيراتون (٧)	11	11
نجع الشيخ - البي	نجع الشيخ - البياضية	نجع الشيخ (٨) رئيسية	12	12
الرواج	البر الغربي - القرنة	البر الغربي (رواج) رني	13	13
طيبة	طيبة	طيبة فرعية	14	14
طيبة	طيبة	طيبة رئيسية	15	15
منشأة العمار	الأقصر	منشأة العمار	16	16

متطلبات تجهيز جدول الاكسيل

قبل عملية الربط وقبل اضافة جدول Excel إلى ArcMap يجب تجهيز وإعداد الجدول في برنامج الاكسيل حتى لا يتم حدوث اى خطأ اثناء الربط او فقدان بعض البيانات مثل :

يُفضل كتابة اسماء الحقول بالانجليزى وليس بالعربى

عدم ترك مسافات بين اسماء الحقول

(station name) ولكن يتم كتابتها بهذه الطريقة (Station_name)

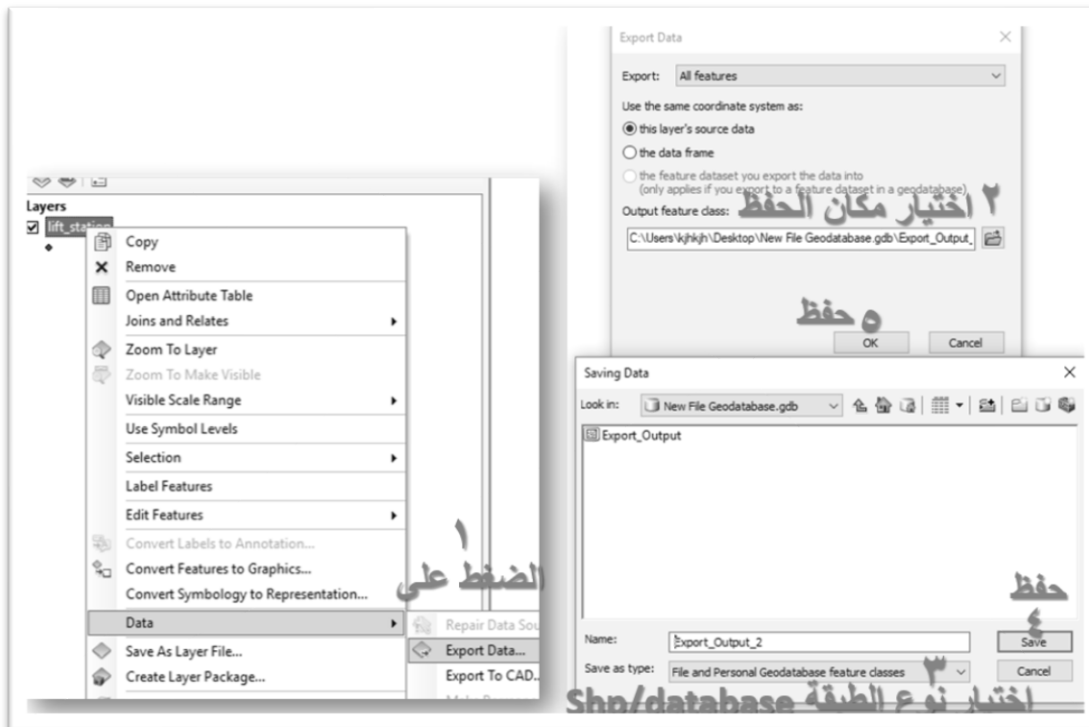
يُفضل كتابة الجدول فى بداية Sheet Excel وليس فى اسفل او وسط Sheet

First : Join attributes from a table

lift_station

Lift Station Name Ar	NOTES	Add Date	Add User	Modified Date	Modified User	Governorate	District	Section_	Enabled	id_technical_office	الطاقة الفنية رقم مكتب فني
محطة رفع الشعول الحيل		<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	الأقصر	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>
محطة رفع رئيسية ٨		<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	الأقصر	<Null>	<Null>	<Null>	12	9408.65468
محطة رفع نيج المظاء		<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	الأقصر	<Null>	<Null>	<Null>	6	3385.86874
محطة رفع الشيراتون ٧		<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	الأقصر	<Null>	<Null>	<Null>	11	2691.44456
محطة رفع الشان		<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	الأقصر	<Null>	<Null>	<Null>	7	2773.64998
محطة رفع احد تصات ٦		<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	الأقصر	<Null>	<Null>	<Null>	10	1743.48387
محطة رفع جنوب ٢		<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	الأقصر	<Null>	<Null>	<Null>	2	5350.4
محطة رفع رئيسية ٣		<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	الأقصر	<Null>	<Null>	<Null>	8	1526.4
محطة رفع شمال ١		<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	الأقصر	<Null>	<Null>	<Null>	1	455.4
محطة رفع أبو الجوز		<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	الأقصر	<Null>	<Null>	<Null>	4	620.4
محطة رفع الكورس		<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	الأقصر	<Null>	<Null>	<Null>	3	501.4
محطة رفع لوراء ٤		<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	الأقصر	<Null>	<Null>	<Null>	9	748.4
محطة رفع الكوك		<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	الأقصر	<Null>	<Null>	<Null>	5	134.4
محطة رفع سور		<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	الأقصر	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>
محطة رفع		<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	الأقصر	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>
محطة رفع طيبة الجنية		<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	الأقصر	<Null>	<Null>	<Null>	15	333.4
محطة رفع طيبة الغربية		<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	الأقصر	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	461.66667

البيانات
الجديدة
التي
أضافتها
من جدول



لا ننسى خطوة هامة وهي
حفظ عملية الربط حتى
يتم الاستفادة من البيانات
التي تم ربطها

يتم حفظ عملية الربط من
خلال تصدير الطبقة
Export data

Second :Join data from another layer based on spatial location

مثال توضيحي

توجد طبقة لمحابس المياه على مستوى محافظة الدقهلية بإجمالي 12 ألف محبس ولكن جدول هذه الطبقة لا يحتوى على بيانات مواقع تلك المحابس (القرى والمراكز).
توجد طبقة للقرى بها بيانات أسماء القرى والمراكز .
الهدف نقل بيانات أسماء القرى من طبقة القرى الى طبقة المحابس .

Table - Shyakha_Village

طبقة حدود القرى

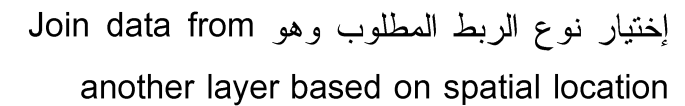
Shyakha_Village	مركز	OBJECTID	SHAPE	Gov_code	Sec
مركز الدقهلية	مركز الدقهلية	708	Polygon	12	1205
مركز الدقهلية	مركز الدقهلية	768	Polygon	12	1205
مركز الدقهلية	مركز الدقهلية	769	Polygon	12	1205
مركز الدقهلية	مركز الدقهلية	770	Polygon	12	1205
مركز الدقهلية	مركز الدقهلية	1062	Polygon	12	1204
مركز الدقهلية	مركز الدقهلية	1063	Polygon	12	1204

W_Valve

طبقة المحابس

Valve Type	Added Date	te	Changed By	Governorate	District
FCV - Flow Control valve	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>
FCV - Flow Control valve	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>
FCV - Flow Control valve	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>
GT - Gate Valve	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>
FCV - Flow Control valve	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>
FCV - Flow Control valve	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>
FCV - Flow Control valve	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>
GT - Gate Valve	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>
GT - Gate Valve	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>
FCV - Flow Control valve	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>	<Null>

نقل أسماء القرى Null

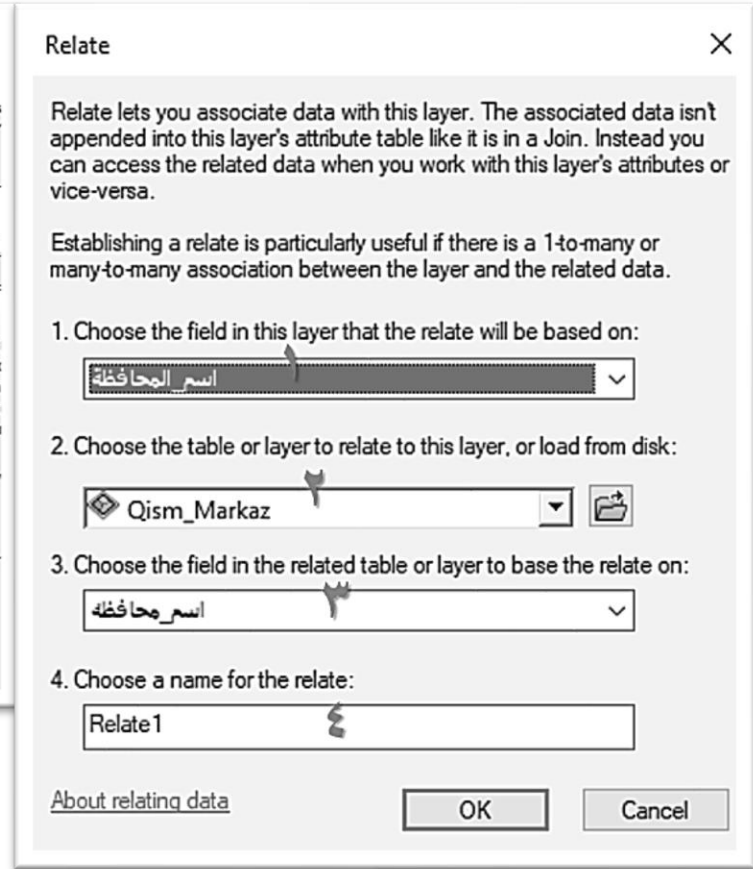
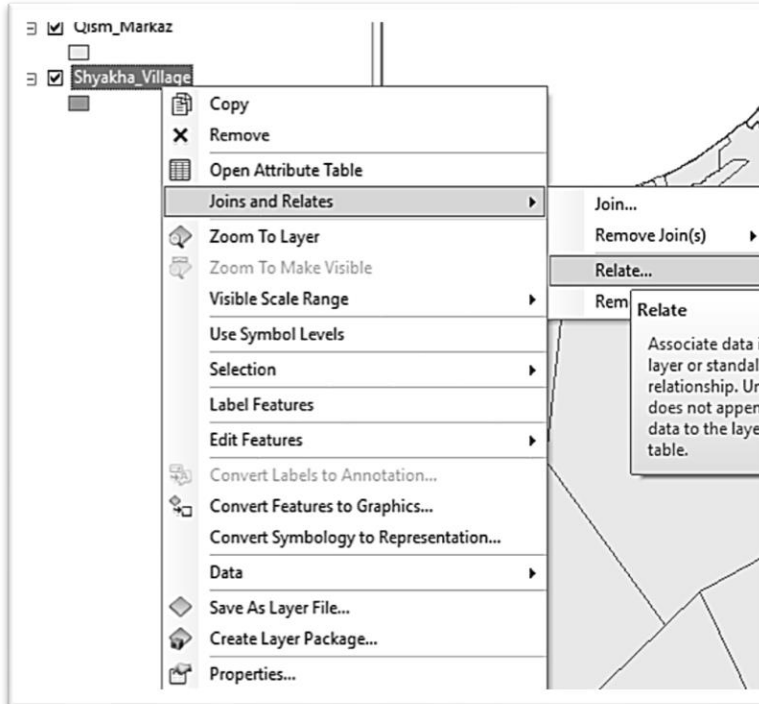


اختيار الطبقة المُراد أخذ ونقل البيانات منها (طبقة القرى).

اختيار نوع العلاقة المكانية بين الطبقتين بمعنى نقل بيانات اسماء القرى للمحاسب التي تقع بالكامل فقط داخل القرى ام مسموح نقل البيانات للمحاسب الاقرب

107

relate



يحتاج إلى وجود حقل مشترك

مفهمه د Relate كما ذكرنا في الدناه أنة:

ربط لا يتم عرضه في جدول بيانات الطبقة المراد اضافة البيانات اليها .

ربط جدولي منفصل عن الطبقة المراد اضافة البيانات لها ويتم اظهار هذا الربط حسب الحاجه اليه .

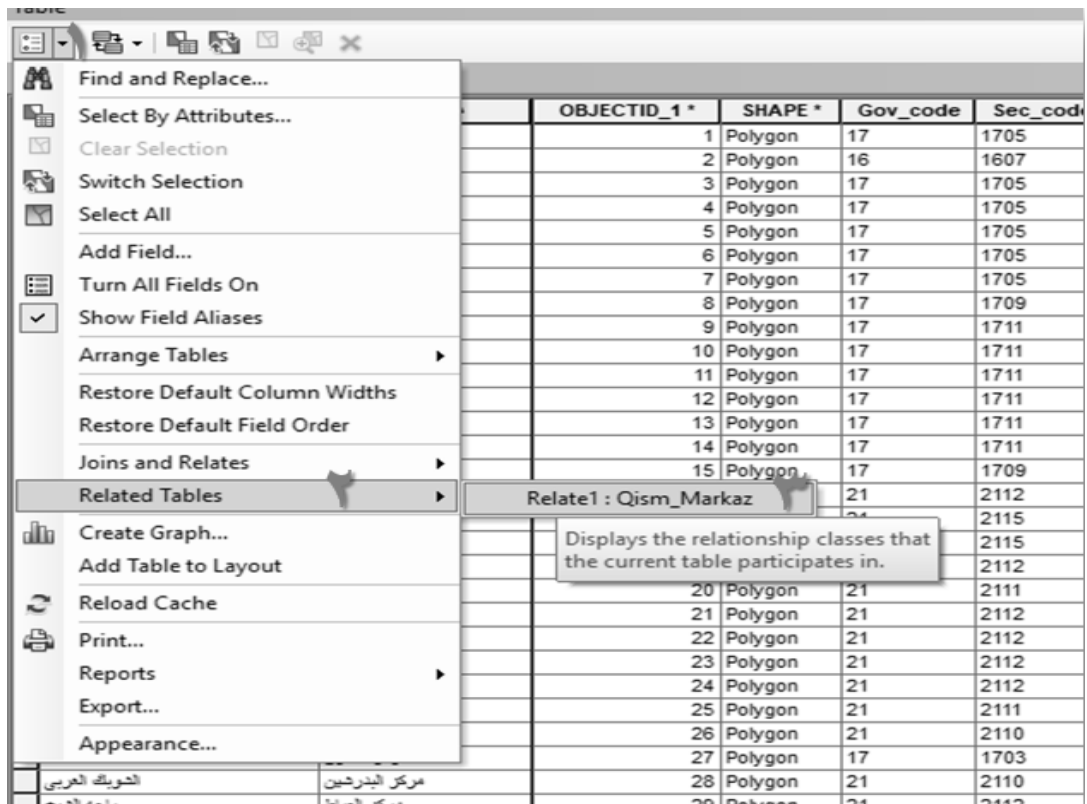
لا ينتج عنه طبقات او حداثا، جديدة .

إختيار الحقل المشترك في الطبقة المراد إضافة البيانات اليها

اختيار الطبقة او الجدول المراد أخذ ونقل البيانات منها .

اختيار الحقل المشترك في الطبقة او الجدول المراد أخذ ونقل البيانات منها .

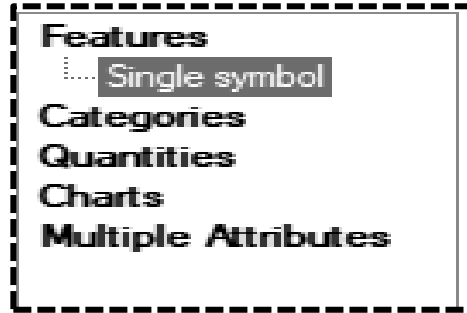
لإظهار العلاقة و الربط الذي تم انشاءه من خلال الشكل المقابل



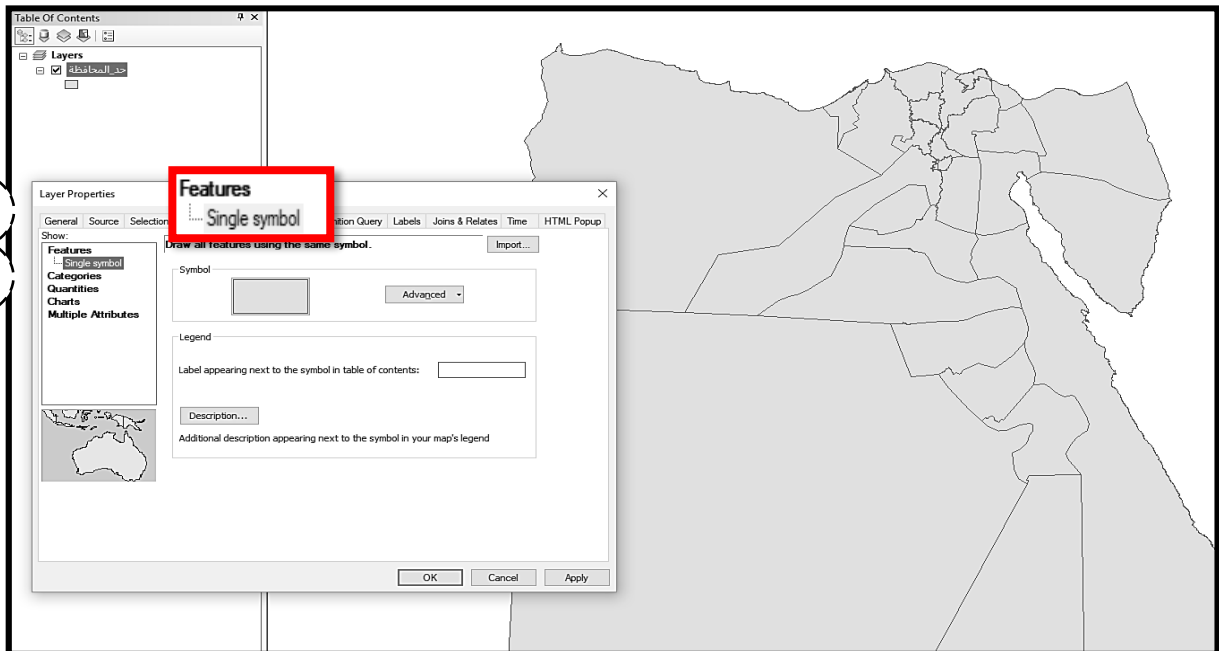
مرحلة الترميز والتصنيف Symbology

تعريف symbology

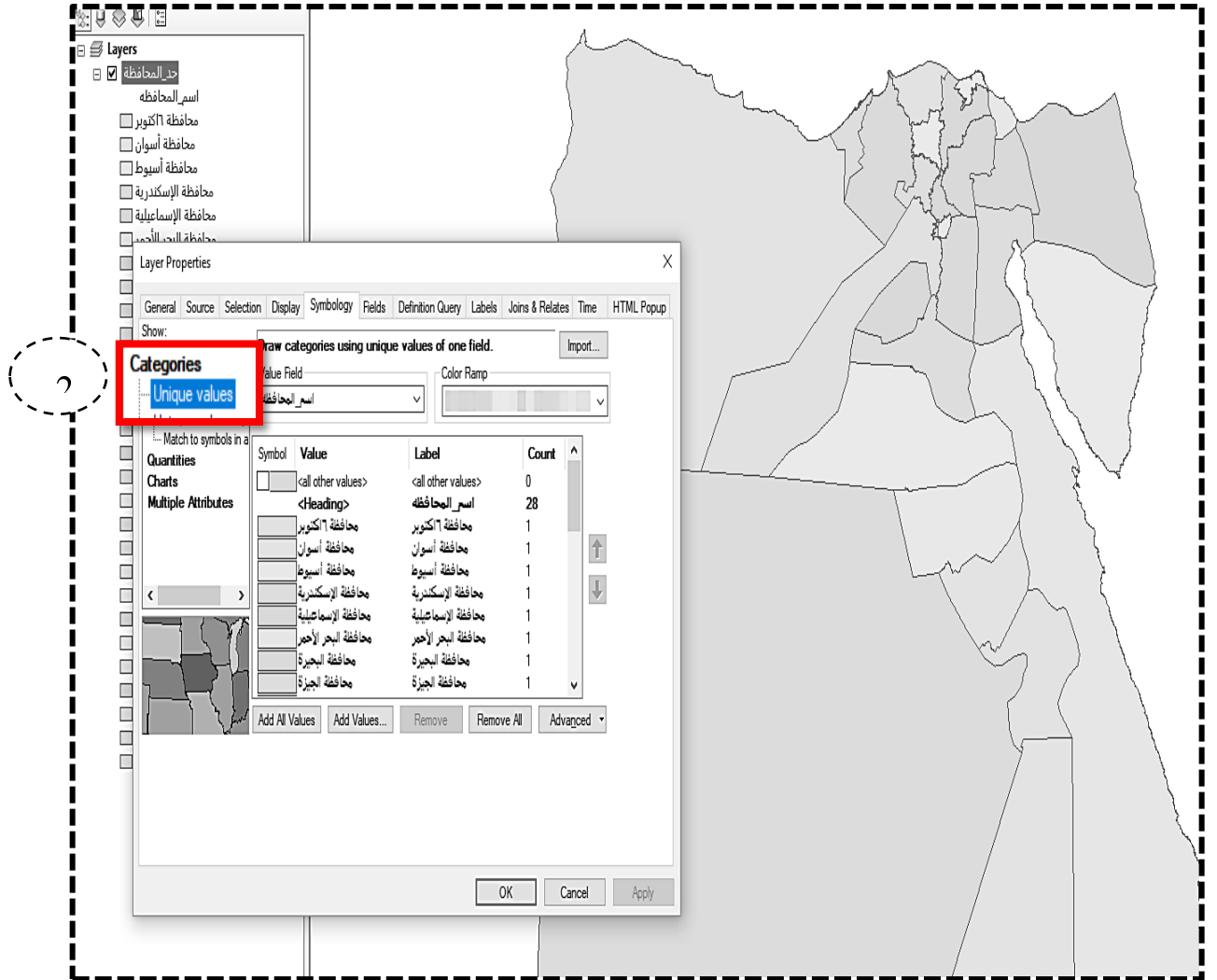
هى عملية الترميز للبيانات المكانية (الرسومات) إعتقادا على البيانات الوصفية (الجدول).
هى الكيفية التى يتم إخراج وإظهار البيانات بها ، بمعنى انها من المراحل الاخيرة فى اخراج البيانات .
ولها أساليب مختلفة وكل أسلوب له اشكال مختلفة كما توضح الاشكال التالية:



تستخدم لإعطاء لون او رمز موحد لجميع البيانات المكانية (الرسم)



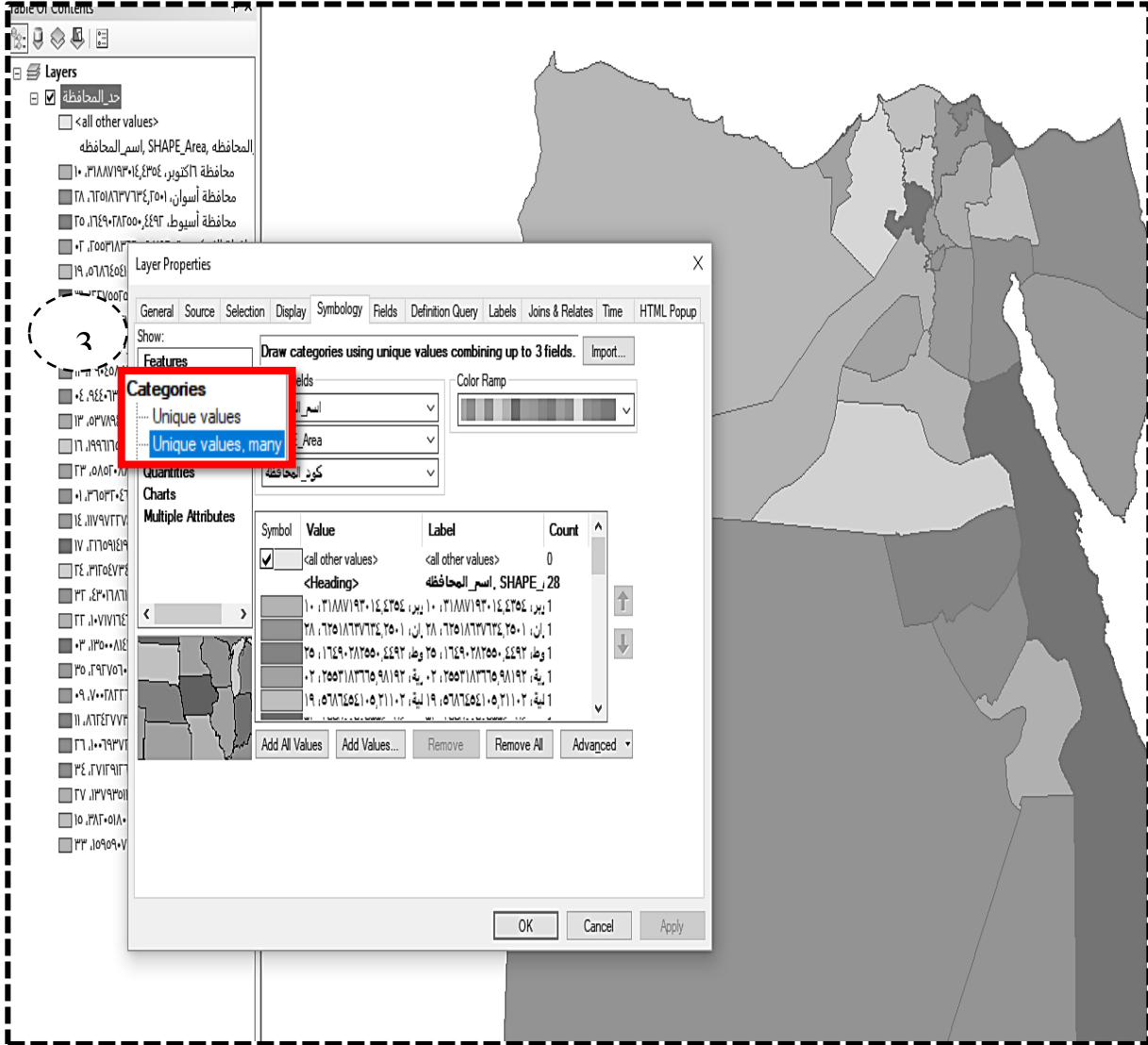
تستخدم لإعطاء ألوان (رموز) لكل البيانات المكانية (الرسومات) بناءً على field واحد يحتوى على بيانات وصفية مختلفة ، على سبيل المثال عمل ترميز لجميع محافظات مصر بحيث ان كل محافظة



يكون لها لون معين مختلف عن المحافظة الأخرى يعبر عن اسم المحافظة فقط.

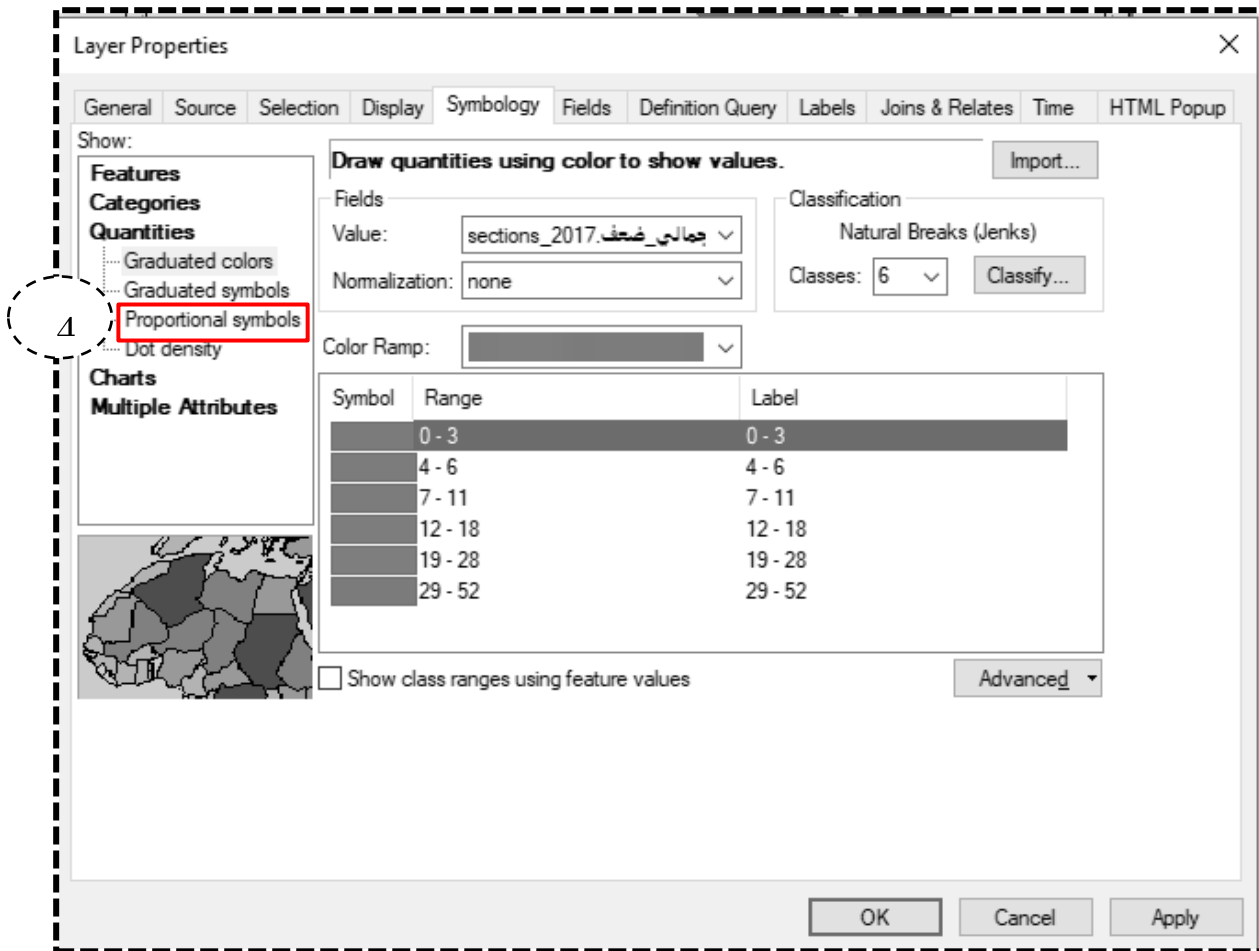
(للإطلاع فقط حتى ص 101)

تستخدم لإعطاء ألوان (رموز) لكل البيانات المكانية (الرسومات) بناء على أكثر من حقل field بهما

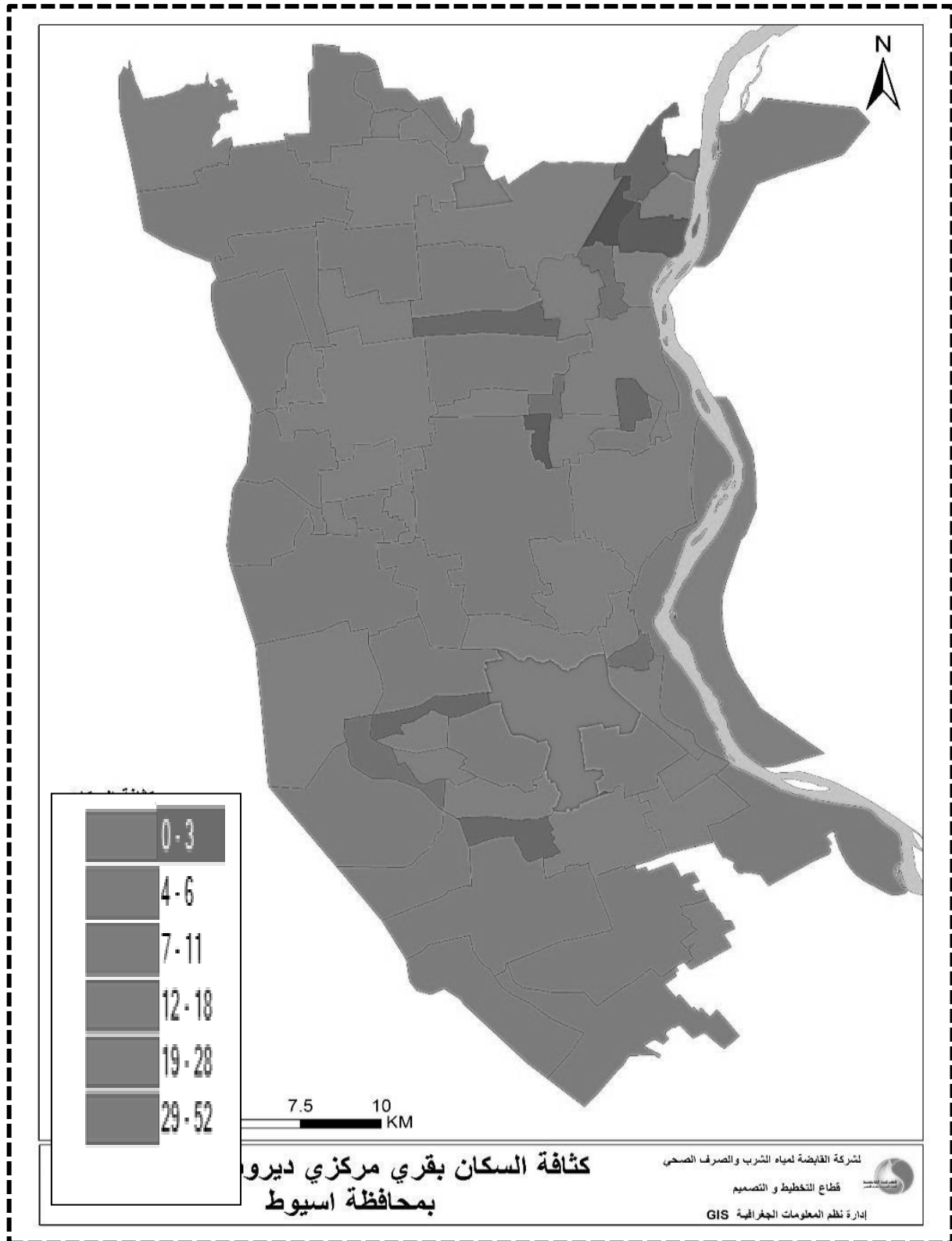


بيانات وصفية مختلفة وليس حقل واحد فقط ، على سبيل المثال عمل ترميز لجميع محافظات مصر بحيث ان كل محافظة يكون لها لون معين مختلف عن المحافظة الاخرى يُعبر عن اسم المحافظة ومساحة المحافظة وكود المحافظة

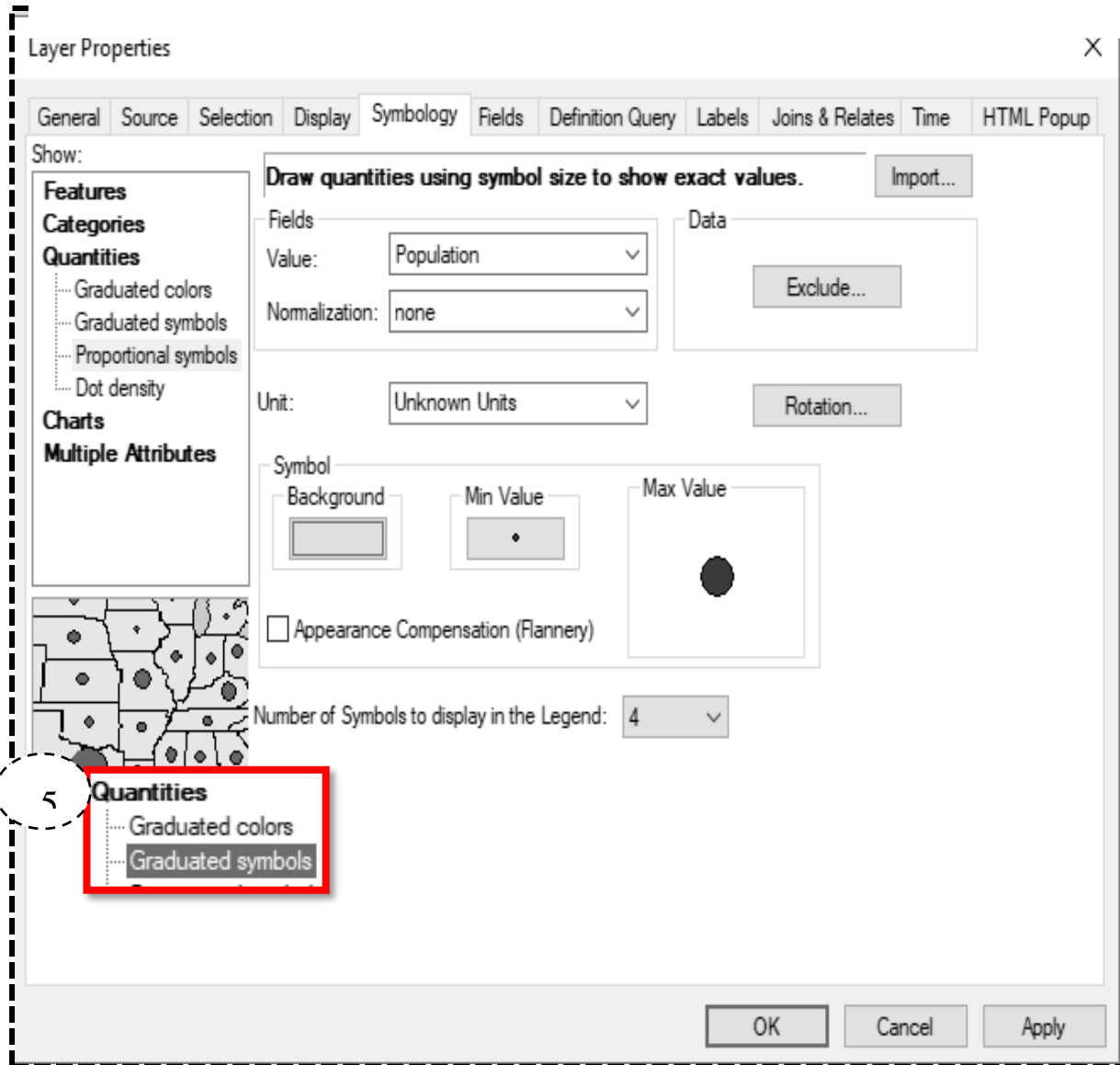
تستخدم لعمل تدرج كمى ، على سبيل المثال اظهار الكثافة السكانية على هيئة فئات بمعنى كل قرية

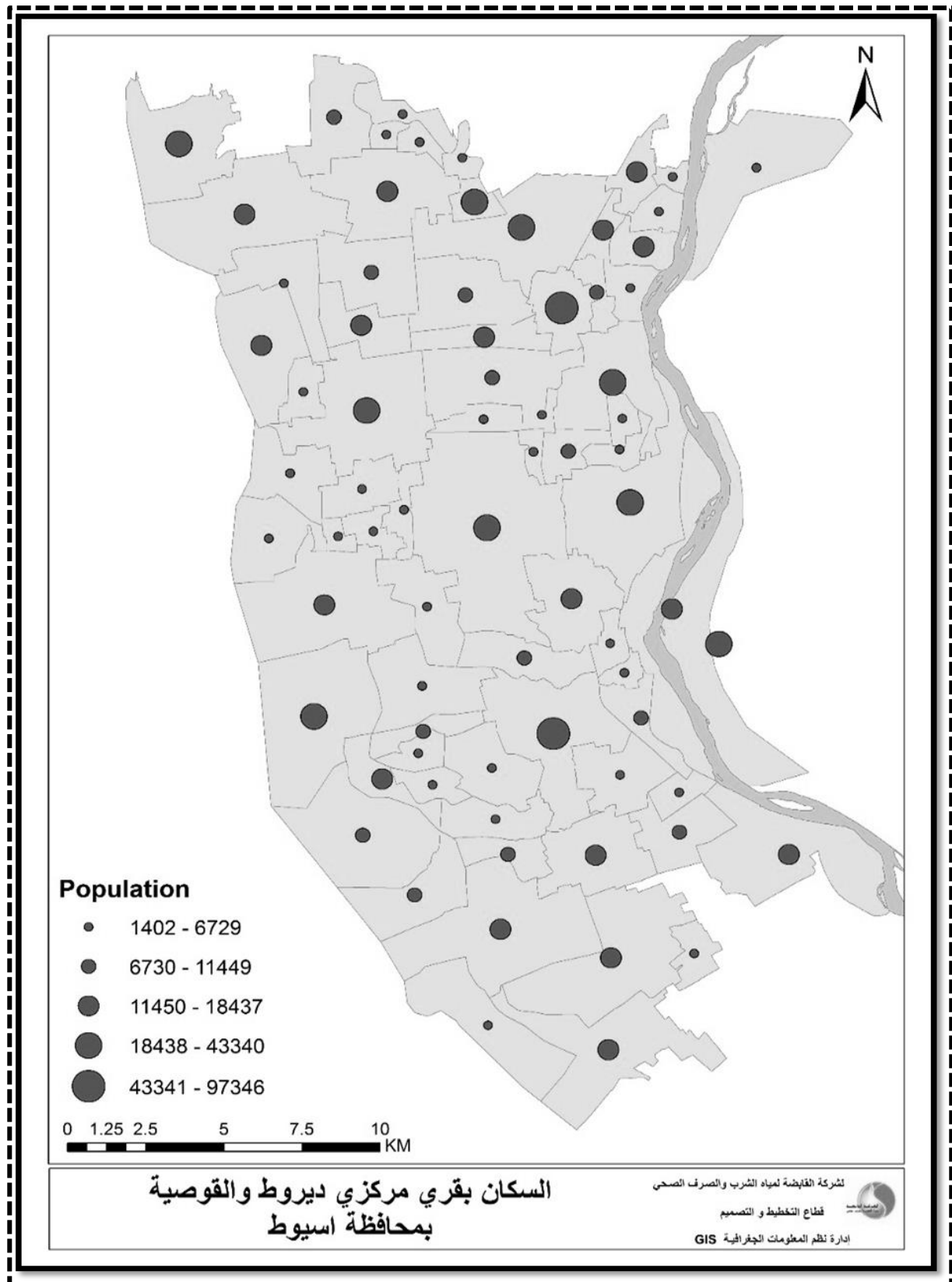


يكون لها لون يعبر عن الكثافة السكانية .



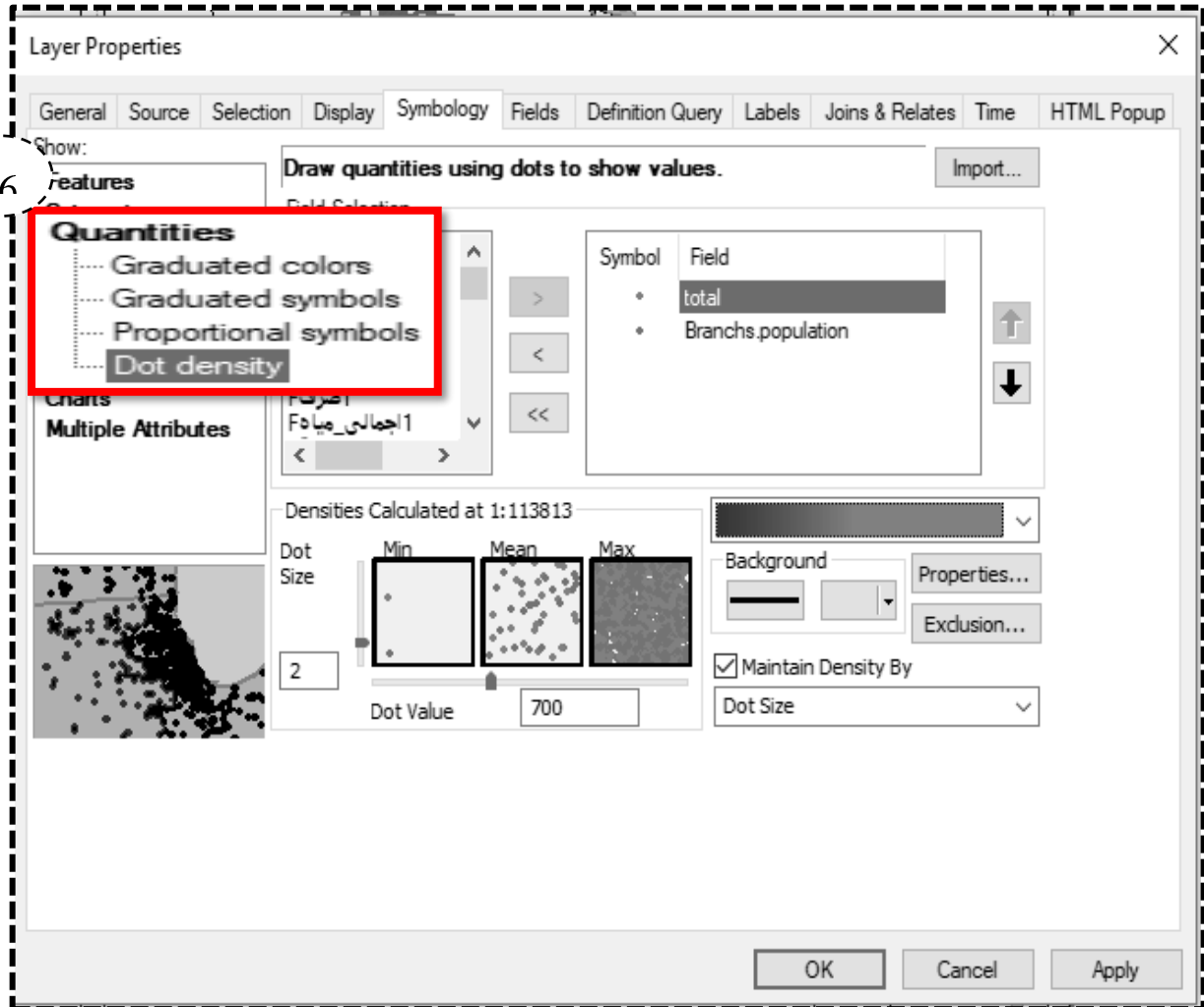
تستخدم لعمل تدرّيج رمزي (من خلال حجم الرمز) على سبيل المثال اظهار الكثافة السكانية على هيئة رموز وكل رمز له قيمة وحجم شكلي يعبر عن الكثافة

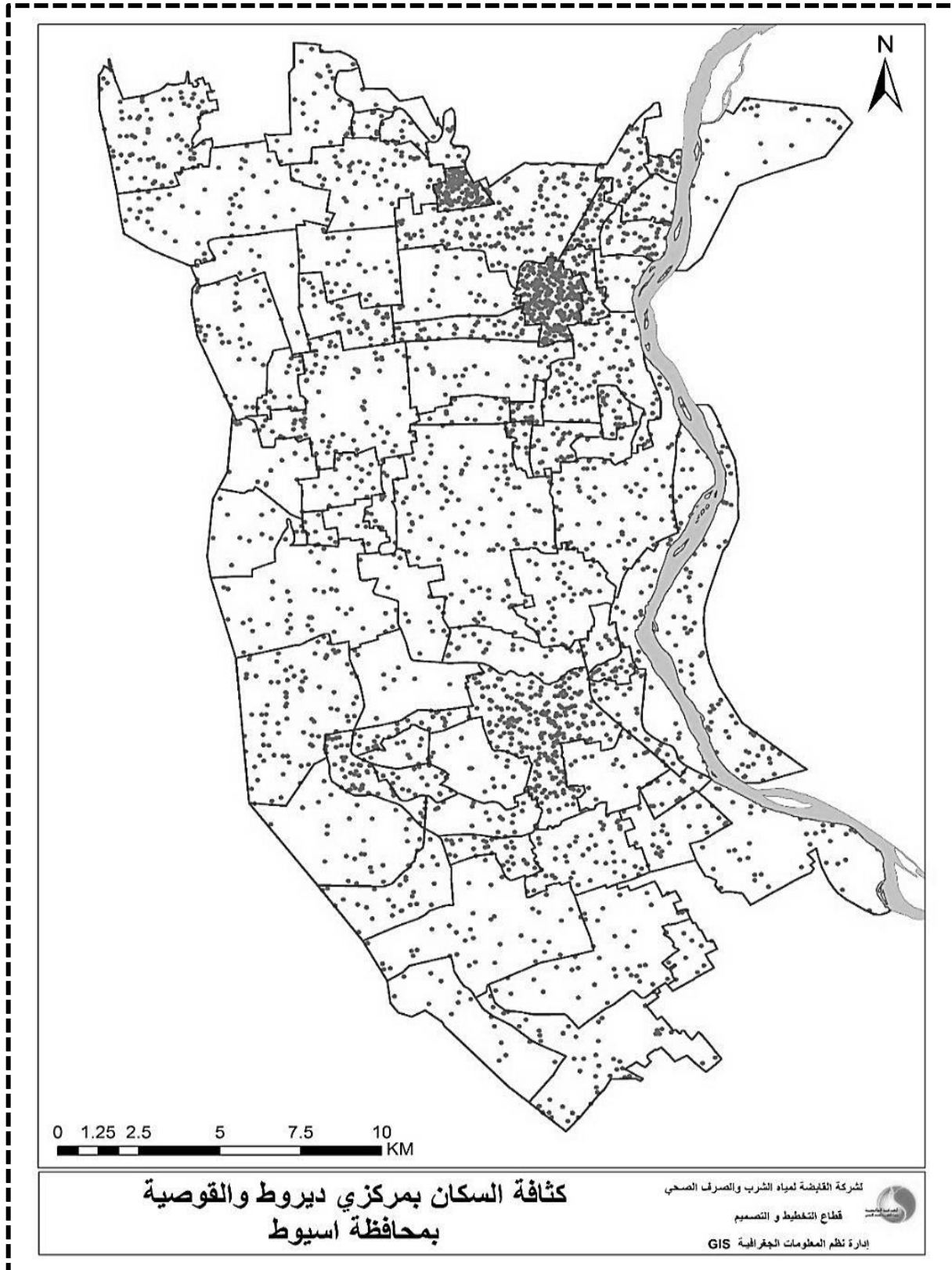




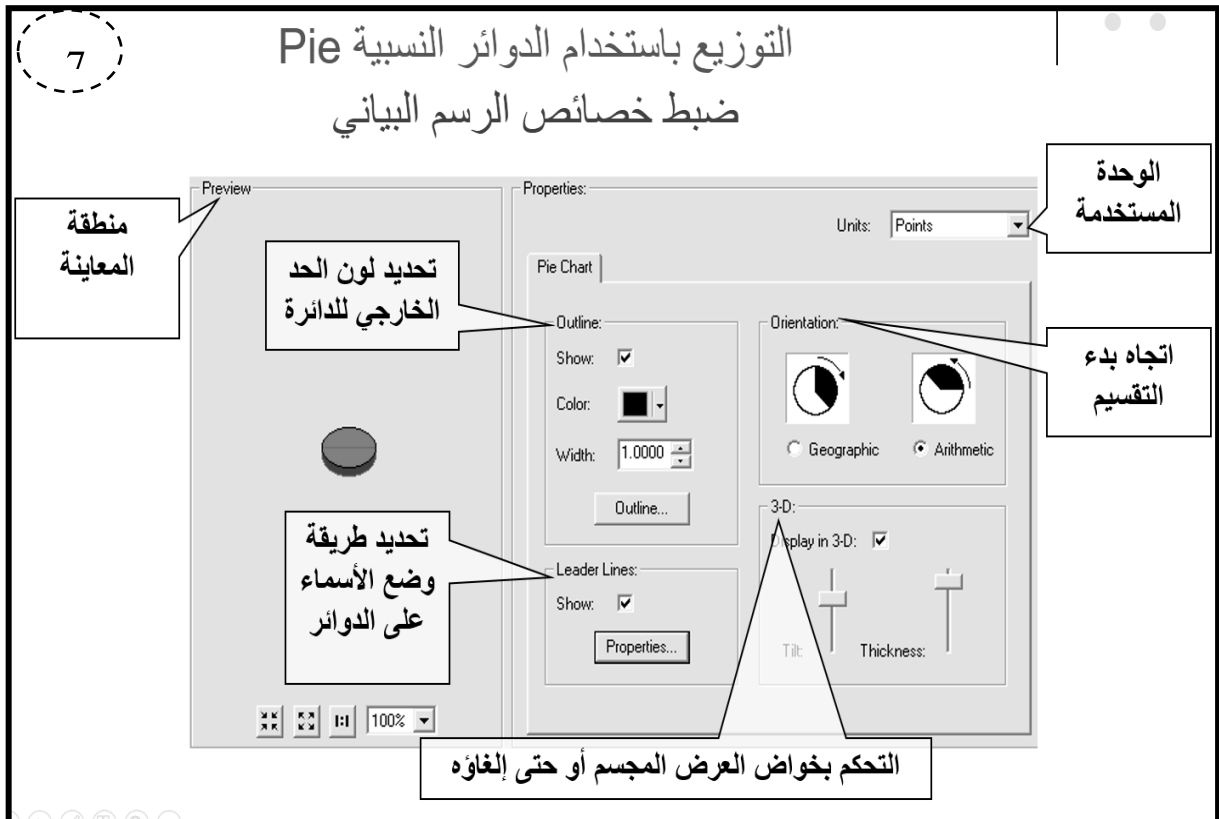
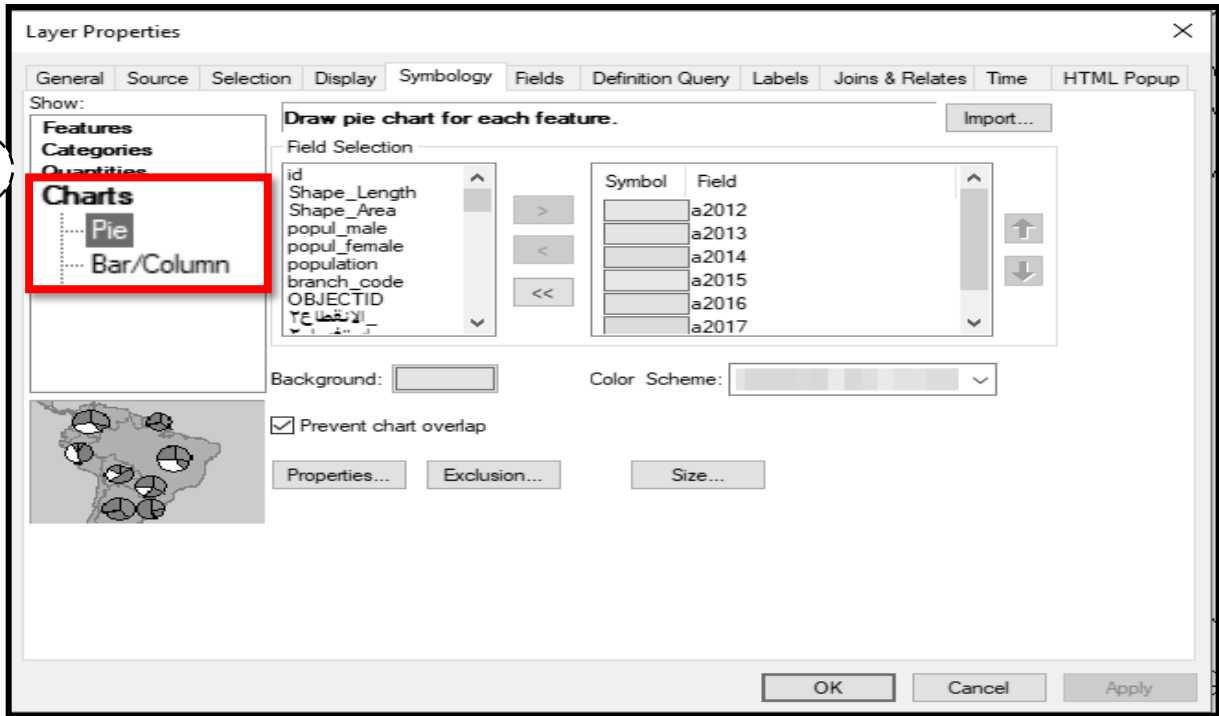
تمثيل الظاهرات بالكثافة

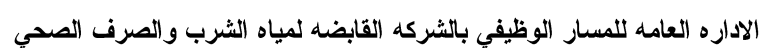
تستخدم لعمل تدرج نقطي (من خلال النقاط) على سبيل المثال إظهار الكثافة السكانية على هيئة نقط وشكل وكمية النقط تعبر عن الكثافة الكبيرة او الصغيرة.



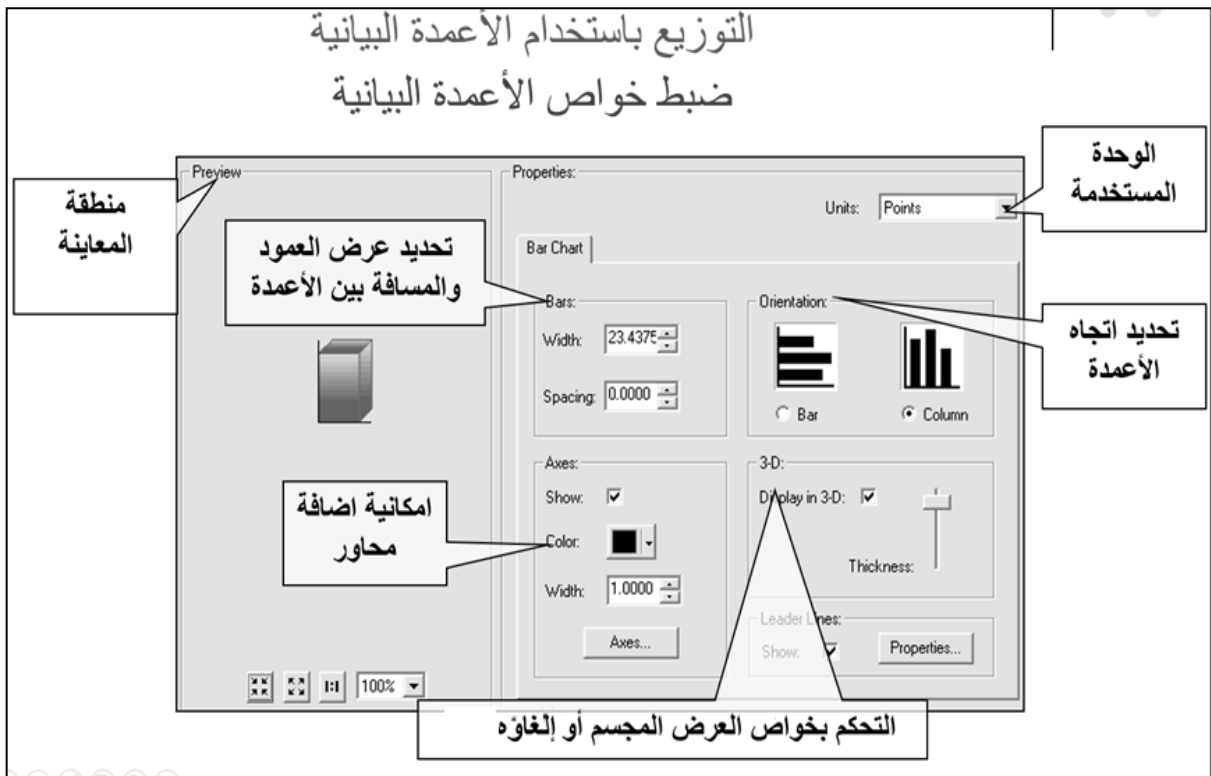
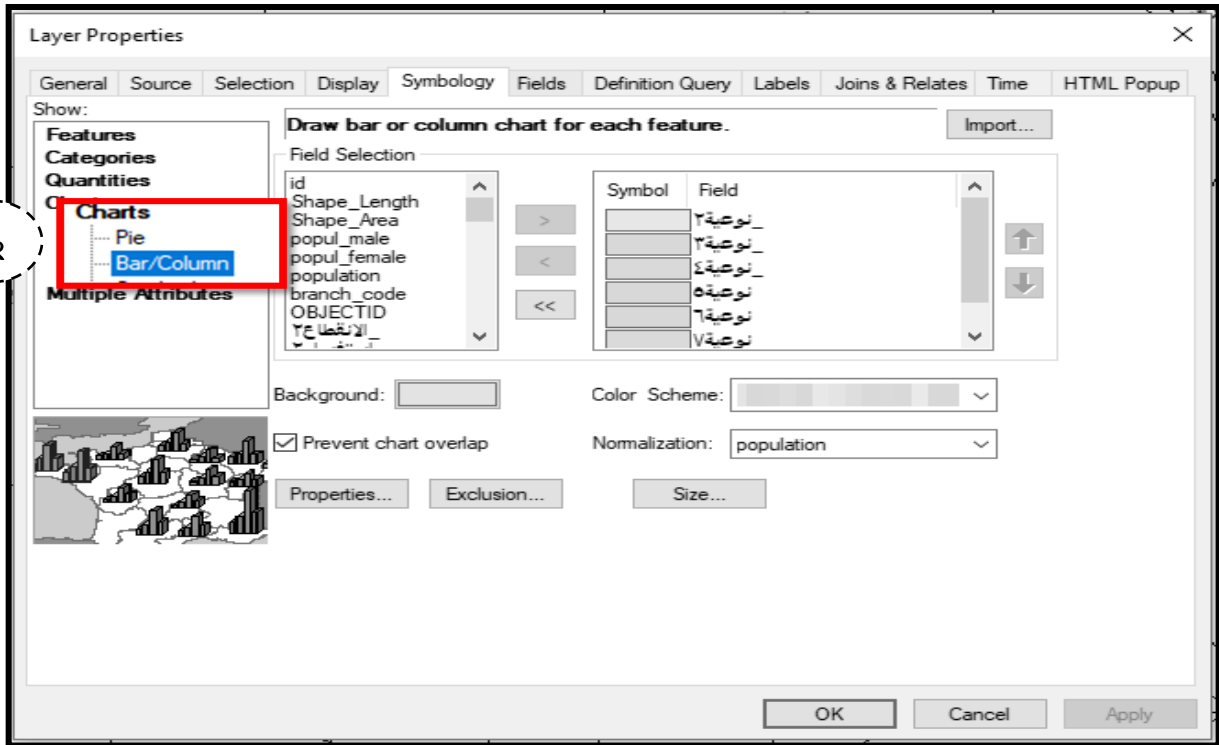


تستخدم لعمل رسوم بيانية على شكل دوائر مقسمة .





تستخدم لعمل رسوم بيانية على شكل اعمدة

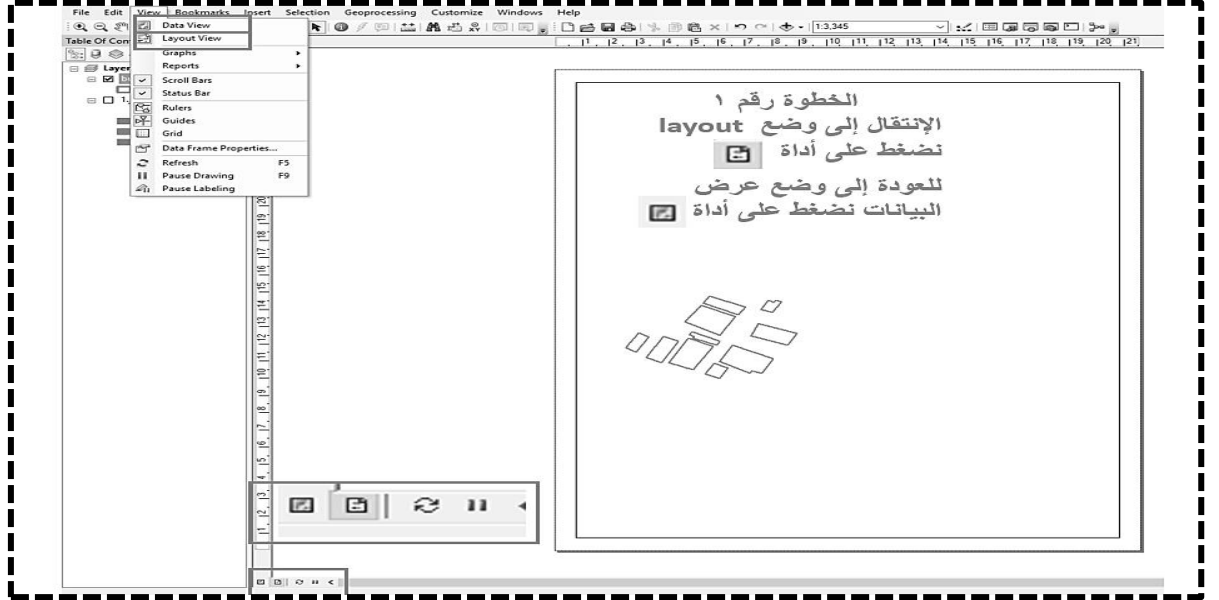




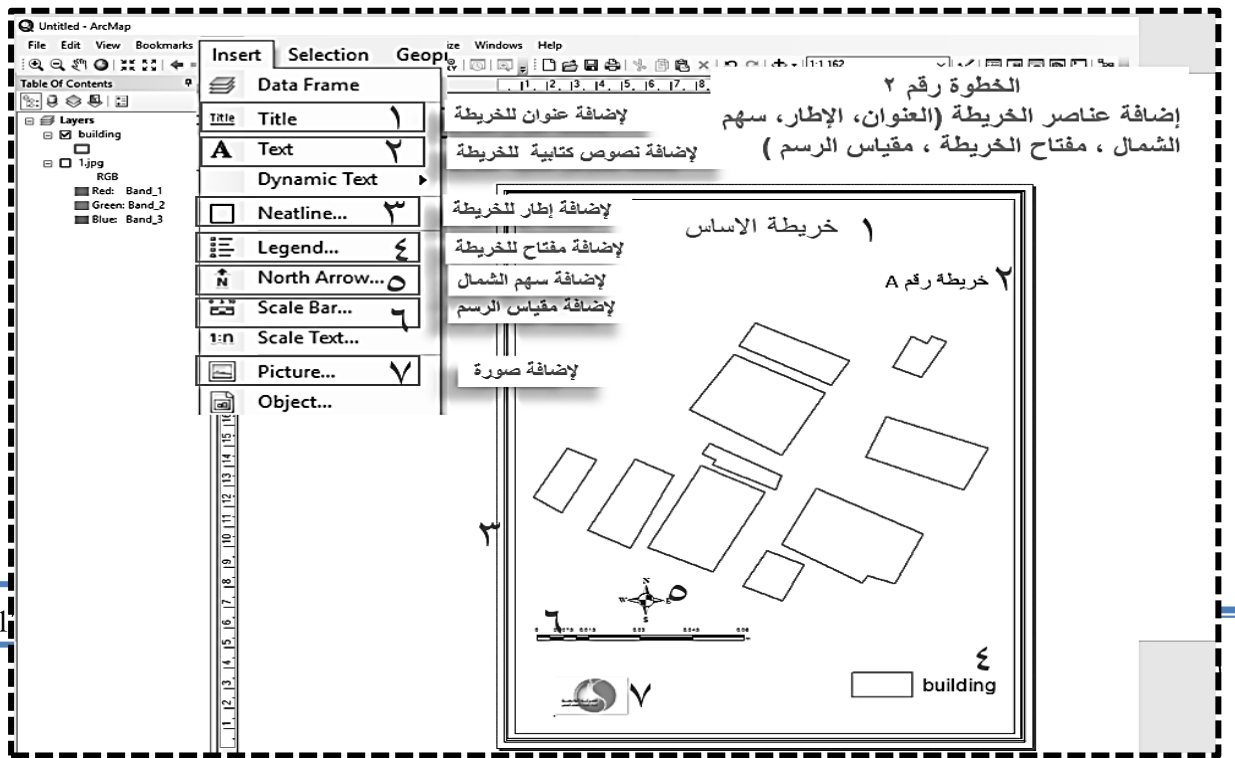
إخراج اللوحات او الخرائط Layout

عملية layout هي المرحلة الاخيرة والنهائية حيث انها تقوم بإخراج اللوحات وحفظها وطباعتها .

كيفية

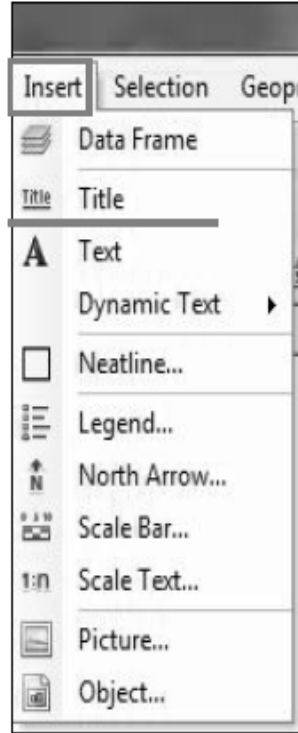


اخراج اللوحات



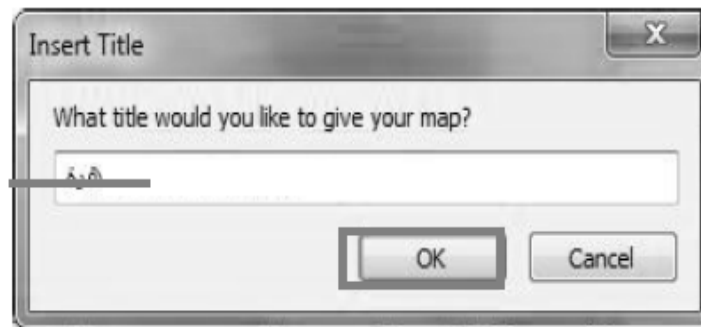
١- لإضافة عنوان الخريطة : من شريط الأدوات الرئيسية ومن قائمة Insert يتم اختيار

Title



يظهر لنا المربع الحواري التالي

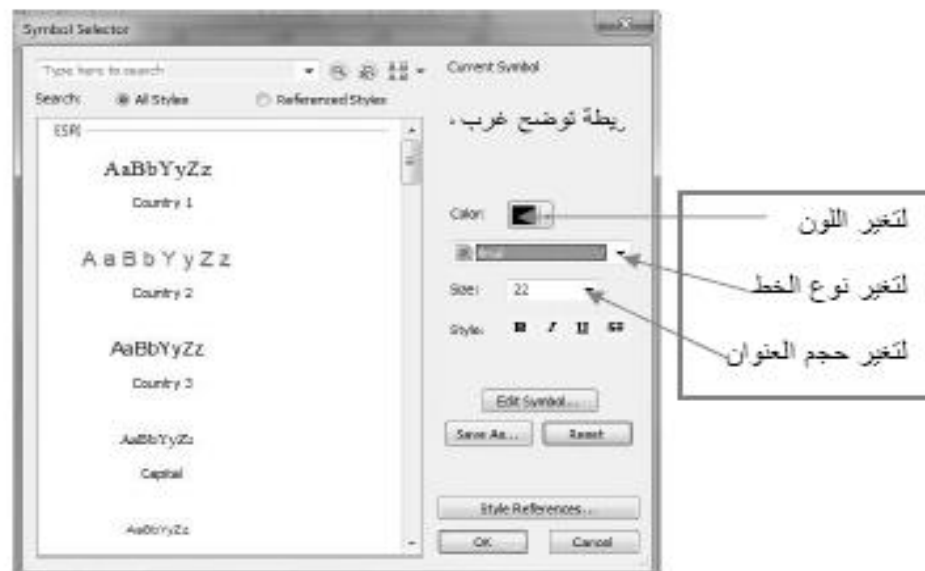
نكتب هنا عنوان
الخريطة ثم
نضغط على
OK



يظهر لنا العنوان داخل الخريطة ؛ لإجراء أى تعديلات يتم الضغط (D.C) على العنوان
الموجود داخل الخريطة أو (R.C) ثم اختيار Properties يظهر المربع الحواري التالي:



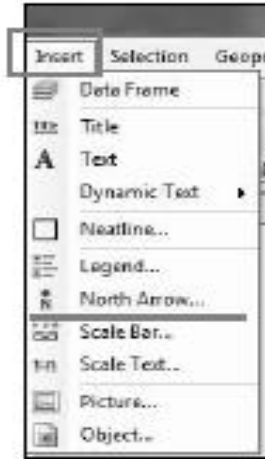
فيظهر المربع الحواري التالي ومنه يتم تغيير اللون ونوع الخط وحجمه ثم نضغط على OK ثم OK.



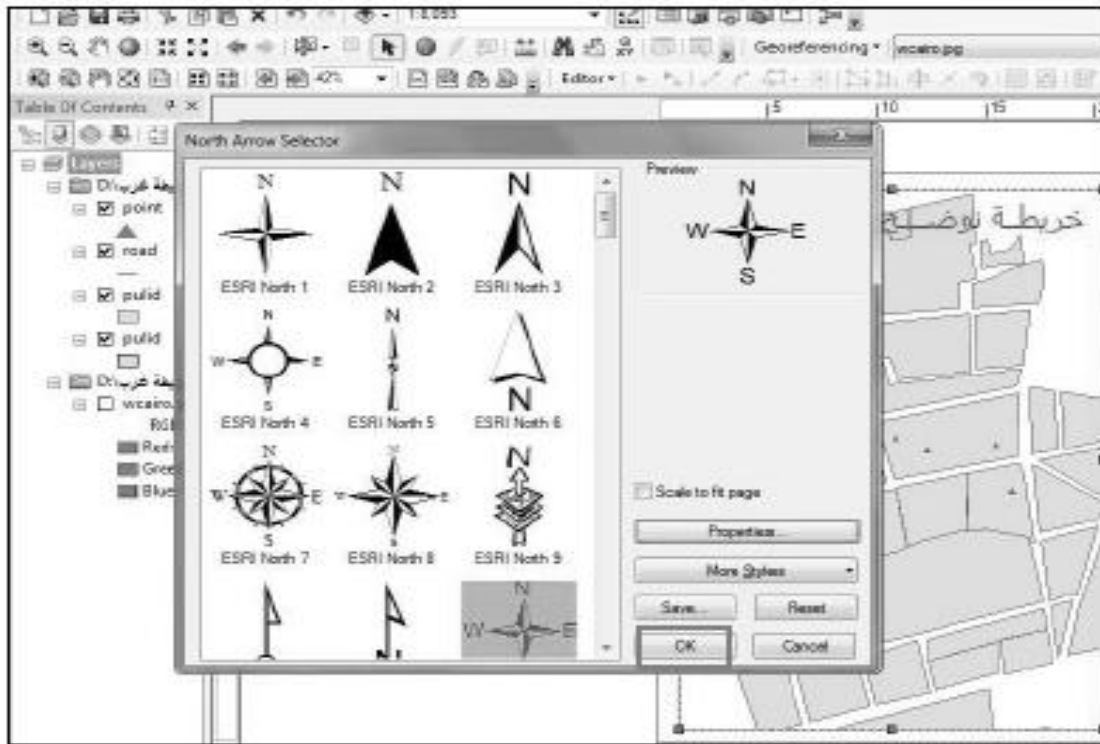
يمكن المعاينة من خلال قائمة File ثم اختيار Print Preview.

٢- لإدخال اتجاه الشمال: من شريط الأدوات الرئيسية ومن قائمة Insert يتم اختيار

North Arrow

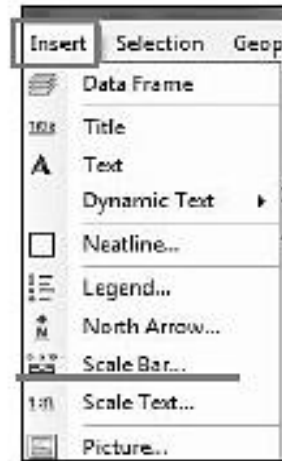


يظهر لنا المربع الحوارى التالى:

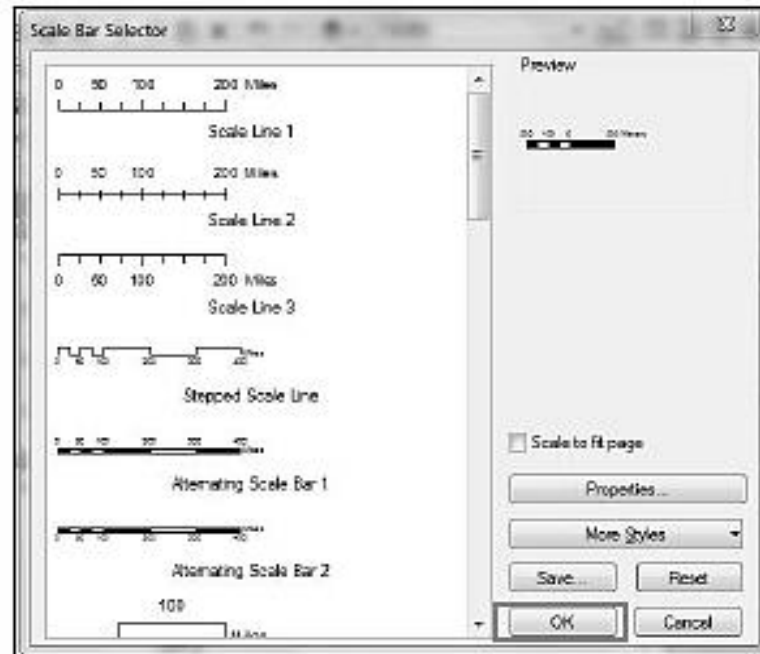


يتم اختيار الشكل المناسب ثم الضغط على OK ، فيظهر اتجاه الشمال على الخريطة ويمكن نقله الى المكان المناسب بالضغط عليه بزر الماوس الأيسر وسحبته الى مكانه المناسب.

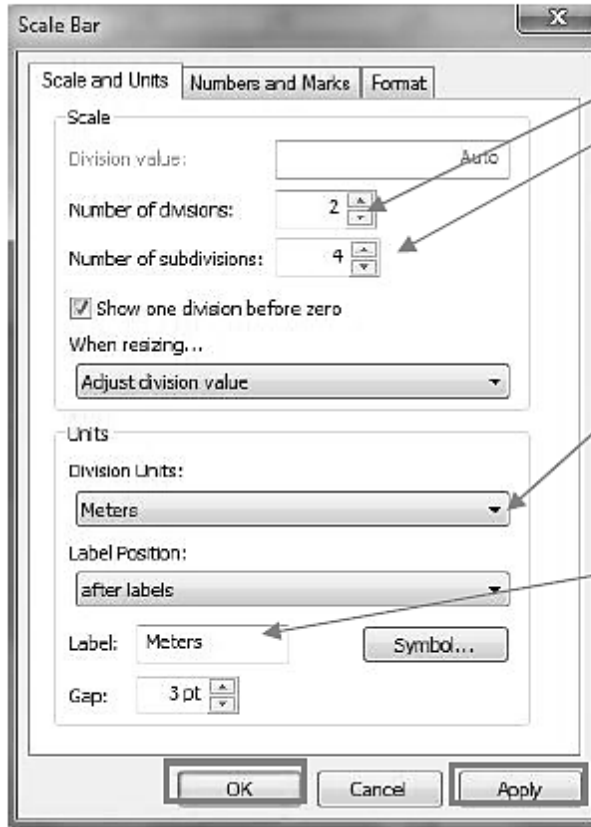
٣- لإدخال مقياس رسم الخريطة: من شريط الأدوات الرئيسية ومن قائمة Insert يتم اختيار Scale Bar



يظهر لنا المربع الحوارى التالى ، فيتم اختيار المقياس المناسب ثم الضغط على OK.



و لإجراء أى تعديلات يتم الضغط (D.C) على العنوان الموجود داخل الخريطة أو (R.C) ثم اختيار Properties يظهر المربع الحوارى التالى:



لتغيير عدد الوحدات الأساسية.

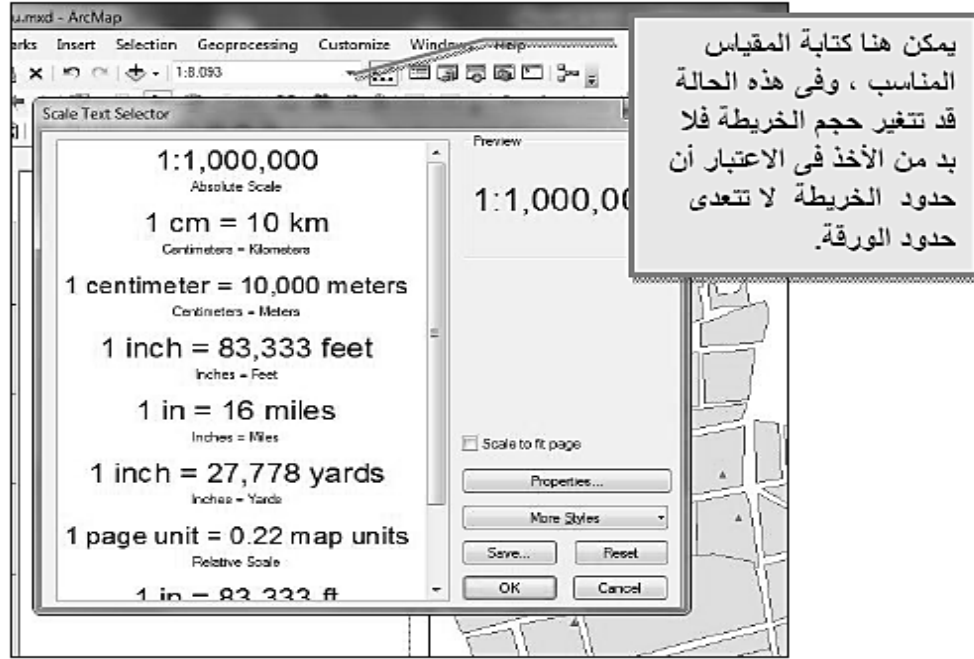
لتغيير عدد الوحدات الثانوية (الدقيقة).

للتغير فى وحدات القياس من أمتار الى كيلو مترات أو درجات أو بوصة وخلافه.

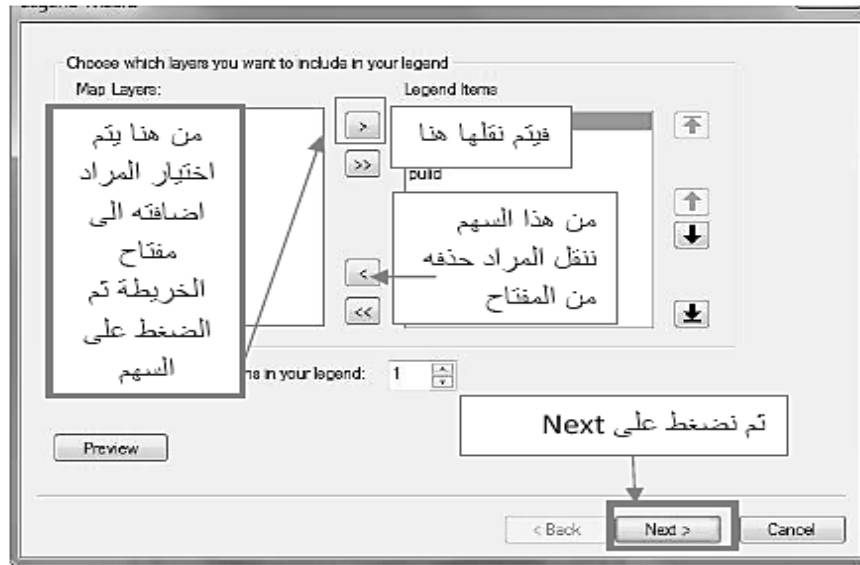
هنا يتم كتابة ما يتم اظهره على المقياس بالخريطة فيمكن تغيير كلمة Meters إلى م .

بعد اجراء التعديلات يمكن الضغط على Apply لرؤية ما تم تعديله ثم الضغط على ok.

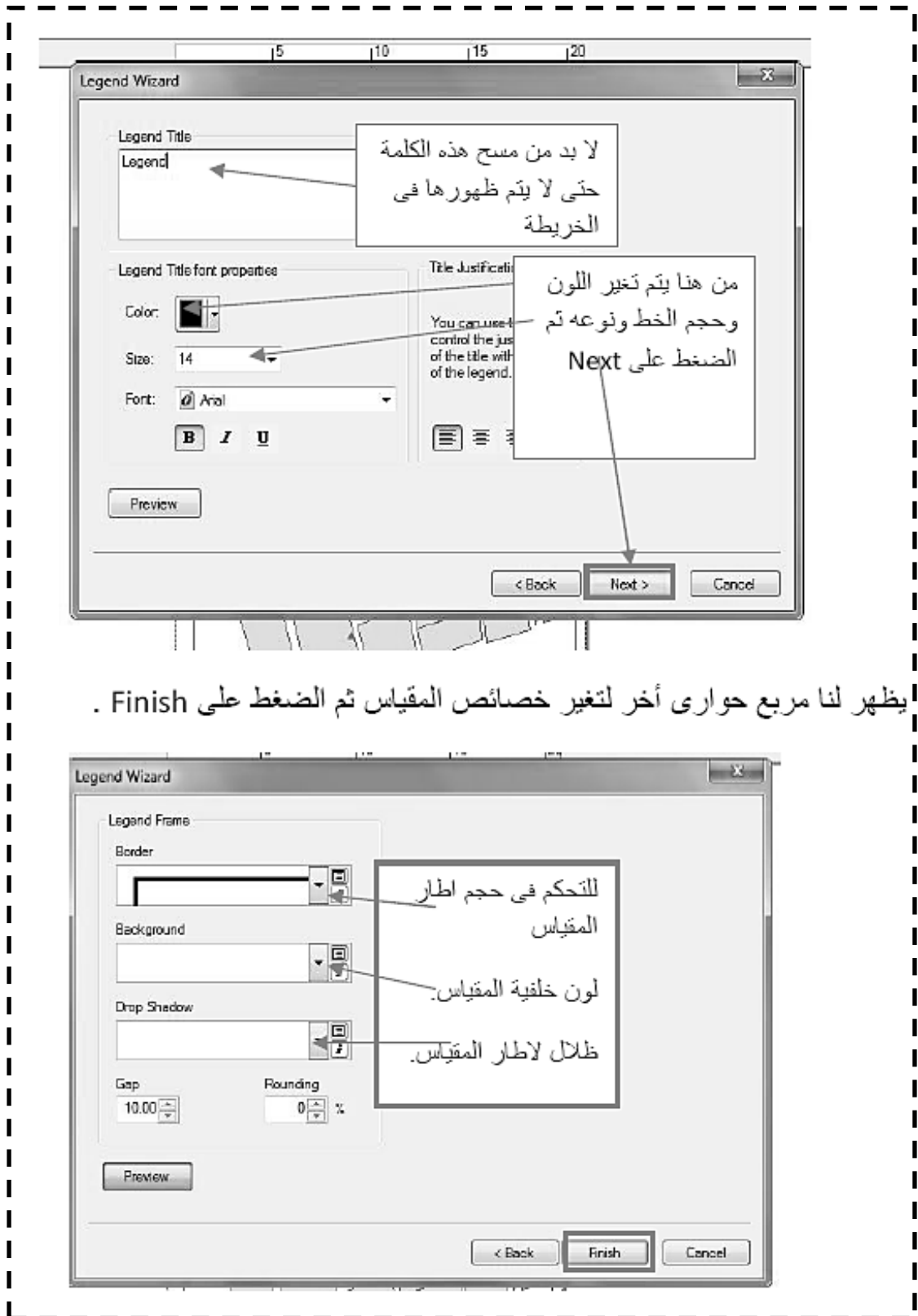
لإدخال مقياس الرسم الكتابي: : من شريط الأدوات الرئيسية ومن قائمة Insert يتم اختيار Scale Text، فيظهر المربع الحوارى الذى يتم اختيار المقياس المناسب ثم الضغط على OK.



٤- لإضافة مفتاح الخريطة أيضاً من شريط الأدوات الرئيسية ومن قائمة Insert يتم اختيار Legend، فيظهر المربع الحواري



فيظهر المربع الحواري التالي:



يظهر لنا مربع حوارى آخر لتغيير خصائص المقياس ثم الضغط على Finish .

لتغيير الكلام المكتوب داخل مفتاح الخريطة ، من اسم الطبقة الموجود داخل Table of Contents ثم أضغط كليك يمين وأختار Properties ثم أضغط على Syombology ثم أختار Categories (فئات) .



٥- لإضافة شبكة الإحداثيات على الخريطة: من Layers ثم أضغط كليك يمين

وأختار Properties ثم أضغط على Grids ثم أختار New Grid .

الاحداثيات الجغرافية

الاحداثيات المترية

الاحداثيات التعليمية

Which do you want to create?

☒ Graticule: divides map by meridians and parallels

☐ Measured Grid: divides map into a grid of map

☐ Reference Grid: divides map into a grid for index

Grid name: Graticule

< Back Next > Cancel

OK Cancel Apply

Create a graticule

Appearance

☐ Labels only

☐ Tick marks and labels

☒ Graticule and labels

Style:

Intervals

Place parallels every

Deg	Min	Sec
0	0	30

Place meridians every

Deg	Min	Sec
0	0	30

يظهر هذا المربع هل لوضع الاحداثيات كاملة.

لوضعها عند التقاطعات.

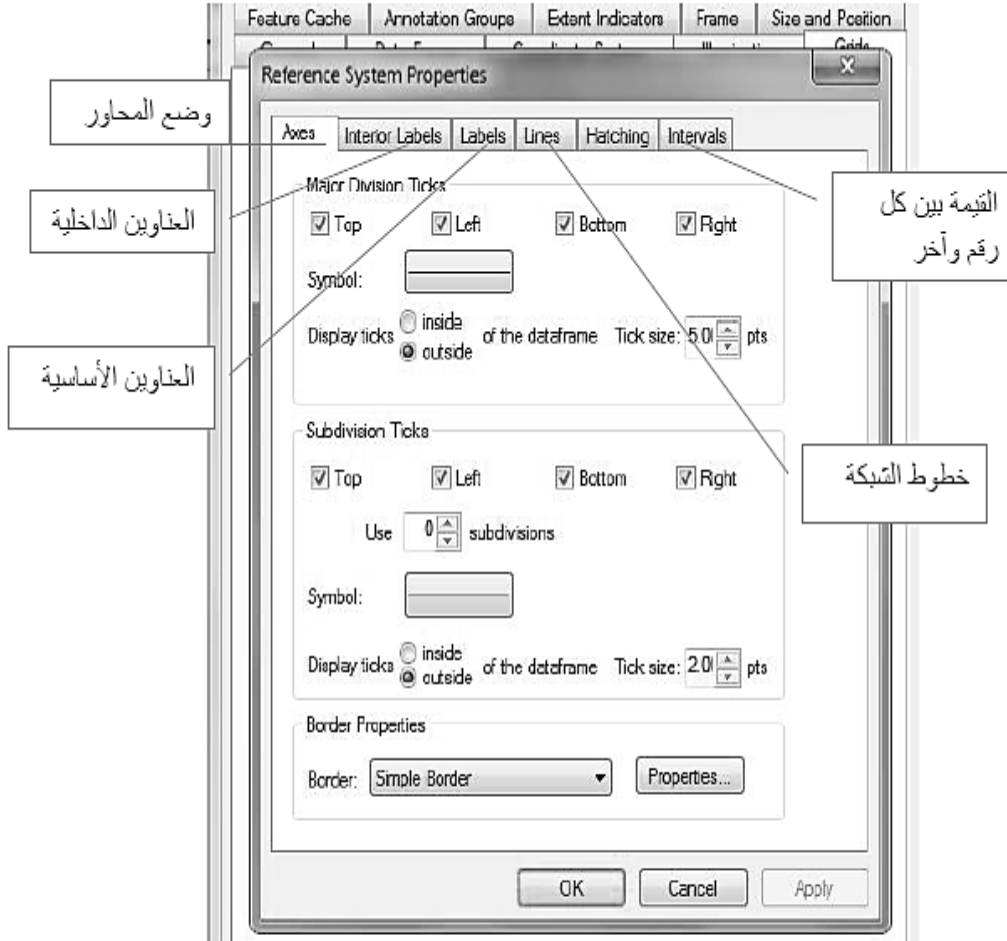
لوضعها في اطار خارجي فقط.

الفترة المراد كتابتها عندها.

تم الضغط على Next

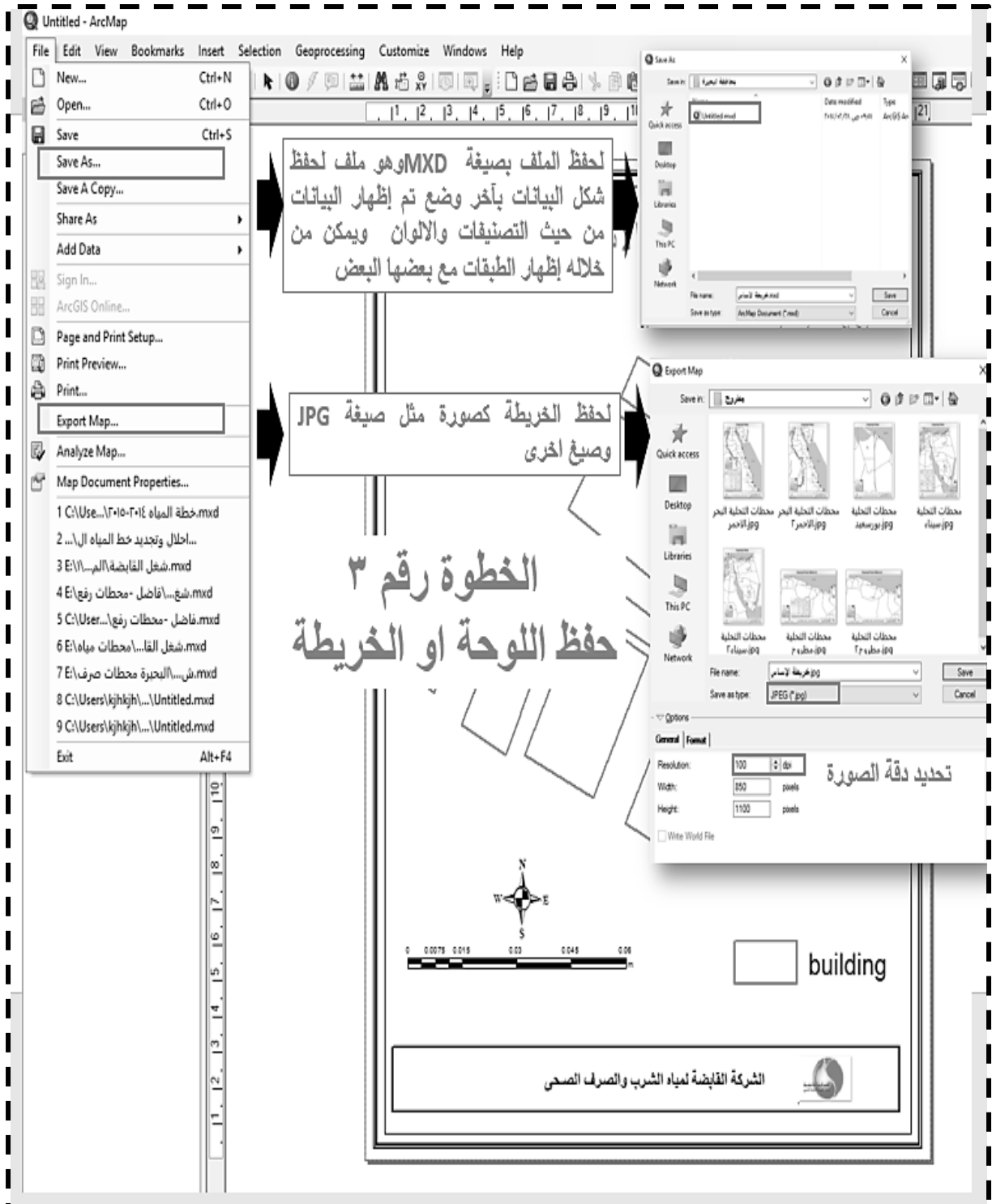
ثم نضغط على Next ثم Finish ثم OK.

إذا كانت الإحداثيات غير مناسبة أذهب الى Layers وأغير خصائصها من خلال الضغط R.C على الطبقة ثم اختيار Properties فيظهر المربع الحوارى التالى



٦- لإضافة بيانات إضافية مثل جهة إصدار الخريطة ، أو إضافة أى نص آخر غير عنوان الخريطة من قائمة Insert ثم اختيار Text.

لإضافة إطار خارجى للخريطة: من شريط Drawing الموجود أسفل الخريطة ثم أختار علامة رسم مستطيل ثم أذهب على الخريطة (على حدها الخارجى وأضغط كليك يسار وأسحب بالماوس حتى أغطى حدود الخريطة ، نجد تم رسم إطار للخريطة ، لكنه غطى الخريطة كاملة ، يتم الضغط على الإطار (D.C) ثم أغير اللون الى NO Color.



إعداد المادة التعليمية

فريق عمل الإدارة العامة لنظم المعلومات الجغرافية (GIS) بالشركة القابضة

لمياه الشرب والصرف الصحي

- | | |
|--------------------------------|-----------------|
| 1- م/ أميمة عبدالله عبد السميع | مهندسة بالإدارة |
| 2- م/ محمد علي ابراهيم | مهندس بالإدارة |
| 3- م/فاضل حسن فاضل | مهندس بالإدارة |
| 4- م/ أحمد محمد سعيد | مهندس بالإدارة |

المراجع العلمية

تم الاستعانة بالمراجع العلمية المعتمدة من (كتب - أبحاث- مواقع إلكترونية) علي سبيل المثال:

م/ صالح الشمري ، كتاب GIS من البداية للنهاية ، العراق .

د/ ماجدة شكرى ، استخدام الترميز symbology في GIS , كلية التربية ، المدينة المنورة ، السعودية.

<http://www.cadmagazine.net> المستوى الأول .

م/ حاتم طارق ، كتاب رقمنة البيانات داخل برنامج ARCMAP ، 2017.

للاقتراحات والشكاوى قم بمسح الصورة (QR)



